

Konputagailu Sareen Oinarriak

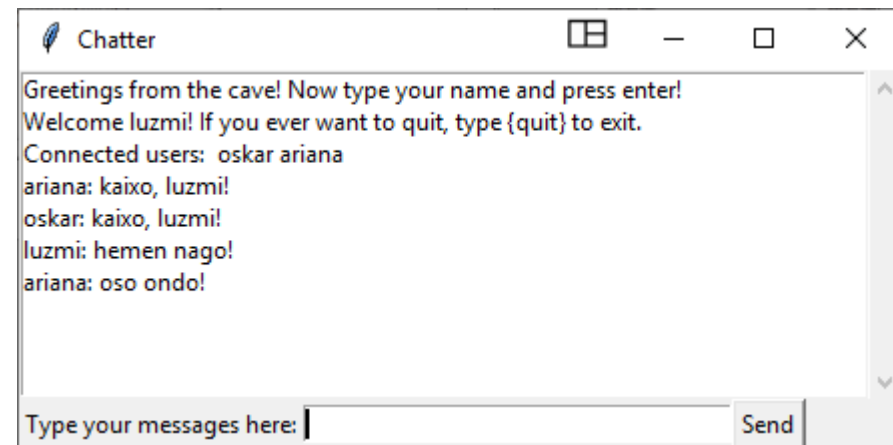
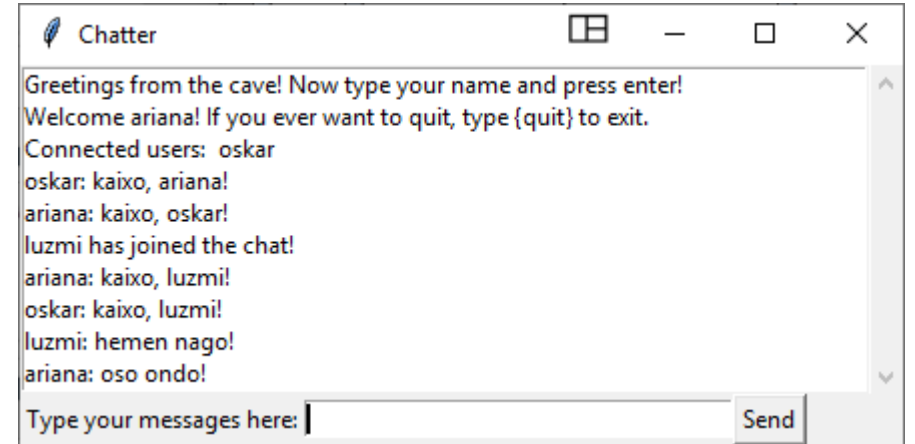
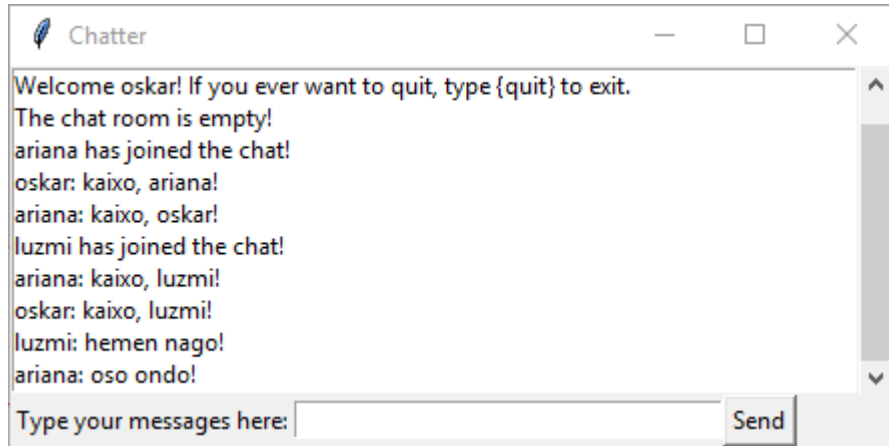
2019/2020 ikasturtea

