KONPUTAGAILU SAREEN OINARRIAK (3. Ariketa – B)

Izena: Ander Prieto

1. Aztertu hurrengo orriko sarea. Ekipoen artean mugitzen diren paketeen ibilbidea adierazi, jauzi bakoitzaren igorle eta helburuaren IP eta Ethernet helbideak emanda (Etherneten kasuan, azken 2 byte nahikoak dira).

Hauek dira aztertu behar diren ibilbideak (Helmugaraino heltzeko behar diren jauziak gehitu):

a. PC03 eta zerbitzariaren artekoa

1. jauzia PC03 → Switch02		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
PC03	192.168.10.101/24	5f:cd
Switch02	_	MAC _{Switch02}

2. jauzia Switch02 → Server01		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
Switch02	_	MAC _{Switch02}
Server01	192.168.10.102/24	19:11

b. PC01 eta zerbitzariaren artekoa

1. jauzia PC01 → Switch01		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
PC01	192.168.10.20/24	f2:88
Switch01	_	MAC _{Switch01}

2. jauzia Switch01 → Router01		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
Switch01	_	MAC _{Switch01}
Router01	192.168.10.1/24	af:24

3. jauzia Router01 → Internet		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
Router01	10.0.0.1	7b:d3
Internet	10.0.0.2	fd:e1

4. jauzia Internet → Router02		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
Internet	10.0.10.2	e2:61
Router02	10.0.10.1	19:ed

5. jauzia Router02 → Switch02		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
Router02	192.168.10.1/24	23:23
Switch02	_	MAC _{Switch02}

6. jauzia Switch02 → Server01		
Sareko elementua	IP helbidea	MAC helbidea
Switch02	_	MAC _{Switch02}
Server01	192.168.10.102/24	19:11

Sarearen eskema:

