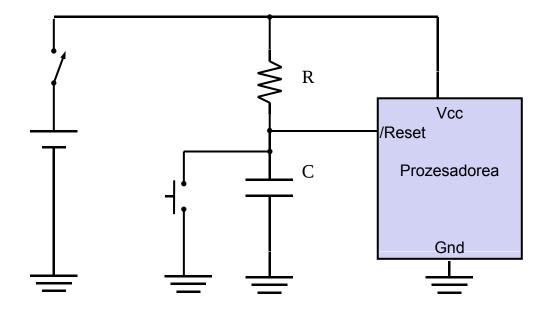
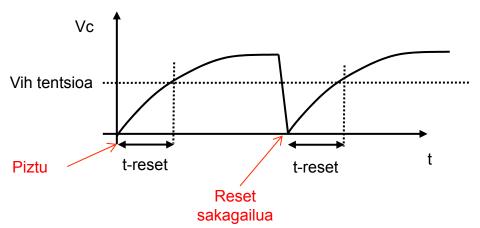
Berrarmatzeko (reset) zirkuituak

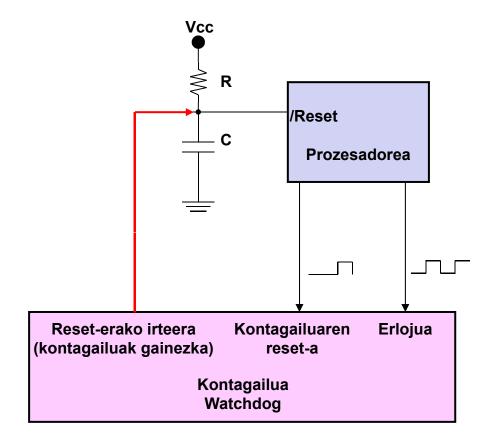




Berrarmatzeko (*reset*) zirkuituak abian jartzen du prozesadorea hasieratik.

Pizturik iraun behar du gutxienezko denbora batean. (segundo laurden baten ordenekoa)





Prozesadorearen erloju-pultsuek gehitzen duten kontagailua da zakurzaindaria (watchdog).

Konturik handienera heltzean, pultsu bat igortzen du, prozesadorea berrarmatzeko.

Konturik handienera heldu aurretik, kontagailua hasierara daraman pultsu bat sortu behar du prozesadorearen programak –beti etengabeko begizta bat–.

Nolanahi ere, programa etengabeko begiztatik "irteten" baldin bada, pultsuak ez du hasierara eramango kontagailua eta horrek igorriko dio prozesadoreari berrarmatzeko pultsua.