

Muntaia-katea

Muntaia-kate bateko makina baten aste bateko (118 ordu) karga egutegia antolatzeko aplikazio bat diseinatu nahi dugu (makinak 24 ordu eguneko mantendu behar da funtzionamenduan). Horretarako, hurrengo informazioa daukagu:

- Makinak burutu beharreko zeregin zerrenda bat, eskaera dataren arabera ordenatuta. Zeregin bakoitzerako, hurrengo informazioa dugu:
 - Zereginaren identifikadorea
 - Eskaera-data
 - Burutze-denbora (orduetan)
 - Prioritatea: 1etik 5erainoko balioa (1 altuena eta 5 txikiena).
 - Materialen zerrenda: zeregin bakoitzeko beharrezko materialak, eta, material bakoitzerako, bere identifikadore eta kopurua gordetzen duena.
- Stock zerrenda. Materialen stock-a gordetzen du (biltegian material bakoitzarako dauden izakinak), eta material bakoitzeko stock-arentzat, materialaren identifikadorea, izakinak eta hornitzailea gordetzen du.

Gauzak horrela, aplikazioa makinaren asteko zereginen egutegian zereginak txertatzen joango da, hurrengo pausuei jarraiki:

- Zereginak prioritatearen arabera ordenatu.
- Zeregin bat Karga zereginen egutegian kargatu ahal izateko, hurrengo baldintzak bete beharko ditu:
 - Zeregin horren beharrezko materialak eta material horren stock-ak konparatuko dira. Behar besteko stock-ik ez badago, zeregina ezingo da zeregin egutegian kargatu.
 - Zeregin horren burutze-denbora asteko lan-kargari batuz gero, ezingo ditu asteko lanordua maximoa gainditu.
- Zeregin bat egutegian kargatu aurretik, bere materialen erreserba egin.
- Zeregina egutegian kargatu
- Zeregina zereginen zerrendatik ezabatu.

Hurrengo eskatzen da (erabakiak justifikatuz) :

- 1) **Objektuak** identifikatu, beren **atributuekin** eta problema ebazteko **operazioekin** batera. Klase bakoitza UML formalismoa erabiliz adierazi.
- 2) **UML diagrama** osatu, klaseen arteko mendekotasunekin batera.
- 3) **zereginakKargatu()** metodoaren **sekuentzi diagrama** marraztu.