ESTATISTIKA METODOAK INGENIARITZAN

4. ORDENAGAILU PRAKTIKA

ZORIZKO ALDAGAIA: DISKRETUA eta JARRAITUA

1

BANAKETAK

Aurrizkiak

Probabilitate funtzioa/Dentsitate funtzioa	d
Banaketa funtzioa	р
Zorizko baloreak sortu	r
Kuantil funtzioa	q

Banaketa diskretuak

Binomiala	binom
Hipergeometrikoa	hyper
Poisson	pois

Banaketa jarraituak

Uniformea	unif
Esponentziala	exp
Normala	norm
χ^2	chisq
Student-en t	t
Snedecor-en F	f

BANAKETAK

Zorizko aldagai diskretua – BANAKETA GARRANTZITSUAK						
Banaketa	Probabilitate funtzioa: $p(x) = P(X = x) \forall x$	Banaketa funtzioa: $F(x) = P(X \le x) \forall x$	Kuantilak	Zorizko laginak		
Binomiala: $X \sim B(n, p)$	dbinom(x,n,p)	pbinom(x,n,p)	qbinom(v,n,p)	rbinom(o,n,p)		
Hipergeometrikoa: $X \sim H\left(N, n, p = \frac{r}{N}\right)$	dhyper(x,r,N-r,n)	phyper(x,r,N-r,n)	qhyper(v,r,N-r,n)	rhyper(o,r,N-r,n)		
Poisson: $X \sim \mathscr{P}(\lambda)$	dpois(x,λ)	ppois(x,λ)	qpois(v,λ)	rpois(o,λ)		

¹⁾ Notazioa: v: probabilitate-bektorea; o: datu kopurua

²⁾ p eta q funtzioetan lower.tail=F argumentua gehi daiteke, defektuz R-k lower.tail=T definitua dauka, lower.tail=F argumentua gehituz gero 1 - F(x) = P(X > x) $\forall x$ probabilitatea kalkulatzen da.

BANAKETAK

Zorizko aldagai jarraitua – BANAKETA GARRANTZITSUAK					
Banaketa	Dentsitate funtzioa $f(x)$: $P(a < X < b) = \int_{a}^{b} f(x) dx$ $\forall a, b \in \mathbb{R} \forall a = -\infty, b = \infty$	Banaketa funtzioa $F(x)$: $F(x) = P(X \le x) = \int_{-\infty}^{x} f(t) dt \forall t \in \mathbb{R}$	Kuantilak	Zorizko laginak	
Uniformea: $X \sim UC(a,b)$	dunif(x,a,b)	punif(x,a,b)	qunif(pr,a,b)	runif(o,a,b)	
Esponentziala: $X \sim \varepsilon(\beta)$	dexp(x,1/β)	pexp(x,1/β)	qexp(pr,1/β)	rexp(0,1/β)	
Normala: $X \sim N(\mu, \sigma)$	$dnorm(x,\mu,\sigma)$	$pnorm(x,\mu,\sigma)$	$qnorm(pr,\mu,\sigma)$	$rnorm(o,\mu,\sigma)$	

- 1) Notazioa: pr: probabilitate-bektorea; o: datu kopurua
- 2) p eta q funtzioetan lower.tail=F argumentua gehi daiteke, defektuz R-k lower.tail=T definitua dauka, lower.tail=F argumentua gehituz gero 1 F(x) = P(X > x) $\forall x$ probabilitatea kalkulatzen da.



