

Lengoiak, Konputazioa eta Sistema Adimendunak

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua
Bilboko Ingeniaritza Eskola (UPV/EHU)
Lengoaia eta Sistema Informatikoak Saila
2. maila — 2017-18 ikasturtea

5. eta 7. gaiak: Konputazioaren konplexutasuna eta Haskell
 1,6 puntu

2017-11-08

1 Murgilketa (0,300 puntu)

Datu bezala zenbaki osozko zerrendez eratutako s zerrenda bat emanda, lehenengo elementua s -ko aurreko zerrendetan ez duten zerrendez eratutako zerrenda itzuliko duen *lehenengoa_aurrekoetan_ez* izeneko funtzioa definitu nahi da Haskell-ek. s zerrendan zerrenda hutsa agertzen bada, errore-mezua aurkeztu beharko da. s zerrenda hutsa baldin bada, zerrenda hutsa itzuli beharko da.

lehenengoa_aurrekoetan_ez :: $[[Integer]] \rightarrow [[Integer]]$
lehenengoa_aurrekoetan_ez $s \dots$

Adibideak:

lehenengoa_aurrekoetan_ez $[[3, 5, 5], [2, 8], [5, 9, 1], [7, 8, 2]] = [[3, 5, 5], [2, 8], [7, 8, 2]]$
 $[5, 9, 1]$ desagertu da bere lehenengo elementua, hau da, 5, aurreko (ezkerrerago dagoen) zerrenda batean agertu delako.

lehenengoa_aurrekoetan_ez $[[3, 5, 6], [6, 3], [2, 8], [5, 9, 1], [7, 8, 2]] = [[3, 5, 6], [2, 8], [7, 8, 2]]$
 $[6, 3]$ eta $[5, 9, 1]$ desagertu dira beraien lehenengo elementuak, hau da, 6 eta 5, aurreko (ezkerrerago dagoen) zerrendaren batean agertu direlako.

lehenengoa_aurrekoetan_ez $[[3, 5, 6], [6, 3], [2, 8], [5, 9, 1], [8, 7, 2]] = [[3, 5, 6], [2, 8]]$
 $[6, 3]$, $[5, 9, 1]$ eta $[8, 7, 2]$ desagertu dira beraien lehenengo elementuak, hau da, 6, 5 eta 8, aurreko (ezkerrerago dagoen) zerrendaren batean agertu direlako.

lehenengoa_aurrekoetan_ez $[[3, 5, 5], [2, 8], [7, 8, 2]] = [[3, 5, 5], [2, 8], [7, 8, 2]]$
 Zerrenda denak mantendu dira lehenengo elementuak, hau da, 3, 2 eta 7 aurreko (ezkerrerago dagoen) zerrendaren batean ez direlako agertu.

lehenengoa_aurrekoetan_ez funtzioa zuzenean definitu beharrean, **murgilketaren** teknika erabiliz, jarraian zehazten diren ezaugarriak dituen *lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag* izeneko funtzioa definitu behar da. Funtzio horrek, datu bezala, zenbaki osozkoak diren zerrendez osatutako s zerrenda eta zenbaki osozko r zerrenda jasoko ditu. Eraitza bezala, lehenengo elementua ez r zerrendan eta ez s -ko aurreko zerrendetan ez duten zerrendez eratutako zerrenda itzuliko du. s zerrendan zerrenda hutsa agertzen bada, errore-mezua aurkeztu beharko da. s zerrenda hutsa baldin bada, zerrenda hutsa itzuli beharko da.

lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag :: $[[Integer]] \rightarrow [Integer] \rightarrow [[Integer]]$
lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag $s \ r \dots$

Adibideak:

lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag $[[3, \underline{5}, \underline{5}], [2, 8], [\underline{5}, 9, 1], [7, 8, 2]] \ [] = [[3, 5, 5], [2, 8], [7, 8, 2]]$
 $[5, 9, 1]$ desagertu da bere lehenengo elementua, hau da, 5, aurreko (ezkerrerago dagoen) zerrenda batean agertu delako.

lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag $[[3, \underline{5}, \underline{5}], [2, 8], [\underline{5}, 9, 1], [7, 8, 2]] \ [9, 0, 1, 4] = [[3, 5, 5], [2, 8], [7, 8, 2]]$
 $[5, 9, 1]$ desagertu da bere lehenengo elementua, hau da, 5, aurreko (ezkerrerago dagoen) zerrenda batean agertu delako.

lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag $[[\underline{3}, \underline{5}, \underline{5}], [2, 8], [\underline{5}, 9, 1], [\underline{7}, 8, 2]] \ [9, \underline{3}, \underline{7}, 4] = [[2, 8]]$
 $[5, 9, 1]$ bere lehenengo elementua aurreko zerrenda batean agertzen delako desagertu da.
 $[3, 5, 5]$ eta $[7, 8, 2]$ beraien lehenengo elementuak $[9, 3, 7, 4]$ zerrendan agertzen direlako desagertu dira.

lehenengoa_aurrekoetan_ez_lag funtzioa *lehenengoa_aurrekoetan_ez* baino orokorragoa da; izan ere, *s*-ko zerrendak ezabatzerakoan kontuan hartu beharreko beste balio batzuk ipintzea ahalbidetzen du *r* parametroaren bidez. Parametro berri hori aurreko zerrenda denetako elementuak gordez joateko erabiliko da. Horrela, *s*-ko zerrenda bakoitzera iritsitakoan, aurretik zeuden zerrenda denetako elementuak eskura izango ditugu *r* parametroan.

Gainera, *lehenengoa_aurrekoetan_ez* funtzioaren **konputazio-kostua aztertu** behar da.

2 Bukaerako errekurtsibitatea (0,300 puntu)

Har dezagun honako funtzio hau:

```
posiziokoa_ezabatu :: Integer -> [Integer] -> [Integer]
posiziokoa_ezabatu n r
  | (n <= 0) || (n > (genericLength r)) = error "posizioa ez da egokia."
  | otherwise                          = (genericTake (n - 1) r) ++ (genericDrop n r)
```

posiziokoa_ezabatu funtzioak *r* zerrendako *n*-garren elementua ezabatuz lortuko den zerrenda itzuliko du, *n*-ren balioa egokia denean.

```
posiziokoa_ezabatu 2 [9,-7,6,8] = [9,6,8]    bigarren elementua kendu da.
posiziokoa_ezabatu 4 [9,-7,6,8] = [9,-7,6]    laugarren elementua kendu da.
```

posiziokoa_ezabatu funtzioak ez du bukaerako errekurtsibitaterik. Bukaerako errekurtsibitatea edukitzeko, **honako bi funtzio hauek definitu** behar dira:

- *posiziokoa_ezabatu_lag* funtzioa: funtzio horrek *posiziokoa_ezabatu* funtzioak jasotzen dituen *n* zenbaki osoa eta *r* zenbaki osozko zerrendaz gain, zenbat elementu zeharkatu diren jakiteko balio duen *z* zenbaki osoa eta zeharkatutako elementuak gordez joateko *ℓ* zenbaki osozko zerrenda jasoko ditu parametro bezala. Formalki, *posiziokoa_ezabatu_lag* funtzioak, *ℓ* zerrenda eta *r* zerrendako *n* - *z*-garren elementua ezabatu ondoren gelditzen den zerrenda elkartuz lortuko den zerrenda itzuliko du. Hala ere, hori egin ahal izateko, *n* - *z* espresioaren balioak egokia izan beharko du, hau da, *n* - *z* espresioak 1 baino handiagoa edo berdina eta *r*-ren luzera baino txikiagoa edo berdina izan beharko du. Bestela, errore-mezua aurkeztu beharko du.

```
posiziokoa_ezabatu_lag 2 [9,-7,6,8] 0 [] = [9,6,8]
(2 - 0)-garren elementua kendu da eta
[] ++ [9,6,8] zerrenda itzuli da.
```

```
posiziokoa_ezabatu_lag 2 [9,-7,6,8] 1 [4,4,4] = [4,4,4,-7,6,8]
(2 - 1)-garren elementua kendu da eta
[4,4,4] ++ [-7,6,8] zerrenda itzuli da.
```