3. Praktika: Socket-ak

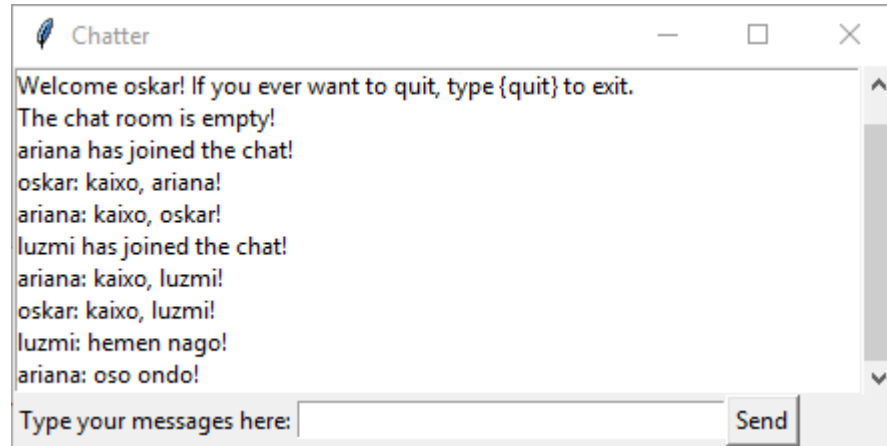
Chat baten programazioa

By [Oskar Casquero](#) under a [Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional License](#).

