

# Disciplina: Programação Orientada a Objetos

## Instalação do Microsoft Visual Code (VS Code) e C#

Prof<sup>a</sup>. Dr<sup>a</sup>. Giovana Angélica Ros Miola  
giovana.miola@fatec.sp.gov.br



# Plataforma .Net

- O .NET é uma plataforma de desenvolvimento unificado que permite a construção de sistemas e aplicações.
- Ele tem código aberto para os sistemas operacionais Windows, Linux e MacOS.
- É um projeto desenvolvido pela Microsoft que possibilita o desenvolvimento em diversas linguagens como C#, VB.NET e F#.

# Plataforma .Net

- Com .NET é possível desenvolver aplicativos para desktop, web, mobile, smart tvs, vídeo games e muito mais.
- A Microsoft começou a trabalhar no C# no final dos anos 90, tendo sua primeira versão do framework lançada em 2002, tendo como objetivo competir com o Java.
- O conceito de multiplataforma era estrondoso na época, e a Microsoft trabalhou em melhorias e implementações do Java em sua plataforma, mas foi impedida pela Sun.
- Isso motivou a Microsoft a desenvolver um ecossistema integrado ao Windows, que fosse fácil para desenvolver aplicativos desktop e web, e que fosse amarrado apenas ao Windows, aumentando assim a sua relevância.

## Instalação do SKD .Net

Quando não tem o Visual Studio instalado, siga os passos indicados, para instalar o SDK para o Visual Code:

<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download>

Free. Cross-platform. Open source.

# Download .NET

## For Windows

### .NET 7.0

Standard Term Support Recommended

.NET SDK x64 ▾

Version 7.0.3, released February 14, 2023

[All .NET 7.0 downloads](#) [All .NET versions](#)

