

4. PRAKTIKA - PROGRAMAZIO LINEALEKO PROBLEMA BEREZIAK

Garraio-problema

Ekoizle batek produktu bat A_i ($1 \leq i \leq m$) m biltegitan du, a_i i. biltegian dagoen produktu kantitatea izanik. B_j ($1 \leq j \leq n$) helmuga-puntura b_j unitate eramaten dira. Bestalde A_i biltegitik B_j helmuga-puntura unitate bakoitza garraiatzean sortzen den kostua c_{ij} da. Problema honen helburua i. biltegitik j. helmuga-puntura garraiatu beharreko x_{ij} unitateen kopurua zehaztea da, garraio-kostua minimoa izan dadin.

Jatorrietan dauden artikuluen kopurua eta helmugetako eskaera bat datozela suposatzen da, hau da, *problema orekatua* dela suposatzen da.

Problemaren formulazioa honako hau da:

$$\begin{aligned} \text{Min } Z &= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \\ \text{non } \sum_{j=1}^n x_{ij} &= a_i \quad i = 1, 2, \dots, m \\ \sum_{i=1}^m x_{ij} &= b_j \quad j = 1, 2, \dots, n \\ x_{ij} &\geq 0 \quad i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n \end{aligned}$$

Lehenengo m murrizketak A_i ($1 \leq i \leq m$) biltegitan dauden artikuluen kopuruekin erlazionatuta daude eta hurrengo n murrizketak berriz, B_j ($1 \leq j \leq n$) helmuga-puntuetako eskaerekin erlazionatuta daude.

Problema orekatua ez bada, problema orekatu arte gezurretako jatorriak edo gezurretako helmugak sortu behar dira.

Excel kalkulu-orria erabiliz ebatzitako garraio-problema orekatua

Demagun hiru hornitzaile A_1 , A_2 eta A_3 eta lau zentro kontsumitzaile C_1 , C_2 , C_3 eta C_4 . daudela. Hornitzaileek 50, 20 eta 40 mila litro esne ekoizten dute egunean hurrenez hurren. Zentro kontsumitzaileen eguneko eskaera 35, 35, 22 eta 18 mila litro esneko da hurrenez hurren. 1000 litro garraiatzean garraio-kostuak eurotan ondorengo taulan agertzen dira:

	C ₁	C ₂	C ₃	C ₄
A ₁	10	30	15	8
A ₂	12	25	5	35
A ₃	20	7	14	22

Nola antolatu beharko da garraioa, kostua minimoa izan dadin?

Ondorengo irudietan garraio-problema orekatua ebazteko egin beharreko programazioa eta Solver tresna erabiliz lortutako soluzioa agertzen dira.

	A	B	C	D	E	F	G
1		Garraio-problema					
2							
3		C1	C2	C3	C4		
4	A1	0	0	0	0	=SUMA(B4:E4)	= 50
5	A2	0	0	0	0	=SUMA(B5:E5)	= 20
6	A3	0	0	0	0	=SUMA(B6:E6)	= 40
7		=SUMA(B4:B6)	=SUMA(C4:C6)	=SUMA(D4:D6)	=SUMA(E4:E6)		
8		=	=	=	=		
9		35	35	22	18		
10						Kostu-oso	=SUMAPRODUCTO(B4:E6;B12:E14)
11	Costes	C1	C2	C3	C4		
12	A1	10	30	15	8		
13	A2	12	25	5	35		
14	A3	20	7	14	22		

Parámetros de Solver

Establecer objetivo:

Para: ☐ Máx ☒ Mín ☐ Valor de:

Cambiando las celdas de variables:

Sujeto a las restricciones:

☒ Convertir variables sin restricciones en no negativas

Método de resolución:

Método de resolución

Seleccione el motor GRG Nonlinear para problemas de Solver no lineales suavizados. Seleccione el motor LP Simplex para problemas de Solver lineales, y seleccione el motor Evolutionary para problemas de Solver no suavizados.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Garraio-problema						
2								
3		C1	C2	C3	C4			
4	A1	32	0	0	18	50 =		50
5	A2	0	0	20	0	20 =		20
6	A3	3	35	2	0	40 =		40
7		35	35	22	18			
8		=	=	=	=			
9		35	35	22	18			
10						Kostu-oso	897	
11	Costes	C1	C2	C3	C4			
12	A1	10	30	15	8			
13	A2	12	25	5	35			
14	A3	20	7	14	22			

