## **OKUPAZIO PANELA**

Enpresa batek langileen agendaren kudeaketan laguntzen duen programa bat eskatzen du. Horretarako enpresako langile guztien erlazio bat dauka, langile bakoitza bere NAN-az, izenaz eta urteko agendaz bereiztuta. Agendak urte osoko eguneroko okupazioa gordetzen du. Egun bakoitzeko, agendak hauxe erakusten du: data, aste eguna eta burutzeko aktibitateen zerrenda. Aktibitate bakoitzak hurrengo informazioa gordetzen du: hasiera ordua, amaiera ordua, deskribapena eta aktibitean parte hartzen duten beste pertsonen zerrenda.

Informazio honekin, langile talde baten "okupazio panela" osatzen duen aplikazioa egin nahi da. Panel honek langileen agenden laburpen bat erakusten du, bi daten artan okupatuta eta libre dauden tarteak adieraziz. Tarte batek lanegun bateko ordu bat adierazten du (8:00-tik 16:00-ra) libre edo okupatuta etiketarekin. Tarte bat libre egongo da taldeko langilee guztiek tarte horretan aktibitaterik ez badaukate.

## Eskatzen da (erabakiak justifikatuz):

- 1. **Objektuak identifikatu** (Singleton eta TAD), beraien **atributuak** eta problema ebazteko beharrezko **metodoak** adieraziz. Klase bakoitza UML formalismoa erabiliz adierazi.
- 2. **UML diagrama** marraztu klase arteko mendekotasunak erakutsiz. Kutxetan klaseen izena bakarrik ipini.
- 3. **okupazioPanelaSortu()** metodoaren sekuentzi diagrama marraztu.