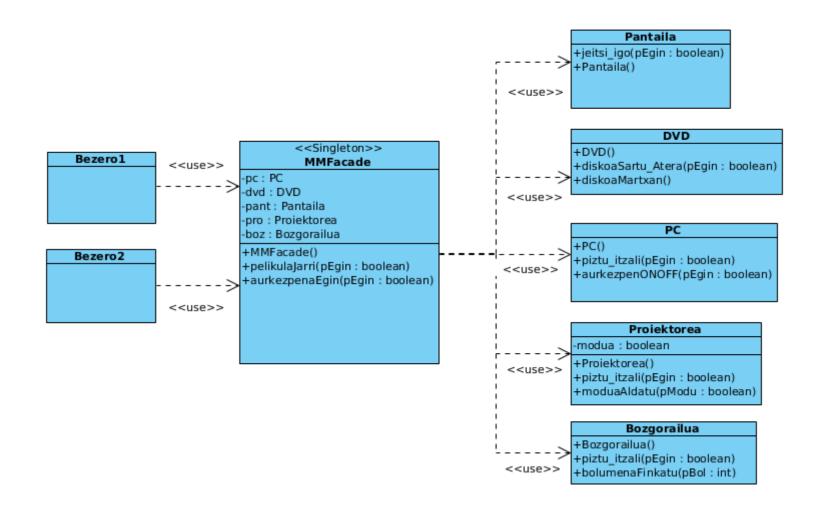
KLASE DIAGRAMA



KODEA

```
public class MMFacade {
    private PC pc;
   private DVD dvd;
   private Pantaila pant;
   private Proiektorea pro;
   private Bozgorailua boz;
   public MMFacade() {
        pc = new PC():
        dvd = new DVD();
        pant = new Pantaila();
        pro = new Proiektorea();
       boz = new Bozgorailua();
   public void pelikulaJarri(boolean egin) {
        if (egin == true){
            System.out.println("--PELIKULA JARRI--");
            pant.jeitsi igo(true);
                                        //pantaila jaitsi
            pro.piztu itzali(true);
                                        //proiektorea piztu
            pro.moduaAldatu(true);
                                        //Proiektore modua: DVD
            boz.piztu itzali(true);
                                        //Bozgorailua piztu
            boz.bolumenaFinkatu(25);
            dvd.piztu itzali(true);
                                        //DVDa piztu
            dvd.diskoaSartu Atera(true);//DVD diskoa sartu
            dvd.diskoaMartxan(true);
                                        //DVD martxan
        }else {
            System.out.println("--PELIKULA KENDU--"):
            pro.moduaAldatu(false);
                                        //Proiektore modua: PC
            boz.bolumenaFinkatu(0):
            boz.piztu itzali(false);
                                         //Bozgorailua itzali
            dvd.diskoaMartxan(false);
                                         //DVD geratu
            dvd.diskoaSartu Atera(false);//DVD diskoa atera
            dvd.piztu itzali(false);
                                         //DVD itzali
            pro.piztu itzali(false);
                                         //Proiektorea itzali
            pant.jeitsi igo(false);
                                         //Panataila igo
```

```
public void aurkezpenaEgin(boolean egin) {
   if (egin == true) {
        System.out.println("--HITZALDIA HASI--");
        pant.jeitsi_igo(true); //pantaila jaitsi
        pro.piztu_itzali(true); //proiektorea piztu
        pro.moduaAldatu(false); //Proiektore modua: PC
        pc.piztu_itzali(true); //PC piztu
        pc.aurkezpenONOFF(true);//PC aurkezpena hasi
}else {
        System.out.println("--HITZALDIA BUKATU--");
        pc.aurkezpenONOFF(false);//PC aurkezpena bukatu
        pc.piztu_itzali(false); //PC itzali
        pro.piztu_itzali(false); //Proiektorea itzali
        pant.jeitsi_igo(false); //pantaila igo
}
```