

Konputagailuen Egitura (31)

Hasiera / Nire ikastaroak / Graduiko Ikasketak / Estructura de Computadores (31) 20190_363_GIIGSI30_26015_31 / Atalak / Azterketak / Azterketa_08:42-09:42_02_Ariketak_1h

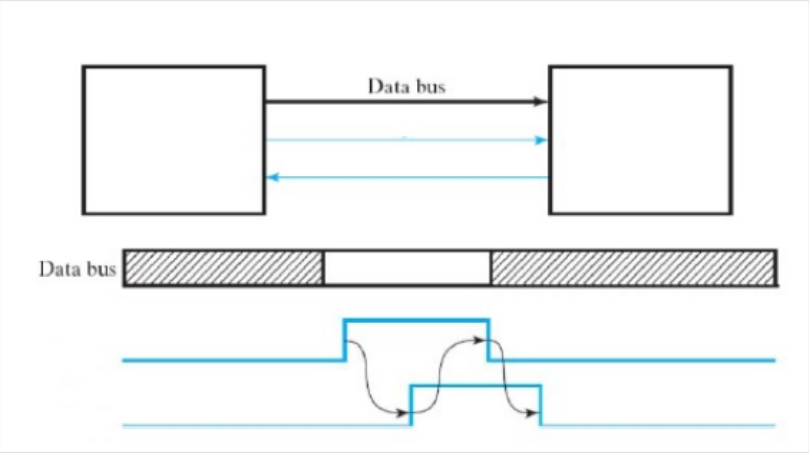
2. galdera

Erantzun gabea

Gehienezko 1,00-(e)tik kalifikatuta

Markatu galdera

Beheko irudia zein sinkronizazio motari dagokio? Zeinek hasten du sinkronizazioa? Azaldu irudian oinarrituta funtzionamenduaren xehetasunak.



Paragrafoa ▼

B

I

☰

☷

🔗

🔗

🔗

📷

📷

Galdetegiaren nabigazioa

1

2

3

4

5

6

Amaitu saiakera...

Geratzen den denbora
0:44:27

Konputagailuen Egitura (31)

Hasiera / Nire ikastaroak / Graduko Ikasketak / Estructura de Computadores (31) 20190_363_GILGSI30_26015_31 / Atalak / Azterketak / Azterketa_08:42-09:42_02_Ariketak_1h

3. galdera
Erantzun gabea
Gehienezko
1,00-(e)tik
kalifikatuta
🚩 Markatu
galdera

Helbideratze modu bakoitzeko, eskuinaldeko taula bete.

	Opcode	Modo
08000h		
08001h	Dirección/Operando = 8A00h	
08002h	Siguiente Instrucción	
...	...	
08A00h	9000h	
...	...	
08B00h	9100h	
...	...	
09000h	91FFh	
...	...	
091FFh	FFFFh	
...	...	
10A02h	EEEEh	
...	...	
11A00h	0900h	
...	...	

Modo de direccionamiento		Dirección Efectiva	Contenido Acc
Directo	Lda adrs		
Inmediato	Lda #nbr		
Indirecto	Lda [adrs]		
Relativo	Lda \$adrs		
Indexado	Lda adrs (R3)		
Registro	Lda R3		
Registro indirecto	Lda (R3)		

PC	8002h
R3	9000h

Paragrafoa ▾ B I [List Icons] [Link Icon] [Image Icon] [Table Icon]

Galdetegiaren nabigazioa

1	2	3	4	5
6				

Amaitu saiakera...

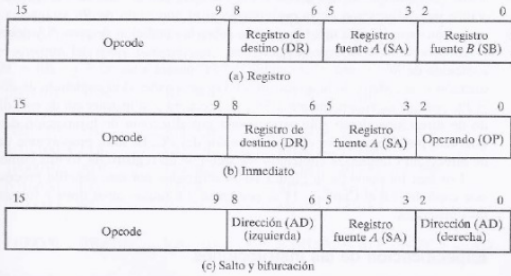
Geratzen den denbora
0:40:47

4. galdara
Erantzun gabea
Gehienezko
1,00-(e)tik
kalifikatuta
Markatu
galdera

Honako bi irudiak erabilita, 1984h agindurako zein eragiketa beteko den zehaztu. Agindua burutu eta PCa eta exekuzioan zehar eraldatu diren errejistroak eguneratu. (0.5 p)
PC=800Fh; R₀=A0; R₁=45h; R₂=33h; R₃=91h; R₄=F2h; R₅=E1h; R₆=11h; R₇=22h;

