

```

1  package packproiektua;
2
3  import java.io.BufferedReader;
4  import java.io.FileNotFoundException;
5  import java.io.FileReader;
6  import java.io.IOException;
7  import java.util.Iterator;
8
9  public class Akzioa {
10     private String izena;
11     private int ident;
12     private boolean kutxa;
13     private static boolean objetuak1=false;
14     private static boolean objetuak2=false;
15     private static int kont = 0;
16
17     public Akzioa(String pIzena,int pIdent){
18         this.izena = pIzena;
19         this.ident=pIdent;
20     }
21     public int getIdent(){
22         return this.ident;
23     }
24     public boolean kutxa(){
25         boolean kutxa_da=true;
26         return kutxa_da;
27     }
28     public void setObjetuak1(boolean p0){
29         this.objetuak1=p0;
30     }
31     public void setObjetuak2(boolean p0){
32         this.objetuak2=p0;
33     }
34     public void kont(){
35         this.kont=this.kont+1;
36     }
37
38     public ListaEtsaiak berdinaKDira(){
39         int px = Protagonista.getNireProtagonista().getX();
40         int py = Protagonista.getNireProtagonista().getY();
41         Etsaia e = null;
42         ListaEtsaiak l1 = Banketxea.getNireBanketxea().lortuEtsaiakBanketxetik();
43         ListaEtsaiak l2 = new ListaEtsaiak();
44         Iterator<Etsaia> itr = l1.getIteradorea();
45         while(itr.hasNext()){
46             e = itr.next();
47             int ex = e.getX();
48             int ey = e.getY();
49             if((px==ex) || (py==ey)){
50                 l2.etsaiaGehitu(e);
51             }
52         }
53         return l2;
54     }
55     public void akzioaBurutu(int pEgoera) throws FileNotFoundException, IOException{
56
57         //int lag=Teklatua.getNireTeklatua().irakurriZenb();
58
59
60         Boolean giltza=false; //Apaizarekin hitz egin eta gero true bihurtuko da
61         Protagonista p=Protagonista.getNireProtagonista();
62         Saloia saloia = Saloia.getNireSaloia();
63         Hilerria hilerria = Hilerria.getNireHilerria();
64         Banketxea banketxea = Banketxea.getNireBanketxea();
65
66
67         if(pEgoera==1){
68             if(this.ident==1){
69
70                 int preX=p.getX();
71                 int preY=p.getY();
72                 saloia.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
73                 p.posizioazAldatu(12, 4);

```

```

74         saloia.setPertsonaiaMatrizean();
75         saloia.eszenatokiaInprimatu();
76
77         System.out.println("Tabernariarengana hurbildu zara eta berarekin
hitz egiten saiatu zara...");
78         if(dialogoaBurutu()){
79             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Saloia/Tabernaria_T.txt");
80             ListaAkzioa listaAk = new ListaAkzioa();
81             listaAk.setKutxaT();
82             saloia.kutxaAgertu();
83         }
84         else{
85             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Saloia/Tabernaria_F.txt");
86         }
87     }
88     else if(this.ident==2){
89
90         int preX=p.getX();
91         int preY=p.getY();
92         saloia.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
93         p.posizioazAldatu(4, 16);
94         saloia.setPertsonaiaMatrizean();
95         saloia.eszenatokiaInprimatu();
96
97         System.out.println("Prostitutarengana hurbildu zara eta berarekin
hitz egiten saiatu zara...");
98         if(dialogoaBurutu()){
99             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Saloia/Prostituta_T.txt");
100         }
101         else{
102             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Saloia/Prostituta_F.txt");
103         }
104     }
105     else if(this.ident==3){
106
107         int preX=p.getX();
108         int preY=p.getY();
109         saloia.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
110         p.posizioazAldatu(7, 7);
111         saloia.setPertsonaiaMatrizean();
112         saloia.eszenatokiaInprimatu();
113
114         System.out.println("Gizon zaharrarenga hurbidu zara...");
115         FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Saloia/GizonZaharra.txt");
116     }
117     else if(this.ident==4){
118
119         int preX=p.getX();
120         int preY=p.getY();
121         saloia.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
122         p.posizioazAldatu(3, 3);
123         saloia.setPertsonaiaMatrizean();
124         saloia.eszenatokiaInprimatu();
125
126         System.out.println("Kutxagogorrera hurbildu zara eta irekitzeko gako
bat behar duela ikusten duzu...");
127         int gakoa=zenbakiaLortu();
128         //String kontra=Integer.toString(gakoa);