- *posiziokoa_ezabatu_be* funtzioa: funtzio horrek *posiziokoa_ezabatu* funtzioak egiten duen gauza bera egin beharko du *posiziokoa_ezabatu_lag* funtzioari egokiak diren parametroekin deituz.

```
posiziokoa_ezabatu_be 2 [9,-7,6,8] = [9,6,8]
Bigarrena ezabatu da.
```

Beraz, *posiziokoa_ezabatu* funtzioak egiten duena *posiziokoa_ezabatu_be* eta *posiziokoa_ezabatu_lag* funtzioak erabiliz egin ahal izango da.

Gainera, *posiziokoa_ezabatu* eta *posiziokoa_ezabatu_be* funtzioen **konputazio-kostuak aztertu eta bata bestearekin alderatu** behar dira.

3 Zerrenda-eraketa (1,000 puntu)

- 3.1. (0,100 puntu) Zenbaki osoz eratutako zerrendez osatutako s zerrenda emanda, s -ko zerrenden luzerez eratutako zerrenda itzuliko duen *luzerak* izeneko funtzioa definitu Haskell lengoaia erabiliz.

```
luzerak :: [[Integer]] -> [Integer]
luzerak s ...
```

Adibideak:

```
luzerak [[6, 2, 7], [8], [8], [], [3, 3, 5, 3]] = [3, 1, 1, 0, 4]
luzerak [] = []
```

Aukera bat, aurredefinitutako *genericLength* funtzioa erabiltzea da.

- 3.2. (0,100 puntu) Zenbaki osozko s zerrenda bat emanda, s -ko elementu guztiak berdinak al diren erabakiko duen *guztiak_berdinak* izeneko funtzioa definitu Haskell-eraz. s hutsa baldin bada, *True* balioa itzuli beharko da.

```
guztiak_berdinak :: [Integer] -> Bool
guztiak_berdinak s ...
```

Adibideak:

```
guztiak_berdinak [5, 5, 5] = True
guztiak_berdinak [5, 2, 5, 6] = False
```

Aukera bat, aurredefinitutako *null*, *genericLength* eta *head* funtzioak erabiltzea da.

- 3.3. (0,100 puntu) Osoa den n zenbaki bat eta zenbaki osozko zerrendez eratutako s zerrenda bat emanda, s -ko zerrenda bakoitzetik n -garren elementua hartuz osatzen den zerrenda itzuliko duen *posizioakoak_hautatu* izeneko funtzioa definitu Haskell-eraz. n zero edo txikiagoa baldin bada, errore-mezua aurkeztu beharko da. Bestalde, s -ko zerrendaren batean elementu-kopurua n baino txikiagoa baldin bada, errore-mezua aurkeztu beharko da. s zerrenda hutsa baldin bada, zerrenda hutsa itzuli beharko da.

```
posizioakoak_hautatu :: Integer -> [[Integer]] -> [Integer]
posizioakoak_hautatu n s ...
```

Adibideak:

```
posizioakoak_hautatu 2 [[6, 4, 7], [7, 8], [9, 5, 1], [4, 5, 8, 8]] = [4, 8, 5, 5]
posizioakoak_hautatu 1 [[6, 4, 7], [7, 8], [9, 5, 1], [4, 5, 8, 8]] = [6, 7, 9, 4]
```

Errore-kasurako, aurredefinitutako *genericLength* eta 3.1 atalean definitutako *luzerak* funtzioa erabil daitezke. Beste aukera bat, aurredefinitutako *not*, *null* eta 3.1 atalean definitutako *luzerak* funtzioa erabiltzea litzateke. Kasu orokorrerako, aurredefinitutako *genericDrop* eta *head* funtzioak erabiltzea da aukera bat.