### .NET 6.0

Long Term Support

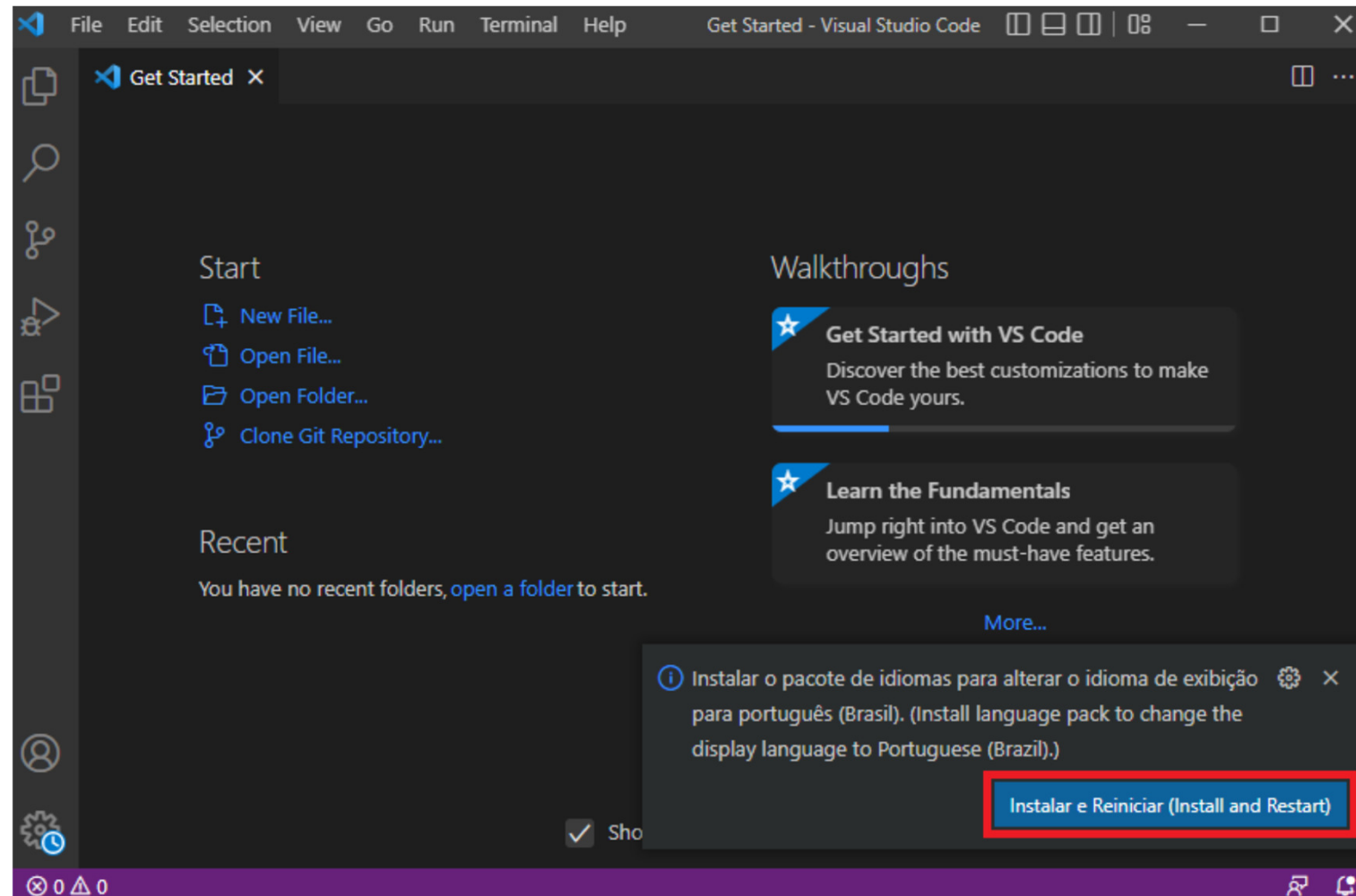
.NET SDK x64 ▾