2

BANAKETA DISKRETUAK

> Adibideak

- 1. Banaketa binomiala duen zorizko aldagai bat. Parametroak n=10, p=0.3. Kalkulatu:
- a) 4-ko balorea hartzeko probabilitatea.
- > dbinom(4,size=10,prob=0.3)#Probabilitate funtzioa nahi dugu [1] 0.2001209

Modu simplifikatuan

> dbinom(4,10,0.3)#Probabilitate funtzioa modu sinplifikatuan [1] 0.2001209

Banaketa binomialaren probabilitate funtzioa sar genezake ere R-n

$$p(x) = P(X = x) = \binom{n}{x} p^x (1 - p)^{n - x}$$

>choose(10,4)*0.3^4*(1-0.3)^6#Probabilitate funtzioa guztiz idatziz





BANAKETA DISKRETUAK

- > Adibideak
 - 1. Banaketa binomiala duen zorizko aldagai bat. Parametroak n=10, p=0.3. Kalkulatu:
 - b) 4-ko baliora iritsi arteko metatutako probabilitatea. Hau da, P(X≤4).

Banaketa funtzioa behar dugu

$$F(x) = P(X \le x) = \sum_{k \le x} {n \choose k} p^k (1-p)^{n-k}$$

- > pbinom(4,size=10,prob=0.3)#Banaketa funtzioa [1] 0.8497317
- pbinom(4,10,0.3)#Banaketa funtzioa modu sinplifikatuan [1] 0.8497317



2

BANAKETA DISKRETUAK

- > Adibideak
 - 2. Poisson-en banaketa duen zorizko aldagai bat. Parametroak λ =3. Kalkulatu:
 - a) 8-ko balorea hartzeko probabilitatea.
 - > dpois(8,lambda=3)#Probabilitate funtzioa nahi dugu [1] 0.008101512

Modu simplifikatuan

> dpois(8,3)#Probabilitate funtzioa modu sinplifikatuan [1] 0.008101512

Poisson-en banaketaren probabilitate funtzioa sar genezake ere R-n

$$p(x) = \frac{\lambda^x \cdot e^{-\lambda}}{x!}$$

>3^8*exp(-3)/factorial(8)#Probabilitate funtzioa guztiz idatziz





BANAKETA DISKRETUAK

- > Adibideak
 - 2. Poisson-en banaketa duen zorizko aldagai bat. Parametroak λ =3. Kalkulatu:
 - b) 8-ko baliora iritsi arteko metatutako probabilitatea. Hau da, P(X≤8).

Banaketa funtzioa behar dugu

$$F(x) = P(X \le x) = \sum_{k \le x} \frac{\lambda^k \cdot e^{-\lambda}}{k!}$$

- > ppois(8,lamda=3)#Banaketa funtzioa nahi dugu [1] 0.996197
- ppois(8,3)#Banaketa funtzioa modu sinplifikatuan[1] 0.996197



2

BANAKETA DISKRETUAK

> Adibideak

3. Banaketa hipergeometrikoa duen aldagai bat. 10 bola ditugu kutxa batean, 6 beltz eta 4 zuri. 3 bola ateratzen ditugu birjarpenik gabe. Zein da 2 bola zuri ateratzeko probabilitatea?

dhyper (x,r,N-r,n)

Kasu honeţan: N=10 (bola kopurua), n=3 (atera), r=4 (bola zuri guztiak), x=2 (emaitza).

> dhyper(2,4,6,3)#Probabilitate funtzioa [1] Ø.3

Banaketa hipergeometrikoaren probabilitate funtzioa sar genezake ere R-n

$$P(X = x) = \frac{\binom{r}{x} \cdot \binom{N-r}{n-x}}{\binom{N}{n}}$$

>choose(4,2)*choose(6,1)/choose(10,3)#Probabilitate funtzioa guztiz idatziz



2

BANAKETA DISKRETUAK

- > Adibideak
 - 3. Banaketa hipergeometrikoa duen aldagai bat. 10 bola ditugu kutxa batean, 6 beltz eta 4 zuri. 3 bola ateratzen ditugu birjarpenik gabe. Zein da gehienez 2 bola zuri ateratzeko probabilitatea?

Banaketa funtzioa behar dugu P(X≤2).

$$F(x) = P(X \le x) = \sum_{k \le x} \frac{\binom{r}{x} \cdot \binom{N-r}{n-x}}{\binom{N}{n}}$$

> phyper(2,4,6,3)#Banaketa funtzioa nahi dugu [1] 0.9666667

Zein da gutxienez 2 bola zuri ateratzeko probabilitatea?