- 3.4. (0,100 puntu) Zenbaki osozko zerrendez eratutako s zerrenda bat emanda, honako kalkulu hau burutu-ko duen *zutabeak* izeneko funtzioa definitu Haskell-eraz: s -ko zerrenda guztiak luzera bera ez badute, errore-mezua aurkeztu; bestalde, s -ko zerrenda guztiak luzera bera badute, zerrenda horietan posizio berean dauden elementuez osatutako zerrendez eratutako zerrenda itzuli; s hutsa bada edo s osatzen duten zerrenda guztiak hutsak badira, s bera itzuli.

```
zutabeak :: [[Integer]] -> [[Integer]]
zutabeak s ...
```

Adibideak:

```
zutabeak [[6, 4, 7], [7, 8, 6], [9, 5, 1], [0, -5, 2]] = [[6, 7, 9, 0], [4, 8, 5, -5], [7, 6, 1, 2]]
```

Datutzat emandako zerrenda matrize bezala ulertuko bagenu, hau da, s -ko zerrenda bakoitza errenkada bat bezala ulertuko bagenu, matrize horretako zutabeak kalkulatu dira.

$$\begin{array}{l} \text{zutabeak } \begin{bmatrix} [6, 4, 7], \\ [7, 8, 6], \\ [9, 5, 1], \\ [0, -5, 2] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} [6, 7, 9, 0], [4, 8, 5, -5], [7, 6, 1, 2] \end{bmatrix} \end{array}$$

Errore-kasurako, aurredefinitutako *not* funtzioa, 3.1 atalean definitutako *luzerak* funtzioa eta 3.2 atalean definitutako *guztiak_berdinak* funtzioa erabiltzea da aukera bat. s hutsa deneko kasurako eta s zerrenda hutsez osatuta dagoen kasurako, aurredefinitutako *null* eta *head* erabiltzea da aukera bat. Kasu orokorrerako, aurredefinitutako *genericLength* eta *head* funtzioak eta 3.3 atalean definitutako *posizioakoak_hautatu* funtzioak erabiltzea litzateke aukera bat.

- 3.5.** (0,150 puntu) Zenbaki osozko r eta s bi zerrenda emanda, zerrenda biek luzera bera badute, posizioz posizio biderkaduren batura kalkulatu duen *posi_bider_batu* izeneko funtzioa definitu Haskelllez. r eta s zerrendek luzera bera ez badute, errore-mezua aurkeztu beharko da. Zerrenda biak hutsak baldin badira ere, errore-mezua aurkeztu beharko da.

$$\begin{array}{l} \text{posi_bider_batu} :: [\text{Integer}] \rightarrow [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \\ \text{posi_bider_batu } r \ s \dots \end{array}$$

Adibidea:

$$\text{posi_bider_batu } [2, 5, -2, 4] \ [6, 7, 9, 0] = (2 * 6) + (5 * 7) + ((-2) * 9) + (4 * 0) = 29$$

Errore-kasurako *genericLength* erabiltzea da aukera bat. Bestalde, kasu orokorrerako, aurredefinitutako *zip* eta *sum* funtzioak erabiltzea da aukera bat.

- 3.6.** (0,150 puntu) Zenbaki osozko r zerrenda eta zenbaki osozko zerrendez osatutako s zerrenda emanda, r zerrenda eta s -ko zerrenda bakoitzaren arteko posizioz posizio biderkaduren baturez osatutako zerrenda itzuliko duen *errenkada_kalkulatu* izeneko funtzioa definitu Haskelllez. r zerrenda eta s -ko zerrenda guztiak luzera berekoak ez badira, errore-mezua aurkeztu beharko da. Bestalde, r zerrenda hutsa baldin bada eta s -ko zerrenda denak ere hutsak baldin badira, errore-mezua aurkeztu beharko da. Azkenik, r edozein eratakio izanda ere, s hutsa baldin bada, errore-mezua aurkeztu beharko da. Laburtuz, ez da onartuko r hutsa izatea edo s hutsa izatea.