Version 6.0.14, released February 14, 2023

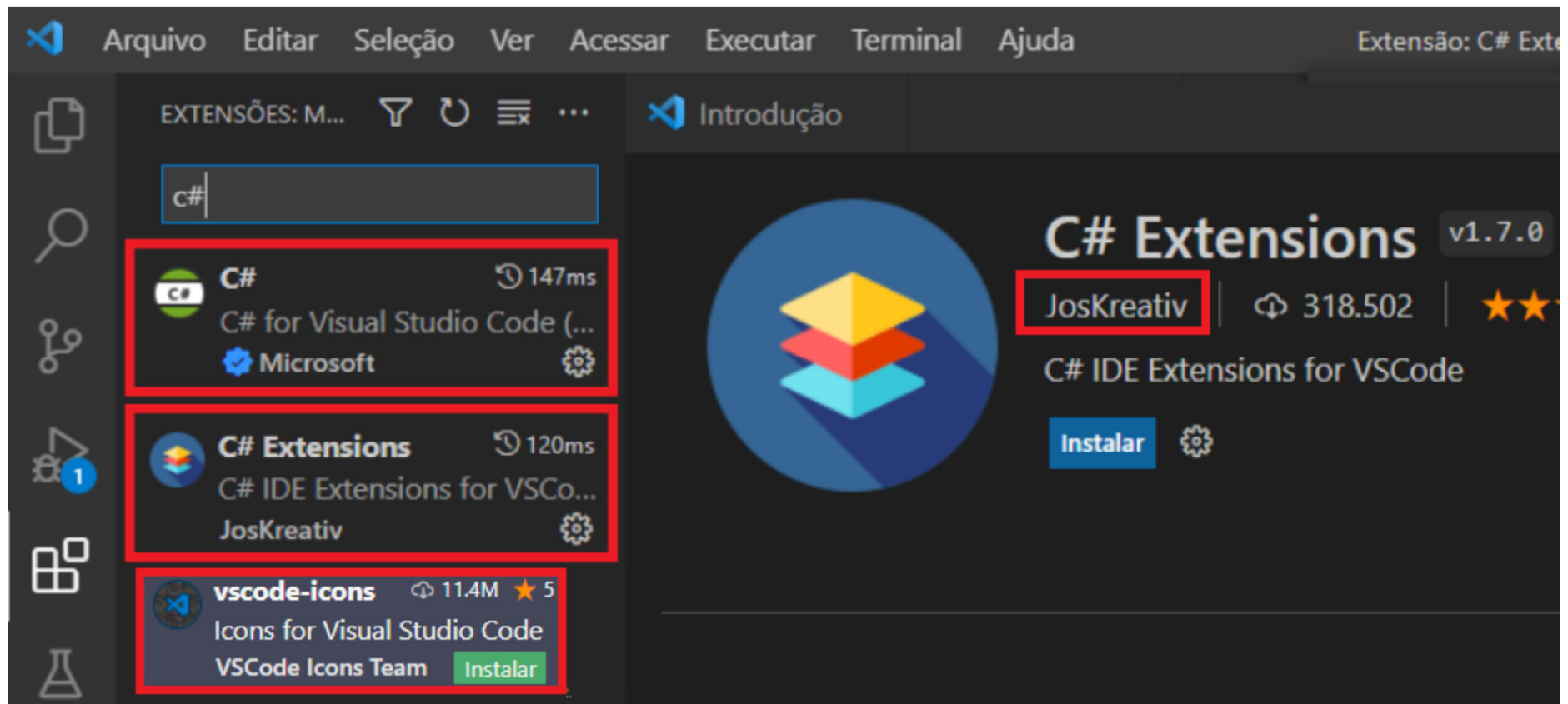
[All .NET 6.0 downloads](#)

