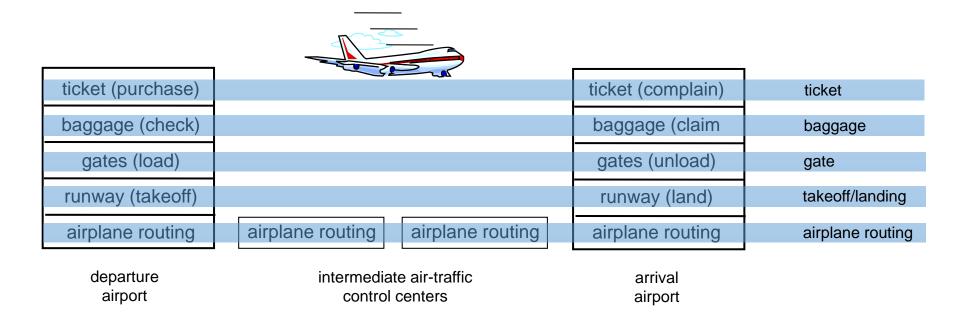
Konputagailu sareen oinarriak

- Sarearen helburuak: Informazio eta errekurtsoen banaketa baita zerbitzuen eskaintza
  - Betekizun desberdinak
  - Behar desberdinak
  - Teknologia desberdinak
  - Protokolo desberdinak
  - Gailu desberdinak
  - Ekoizle desberdinak
  - Ingurumen desberdinak
  - •

Sarearen arkitektura definitu/antolatu behar da

Adibide: Hegazkin bidaia



Geruzak elkarren artean independenteak dira, baina fidatzen dira besteek egiten edo egin behar duten lanaz

### • Ereduak:

### Erreferentzia-ereduak:

- Eredua garatzeko erreferentziak ematen dituzte.
- Sarearen funtzio eta prozesuak ondo definitzen dituzte

### Protokoloen ereduak:

 Inplementatzen diren protokoloen bidez definituta

ISOren OSI eredua

(Open Systems Interconection)

TCP/IP

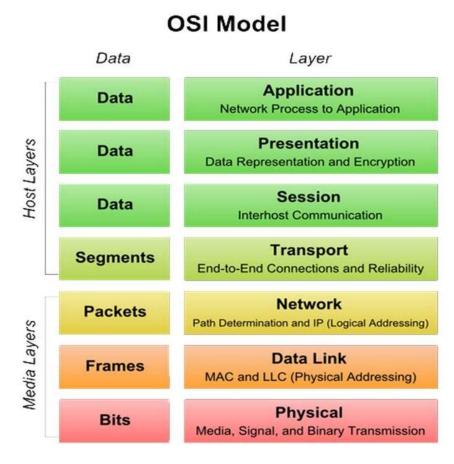
(Transmission Control Protocol / Internet Protocol)

### OSI Eredua:

Geruza bakoitzaren betebeharrak finkatzeko

### 7 geruza

- Geruzak ondo definituta.
- Geruzen betekizunak, informazio
  fluxuaren trukaketaren minimizazioa
  kontutan hartzen du
- Geruza kopurua, geruzen funtzioak ondo banatzeko bezain handia izango da, baina sinpletasuna mantentzeko behar bezain txikia
- Erabili behar diren protokoloak ez dira definitzen.



### OSI Eredua:

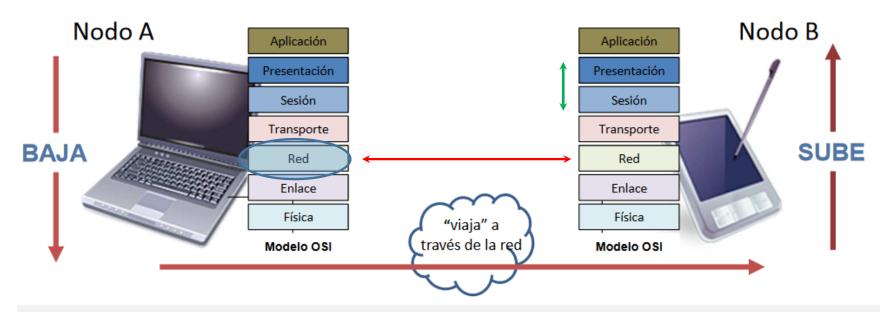
### Elementuak:

- Sistema eragilea.
- Aplikazioak
- Garraio eta Sareko protokoloak (TCP/IP, IPX/SPX, etc)
- Hardware eta software