129         //if(kontra=="1830"){
130         if(gakoa==1830){
131             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Saloia/Kutxagogorra.txt");
132             ListaAkzioa l = new ListaAkzioa();
133             l.pasatuSaloitikHilerrira(); //hurrengo egoerara pasatuko da
134         }
135         else{
136             System.out.println("Kutxagogorra irekitzen saiatu zara baina ez
da ezer gertatu...");
137         }
138     }
139 }
140 else if(pEgoera==2){
141     if(this.ident==1){
142

```

```

143         int preX=p.getX();
144         int preY=p.getY();
145         hilerria.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
146         p.posizioazAldatu(8, 2);
147         hilerria.setPertsonaiaMatrizean();
148         hilerria.eszenatokiaInprimatu();
149
150         System.out.println("Ehorzlearengana hurbildu zara eta berarekin hitz
egiten saiatu zara...");
151         FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Hilerria/Ehorzlea.txt");
152     }
153     else if(this.ident==2){
154
155         int preX=p.getX();
156         int preY=p.getY();
157         hilerria.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
158         p.posizioazAldatu(7, 15);
159         hilerria.setPertsonaiaMatrizean();
160         hilerria.eszenatokiaInprimatu();
161
162         System.out.println("Apaizarengana hurbildu zara eta berarekin hitz
egiten saiatu zara...");
163         FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Hilerria/Apaiza.txt");
164         giltza=true;
165         ListaAkzioa l = new ListaAkzioa();
166         l.setElizaT();
167     }
168     else if(this.ident==3){
169
170         int preX=p.getX();
171         int preY=p.getY();
172         hilerria.deletePertsonaiaMatrizetik(preX, preY);
173         p.posizioazAldatu(7, 12);
174         hilerria.setPertsonaiaMatrizean();
175         hilerria.eszenatokiaInprimatu();
176
177         ListaAkzioa l = new ListaAkzioa();
178         if(l.getEliza()){
179
180             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Hilerria/Eliza_T.txt")
;
181             //ListaEgoerak.getNireListaEgoerak().egoeraEguneratu(3);
182             //hurrengo egoerara pasatuko da
183
184             l.pasatuHilerritikBanketxera(); //hurrengo egoerara
pasatuko da
185         }
186         else{
187
188             FitxeroakIrakurri.fitxeroaErakutsi("Hilerria/Eliza_F.txt")
;
189         }
190     }
191     else if(pEgoera==3){
192
193         if(this.ident==1){
194             tiroEgin();
195         }
196         else if(this.ident==2){
197             if(!objetuak1){
198                 System.out.println("Lehen zenuen bizitza hurrengo da:");
199                 System.out.println("Bizitza: "+p.getPv());
200                 System.out.println("");
201                 p.objetuaErabili("Pitia");
202                 System.out.println("Pitia erabili duzu eta zure bizitza
hurrengo da:");
203                 System.out.println("Bizitza berria: "+p.getPv());
204                 this.setObjetuak1(true);
205             }
206             else{
207                 System.out.println("Pitia ez dago zure inbentarioan");
208             }
209         }
210     }
211 }

```

```

207     }
208     else if(this.ident==3){
209         if(!objetuak2){
210             System.out.println("Lehen zenuen bizitza hurrengoa da:");
211             System.out.println("Bizitza: "+p.getPv());
212             System.out.println("");
213             p.objetuaErabili("Kapela");
214             System.out.println("Kapela erabili duzu eta zure bizitza
215             hurrengoa da:");
216             System.out.println("Bizitza berria: "+p.getPv());
217             this.setObjetuak2(true);
218         }
219         else{
220             System.out.println("Kapela ez dago zure inbentarioan");
221         }
222     }
223     else if(this.ident==4){
224         if(this.kont<=1){
225             System.out.println("Lehen zenuen bizitza hurrengoa da:");
226             System.out.println("Bizitza: "+p.getPv());
227             System.out.println("");
228             p.objetuaErabili("Likorea");
229             System.out.println("Likorea erabili duzu eta zure bizitza
230             hurrengoa da:");
231             System.out.println("Bizitza berria: "+p.getPv());
232             this.kont();
233         }
234         else{
235             System.out.println("Likorea ez dago zure inbentarioan");
236         }
237     }
238     else if(this.ident==5){
239         System.out.println("Norantz nahi duzu mugitu?");
240         System.out.println("> W < gorantz joateko");
241         System.out.println("> A < ezkererantz joateko");
242         System.out.println("> S < beherentzat joateko");