# Instalação Microsoft Visual Studio Code – VS Code

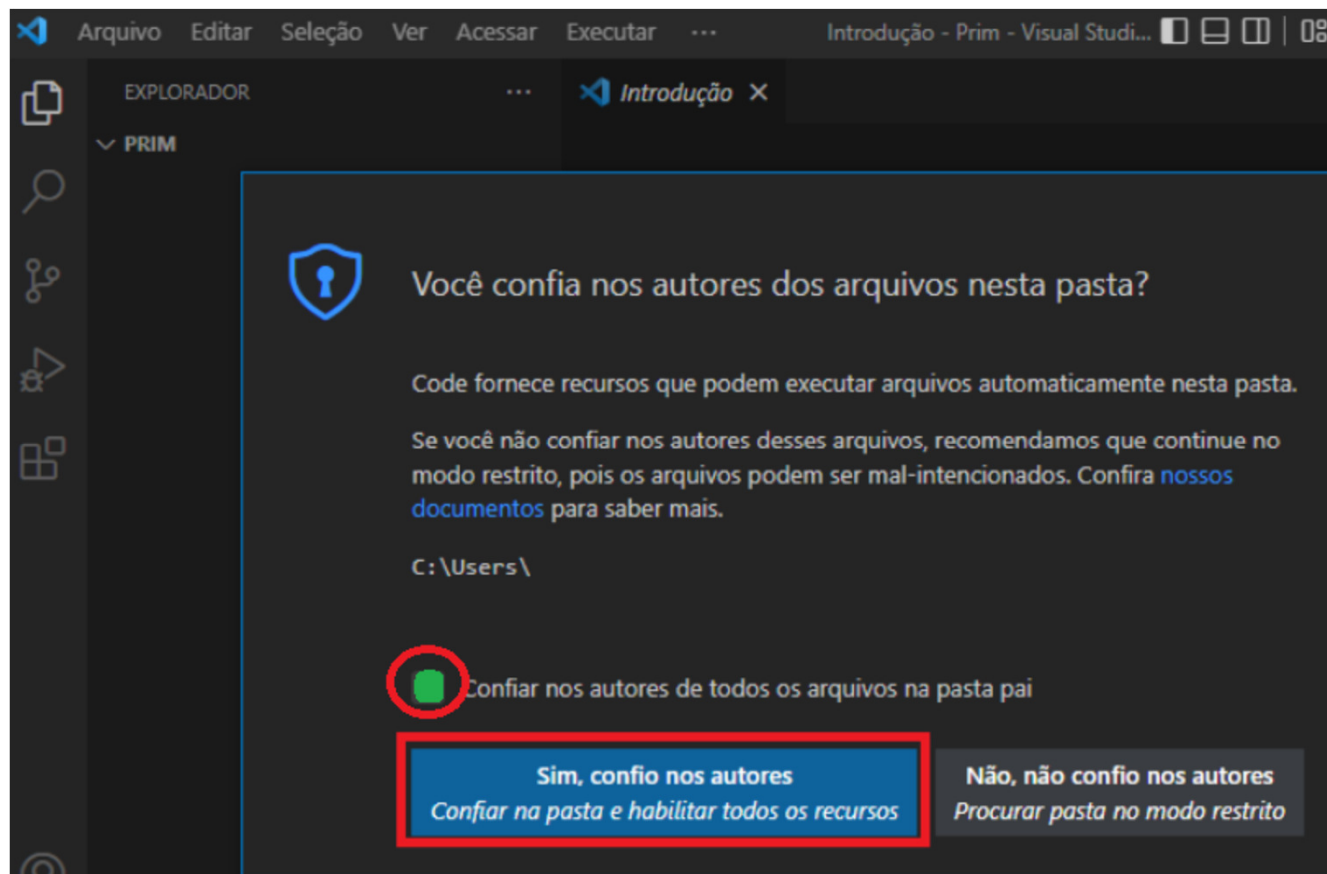
O **Visual Studio Code** é um editor de código e um IDE de uso geral, leve, com uma ampla gama de extensões disponíveis, para prover funcionalidade em diversas linguagens de programação.