Banaketa funtzioa behar dugu P(X≥2).

- >1-phyper(1,4,6,3)#Banaketa funtzioa nahi dugu
- >phyper(1,4,6,3,lower.tail=F)

2

BANAKETA DISKRETUAK

ZORIZKO GERTAERAK SORTU

> Dado bat jaurtitzea

sample() funtzioa erabiliko dugu

>Dadø<-1:6 #Lehenik eta behin dadoa definitu behar dugu (lagin-espazioa)

>sample(Dado,1) #Dadoa behin bota eta zer atera daitekeen [1] 6

>sample(Dado,10,replace=T) #Dadoa 10 aldiz bota (birjarpena edukiko du noski) [1] 4,5,3,6,1,1,4,5,3,2

Dado kargatu baten jaurtiketa simulatu nahi badugu. Hau da, probablilitateak ezberdinak badira. 1-etik 5-erako baloreen probabilitatea 0.1 eta 6 ateratzeko probabilitatea 0.5.

```
> dadokargpr<-c(0.1,0.1,0.1,0.1,0.1,0.5)
>sample(dado,10,replace=T,prob= dadokargpr)
[1] 6,5,2,6,6,1,3,4,6,6
```

2

BANAKETA DISKRETUAK

PROBABILITATE ETA BANAKETA FUNTZIOEN IRUDIKAPENA

> Adibideak

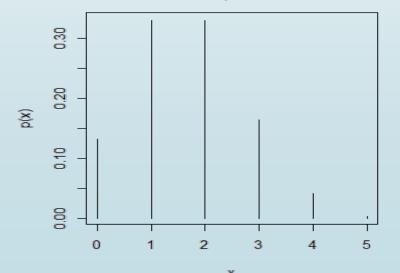
5 dado jaurti eta ateratako 1 edo 2 kopurua. Hau da, X: Ateratako 1 edo 2 kopurua. Irudikatu

>Dado<-1:6 #Lehenik eta behin dadoa definitu dezakegu

>x<-0;5 #Arrakasta kopurua

Probabilitate funtzioa

yelot(x,dbinom(x,size=5,prob=2/6),type="h",ylab="p(x)") #Banaketa binomial bat da, eta 1 edo 2 ateratzearen probabilitatea 2/6, type="h" jartzerakoan barra diagrama moduan irudikatuko du.



BANAKETA DISKRETUAK

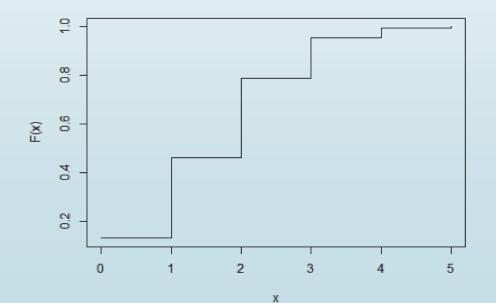
PROBABILITATE ETA BANAKETA FUNTZIOEN IRUDIKAPENA

> Adibideak

5 dado jaurti eta ateratako 1 edo 2 kopurua. Hau da, X: Ateratako 1 edo 2 kopurua. Irudikatu

Banaketa funtzioa

>plot(x, pbinom(x,size=5,prob=2/6),type="s",ylab="F(x)") # type "s" jartzerakoan eskailera moduan irudikatuko du.





