

## 2. Aktoreak eta pelikulak (2,5 puntu)

Pelikula eta aktoreen zerrendak ditugu, ondorengo atributuekin.

```
public class Aktoreak {
    ArrayList<Aktore> aktoreenZerrenda;

    public Aktore arrakastatsuenak(ArrayList<Irabazia> filmak) {
        // Aurre: sarrerako zerrendak pelikula bakoitzak lortutako dirua dauka
        // Postbaldintza: diru gehien atera duen aktorea bueltatuko da (aktore
        //                 baten dirua berak egindako pelikulek lortutakoaren
        //                 batura izango da)
        //                 Bat baino gehiago balego irabazi maximoarekin,
        //                 horietako edozein
    }
}

public class Aktore {
    String izena;
    ArrayList<Pelikula> berePelikulak;
}

public class Pelikula {
    String izenburua;
    ArrayList<Aktore> bereAktoreak;
}

public class Irabazia { // pelikula baten irabaziak
    Pelikula p;
    Integer dirua; // eurotan
}
```

Ikusten denez, aktore bakoitzak bere pelikulak ditu eta pelikula bakoitzak bere aktoreak. “arrakastatsuenak” metodoa egitea eskatzen da:

- Pelikula batzuen irabaziak emanda (zerrenda batean), diru gehien lortu duen aktorea nor den jakin nahi dugu. Aktore baten dirua bere pelikulek lortutakoaren batura izango da.
- Kalkulatu, era arrazoituan, algoritmoaren kostua.