### OSI Model Data Layer **Application** Data Network Process to Application Presentation Host Layers Data Data Representation and Encryption Session Data Interhost Communication **Transport** Segments **End-to-End Connections and Reliability** Network **Packets** Path Determination and IP (Logical Addressing) Media Layers **Data Link Frames** MAC and LLC (Physical Addressing) **Physical Bits** Media, Signal, and Binary Transmission

### • OSI Eredua:

### Komunikazioa:



**Nodo**(en redes de computadoras): cada una de las maquinas conectadas a la red (ordenador, servidor, router, switch)

Zerbitzuak: Kapa batek eskaintzen dituen funtzioak

Protokoloak: Geruza bereko elementuak komunikatzeko definitzen diren arauak

Interfazeak: Geruzak elkarren artean komunikatzeko

## • TCP/IP Eredua:

Erabilerak definituta, geruzetan erabiltzen diren protokoloen bidez definituta.

4/5 geruza bidez definituta

- Aplikazio
- Garraio (TCP/UDP)
- Sarea (IP)
- Lotura (edo lotura eta ingurunea)

### OSI Model TCP/IP TCP/IP Updated Original **Application** Presentation **Application Application** Session **Transport Transport Transport** Network Network Link Data Link Data Link **Physical Physical**

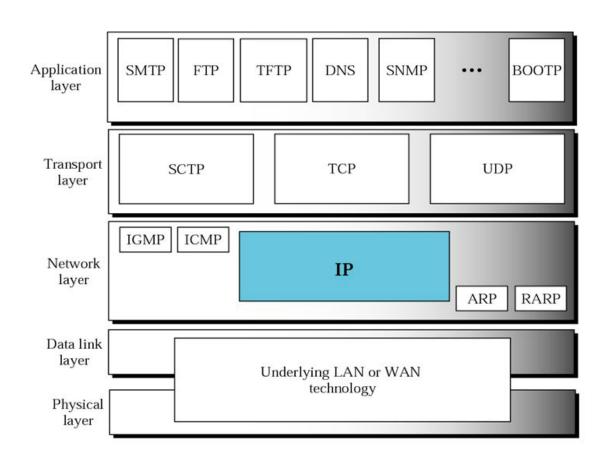
### Definizioa:

- RFC- Request For Comments
- ETF-Internet EngineeringTask Force

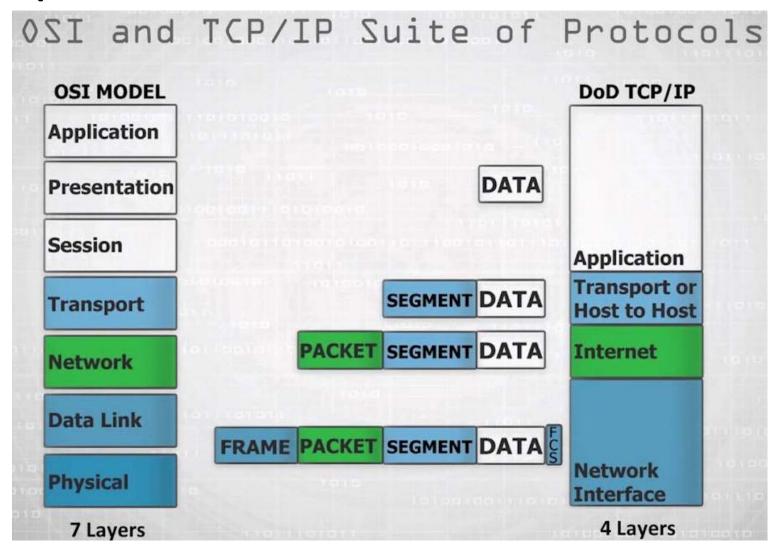
TCP/IP, OSI baino lehenago garatu zen

### • Protokoloak:

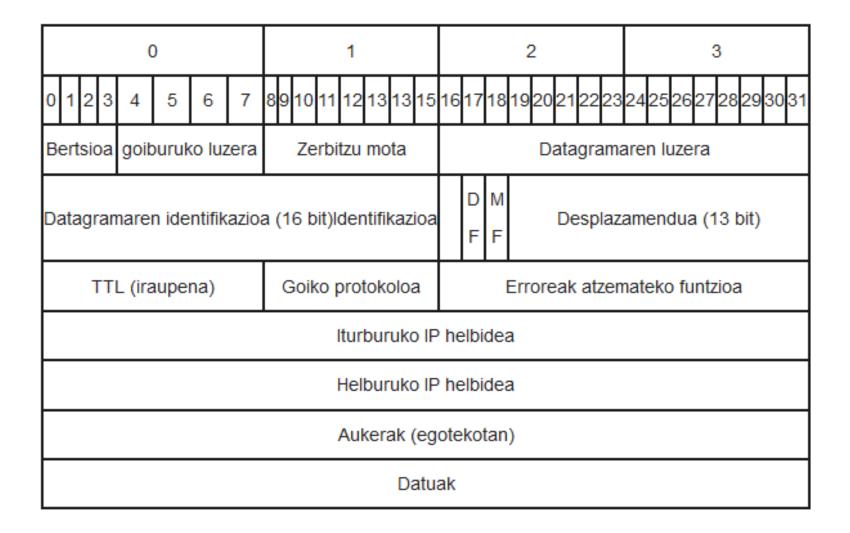
# Position of IP in TCP/IP protocol suite