243         System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
244         this.mugitu();
245     }
246 }
247
248
249 private boolean dialogoaBurutu(){
250     Boolean burutu=false;
251     Dadoa d=new Dadoa(6);
252     d.bota();
253     /*
254     if(Protagonista.getNireProtagonista().getCar()+d.getGoikoAldea()>=6) {
255         burutu=true;
256     }*/
257     if(d.getGoikoAldea()>=3) {
258         burutu=true;
259     }
260     return burutu;
261 }
262 private void tiroEgin() throws FileNotFoundException, IOException {
263     Protagonista p = Protagonista.getNireProtagonista();
264     int erasoa=Protagonista.getNireProtagonista().getAtaq();
265     int defentsa = Protagonista.getNireProtagonista().getDef();
266     int bizitza = Protagonista.getNireProtagonista().getPv();
267     ListaEtsaiak l1 = Banketxea.getNireBanketxea().lortuEtsaiakBanketxetik();
268     ListaEtsaiak l2 = this.berdinakDira();
269     ListaEtsaiak l3=l2.etsaiaHildaBadagoKendu();
270     if(l3.luzera()!=0){
271         System.out.println("Aukeratu ahal dituzun etsaiak hauek dira: ");
272         l2.etsaiakInprimatu();
273         System.out.println("Idatzi tirokatu nahi duzun etsaiaren letra");
274         this.tiroketa(l2);
275     }
276     else if(l3.luzera()==0){
277         System.out.println();

```

```

278         System.out.println("Ezin duzu etsairik tirokatu momentu honetan. Egizu
beste zeozer");
279         System.out.println();
280         ListaAkzioa listaAkz = new ListaAkzioa();
281         ListaAkzioa listaAkzB=listaAkz.listaAkzioakSortu(3);
282         listaAkzB.akzioaAukeratuEtaBurutu(3);
283     }
284     //11.etsaienBizitzaInprimatu();
285
286 }
287 private void tiroketa(ListaEtsaiak pL){
288     try{
289         String izena = Teklatua.getNireTeklatua().irakurriString();
290         Etsaia e = pL.etsaiaBilatuIzenez(izena);
291         if(pL.badago(e)){
292             //Ataque del protagonista al etsaia
293             e.setBizitza(0);
294             System.out.println(e.getIzena() + " hilda dago");
295         }
296     }
297     catch(BalioEzEgokia lag){
298         System.out.println("Gaizki sartu duzu etsaiaren izena, sartu berriz...");
299         this.tiroketa(pL);
300     }
301 }
302
303 public void akzioaInprimatu(){
304     System.out.println(this.izena);
305 }
306 public void setIdent(int pIdentitatea){
307     this.ident=pIdentitatea;
308 }
309
310 public void mugitu(){
311     try{
312         ListaAkzioa l = new ListaAkzioa();
313         l.setMugitu(true);
314         l.setMugitul(true);
315         int lag=noranzkoalortu();
316         Protagonista p=Protagonista.getNireProtagonista();
317         Banketxea banketxea = Banketxea.getNireBanketxea();
318         int x=p.getX();
319         int y=p.getY();
320         if(lag==1){
321             if(y+1<=18){
322                 if(y==17){
323                     System.out.println("Sartu duzun balioa ez da egokia...");
324                     p.posizioazAldatu(x,y);
325                     System.out.println();
326                     System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz nahi
duzu mugitu?");
327                     System.out.println("> W < gorantz joateko");
328                     System.out.println("> A < ezkererantz joateko");
329                     System.out.println("> S < beherentzat joateko");
330                     System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
331                     this.mugitu();
332                 }
333                 else if((banketxea.matrizekoBalioa(x,
y+1)=='%') || (banketxea.matrizekoBalioa(x, y+1)=='@')){
334                     System.out.println("Ezin zara hortik pasa...");
335                     p.posizioazAldatu(x,y);
336                     System.out.println();
337                     System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz nahi
duzu mugitu?");
338                     System.out.println("> W < gorantz joateko");
339                     System.out.println("> A < ezkererantz joateko");
340                     System.out.println("> S < beherentzat joateko");
341                     System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
342                     this.mugitu();
343                 }
344                 else if((banketxea.matrizekoBalioa(x,
y+1)=='A') || (banketxea.matrizekoBalioa(x, y+1)=='B') ||
345                     (banketxea.matrizekoBalioa(x,

```

```

346         y+1)=='C')||(banketxea.matrizekoBalioa(x, y+1)=='D')||
        (banketxea.matrizekoBalioa(x,
347         y+1)=='E')||(banketxea.matrizekoBalioa(x, y+1)=='F')||
        (banketxea.matrizekoBalioa(x, y+1)=='G')){