Instrucción	Código de Operación	Mnemónico	Dirección	Descripción	Bits de estado
Mover A	0000000	MOVA	DA, AA	$R[DA] \leftarrow R[AA]^*$	N, Z
Incrementar	0000001	INC	DA, AA	$R[DA] \leftarrow R[AA] + 1^*$	N, Z
Sumar	0000010	ADD	DA, AA, BA	$R[DA] \leftarrow R[AA] + R[BA]^*$	N, Z
Restar	0000101	SUB	DA, AA, BA	$R[DA] \leftarrow R[AA] - R[BA]^*$	N, Z
Decrementar	0000110	DEC	DA, AA	$R[DA] \leftarrow R[AA] - 1^*$	N, Z
AND	0001000	AND	DA, AA, BA	$R[DA] \leftarrow R[AA] \text{ and } R[BA]^*$	N, Z
OR	0001001	OR	DA, AA, BA	$R[DA] \leftarrow R[AA] \text{ or } R[BA]^*$	N, Z
XOR	0001010	XOR	DA, AA, BA	$R[DA] \leftarrow R[AA] \text{ xor } R[BA]^*$	N, Z
NOT	0001011	NOT	DA, AA	$R[DA] \leftarrow \text{not } R[AA]^*$	N, Z
Mover B	0001100	MOVB	DA, BA	$R[DA] \leftarrow R[BA]^*$	
Desp. Dcha	0001101	SHR	DA, BA	$R[DA] \leftarrow \text{sr } R[BA]^*$	
Desp. Izqda	0001110	SHL	DA, BA	$R[DA] \leftarrow \text{sl } R[BA]^*$	
Cargar inm.	1001100	LDI	DA, OP	$R[DA] \leftarrow OP^*$	
Sumar inm.	1000010	ADI	DA, AA, OP	$R[DA] \leftarrow R[AA] + OP^*$	N, Z
Cargar	0010000	LD	DA, AA	$R[DA] \leftarrow M[AA]^*$	
Almacenar	0100000	ST	AA, BA	$M[AA] \leftarrow R[BA]^*$	
Saltarsi cero	1100000	BRZ	AA, AD	if $R[AA]=0$; $PC \leftarrow PC + AD$ else $PC \leftarrow PC + 1$	N, Z
Saltarsi negativo	1100001	BRN	AA, AD	if $R[AA]<0$; $PC \leftarrow PC + AD$ else $PC \leftarrow PC + 1$	N, Z
Salto incond.	1110000	JMP	AA	$PC \leftarrow R[AA]$	

* Para estas instrucciones, el contador de programa se actualiza como $PC \leftarrow PC + 1$



Paragrafoa B I

Galdetegiaren nabigazioa

1 2 3 6

Amaitu saiakera.

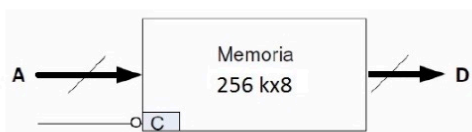
Geratzen den denbora: 0:13:52

Konputagailuen Egitura (31)

Hasiera / Nire ikastaroak / Graduko Ikasketak / Estructura de Computadores (31) 20190_363_GIIGSI30_26015_31 / Atalak / Azterketak / Azterketa_08:42-09:42_Ariketak_1h

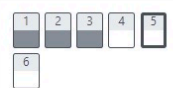
5 galdere
Erantzun gabea
Gehienezko
1,00-(e)tik
kalifikatuta
Markatu
galdera

1 MBeko memoria diseinatu nahi dugu irudiko memoria erabiliz. Zenbat zirkuitu integratu behar dira? Marrazkia egin, inolako konexio eta xehetasunak ahaztu gabe. Zenbat linea ditu memoria osoko datu-busak? Zergatik? Justifikatu irudiko gezien noranzkoa.



Paragrafoa B I

Galdetegiaren nabigazioa



Amaitu saiakera...

Geratzen den denbora
0:13:25

Konputagailuen Egitura (31)

Hasiera / Nire ikastaroak / Graduko Ikasketak / Estructura de Computadores (31) 20190_363_GIIGSI30_26015_31 / Atalak / Azterketak / Azterketa_08:42-09:42_02_Ariketak_1h

6 galdere

Erantzun gabea

Gehienezko 1,00-lejitik kalifikatuta

Markatu galdere

Zein hiru etendura mota daude? Zertan datza horietako bakoitza (deskribapen labur bat). Jarri bakoitzetik adibide bat.

 Paragrafoa ▾

 **B**

 *I*











Galdetegiaren nabigazioa

1

2

3

4

5

6

Amaitu saiakera...

Geratzen den denbora
0:13:00

Konputagailuen Egitura (31)

Hasiera / Nire ikastaroak / Graduiko Ikasketak / Estructura de Computadores (31) 20190_363_GIIGSI30_26015_31 / Atalak
/ Azterketak / Azterketa_08:30-08:42_01_Minimoak_12min

2. galdera

Erantzun gabea

Gehienezko
1,00-(e)tik
kalifikatuta

Markatu
galdera

b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 = 0101010 (b1 b2 b3 b4 b5 b6 b7 = 0101010) hitza jasota eta jakinik jatorrian Hamming aplikatu zitzaiola, konprobatu errorerik egon den eta adierazi zein zen jatorrizko datua.