### Kapsulaketa:



# IP datagram format



# IP datagram format (Wikipedia)

#### • Bertsioa (4 bit)

Honek datagramak nolako goiburukoa duen adierazten du, bertsio ezberdinek datagrama ezberdinak erabiltzen baitituzte. Hau da, eremu honek goiburukoa irakurtzeko gakoa ematen die datagrama aztertu behar duten programei. Horregatik da goiburukoaren lehenengo eremua.

#### Goiburukoaren luzera

Datagrama prozesatu behar duten IP entitateek (bideko <u>bideratzaileenak</u> eta helburuko konputagailuarena) jakin behar dute goiburukoa non bukatzen den eta garraiatutako datuak non hasten diren. Goiburukoan aukerazko eremu batzuk daudenez, haren luzera ez da finkoa, eta eremu hau beharrezkoa suertatzen da.

#### Zerbitzu mota

Esparru honek erabiltzen diren zerbitzu ezberdinak (DiffServ) identifikatzen ditu. Zerbitzuen sailkapena egiten da eta horren arabera Quality of Service (QoS) egokitzen da. Honen adibidea, streaming aplikazioek behar duten latentzia txikirako sarearen egokitzapena litzateke

#### • Datagramaren luzera

Goiburukoaren luzera ez ezik, datu-eremuarena ere ez dago finkatuta. Hasiera batean, datagrama osoaren luzera jakitea arkitekturako mailen arteko interfazearen kontua da, eta ez luke goiburukoan agertu behar. Hau da, sarbide-mailako entitateak kontrolatzen du zenbat byte erauzten duen tramatik, eta datu hori ematen dio IP mailako entitateari datagramarekin batera (nolabait «tori datagrama hau, hainbat bytetakoa» esango dio). Hala ere, sarbideko protokolo batzuek zaborra gehitzen diote transmititzeko ematen dieten datagramari. Hori da jatorrizko difusioko Ethernet sareen kasua, non talkak atzemango direla bermatzearren, tramek luzera minimo bat izan behar duten. Traman sartu behar den datagramak luzera minimo hori ez badu, zabor betegarria sartzen da tramaren informazio-eremuan. Gero, helburuan, datagramari itsatsita datorren betegarria bereizteko, datagramaren goiburukoan dugun luzera izeneko eremua erabiliko du IP entitateak. Luzera eremuan 16 bit daudenez, eta bytetan neurtzen denez, datagramarik handiena 65.536 bytekoa izan daiteke (datuak gehi goiburukoa). Dena dela, oso arraroa da 1.500 byte baina handiagoa den datagrama bat aurkitzea (hori da Ethernet sare batean sartzen den datagramarik handiena), eta sistema askok 576 bytera mugatzen dute datagramaren tamaina (eremu zabaleko sare askok onartzen duten tamaina maximoa).

#### Jatorrizko helbidea (32 bit)

Irudian ikusten denez, helburuko helbidea ez ezik, jatorrizkoa ere datagramaren goiburukoan dago. <u>Bideratzaileek</u> ez dute jatorrizko helbide hori bideratzeko behar, nahikoa baitute helburukoarekin. Baina datagrama jasoko duenak, normalki, erantzuna eman beharko dio datagramaren igorleari. Horretarako behar da jatorrizko makinaren helbidea igorritako datagrametan.

#### • Helburuko helbidea

Eremu hau agertzea ezinbestekoa da edozein sarearte-mailako protokolotan. Ematen duten informazioa nahitaezkoa da sarearte-mailako zerbitzua betetzeko, hau da, datagramak sareartearen mutur batetik beste bateraino helarazteko. Jatorrizko makinan eta bideko bideratzaileetan egindako datagramaren prozesamendua helbide honetan datza. Haren balioa aztertuta ebatziko dute konputagailu horiek nondik bideratu behar duten datagrama.

# IP datagram format (Wikipedia)

### • Datagramaren identifikazioa

IP datagrama bat sareko pakete batean sartzeko handiegia baldin bada, zatitu egin behar da. Zati guztiek jatorrizko datagramaren identifikazioa eramango dute. Horrela helburuko konputagailuak zati guztiak bil ditzake.

