

Bukleak eta Baldintzak

Bi kasuetan *beren barnean dauden klase eta metodo guztiak estali behar dituzte* (ikus 1. irudia).

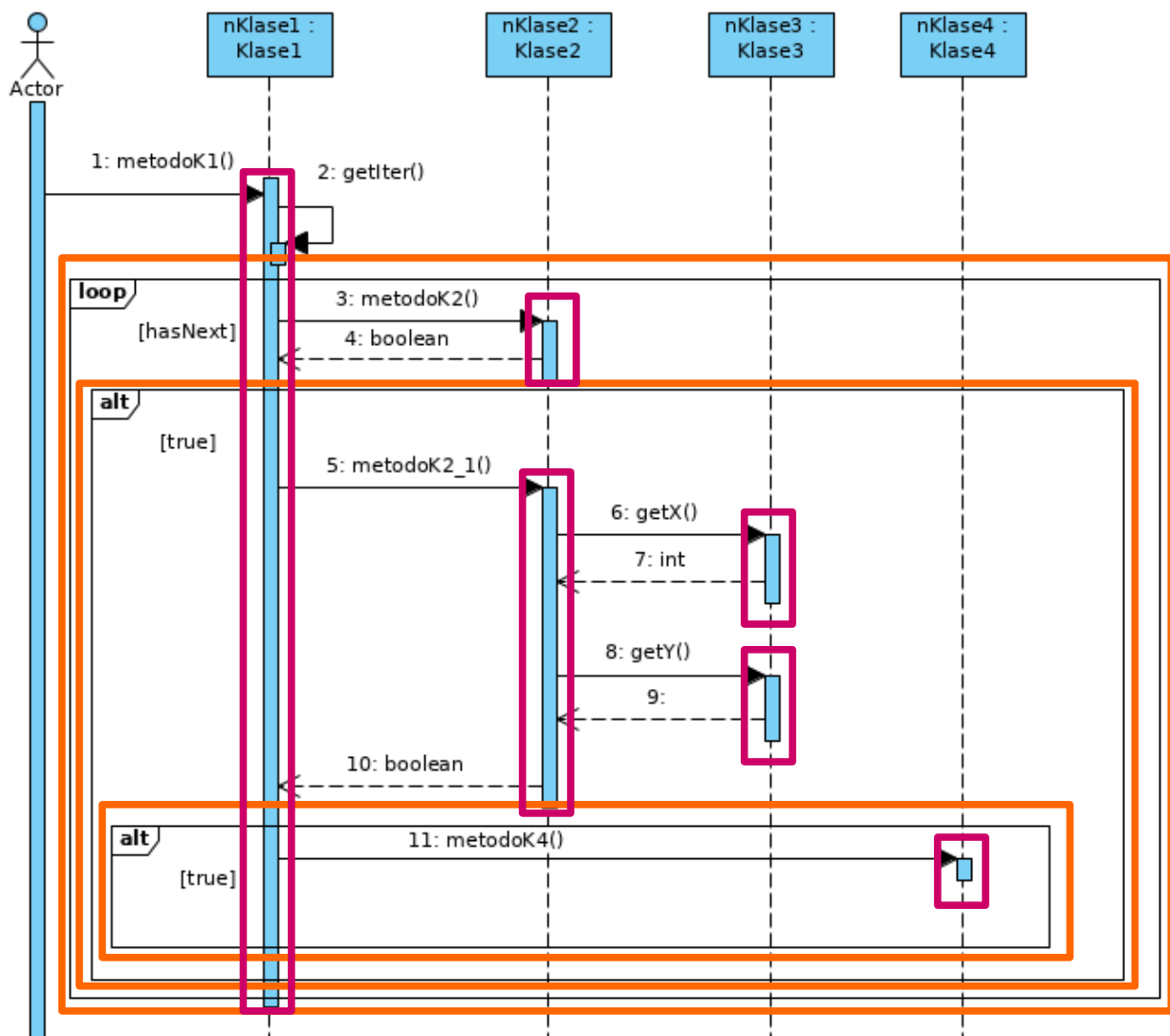
Bukleak-> *Loop Combined Fragment*

Baldintza-> *Alt. Combined Fragment*

Klaseetako bizi-lerroak

Bizi-lerroek klaseko metodoen bizitza adierazi behar dute (ikus 1. irudia).

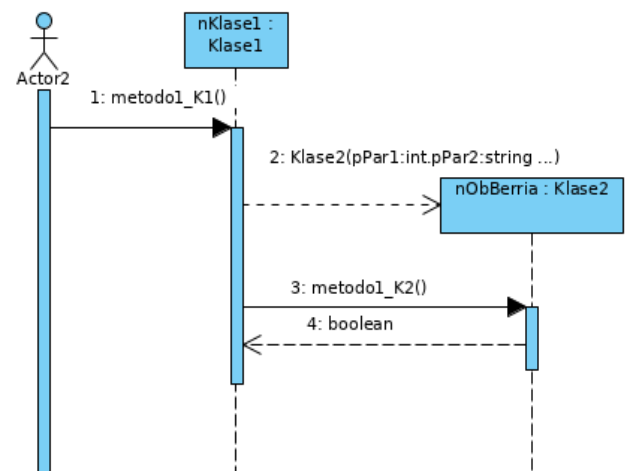
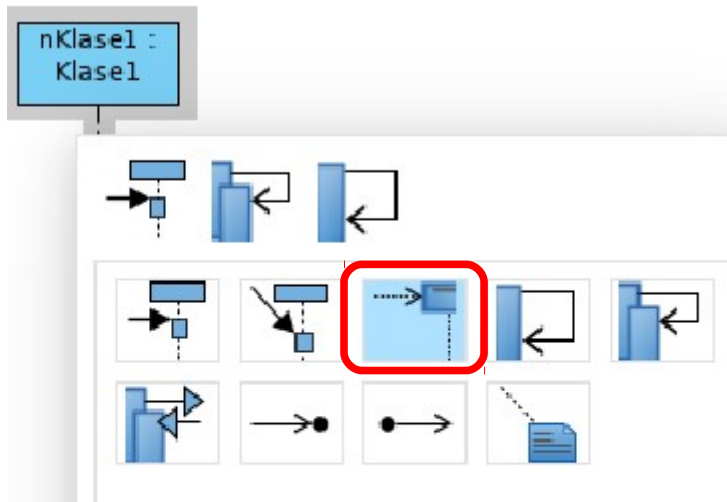
- Metodo bati dei egiten zaionean, bizi-lerroa hasi.
- Metodo bat bukatzerakoan, bizi-lerroa bukatu. Kasu honetan bi aukera daude: *return* batekin bukatu (*metodoK2()*) edo *void* batekin (*metodoK4()*). Edozein kasutan, hurrengo deia bukaera horren azpitik kokatuko da.



1 irudia. Bukleak (laranjaz) eta bizi-lerroak (moreaz) nola adierazi

Instantziazioak

Klase baten objektu berri bat instantziatzeko, 2.irudian gorriz markatutako aukera erabili, eta instantziazioaren deian klase horren eraikitzailea edo *new* jarri.



2 irudia. Ezkerretara, instantziazioa egiteko aukera. Eskubitara, objektu berriaren itxura instantziazio ondoren.