Aukeratu bat:

- ☐ a. Errorrea egon da datuaren bit batean. Zuzendutako datua da d4 d3 d2 d1 = 0100 (d1 d2 d3 d4 = 0010).
- ☐ b. Errorrea egon da Hammin kodeak gehitutako bit batean. Zuzendutako datua da d4 d3 d2 d1 = 0100 (d1 d2 d3 d4 = 0010).
- ☒ c. Ez da errorerik egon. Datua da d4 d3 d2 d1 = 0100 (d1 d2 d3 d4 = 0010).

Galdetegiaren nabigazioa

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12			

Amaitu saiakera...

Geratzen den denbora
0:05:39

Hurrengo orria

← Azterketa- 2020-05-22 - Informazioa

Joan hona...

Azterketa_08:42-09:42_02_Ariketak_1h →

[Pribatutasun politika](#) | [Erabiltzeko baldintzak](#) | [Intzidentziak](#)
[LEIRE GARCÍA CORCUERA](#) barruan da ([Irten](#))

eCampus

Konputagailuen Egitura (31)

Hasiera / Nire ikastaroak / Graduko Ikasketak / [Estructura de Computadores \(31\) 20190 363 GIIGSI30 26015 31](#) / Atalak / Azterketak / Azterketa_08:42-09:42_02_Ariketak_1h

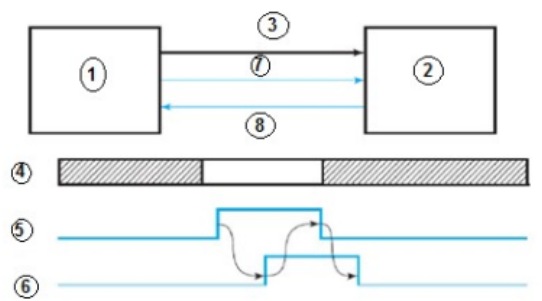
1. galdera

Erantzun gabea

Gehieneko
1,00-(e)tik
kalifikatuta

Markatu
galdera

Irudian oinarrituta, bete esaldietako hutsuneak eta erantzun galderak.



- a) Eskemak _____ unitateak hasitako bi gailuren arteko _____ bidezko _____ irudikatzen du.
- b) 1 eta 2-k, _____ eta _____ unitateak adierazten dituzte, hurrenez hurren.
- c) 3-k _____ adierazten du.
- d) 4-k _____ adierazten du.
- e) 5 eta 6-k, _____ eta _____ seinaleak adierazten dituzte, hurrenez hurren.
- f) 7 eta 8-k, _____ eta _____ lerroak irudikatzen dituzte, hurrenez hurren.
- g) _____ mekanismo batek erroreak detektatzen ditu datuen transferentzian.
- h) Adierazi kronologikoki zer gertatzen den 4., 5. eta 6. lerroetan adierazitakoaren arabera.

Paragrafoa ▼ B I

a. iturriak

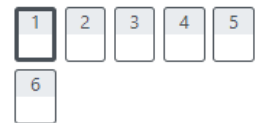
handshaking

sinkronizazioa

b. iturria

helburua

Galdetegiaren nabigazioa



Amaitu saiakera...

Geratzen den denbora
0:54:06

3. galdera
Erantzun gabea
Gehienezko
1,00-(e)tik
kalifikatuta
Markatu
galdera

Irudiko datuen arabera, zein izango dira memoria helbide efektiboa (datua daukan memoria helbidea) eta metagailuan (Acc) kargatuko den datua?

OHARRA: Emandako helbideak eta balioak hamartarrean, soluzioa ere hamartarrean.

200	E. Kodea Modua	Helbideratze Modua		Helbide efektiboa	Acc
201	ADRS ó NBR = 500	Zuzena	LDA ADRS		
202	Hurrengo agindua	Berehalakoa	LDA #NBR		
...	...	Zeharkakoa	LDA [ADRS]		
400	600	Erlatiboa	LDA \$ADRS		
...	...	Indexatua	LDA ADRS (R3)		
500	800	Erregistroa	LDA R3		
...	...	Zeharkako erregistroa	LDA (R3)		
600	200				
...	...				
702	150				
...	...				
800	250				
...	...				
900	350				
...	...				

PC = 202
R1 = 100
R2 = 300
R3 = 400
R4 = 500

Paragrafoa

B

I

Galdetegiaren nabigazioa

1

2

3

4

5

6

Amaitu saiakera...

Geratzen den denbora
0:32:29