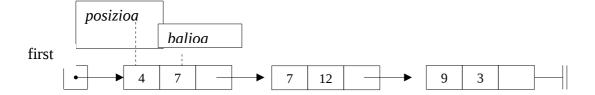
1.- Bektoreen batuketa (1,5 puntu)

Posizio askotan zeroak dituzten bektoreak adierazteko modu eraginkor bat zero ez diren posizioak bakarrik jartzea da. Adibidez, (0, 0, 0, 7, 0, 0, 12, 0, 3, 0) bektorea era honetan adieraz daiteke:



Irudian ikusten denez, elementuak goranzko ordenean daude, posizioaren arabera.

Honako **azpiprograma hau inplementatu** behar da:

```
public Node {
   Integer balioa;
   Integer posizioa;
   Node   next;

   public Node(Integer pos, Integer pBalioa){
       posizioa = pos; balioa = pBalioa; next = null;
   }
}

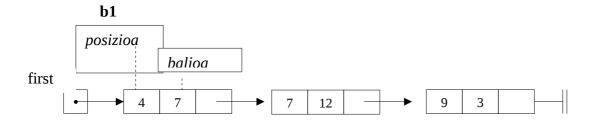
public class Bektore {
       Node first;

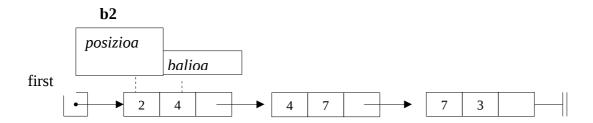
      public Bektore batura(Bektore b1, Bektore b2) {
       // aurre:
       // post: emaitza b1 eta b2 bektoreen batura da
}
```

Erabilitako algoritmoaren **konplexutasun ordenak O(N) izan behar du**, N balioa b1 eta b2 bektoreetan 0 ez diren elementuen batezbesteko kopurua izanda.

Adibidez:

```
(0, 0, 0, 7, 0, 0, 12, 0, 3, 0) + (0, 4, 0, 7, 0, 0, 3, 0, 0, 0) = (0, 4, 0, 14, 0, 0, 15, 0, 3, 0)
```





b1 + **b**2

