

PROGRAMAZIO MODULARRA ETA OBJEKTUETARA BIDERATUTAKO ORIENTAZIOA

AZTERKETA PARTZIALA - 2020ko maiatzaren 28a

3. ariketa (1.5 puntu)

LaukiEtsaia klaseko *akzioaBurutu()* metodoaren sekuentzia-diagrama marraztea eskatzen da, salbuespenezko egoerarik gertatzen ez dela suposatuz. Metodo horrek honako hau egiten du:

- 1) *mezua* inprimatzen du pantaila bidez.
- 2) Teklatua erabiltzen du erabiltzaileari etsai-kode bat eskatzeko (kodea, *int* motakoa).
- 3) Teklatua erabiltzen du erabiltzaileari identifikatzaile bat eskatzeko (*idJokalaria*, *String* motakoa).
- 4) *idJokalaria* identifikatzailea duen jokalaria *puntuei*, *LaukiEtsaia* *puntuazioa* bider zerrendako etsaien kopurua zeinen kodea *cod* berdina da kenduko zaizkie.

OHARRA: Lehen bezala, ariketa hau egiteko ez da beharrezkoa klase-diagrama berri bat marraztea. Sekuentzia-diagrama garatzeko metodo berriren bat definitu beharko balitz, nahikoa litzateke zein motakoa den adieraztea eta haren goiburua idaztea (izen esanguratsua emanez, egiten duen zereginarekin bat datorrena). Ariketa honetan ere ez da ezer inplementatzea eskatzen.