Helburua

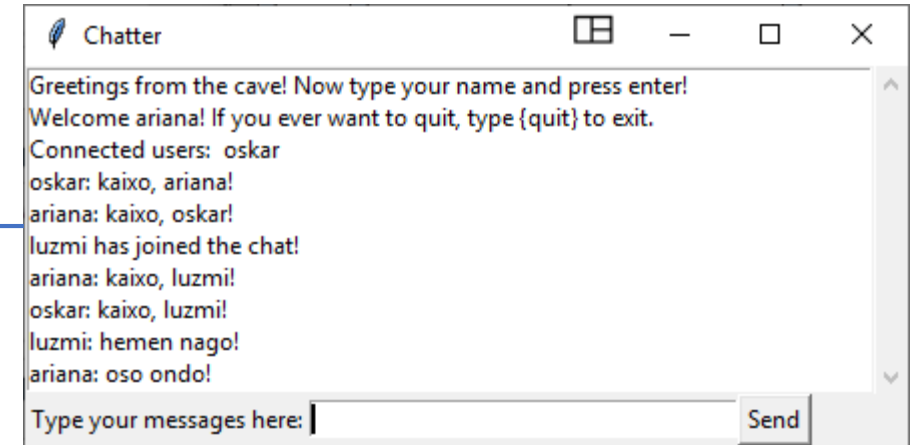


Bezera-Zerbitzari eredua

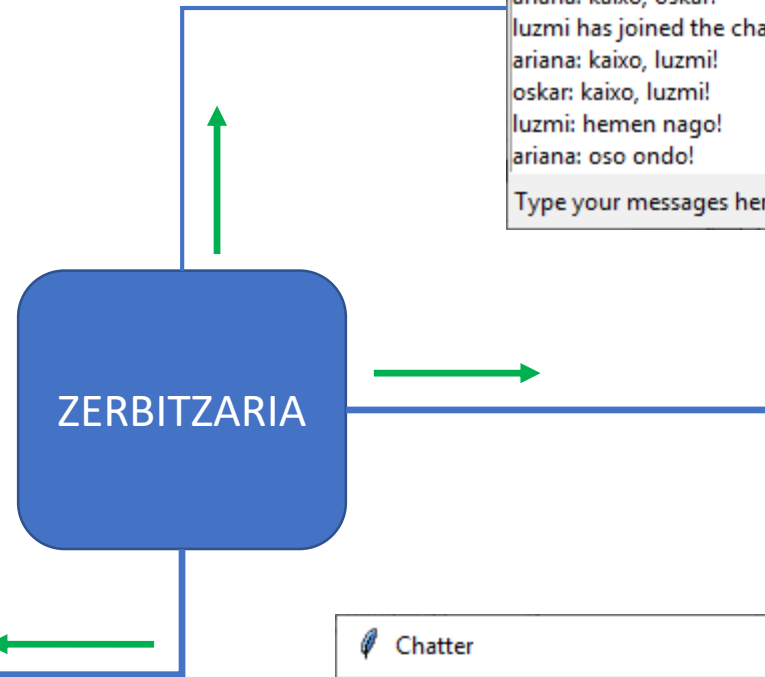
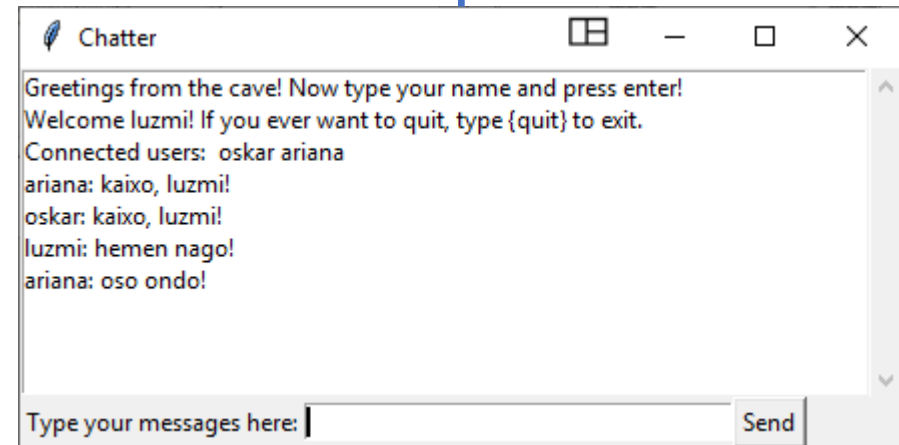