### • Desplazamendua

Eremu honek zati honen kokapena jatorrizko datagraman adierazten du.

#### • Iraupena edo TTL (ingelesetik: Time To Live)

Eremu honi balio bat ematen zaio jatorrizko <u>konputagailuan</u>, eta bideko <u>bideratzaile</u> bakoitzak 1 kentzen dio, gutxienez; eremuaren balioa 0-raino heltzen bada, bideratzaileak datagrama ezabatuko du, inora birbidali gabe. Mekanismo honen helburua da datagrama galduak edo oso atzeratuak saretik kentzea (adibidez, bideratze-errore bat badago eta datagramak begizta batean harrapatuta gelditzen badira). Beraz, sareko garbiketarako behar da eremu hau.

#### • Goiko protokoloa

Eremu hau helmugako konputagailuak behar du, eta ez bideko <u>bideratzaileek</u>. Helmugako IP entitateak datagrama nori eman behar dion jakiteko ezinbestekoa da. Hasiera batean, IP mailaren erabiltzailea garraio-maila denez, badirudi argi dagoela nori eman behar zaion: helburuko konputagailuko garraio-mailako entitateari. Baina <u>TCP/IP ereduko</u> garraio-mailako entitate bat baino gehiago aurkituko ditugu helburuko konputagailuan. (6 TCP, 17 UDP...)

#### • Bit-markak (edo flagak)

Hiru dira, baina aurrenekoa ez da erabiltzen. Besteak Ez zatitu bita eta Zati gehiago bita dira —ingelesez, Don't Fragment (DF) eta More Fragments (MF)—. Batak bideratzaileei datagrama hori ezin dela zatitu jakinarazteko balio du (aplikazio batzuek horrela beharko dute). Besteak hori ez dela jatorrizko datagramari dagokion azkeneko zatia adierazten dio helburuko IP entitateari.

#### • Erroreak atzemateko funtzioa

Goiburukoari bakarrik ezartzen zaion funtzio matematiko sinplea da. Datagramak bere bidean bisitatuko dituen bideratzaile guztiek TTL eremuaren balioa aldatuko dutenez, birkalkulatu beharko dute eremu hau. Praktikan, bideratzaileek ez liokete inongo kasurik egin behar eremu honi, zeren gaur egungo sare gehienek IPrena baino askoz indartsuagoak diren erroreak atzemateko funtzioak erabiltzen baitituzte (CRC funtzioak gehienetan) beren tramaetan, eta, gainera, datagramaren eremu guztiei aplikatzen zaizkie funtzio horiek (ez bakarrik goiburukoari). Beraz, eremu honi kasu egitea denbora galtzea da: txartelak ez lioke IP mailari matxuratuta dagoen datagrama bat pasatuko. Horregatik eremu hau ez da beharrezkoa datagrama batean.

#### Aukerak

<u>Bideratzaile</u> askok ez diote kasurik egiten. Protokoloaren ezaugarri berriak frogatzeko sartu zen eremu hau goiburukoan. Gaur egun aukera batzuk daude definituta. Adibidez, eremu honetan datagramak jarraitutako bidea adieraz daiteke (bideko <u>bideratzaileak</u> hori grabatzeko prest baldin badaude, noski). Horregatik eremu hau ez da beharrezkoa datagrama batean.

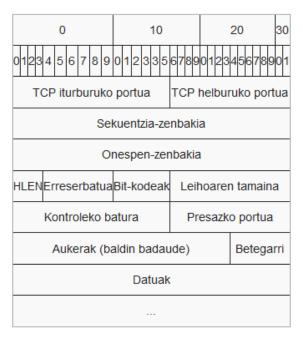
#### Datuen eremua:

Eremu honek datagramaren gehiena okupatzen du. Eremu honetan konputagailu batek besteari eman nahi dion informazioa dago. Helburuko konputagailuak hau irakurriko du, eta honen arabera dagokion ekintza burutuko du.

# TCP gohiburua

### TCP segment header

Offsets	Octet	0								1									2							3						
Octet	Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3 2	2 1	1 0
0	0	Source port														Destination port																
4	32		Sequence number																													
8	64		Acknowledgment number (if ACK set)																													
12	96	Da	Data offset Reserved O O O O O O O O O O O O O O O O O O O																													
16	128	Checksum													Urgent pointer (if URG set)																	
20	160							(	Optio	ns (if	data	offset	t > 5.	Padd	ed at	the e	end w	ith "	0" b	yte	s if	ne	ces	sar	y.)							





### Protokoloak aztertzeko erabiltzen den programa