Instale as extensões indicadas em vermelho  
Clique em instalar e aguarde ...



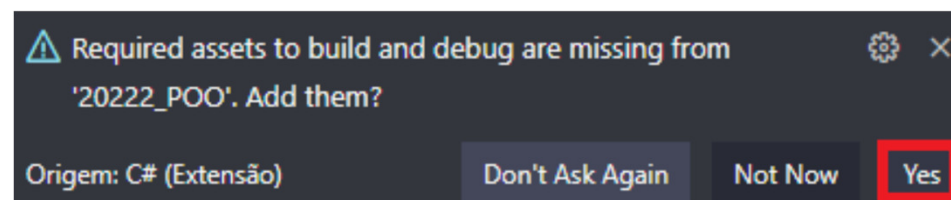
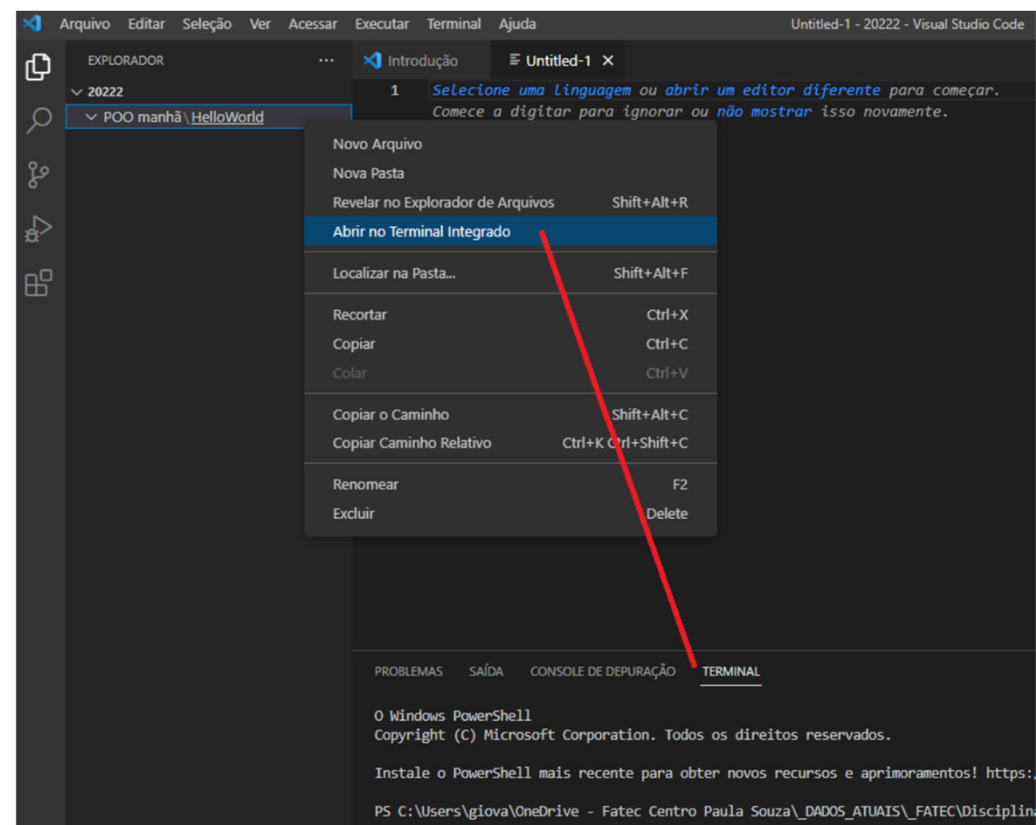
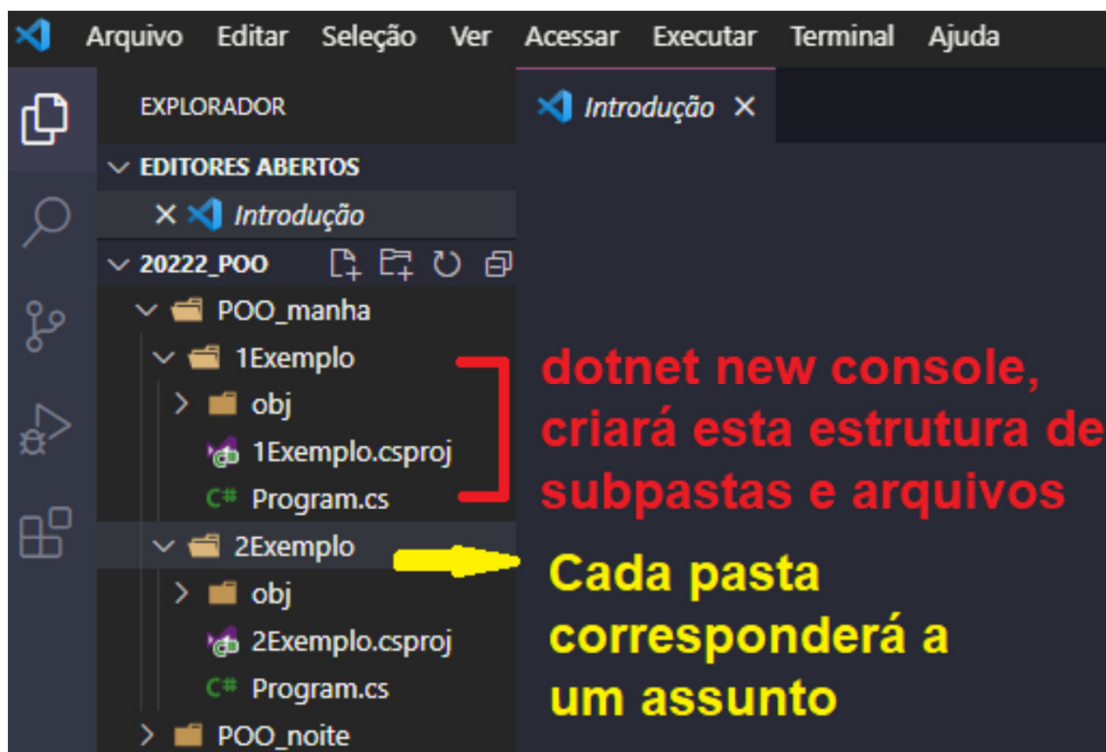
# Escolha esta opção



Mais detalhes: <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/core/tutorials/with-visual-studio-code?pivots=dotnet-6-0>

- Selecione sua **pasta de trabalho**, por exemplo: POO
- Crie uma pasta, por exemplo, HelloWorld.
- Escolha Abrir no Terminal Integrado
- No terminal **digite:**

**dotnet new console**





- No arquivo **Program.cs**

```
C# Program.cs X
POO_manha > 1Exemplo > C# Program.cs
1 // See https://aka.ms/new-console-template for more information
2 Console.WriteLine("Hello, World!");
```

Métodos de Conversão  
String para int e double:

- Convert.ToInt32()
- Convert.ToDouble()

Double ou int para string:

- salario.ToString()

- Substitua pelo seguinte código:

```
//static void Main(string[] args)
Console.WriteLine("Hello World!\n");
```

