## **BILBOKO INGENIARITZA ESKOLA**

## Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

## SISTEMA DIGITALEN DISEINUKO OINARRIAK (1. kurtsoa) Ekaina 2020 (2. deialdia)

## 1. atala: I-II-III gaiak

1. Koma higikorreko zehazpen simple formatuan (ANSI/IEEE 754 estandarra jarraituz) idatziko zenbakia bihurtu, hamaseitarretik hamartarrera. (2 puntu)

 F funtzioen, adierazpen minimoa bilatu (maxterm-eko edo minterm-ekoa). Sortutako funtzioa gauzatu 8:1 mulitplexadore baten bitartez. (4puntu)

$$F(A, B, C, D) = \sum m(3, 5, 7, 8, 12) + \sum d(1, 9)$$

$$F = \overline{A} \cdot D + A \cdot \overline{C} \cdot \overline{D}$$

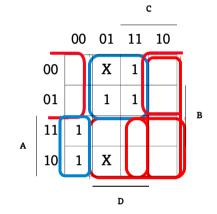
$$1 \text{ OR, 3 AND}$$

$$F = (\overline{A} + \overline{D}) \cdot (\overline{A} + \overline{C}) \cdot (A + D)$$

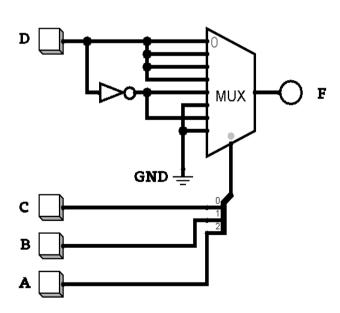
$$F = (\overline{A} + \overline{D}) \cdot (\overline{C} + D) \cdot (A + D)$$

$$2 \text{ AND, 3 OR}$$

Adierazpen minimoa mintermerkoa da.

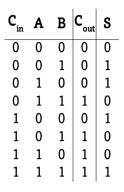


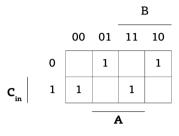
Α	В	С	D	F	
0	0	0	0	0	$I_0 = D$
0	0	0	1	1	$r_0 - D$
0	0	1	0	0	$I_1 = D$
0	0	1	1	1	1 <sub>1</sub> - D
0	1	0	0	0	$I_2 = D$
0	1	0	1	1	
0	1	1	0	0	$I_0 = D$
0	1	1	1	1	$I_3 = D$
1	0	0	0	1	$I_4 = \overline{D}$
1	0	0	1	0	1 <sub>4</sub> – D
1	0	1	0	0	$I_5 = 0$
1	0	1	1	0	
1	1	0	0	1	$I_6 = \overline{D}$
1	1	0	1	0	1 <sub>6</sub> – <b>D</b>
1	1	1	0	0	I_ = 0
1	1	1	1	0	$I_7 = 0$



SDDO 2020/6/23

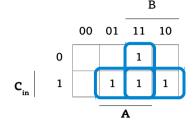
3. Bit bateko bi zenbakien arteko batuketa (gehi beste bit bat) egiten duen zirkuitu konbinatzionala (erabateko batutzailea) diseinatu. Zirkuitu hori (behar duzun aldiz berrepikatuz) erabiliz, 4 biteko bi zenbakien arteko kenketa egiten duen zirkuitua garatu. Zirkuitu bera erabiliz, 3 biteko bi zenbakien arteko konparazioa egiten duen zirkuitua garatu. Sarrerak A eta B 3 biteko zenbakiak dira, eta irteerak 3 funtzioak: Z<sub>A/B</sub>, Z<sub>A/B</sub> eta Z<sub>A/B</sub>. (4 puntu)





$$S = C_{\text{in}} \bar{A} \bar{B} + C_{\text{in}} \bar{A} B + C_{\text{in}} A B + C_{\text{in}} A \bar{B}$$

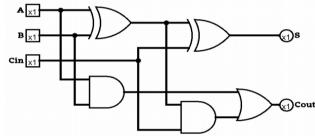
$$S = A \oplus B \oplus C_{\text{in}}$$



$$C_{out} = C_{in} A + C_{in} B + A B$$

$$C_{out} = A B + \overline{A} B C_{in} + A \overline{B} C_{in}$$

$$C_{out} = A B + (A \oplus B) C_{in}$$

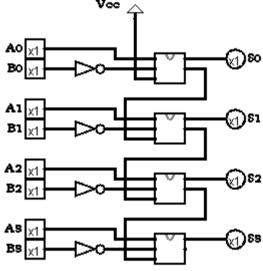


A-B kenketa egiteko, A + B-ren biko osagarria egiten da zirkuito kentzailean. Bi zenbakien arteko kenketaren bitartez konparazioa egin daiteke:

$$S_3 = 1$$
 bada A $\langle$ B.

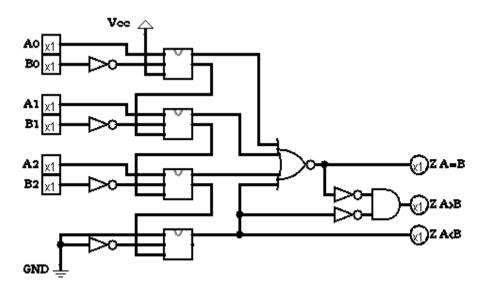
$$S_3 = 0$$
 bada A>B edo A=B.

$$S_2 = S_2 = S_1 = S_0 = 0$$
 bada, A=B.



4 z erabateko batutzaile

$$\begin{split} & Z_{A < B} = S_3 \\ & Z_{A = B} = \bar{S_3} \, \bar{S_2} \, \bar{S_1} \, \bar{S_0} = \overline{S_3 + S_2 + S_1 + S_0} \\ & Z_{A > B} = \bar{S_3} (S_2 + S_1 + S_0) \\ & Z_{A > B} = \bar{S_3} (S_3 + S_2 + S_1 + S_0) = \bar{S_3} \, \overline{Z_{A = B}} \end{split}$$



SDDO 2020/6/23