348     System.out.println("Ezin zara etsai baten gainean kokatu...");
349     p.posizioazAldatu(x,y);
350     System.out.println();
351     System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz nahi
        duzu mugitu?");
352     System.out.println("> W < gorantz joateko");
353     System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
354     System.out.println("> S < beherentzat joateko");
355     System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
356     this.mugitu();
357 }
358 else{
359     p.posizioazAldatu(x,y+1);
360 }
361 }
362 }
363 else{
364     if(lag==2){
365         if(y-1>=1){
366             if(y==2) {
367                 System.out.println("Sartu duzun balioa ez da egokia...");
368                 p.posizioazAldatu(x,y);
369                 System.out.println();
370                 System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
                    nahi duzu mugitu?");
371                 System.out.println("> W < gorantz joateko");
372                 System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
373                 System.out.println("> S < beherentzat joateko");
374                 System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
375                 this.mugitu();
376             }
377             else if((banketxea.matrizekoBalioa(x,
y-1)=='%')||(banketxea.matrizekoBalioa(x, y-1)=='@')){
378                 System.out.println("Ezin zara hortik pasa...");
379                 p.posizioazAldatu(x,y);
380                 System.out.println();
381                 System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
                    nahi duzu mugitu?");
382                 System.out.println("> W < gorantz joateko");
383                 System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
384                 System.out.println("> S < beherentzat joateko");
385                 System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
386                 this.mugitu();
387             }
388             else if((banketxea.matrizekoBalioa(x,
y-1)=='A')||(banketxea.matrizekoBalioa(x, y-1)=='B')||
389                 (banketxea.matrizekoBalioa(x,
y-1)=='C')||(banketxea.matrizekoBalioa(x, y-1)=='D')||
390                 (banketxea.matrizekoBalioa(x,
y-1)=='E')||(banketxea.matrizekoBalioa(x, y-1)=='F')||
391                 (banketxea.matrizekoBalioa(x, y-1)=='G')){
392                 System.out.println("Ezin zara etsai baten gainean
                    kokatu...");
393                 p.posizioazAldatu(x,y);
394                 System.out.println();
395                 System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
                    nahi duzu mugitu?");
396                 System.out.println("> W < gorantz joateko");
397                 System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
398                 System.out.println("> S < beherentzat joateko");
399                 System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
400                 this.mugitu();
401             }
402             else{
403                 p.posizioazAldatu(x,y-1);
404             }
405         }
406     }
407     else{

```

```

408         if(lag==3){
409             if(x-1>=1){
410                 if(x==2) {
411                     System.out.println("Sartu duzun balioa ez da
egokia...");
412                     p.posizioazAldatu(x,y);
413                     System.out.println();
414                     System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
nahi duzu mugitu?");
415                     System.out.println("> W < gorantz joateko");
416                     System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
417                     System.out.println("> S < beherentzat joateko");
418                     System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
419                     this.mugitu();
420                 }
421                 else if((banketxea.matrizekoBalioa(x-1,
y)=='%')||(banketxea.matrizekoBalioa(x-1, y)=='@')){
422                     System.out.println("Ezin zara hortik pasa...");
423                     p.posizioazAldatu(x,y);
424                     System.out.println();
425                     System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
nahi duzu mugitu?");
426                     System.out.println("> W < gorantz joateko");
427                     System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
428                     System.out.println("> S < beherentzat joateko");
429                     System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
430                     this.mugitu();
431                 }