**Main()** a partir da versão 6 do SDK, não há necessidade de codificar a função/método Main, ele é implicitamente reconhecido função/método para leitura de string

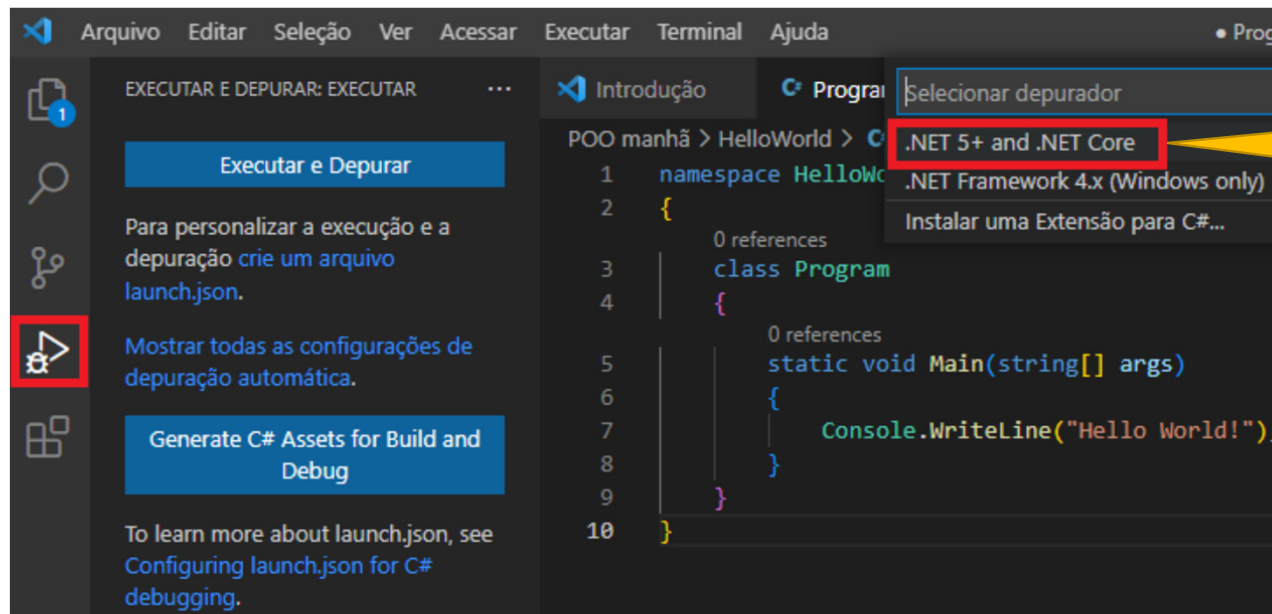
```
Console.Write("Digite um valor: ");
int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Valor da variável: " + a + "\n");
```

**WriteLine()** ou **Write()** é a função/método para apresentação de resultados

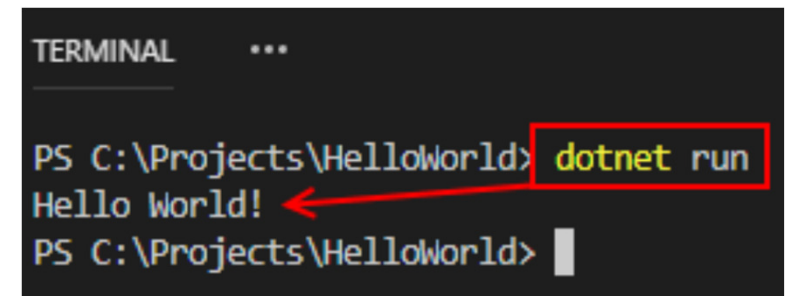
**ReadLine()** é a função/método que não tem parâmetro, mas retorna o tipo string do que é digitado no teclado

Mais detalhes: <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/core/tutorials/with-visual-studio-code?pivots=dotnet-6-0/dotnet/core/tutorials/with-visual-studio-code?pivots=dotnet-6-0>

# Na primeira execução escolha:



Escolha .Net 5+, ou superior, atualmente esta na versão 7



Para executar o programa, digite no **terminal** o seguinte comando:

## dotnet run