Azken irudian ikusten den bezalaxe, garraioaren kostua minimoa 897 eurokoa da, zentro kontsumitzaile bakoitzera garraiatu beharreko unitateen kopurua ondorengoa izanik:

	C ₁	C ₂	C ₃	C ₄
A ₁	32			18
A ₂			20	
A ₃	3	35	2	

Oharra: Garraio-problema PLko problema bezala formulatuta

$$\begin{aligned}
 \text{Min } Z &= 10x_{11} + 30x_{12} + 15x_{13} + 8x_{14} + 12x_{21} + 25x_{22} + 5x_{23} + 35x_{24} + \\
 &\quad + 20x_{31} + 7x_{32} + 14x_{33} + 22x_{34} \\
 \text{s.a. } & \quad x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 50 \\
 & \quad x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 20 \\
 & \quad x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 40 \\
 & \quad x_{11} + x_{21} + x_{31} = 35 \\
 & \quad x_{12} + x_{22} + x_{32} = 35 \\
 & \quad x_{13} + x_{23} + x_{33} = 22 \\
 & \quad x_{14} + x_{24} + x_{34} = 18 \\
 & \quad x_{ij} \geq 0 \quad \forall i \in \{1, 2, 3\}, j \in \{1, 2, 3, 4\}
 \end{aligned}$$

Esleipen-problema

Aldaera asko existitzen diren arren, ohiko problema, kostu osoa minimizatzeko edo baliagarritasun funtzioa maximizatzeko asmoz n eginkizun zehatz n pertsonari esleitzen datza. i . pertsonari j . eginkizuna esleitzean 1 balioa hartzen duen eta esleipen hori ematen ez bada berriz, zero balio hartzen duen aldagai bitarra x_{ij} adieraziz eta esleipen honi dagokion irabazia c_{ij} denotatuz, problemaren formulazioa ondorengoa da:

$$\begin{aligned}
 \text{Max } Z &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \\
 \text{non } \sum_{i=1}^n x_{ij} &= 1 \quad j = 1, 2, \dots, n \\
 \sum_{j=1}^n x_{ij} &= 1 \quad i = 1, 2, \dots, n \\
 x_{ij} &= 0 \vee 1 \quad (\text{aldagai bitarrak})
 \end{aligned}$$

Murrizketen lehenengo azpimultzoak eginkizun bakoitza pertsona bakar bati esleitzen zaiola adierazten du, bigarren azpimultzoak ordea, pertsona bakoitzak eginkizun bakar bat egingo duela esan nahi du.

Excel kalkulu-orria erabiliz ebaztitako esleipen-problema

EXCEL programa erabiliz salmenta-agentek hirietara era optimoan esleitu. Taulan agertzen diren balioak, salmentetan espero diren gehikuntzak (%tan) dira.

Erabilgarritasuna	Bartzenola	Madril	Sevilla	Bilbao
1. salmenta-agentea	34	10	15	28
2. salmenta-agentea	16	15	22	12
3. salmenta-agentea	10	25	13	20
4. salmenta-agentea	30	19	27	31

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3	Erabilgarritasuna	Bartzenola	Madril	Sevilla	Bilbao			
4	1. salmenta-agentea	34	10	15	28			
5	2. salmenta-agentea	16	15	22	12			
6	3. salmenta-agentea	10	25	13	20			
7	4. salmenta-agentea	30	19	27	31			
8								
9	Esleipena	Bartzenola	Madril	Sevilla	Bilbao			
10	1. salmenta-agentea	0	0	0	0	=SUMA(B10:E10)	=	1
11	2. salmenta-agentea	0	0	0	0	=SUMA(B11:E11)	=	1
12	3. salmenta-agentea	0	0	0	0	=SUMA(B12:E12)	=	1
13	4. salmenta-agentea	0	0	0	0	=SUMA(B13:E13)	=	1
14		=SUMA(B10:B13)	=SUMA(C10:C13)	=SUMA(D10:D13)	=SUMA(E10:E13)			
15		=	=	=	=			
16		1	1	1	1			
17								
18	Erabilgarritasun maximoa	=SUMAPRODUCTO(B4:E7;B10:E13)						
19								

