

Lengoiak, Konputazioa eta Sistema Adimendunak

6. gaia: Sistema Adimendunak

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua
Bilboko Ingeniaritza Eskola (UPV/EHU)

0,9 puntu

2016-17 ikasturtea
2016-12-21

1 DNF monotonoen algoritmoa (0,300 puntu)

Demagun erabiltzaileak 5 aldagai ($n = 5$) erabil ditzakeen g DNF monotonoa duela buruan.

Algoritmoak g -ren baliokidea den h formula eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez urrats zehaztu behar da.

Horretarako, badakigu algoritmoak g -ren baliokidea den h formula eraiki arte erabiltzailearengandik honako balorazioak edo kontraadibideak jasoko dituela:

- $v_1 = (T, T, F, T, T)$
- $v_2 = (T, T, T, F, F)$
- $v_3 = (F, T, T, T, F)$

Badakigu baita ere g formula *True* egiten duten balorazioak zein diren erabakitzeko, erabiltzaileak honako egia-etaula hau erabiliko duela:

$\neg x_5$	$\neg x_1 \wedge \neg x_2$	$\neg x_1 \wedge x_2$	$x_1 \wedge \neg x_2$	$x_1 \wedge x_2$
$\neg x_3 \wedge \neg x_4$	<i>F</i>	<i>F</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
$\neg x_3 \wedge x_4$	<i>F</i>	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
$x_3 \wedge \neg x_4$	<i>F</i>	<i>F</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
$x_3 \wedge x_4$	<i>F</i>	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
x_5	$\neg x_1 \wedge \neg x_2$	$\neg x_1 \wedge x_2$	$x_1 \wedge \neg x_2$	$x_1 \wedge x_2$
$\neg x_3 \wedge \neg x_4$	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
$\neg x_3 \wedge x_4$	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
$x_3 \wedge \neg x_4$	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>
$x_3 \wedge x_4$	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>	<i>T</i>

2 k-CNF-en algoritmoa (0,300 puntu)

Demagun erabiltzaileak 3 aldagai ($n = 3$) erabil ditzakeen g 2-CNF-a duela buruan (beraz, $k = 2$).

Algoritmoak g -ren baliokidea den h formula eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez urrats zehaztu behar da.

Horretarako, badakigu algoritmoak g -ren baliokidea den h formula eraiki arte erabiltzailearengandik honako balorazioak edo kontraadibideak jasoko dituela:

- $v_1 = (T, T, T)$
- $v_2 = (F, F, F)$
- $v_3 = (F, T, F)$
- $v_4 = (T, T, F)$
- $v_5 = (F, T, T)$

3 k-DNF-en algoritmoa (0,300 puntu)

Demagun erabiltzaileak 6 aldagai ($n = 6$) erabil ditzakeen g 1-DNF-a duela buruan (beraz, $k = 1$).

Algoritmoak g -ren baliokidea den h formula eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez urrats zehaztu behar da.

Horretarako, badakigu algoritmoak g -ren baliokidea den h formula eraiki arte erabiltzailearengandik honako balorazioak edo kontraadibideak jasoko dituela:

- $v_1 = (F, F, F, T, T, T)$
- $v_2 = (F, F, T, T, F, T)$
- $v_3 = (F, F, T, F, T, T)$