432                 else if((banketxea.matrizekoBalioa(x-1,
y)=='A')||(banketxea.matrizekoBalioa(x-1, y)=='B')||
433                     (banketxea.matrizekoBalioa(x-1,
y)=='C')||(banketxea.matrizekoBalioa(x-1,
y)=='D')||
434                     (banketxea.matrizekoBalioa(x-1,
y)=='E')||(banketxea.matrizekoBalioa(x-1,
y)=='F')||
435                     (banketxea.matrizekoBalioa(x-1, y)=='G')){
436                     System.out.println("Ezin zara etsai baten gainean
kokatu...");
437                     p.posizioazAldatu(x,y);
438                     System.out.println();
439                     System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
nahi duzu mugitu?");
440                     System.out.println("> W < gorantz joateko");
441                     System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
442                     System.out.println("> S < beherentzat joateko");
443                     System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
444                     this.mugitu();
445                 }
446                 else{
447                     p.posizioazAldatu(x-1,y);
448                 }
449             }
450         }
451     else{
452         if(x+1<=18){
453             if(x==17) {
454                 System.out.println("Sartu duzun balioa ez da
egokia...");
455                 p.posizioazAldatu(x,y);
456                 System.out.println();
457                 System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz
nahi duzu mugitu?");
458                 System.out.println("> W < gorantz joateko");
459                 System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
460                 System.out.println("> S < beherentzat joateko");
461                 System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
462                 this.mugitu();
463             }
464             else if((banketxea.matrizekoBalioa(x+1,
y)=='%')||(banketxea.matrizekoBalioa(x+1, y)=='@')){
465                 System.out.println("Ezin zara hortik pasa...");
466                 p.posizioazAldatu(x,y);

```

```

467         System.out.println();
468         System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz  
nahi duzu mugitu?");
469         System.out.println("> W < gorantz joateko");
470         System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
471         System.out.println("> S < beherentzat joateko");
472         System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
473         this.mugitu();
474     }
475     else if((banketxea.matrizekoBalioa(x+1,  
y)=='A')||(banketxea.matrizekoBalioa(x+1, y)=='B')||  
476         (banketxea.matrizekoBalioa(x+1,  
y)=='C')||(banketxea.matrizekoBalioa(x+1,  
y)=='D')||  
477         (banketxea.matrizekoBalioa(x+1,  
y)=='E')||(banketxea.matrizekoBalioa(x+1,  
y)=='F')||  
478         (banketxea.matrizekoBalioa(x+1, y)=='G')){
479         System.out.println("Ezin zara etsai baten gainean  
kokatu...");
480         p.posizioazAldatu(x,y);
481         System.out.println();
482         System.out.println("Berriro galdetuko dizut, norantz  
nahi duzu mugitu?");
483         System.out.println("> W < gorantz joateko");
484         System.out.println("> A < ezkerrerantz joateko");
485         System.out.println("> S < beherentzat joateko");
486         System.out.println("> D < eskuinerantz joateko");
487         this.mugitu();
488     }
489     else{
490         p.posizioazAldatu(x+1,y);
491     }
492 }
493 }
494 }
495 }
496 }
497 catch(BalioEzEgokia lag){
498     System.out.println("Sartu duzun balioa ez da egokia...");
499 }
500 }
501
502 private int zenbakiaLortu(){
503     boolean lortuta=false;
504     try{
505         int lag=Teklatua.getNireTeklatua().irakurriZenb();
506         lortuta=true;
507         return lag;
508     }
509     catch(NumberFormatException lag){
510         System.out.println("Benetan badakizu zenbakiak nola diren?");
511         return this.zenbakiaLortu();
512     }
513 }
514
515
516
517 private int noranzkoaLortu() throws BalioEzEgokia{
518     char lag=Teklatua.getNireTeklatua().irakurriChar();
519     int emaitza=0;
520     if((lag=='D')||(lag=='d')){
521         emaitza=1;
522     }
523     else{
524         if((lag=='A')||(lag=='a')){
525             emaitza=2;
526         }
527         else{
528             if((lag=='W')||(lag=='w')){
529                 emaitza=3;
530             }
531             else{

```



```
532         if((lag=='S')||(lag=='s')){
533             emaitza=4;
534         }
535         else {
536             throw new BalioEzEgokia();
537         }
538     }
539 }
540 }
541 return emaitza;
542 }
543 }
544 }
```