Bezeroa 1

Bezeroa 3

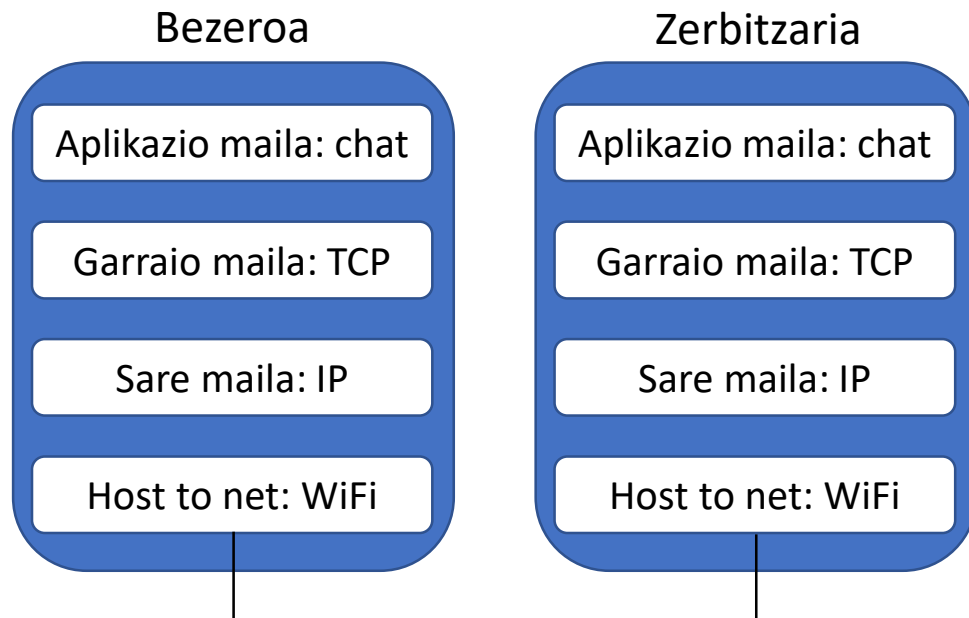


Bezeroa 2

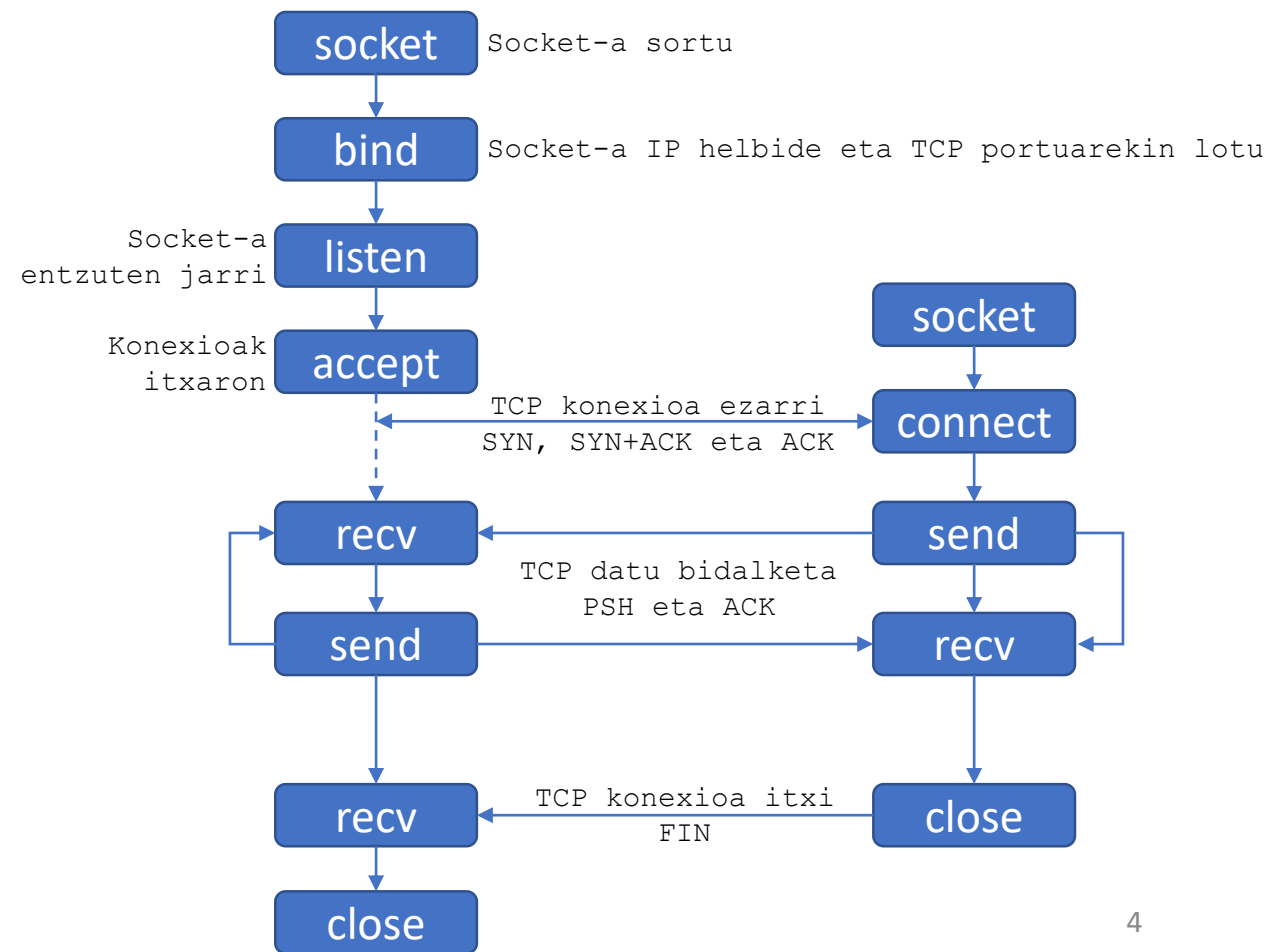


- TCP konexioa
- Bidalitako mezua
- ← Bidalitako mezuaren broadcast-a

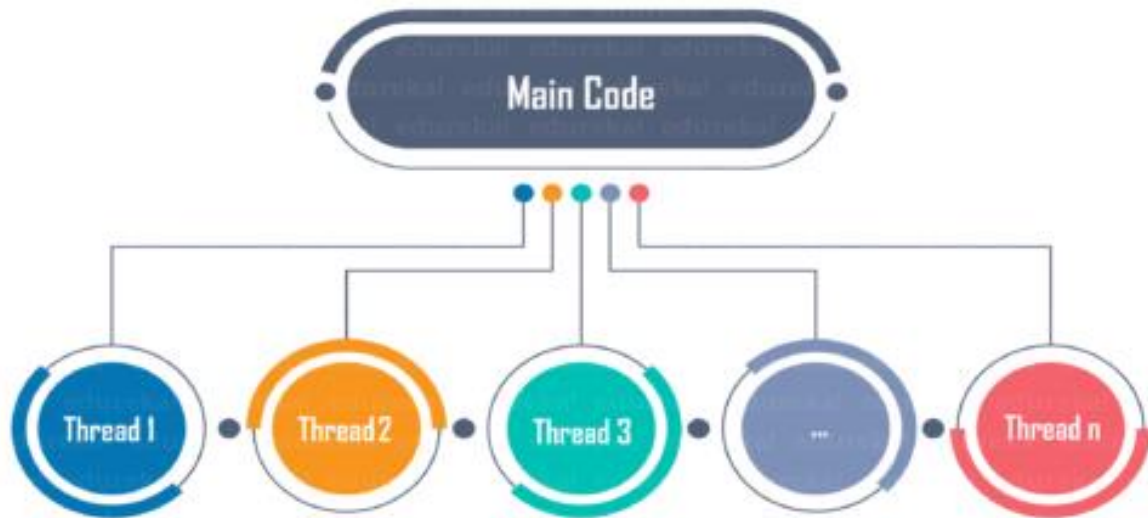
Bezero eta zerbitzariaren arteko komunikazioa



socket — Low-level networking interface
<https://docs.python.org/3/library/socket.html>



Bezerao eta zerbitzaria hari-anitzdunak dira



threading — Thread-based parallelism

<https://docs.python.org/3/library/threading.html>

Hariak ataza baten exekuzioak itxoite denborak azaltzen dituen kasuetan erabilgarriak dira. Tarte horietan hariak beste kode bat exekutatu dezake prozesu nagusia edo beste hari bat itxaroten dagoen bitartean.

Haririk gabe: begiztaren iterazio bakoitzak aurrekoa amaitua daiten itxaron behar du

```
import time

for i in range(1, 11):
    delay = 11-i
    print("Thread-" + str(i) + " lotan " + str(delay) + " s")
    time.sleep(delay)
    print("Thread-" + str(i) + " finished")
```