$$\begin{array}{l} \text{errenkada_kalkulatu} :: [\text{Integer}] \rightarrow [[\text{Integer}]] \rightarrow [\text{Integer}] \\ \text{errenkada_kalkulatu } r \ s \dots \end{array}$$

Adibidea:

$$\begin{array}{l} \text{errenkada_kalkulatu } [2, 5, -2, 4] \ \begin{bmatrix} [6, 7, 9, 0], [4, 8, 5, -5], [7, 6, 1, 2] \end{bmatrix} = \\ \begin{bmatrix} ((2 * 6) + (5 * 7) + ((-2) * 9) + (4 * 0)), ((2 * 4) + (5 * 8) + ((-2) * 5) + (4 * -5)), \\ ((2 * 7) + (5 * 6) + ((-2) * 1) + (4 * 2)) \end{bmatrix} = [29, 18, 50] \end{array}$$

Errore-kasurako, aurredefinitutako *not* eta *null* funtzioak eta 3.1 atalean definitutako *luzerak* eta 3.2 atalean definitutako *guztiak_berdinak* funtzioak erabiltzea da aukera bat. Kasu orokorrerako, 3.5 atalean definitutako *posi_bider_batu* funtzioa erabil daiteke.

- 3.7.** (0,150 puntu) Bi matrizeren arteko biderketa simulatu duen *matrize_biderketa* izeneko funtzioa idatzi behar da Haskelllez. Matrizeak zenbaki osozko zerrendez osatutako r eta s zerrenden bidez adieraziko dira. Biderketa egin ahal izateko, lehenengo matrizeko zutabe-kopuruak bigarren matrizeko errenkada-kopuruaren derdina izan beharko du. Beste era batera esanda, r -ko zerrenden luzerek s -ko zerrenda-kopuruaren berdina izan beharko dute. r osatzen duten zerrenda guztiek luzera bera ez badute edo s osatzen duten zerrenda guztiek luzera bera ez badute, errore-mezua aurkeztu beharko da.

Bestalde, r edo s hutsa baldin bada ere, errore mezua aurkeztu beharko da. Gainera, r edo s zerrenda hutsez osatuta baldin badago ere, errore-mezua aurkeztu beharko da. Azkenik, r -ko zerrenden luzera s -ko zerrenda-kopuruaren berdina ez bada ere, errore-mezua aurkeztu beharko da.

$matrize_biderketa :: [[Integer]] \rightarrow [[Integer]] \rightarrow [[Integer]]$
 $matrize_biderketa\ r\ s\ \dots$

Adibidea:

$matrize_biderketa\ [[2, 3, 5], [1, 8, 6]]\ [[7, 9], [1, 7], [5, 3]] =$
 $[[2 * 7 + 3 * 1 + 5 * 5, \underline{2 * 9 + 3 * 7 + 5 * 3}], [1 * 7 + 8 * 1 + 6 * 5, \underline{1 * 9 + 8 * 7 + 6 * 3}]] =$
 $[[\underline{42}, \underline{54}], [\underline{45}, \underline{83}]]$

Matrize eran ikusiz, honako hau izango genuke:

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 1 & 8 & 6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 7 & 9 \\ 1 & 7 \\ 5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 * 7 + 3 * 1 + 5 * 5 & 2 * 9 + 3 * 7 + 5 * 3 \\ 1 * 7 + 8 * 1 + 6 * 5 & 1 * 9 + 8 * 7 + 6 * 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 42 & 54 \\ 45 & 83 \end{pmatrix}$$

Errore-kasuetarako, aurredefinitutako *null*, *head*, *not* eta *genericLength* funtzioak eta 3.1 atalean definitutako *luzerak* funtzioa eta 3.2 atalean definitutako *guztiak_berdinak* funtzioa erabiltzea da aukera bat. Kasu orokorrerako, 3.4 atalean definitutako *zutabeak* funtzioa eta 3.6 atalean definitutako *errenkada_kalkulatu* funtzioa erabil daitezke.

3.8. (0,150 puntu) *matrize_biderketa* funtzioaren konputazio-kostua aztertu.