

PMOO

Irakasgaiaren Proiektua

Zer eskatzen da?*

- Joku bat garatzea eskatzen da^(*)
 - ❖ Galdera-erantzun joku klasiko bat, kartetako joku bat, tableroko joku bat etab, etab...
 - ❖ Sarrera/irteera teklatu eta kontsolatik
 - Interfaze grafikoak 2. kurtsoan landuko dituzue (Sw. Ing.) MVC diseinu patroia erabiliz.

(*) Joku bat ez den aplikazio bat ere landu daiteke, irakaslearekin adostuta

Egutegia eta entregatzeak

- Martxoak 12: Talde eraketa akta (egela)
- Martxoak 26: PHD (egelara igo)
- Apirilak 9: Behin-betiko disenua (egelara igo)
- Maiatzak 3tik-12ra: Proiektuen aurkezpenak
- Maiatzaren bukaeran: Memoria finala (egelara igo)

Eraketa akta

- Egelan topatu dezakezue txantiloia
 - ❖ Lan taldea = 4 pertsona
 - ❖ Norbaitek kale eginez gero, gainontzekoak bere atazak beregain hartuko dituzte
 - ❖ 5 ordu astean elkar-lana egiteko
 - ❖ Taldearen legedia (betebeharren kudeaketa egiteko)
 - Norbait ez badoa 2 bileretara taldetik at gelditzen da...
 - ❖ Taldearen legedia partaide guztiek sinatuta egon behar da

Proiektu helburuen dok. (PHD)

- PHDren txantiloia egelan
 - ❖ Jokoaren deskripzio zehatza: baliabideak, erregelak eta murriztapenak
 - ❖ Helburu zehatzak: nagusiak eta bigarren mailakoak
 - ❖ Behin-behineko diseinua
 - ❖ Planifikazioa eta atazen banaketa

Behin-betiko diseinua

➤ Nahitaez:

- ❖ Klaseen AZKEN diagrama (eta hasierarekiko aldaketak)
- ❖ *partidaJokatu()* metodoaren sekuentzia diagrama
- ❖ Proben diseinua (JUnit)

Proiektuaren aurkezpena

- Ebaluazio eta aurkezpenaren txantiloiak egelan
 - ❖ Besteen proiektuak ebaluatzeko kriterioak
 - Bai irakasleak erabiltzeko eta zuek ere
 - ❖ Kurtsoan zehar aurkezpenen egutegia aurkeztuko zaizue

Azken Memoria

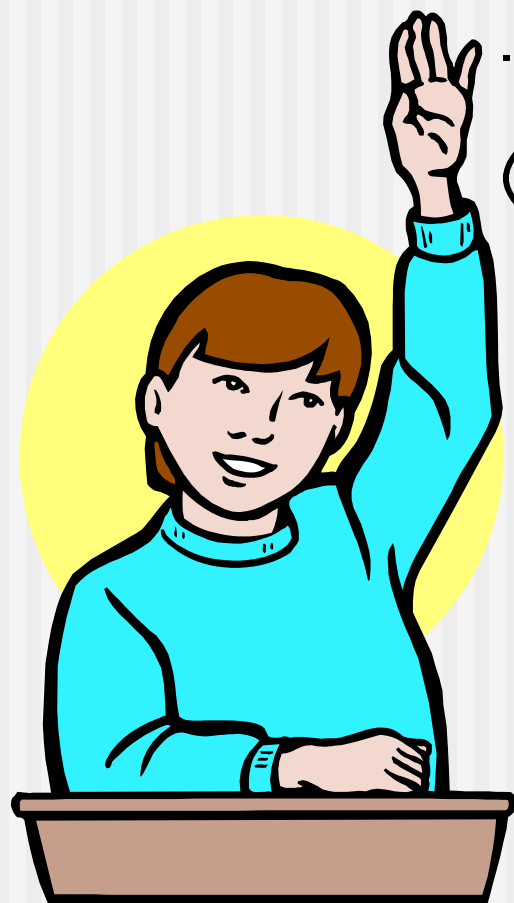
- Txantiloia egelan
 - ❖ Portada, aurkibidea eta sarrera
 - ❖ Diseinua: Eboluzioa
 - Klaseen diagramak eta sekuentziazkoak eta JUnitak (lehenengo bertsioa eta aldaketa esanguratsuenak)
 - ❖ Ondorioak
 - ❖ Bibliografia eta gehigarriak
 - Kodea (.jar)
 - Bilera-aktak (txantiloia egelan)

Ebaluazioa

- Memoria (3 puntu)
PHD + Behin-betiko Diseinua + Behin betiko Memoria
- Aurkezpena (0.5 puntu)
- Besteen ebaluazio informea (0.5 puntu)

Aholkua

- Diseinua ONDO landu
inplementazioan arazoak ekiditzeko



Galderarik?