Parámetros de Solver

Establecer objetivo:

Para: ☒ Máx ☐ Mín ☐ Valor de:

Cambiando las celdas de variables:

Sujeto a las restricciones:

☒ Convertir variables sin restricciones en no negativas

Método de resolución:

Método de resolución

Seleccione el motor GRG Nonlinear para problemas de Solver no lineales suavizados. Seleccione el motor LP Simplex para problemas de Solver lineales, y seleccione el motor Evolutionary para problemas de Solver no suavizados.

[Ayuda](#) [Resolver](#) [Cerrar](#)

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3	Erabilgarritasuna	Bartzenola	Madril	Sevilla	Bilbao			
4	1. salmenta-agentea	34	10	15	28			
5	2. salmenta-agentea	16	15	22	12			
6	3. salmenta-agentea	10	25	13	20			
7	4. salmenta-agentea	30	19	27	31			
8								
9	Esleipena	Bartzenola	Madril	Sevilla	Bilbao			
10	1. salmenta-agentea	1	0	0	0	1 =	1	
11	2. salmenta-agentea	0	0	1	0	1 =	1	
12	3. salmenta-agentea	0	1	0	0	1 =	1	
13	4. salmenta-agentea	0	0	0	1	1 =	1	
14		1	1	1	1			
15		=	=	=	=			
16		1	1	1	1			
17								
18	Erabilgarritasun maximoa	112						

Ondorengo irudian, salmenta-agentek hirietara era optimoan nola esleitu laburbiltzen da:

1 salmenta-agentea	2. salmenta-agentea	3. salmenta-agentea	4. salmenta-agentea
Bartzelona	Sevilla	Madrid	Bilbao

Oharra: Esleipen-problema PLko problema bezala formulatuta

$$\begin{aligned}
 \text{Min } Z &= 34x_{11} + 10x_{12} + 15x_{13} + 28x_{14} + 16x_{21} + 15x_{22} + 22x_{23} + 12x_{24} + \\
 &\quad + 10x_{31} + 25x_{32} + 13x_{33} + 20x_{34} + 30x_{41} + 19x_{42} + 27x_{43} + 31x_{44} \\
 \text{s.a.} \quad &x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 1 \\
 &x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 1 \\
 &x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 1 \\
 &x_{41} + x_{42} + x_{43} + x_{44} = 1 \\
 &x_{11} + x_{21} + x_{31} + x_{41} = 1 \\
 &x_{12} + x_{22} + x_{32} + x_{42} = 1 \\
 &x_{13} + x_{23} + x_{33} + x_{43} = 1 \\
 &x_{14} + x_{24} + x_{34} + x_{44} = 1 \\
 &x_{ij} = 0 \vee 1 \quad \forall i, j \in \{1, 2, 3, 4\}
 \end{aligned}$$

Bi puntuen arteko distantzia minimoa

Programazio Linealeko problema batzuk **nodoak** eta **arkuak** dituen **sare** baten moduan adieraz daitezke. Kasu hauetan **o** hasierako nodoaren eta **f** azken nodoaren arteko distantzia minimoa kalkulatu daiteke, i. eta j. nodoen arteko distantzia zehazten duten kostu-matrizeko elementuak c_{ij} izanik. Sareak baliorik ez balu, arku guztientzat $c_{ij} = 1$ da.

