2. Erroaren bidezko ordenazio-algoritmoaren inplementazioa eskatzen da (1,5 puntu):

```
public void ordErroa(int[] a, int maxDigitu)
// Aurre: maxDigitu-k a-ren zenbakien digitu-kopuru maximoa adierazten du
// Post: a ordenatuta dago goranzko ordenan (erroaren metodoaren bidez)
```

Erroaren bidezko ordenazioa. Adibidea

- Gehienez 3 digituko zenbakiak
- Sekuentzia ez ordenatua:
 - 170, 45, 75, 90, 2, 24, 802, 66. Edo bestela:
 - 170, 045, 075, 090, 002, 024, 802, 066
- Lehen fasea:
 - Ilaretan sartuko ditugu, pisu txikieneko digituaren arabera (num%10)

0	17 <u>0</u> , 09 <u>0</u>
1	
2	00 <u>2</u> , 80 <u>2</u>
3	
4	02 <u>4</u>
5	04 <u>5</u> , 07 <u>5</u>
6	06 <u>6</u>
7	
8	
9	

 Ondoren, ilara guztiak beste ilara batean bilduko ditugu, 0 ilaratik hasita, eta 9 ilararekin bukatuta:

170, 090, 002, 802, 024, 045, 075, 066

- Bigarren fasea:
 - Ilaretan sartuko ditugu, bigarren pisu txikieneko digituaren arabera ((num/10)%10)

0	0 <u>0</u> 2, 8 <u>0</u> 2
1	
2	024
3	
4	0 <u>4</u> 5
5	
6	0 <u>6</u> 6
7	1 <u>7</u> 0, 1 <u>7</u> 5
8	
9	0 <u>9</u> 0

- Ondoren, ilara guztiak beste ilara batean bilduko ditugu, 0 ilaratik hasita, eta 9 ilararekin bukatuta:
 - 002, 802, 024, 045, 066, 170, 075, 090
- Hirugarren fasea:
 - Ilaretan sartuko ditugu, hirugarren pisu txikieneko digituaren arabera ((num/100)%10)

0	<u>0</u> 02, <u>0</u> 24, <u>0</u> 45, <u>0</u> 66, <u>0</u> 75, <u>0</u> 90
1	<u>1</u> 70
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	<u>8</u> 02
9	

- Ondoren, ilara guztiak beste ilara batean bilduko ditugu, 0 ilaratik hasita, eta 9 ilararekin bukatuta:
 - 002, 024, 045, 066, 075, 090, 170, 802

Algoritmoa inplementatu, eta bere kostua kalkulatu, modu arrazoituan.