

## MUNTAKETA KATEA

Muntaketa-kate bateko makina baten aste bateko (118 ordu) karga egutegia antolatzeko aplikazio bat diseinatu nahi da (makinak 24 ordu eguneko mantendu behar da funtzionamenduan).



Horretarako, honako informazioa daukagu:

- A) Makinak burutu behar duen Zeregin Zerrenda bat (eskaera dataren arabera ordenatuta). Zeregin bakoitzeko, hurrengo informazioa dugu:
- Zereginaren identifikadorea
  - Eskaera data
  - Burutze denbora (orduetan)
  - Prioritatea: 1-etik 5-erainoko balioa. 1 balioa prioritatearik altuena adierazte du.
  - Behar dituen materialak: material zerrenda bat egongo da, zeregin bakoitzeko behar den materialaren identifikazioa eta kopurua gordetzen duena.
- B- Biltegiko Material Zerrenda. Material bakoitzeko, bere identifikadorea, izakinak eta hornitzailea gordetzen du.

Makinaren asteko Karga Egutegia lortzeko, hurrengo irizpideak erabiltzen dira: zereginak prioritate ordenan burutzen dira, zeregin bat ezin da hilabete bat baino gehiago geldituta egon, biltegian behar beste material duten zereginak bakarrik egongo dira, eta ezin izango dira asteko lan orduak gaititu.

**Eskatzen da** (erabakiak justifikatuz):

1. **Objektuak** identifikatu (Singleton eta TAD), beraien **atributuak** eta problema ebazteko **beharrezko operazioak** adieraziz. Klase bakoitza UML formalismoa erabiliz adierazi.
2. **UML diagrama** marraztu klase arteko mendekotasunak erakutsiz. Kutxetan klaseen izena bakarrik ipini.
3. **koadernoakKargatu()** metodoaren **sekuentzi diagrama** marraztu.