Problema hau PLO motako problema bat da. Hala ere, problema hau Simplex bidez osotasun baldintzak ezarri gabe ebatz daiteke, sareko problemei dagozkien murrizketa matrizeak guztiz modulu bakarrekoak baitira (matrize bat modulu bakarrekoa da, baldin bere azpimatrizak erregular eta karratu guztien determinantearen balioa $+1$ edo -1 bada). Orduan, erlaxatutako problemaren (osotasun baldintzarik gabeko problemaren) soluzioa ere osoa da

Erabaki-aldagaiak ondorengoak dira:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{i. eta j. nodoak elkartzen dituen arkua erabili bada} \\ 0 & \text{beste kasuetan} \end{cases}$$

Problemaren formulazioa berriz honako hau da:

$$\text{Min } Z = \sum_i \sum_j c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_i x_{ij} = \sum_k x_{jk} \quad \forall j \neq \text{hasierako nodoa, azken nodoa}$$

$$\sum_i x_{if} = 1 \quad \text{azken nodoa}$$

$$\sum_k x_{ok} = 1 \quad \text{hasierako nodoa}$$

Murrizketek bitarteko nodo bakoitzean gehien gehienez arku bat edo bat ere helduko ez dela eta gehien gehienez arku bat edo bat ere aterako ez dela adierazten dute. Hala ere, amaierako nodora arku bat baino ez da heldu behar eta hasierako nodotik beste bat atera.

Aurreko murrizketak ondoren eran idatz daitezke:

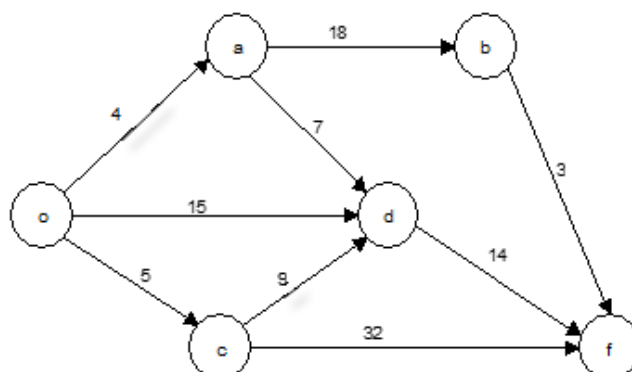
$$\sum_i x_{ij} - \sum_k x_{jk} = 0 \quad \forall j \neq \text{hasierako nodoa, azken nodoa}$$

$$\sum_i x_{if} = 1 \quad \text{azken nodoa}$$

$$-\sum_k x_{ok} = -1 \quad \text{hasierako nodoa}$$

Excel kalkulu-orria erabiliz ebatzitako bi puntuen arteko distantzia minimoa

Ondorengo irudian agertzen den sareko o hasierako nodoaren eta f azken nodoaren arteko distantzia minimoa lortu:



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1															
2															
3	Distantzia mat								Distantzien matizeak						
4	o	0	1	0	1	1	0		o		4		5	15	
5	a	0	0	1	0	1	0		a			18		7	
6	b	0	0	0	0	0	1		b						3
7	c	0	0	0	0	1	1		c					9	32
8	d	0	0	0	0	0	1		d						14
9	f	0	0	0	0	0	0		f						
10															
11	Aldagaiak								Irteerak						
12	o	0	1	0	0	0	0	1	Sarrera-irteera						
13	a	0	0	1	0	0	0	1		-1	0	0	0	0	1
14	b	0	0	0	0	0	0	1		=	=	=	=	=	=
15	c	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0	0	1
16	d	0	0	0	0	0	0	0	0						
17	f	0	0	0	0	0	0	0	0						
18	Sarrerak								Helburu-funtzioa						
19		0	1	1	0	0	1			25					

Azken irudiak erakusten duen bezalaxe, distantzia minimoa 25 da, distantzia hori lortzeko egindako ibilbidea o-a-b-f izanik.

