

## SCRUM – DISEINU OINARRIAK

Marketin enpresa batek egunero argitaratzen duen iragarki orria automatikoki betetzen duen sistema diseinatzeko eskatu digu. Orriak aurrezarritako lerro kopuru finko bat du eta jendeak argitaratzeko eskatu dituen iragarkiak jasotzen ditu, sekzioka multzokatuta. Ondoren enpresak eskatutako betekizunak deskribatzen dira:

- Enpresak jendeak argitaratu nahi dituen iragarkiak jasotzeko bulego bat dauka. Iragarki bakoitzak bere sekzioa (Higiezina, Salmentak, Kontaktuak, Lan Eskaintzak...), testua eta lerro kopurua izango ditu.
- Orria egunero eguneratzen da, aurreko eguneko iragarkiak kenduz eta bulegoan, argitaratu gabe, dauden iragarki berrieekin.
- Iragarkiak sekziotan multzokatuta argitaratzen dira. Hau da, sekzio berdineko iragarkiak bata bestearen atzetik agertzen dira orrian.
- Sekzioak eta bere ordena orriaren barruan ez daude aurrezarrita. Ez dute iragarki edo lerro kopuru finko bat. Hau egunean zehar bulegoan jasotako iragarkien arabera da. Adibidez, gerta daiteke egun konkretu batean Higiezin iragarki asko egotea eta Lan Eskaintza bakar bat ere ez.
- Orria iragarkiak bulegoan jasotako ordena berdinean tratatuz betetzen da. Orrian iragarki bat sartzen denean bulegoko iragarki zerrendatik kentzen da.
- Orrian sartzen den iragarki bakoitza bere sekziokoekin batera joan behar da, beraz, sekzio horretako azken iragarkiaren atzetik jarriko da.
- Orrian sartu behar den iragarkiak libre gelditzen direnak baina lerro gehiago baditu, ez da orrian sartuko eta sistemak hurrengo tratatuko du sartzen den bat aurkitzen saiatuz. Sartzen den iragarki bat ez badago, lerro horiek txuri geldituko dira orrian.
- Orrian sartu ez diren iragarkiak bulegoan geldituko dira eta hurrengo egunean tratatuko diren lehenak izango dira.