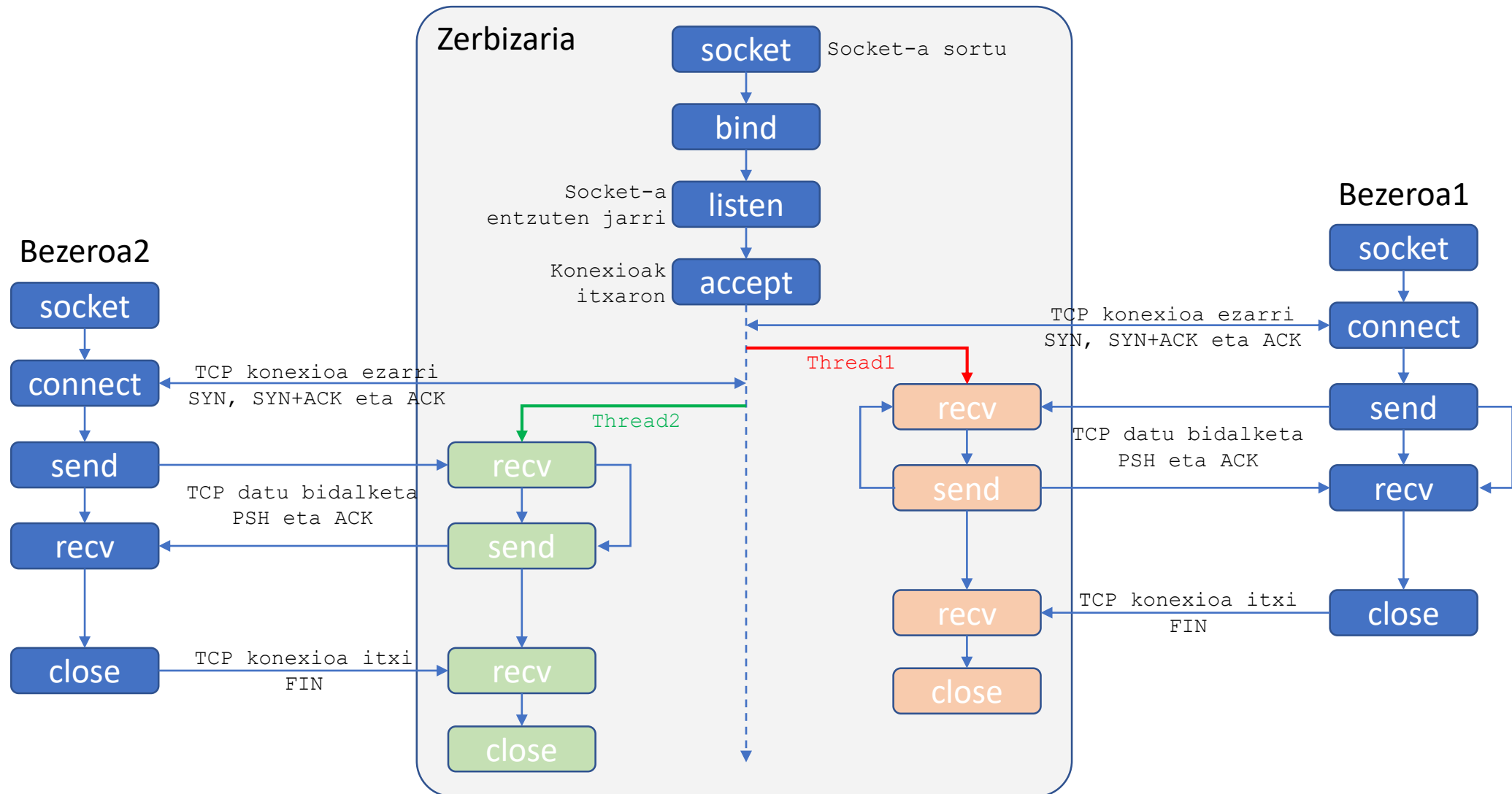
Hariekin: begiztaren iterazio baikotza aurrekoa amaitu gabe hasi daiteke

```
import threading
import time

def my_thread(i, delay):
    print("Thread-" + str(i) + " lotan " + str(delay) + " s")
    time.sleep(delay)
    print("Thread-" + str(i) + " finished")

for i in range(1, 11):
    threading.Thread(target=my_thread, args=(i, 11-i, )).start()
```