Oharra Bi puntuen arteko distantzia minimoko problema PLko problema bezala formulatuta

x_{ij} aldagai-bitarrak i. eta j. herrien arteko desplazamendua adierazten du (0-k desplazamendurik ez dagoela adierazten du, eta 1-k desplazamendua dagoela)

Problemako murrizketak herri bakoitzetik irteten diren eta herri horretara heltzen diren bideen balantzeek zehaztuko dituzte. Murrizketa hauek honako mota hauetakoak dira:

$$\begin{aligned} \sum_i x_{ij} - \sum_k x_{jk} &= 0 \quad \forall j \neq \text{hasierako nodoa, azken nodoa} \\ -\sum_i x_{if} &= -1 \quad \text{azken nodoa} \\ \sum_k x_{ok} &= 1 \quad \text{hasierako nodoa} \end{aligned}$$

o biltegiko bideen balantzea: $x_{oa} + x_{od} + x_{oc} = 1$

a herriko bideen balantzea: $x_{ab} + x_{ad} - x_{oa} = 0$

b herriko bideen balantzea: $x_{bf} - x_{ab} = 0$

c herriko bideen balantzea: $x_{cd} + x_{cf} - x_{oc} = 0$

d herriko bideen balantzea: $x_{df} - x_{ad} - x_{od} - x_{cd} = 0$

f herriko bideen balantzea: $-x_{bf} - x_{df} - x_{cf} = -1$

Helburu-funtzioa:

$$\text{Min } Z = 4x_{oa} + 15x_{od} + 5x_{oc} + 18x_{ab} + 7x_{ad} + 9x_{cd} + 32x_{cf} + 14x_{df} + 3x_{bf}$$

Ondorioz, problema ondorengo da:

$$\text{Min } Z = 4x_{oa} + 15x_{od} + 5x_{oc} + 18x_{ab} + 7x_{ad} + 9x_{cd} + 32x_{cf} + 14x_{df} + 3x_{bf}$$

non

$$x_{oa} + x_{od} + x_{oc} = 1$$

$$x_{ab} + x_{ad} - x_{oa} = 0$$

$$x_{bf} - x_{ab} = 0$$

$$x_{cd} + x_{cf} - x_{oc} = 0$$

$$x_{df} - x_{ad} - x_{od} - x_{cd} = 0$$

$$-x_{bf} - x_{df} - x_{cf} = -1$$

$$x_{ij} = 0 \vee 1 \quad \forall i \in \{o, a, b, c, d\}, \forall j \in \{a, b, d, c, f\}$$

Fluxu maximoko problema

Distantzia minimoko probleman egiten den moduan, fluxu maximoko problema sare bat bezala planteatzen da, hortaz murrizketen matrizea guztiz modulu bakarrekoa da eta ondorioz soluzio optimoa osoa da.

Problema sare batean, **1.** hasierako nodotik **n.** azken nodora arte higitzen den fluxu maximoa lortzen datza, c_{ij} i. eta j. nodoak elkartzen dituen arkuak jasan dezakeen fluxu maximoa izanik.

Problemaren formulazio hurrengoa da:

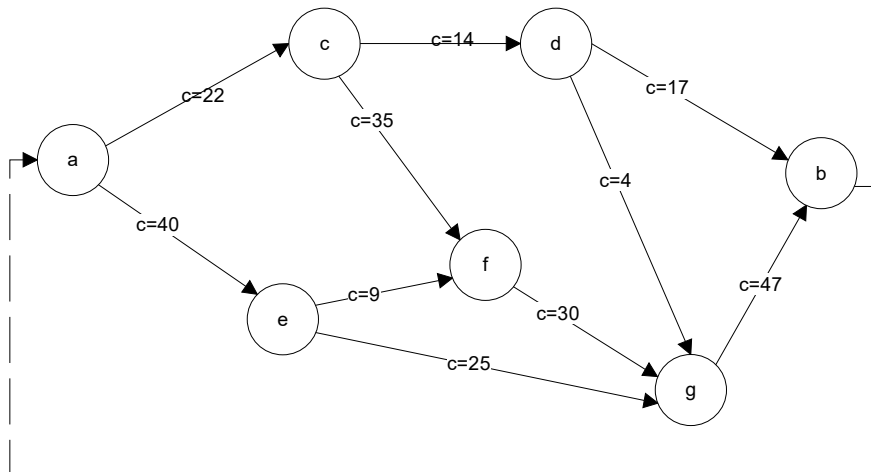
$$\text{Max } Z = \sum_i x_{in}$$

$$\sum_{k=1}^n x_{ki} = \sum_{r=1}^n x_{ir} \quad i = 2, 3, \dots, n-1$$

$$0 \leq x_{ij} \leq c_{ij} \quad \text{eta} \quad x_{ij} = 0 \quad (i, j) \text{ arkua ez badago}$$

