

PROGRAMAZIO MODULARRA ETA OBJEKTUETARA BIDERATUTAKO ORIENTAZIOA

AZTERKETA PARTZIALA - 2020ko maiatzaren 28a

4. ariketa (puntu 1)

ListaJokalariak klaseko *idzBilatu(String pId)* metodoak *EzDagoIdException* salbuespen bat jaurtitzen du, zerrendan *pId* identifikatzailea duen jokalaririk ez dagoenean. *akzioaBurutu()* metodoak *idzBilatu(idJokalaria)* metodora deitzen duenez, salbuespen hori nola kudeatu aztertu beharko da. Hain zuzen ere, *EzDagoIdException* bat gertatzen bada, Teklatu bidez beste jokalaria-identifikatzaile bat (*idJokalari*) eskatu beharko da, identifikatzaile egoki bat lortu arte behar diren beste aldiz (hau da, zerrendako jokalariren batekin bat egin arte) edo gehieneko saiakera-kopurua agortu arte. Kasu honetan, 3 saiakeraren ondoren berriz ere *EzDagoIdException* jauzi egiten badu, orduan mezu bat agertuko da pantailan eta *EzinezkoaAkzioaBurutuException* jaurtiko da. Ariketa honetan ez zarete azken salbuespen horren tratamenduaz arduratu behar, hura botatzeaz soilik.

Hau da eskatzen dena:

- 1) *EzDagoIdException* inplementatzea.
- 2) *idzBilatu()* metodoaren goiburua; ez da metodoa inplementatu behar, goiburua bakarrik eskatzen da.
- 3) 3. ariketan garatu duzuen *akzioaBurutu()* metodoaren sekuentzia-diagrama partzialki inplementatzea. Ez da metodo OSOA inplementatu behar, goiburua idatzi besterik ez da egin behar, baita *idzBilatu()* metodora deitzen duten kode-lerroak, eta baita deskribatu berri den salbuespenezko egoera kudeatzen dutenak ere.