3

BANAKETA JARRAITUAK

- > Adibideak
 - 1. Banaketa uniformea duen zorizko aldagai bat. Parametroak a=10, b=40. Kalkulatu:
 - a) P(X<30)
 - > punif(30,10,40)#Banaketa funtzioa [1] 0.666667

Banaketa uniformearen banketa funtzioa sar genezake ere R-n

$$F(x) = P(X \le x) = \frac{x - a}{b - a} \qquad a \le x \le b$$

/>(30-10)/(40-10)#Banaketa funtzioa guztiz idatziz



3

BANAKETA JARRAITUAK

- > Adibideak
 - 2. Banaketa esponentziala jarraitzen duen zorizko aldagai bat. Parametroak β =5. Kalkulatu:
 - a) $P(4 \le X \le 6)$
 - > pexp(6,1/5)-pexp(4,1/5)#Banaketa funtzioak [1] 0.1481348

Banaketa esponentzialaren banaketa funtzioa sar genezake ere R-n

$$F(x) = 1 - e^{-x/\beta} \qquad x > 0$$

(1-exp(-6/5))-(1-exp(-4/5))#Banaketa funtzioa guztiz idatziz



3

BANAKETA JARRAITUAK

- > Adibideak
 - 3. Banaketa normala jarraitzen duen zorizko aldagai bat. Parametroak μ =65,6 σ =14.74 Kalkulatu:
 - a) P(X<60)
 - > pnorm(60,65.6,14.74)#Banaketa funtzioa [1] 0.3520029
 - b) Zejń x baliok uzten du %12,1 bere eskuinean?
 - >qnorm(0.121,65.6,14.74,lower.tail=F) [1] 82.84584
 - >qnorm(1-0.121,65.6,14.74)
 - [1] 82.84584
 - c) P(X>45)
 - >pnorm(45,65.6,14.74,lower.tail=F)
 - [1] 0.918877
 - >1-pnorm(45,65.6,14.74)
 - [1] 0.918877



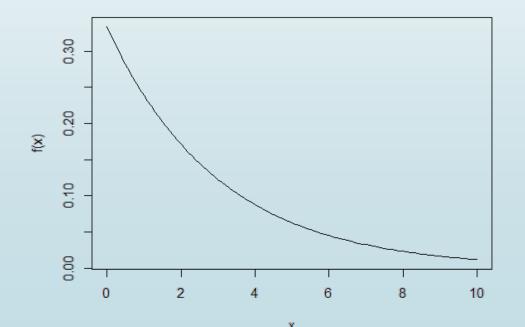
3

BANAKETA JARRAITUAK

DENTSITATE FUNTZIOAK edo BANAKETA FUNTZIOAK IRUDIKATU

curve () funtzioa erabiliko da.

- Adibidea
 - 1. Banaketa esponentziala duen aldagai bat. β=3. Dentsitate-funtzioa irudikatu
 - \rightarrow curve(dexp(x,1/3),from=0, to=10, ylab="f(x)")





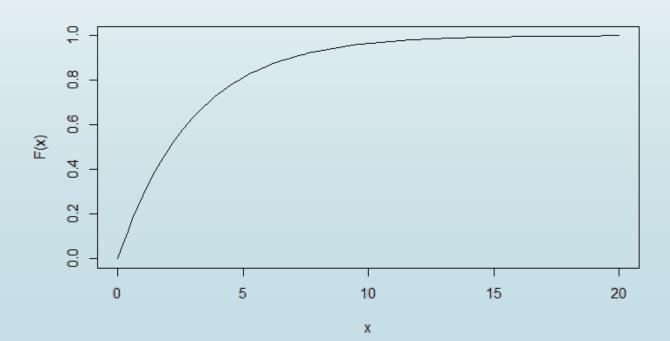
BANAKETA JARRAITUAK

DENTSITATE FUNTZIOAK edo BANAKETA FUNTZIOAK IRUDIKATU

curve () funtzioa erabiliko da.

- Adibidea
 - 2. Banaketa esponentziala duen aldagai bat. β =3. Banaketa-funtzioa irudikatu

>curve(pexp(x,1/3),0,20, ylab="F(x)")





3

BANAKETA JARRAITUAK

DENTSITATE FUNTZIOAK edo BANAKETA FUNTZIOAK IRUDIKATU

curve () funtzioa erabiliko da.

- > Adibidea
 - 3. Banaketa normala duen aldagai bat. μ =4 eta σ =1. Dentsitate-funtzioa irudikatu
 - > curve(dnorm(x,4,1),0, 8,ylab="f(x)")

