

Liburutegia

Liburutegi bat kudeatzeko aplikazio bat inplementatu nahi dugu. Aplikazio horrek ondorengo informazioa gordeko du:

- Bazkide guztien zerrenda: bazkide bakoitzerako izena, kide zenbakia, helbidea eta mailegu guztien zerrenda gordeko ditu. Gehienez, bazkide bakoitzak hiru liburu eduki ditzake mailegatuta.
- Liburutegiaren fondoa: liburutegiko ale guztien informazioa gordetzen du. Liburu bakoitzerako, identifikazio kodea, izenburua, idazlea, egoera (libre, maileguan edo desagertua) gordeko ditu. Mailegatu ezin diren liburuaren artean entziklopediak, hiztegiak eta arraroak ditugu.
- Mailegatutako aleen zerrenda: mailegatutako ale bakoitzerako, liburuaren kodea, kidearen zenbakia, maileguaren sarrera-data eta itzultze-data (mailegu denbora maximoa 15 egun dira) gordeko ditu.

Aplikazio honetan liburu baten mailegua burutzeko funtzionalitatea diseinatu nahi dugu, eta hurrengoak eskatzen da:

1. Objetoak identifikatu (Singleton eta TAD), bere atributoak (tipoarekin) eta ariketa ebazteko beharrezkoak diren eragiketak adieraziz. Klase bakoitza UML formalismoa erabiliz adierazi behar da.
2. Klaseen arteko menpekotasunak erakutsi UML diagrama bidez.
3. *liburuMailegatu* funtzionalitatearen sekuentzia diagramak marraztu. Operazio horrek hurrengo egiaztapenak egin beharko ditut: alde batetik, liburu mailegagarria dela, eta, bestetik, bazkidea ez dela mailegu kopuru maximoa ailegatu. Eraitza moduan, liburutegiko informazioa eguneratu behar izango da; hots, kideak mailegatutako aleen zerrenda, liburutegiak mailegatutako aleen zerrenda eta liburuaren egoera liburutegian.