Bezeroa eta zerbitzaria hari-anitzdunak dira

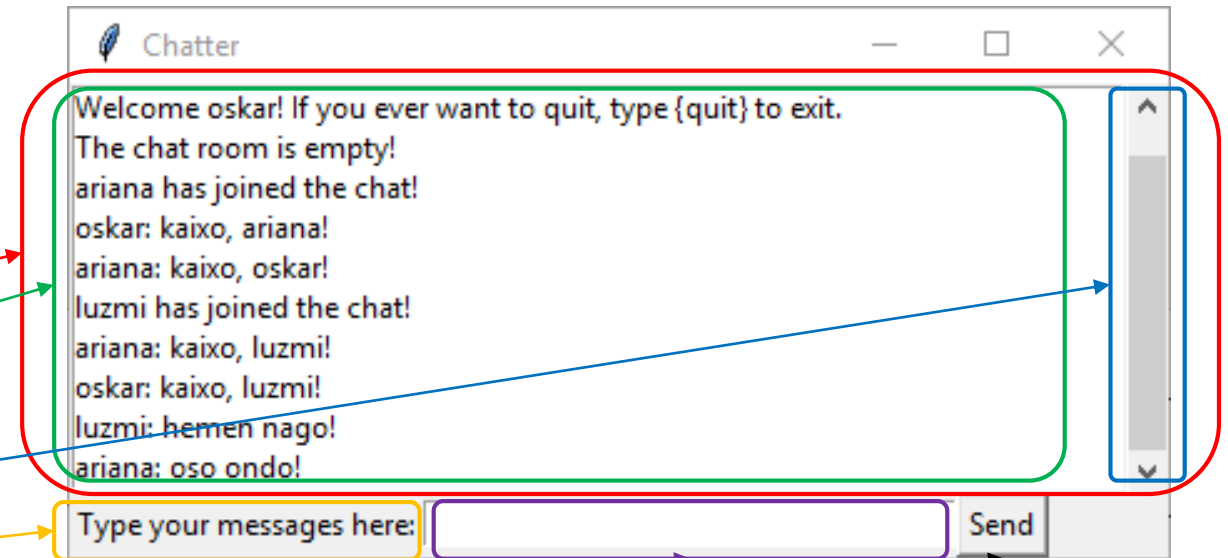


Bezeroaren egitura

- Bi hariz osoturik dago:
 - GUI (datu bidalketa eta bistaratzea)
 - Datu jasotzea (GUI-an jartzen dira)

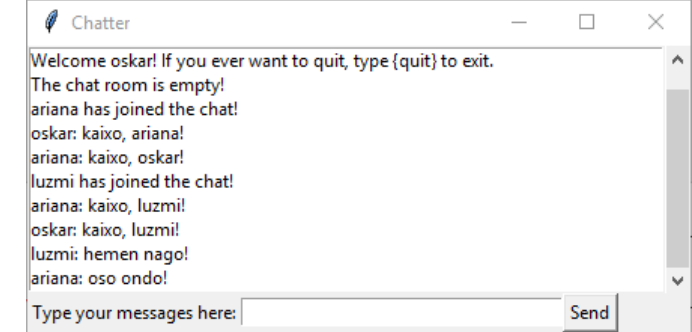
- GUI-aren zatiak:

- leihoa
- Frame
 - Listbox
 - Scrollbar
- Label
- Entry
- Button



Entry atalean idazten dena, StringVar motako aldagai batean gordetzen da

Bezeroaren egitura



- Zerbitzaritik datu bat jasotzen denean, mezu zerrendaren amaieran sartzen da. Listbox-ean mezu gehiago sartzen ez badira, scroll-ak behera egiten du.

```
# mezua jaso arte itxaron
msg = client_socket.recv(buffer_size)

# mezua Listbox-aren amaieran sartu
msg_listbox.insert(tkinter.END, msg)

# mezua sartzen ez bada, scroll-a jeitsi
msg_listbox.yview(tkinter.END)
```

- Erabiltzaileak Entry atalean idatzi eta Return tekla edo Send botoia sakatzen baditu, send() metodoa exekutatzen da, mezua zerbitzarira bidaliz:

```
entry_field.bind("<Return>", send)
send_button = tkinter.Button(leihoa, text="Send", command=send)

def send():
    # StringVar aldagaitik mezua atera
    msg = my_msg.get()

    # mezua bidali
    client_socket.send(msg)
```


Zerbitzariaren egitura

- Hainbat hariz osoturik:
 - Hari nagusia:
 - Bezeroen TCP konexio eskaerak onartzen ditu.
 - Bezero bakoitzari zerbitzu emateko hari bana sortzen du.

```
# bezeroaren eskaera jaso eta TCP konexioa ezarri (SYN, SYN+ACK eta ACK)
client, client_address = server_socket.accept()

# bezeroarentzako haria sortu (harian "handle_client" metodoa exekutatuko da)
client_thread = Thread(target=handle_client, args=(client, ))

# haria abiarazi
client_thread.start()
```

- Konektatutako bezeroen erabiltzaile izenak eta IP addr, TCP port bikoteak gordetzen ditu.

```
usernames = {client1: 'oskar', client2: 'ariana', client3: 'luzmi'}

addresses = {client1: (23.15.6.234, 6234), client2: (232.75.6.23, 26234), client3: (55.1.88.2, 45340)}
```

- Bezeroen hariak: hari bakoitzak bezero batetik mezuak jaso eta mezu horien broadcast-a egiten du