Excel kalkulu-orria erabiliz ebatzitako fluxu maximoko problema

Ondorengo sarean zehar higi daitekeen fluxu maximoa lortu nahi da. Irudian arku bakoitzaren gainean arkuak jasan dezakeen fluxu maximoa agertzen da:



Nodo-arku intzidentzia-matrizea hau da:

$$a_{ij} = \begin{cases} -1 & \text{j. arkua i. nodotik abiatzen bada} \\ 1 & \text{j. arkua i. nodora joaten bada} \\ 0 & \text{beste kasuetan} \end{cases}$$

	AC	AE	CD	CF	EF	EG	DB	DG	FG	GB	BA
A	-1	-1									1
C	1		-1	-1							
D			1				-1	-1			
E		1			-1	-1					
F				1	1				-1		
G						1		1	1	-1	
B							1			1	-1

Ondorengo irudietan Solver tresnaren bidez lortutako soluzioa erakusten da. Aldagaiak, arku bakoitzetik higitzen diren fluxuak, kalkulu orrian x_1 , x_2 , eta abar bezala berrizendatu dira, eta bakoitzaren azpian zein arkuekin erlazionatuta dauden agertzen da.

[illegible]

Parámetros de Solver

Establecer objetivo:

Para: ☒ Máx ☐ Mín ☐ Valor de:

Cambiando las celdas de variables:

Sujeto a las restricciones:

\$C\$6:\$L\$6 <= \$C\$19:\$L\$19
 \$N\$11:\$N\$17 = \$P\$11:\$P\$17

Agregar

Cambiar

Eliminar

Restablecer todo

Cargar/Guardar

☒ Convertir variables sin restricciones en no negativas

Método de resolución:

Opciones

Método de resolución

Seleccione el motor GRG Nonlinear para problemas de Solver no lineales suavizados. Seleccione el motor LP Simplex para problemas de Solver lineales, y seleccione el motor Evolutionary para problemas de Solver no suavizados.

Ayuda Resolver Cerrar

Ondorengo irudietan posiblea den soluzio bat agertzen dira:

Aldagaiak											Helburu-funtzioa
x1	x2	x3	x4	x5	x6	x7	x8	x9	x10	x11	56
22	34	14	8	9	25	10	4	17	46	56	
Kost											
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	
Intzidentzia-ma	AC	AE	CD	CF	EF	EG	DB	DG	FG	GB	BA
A	-1	-1									1
C	1		-1	-1							
D			1			-1	-1				
E		1			-1	-1					
F				1	1			-1			
G						1	1	1	-1		
B							1			1	-1
Kapazitateak	22	40	14	35	9	25	17	4	30	47	

Saretik higi daitekeen fluxu maximoa 56 izanik.

Oharra Fluxu maximoko problema PLko problema bezala formulatuta

Helburu funtzioa bi era desberdinetara ja daiteke:

$$\text{Max } Z = x_{ac} + x_{ae} \quad \vee \quad \text{Max } Z = x_{db} + x_{gb}$$

Murrizketa-multzoko lehenengo berdintzak nodo-arku matrizea erabiliz lor daitezke:

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{ac} \\ x_{ae} \\ x_{cd} \\ x_{cf} \\ x_{ef} \\ x_{eg} \\ x_{db} \\ x_{dg} \\ x_{fg} \\ x_{gb} \\ x_{ba} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

eta azken murrizketak kapazitateak zehazten dituzte:

$$\begin{aligned} x_{ac} &\leq 22 & x_{eg} &\leq 25 \\ x_{ae} &\leq 40 & x_{db} &\leq 17 \\ x_{cd} &\leq 14 & x_{dg} &\leq 4 \\ x_{cf} &\leq 35 & x_{fg} &\leq 30 \\ x_{ef} &\leq 9 & x_{gb} &\leq 47 \end{aligned}$$