LABORATEGIAK (GO): P717L MAGISTRALAK (M): P3110A

		LAK (IVI):			
Astea	Eguna	Ordua	Klasea	Gaia	Edukiak
1	2020/1/20	17:00 - 19:00	60	EZ DAGO KLASERIK	EZ DACO KLACEDIK
		19:00 – 21:00	GO		EZ DAGO KLASERIK
	2020/1/23	15:00 - 17:00	М	Sarrera	Sarrera
2	2020/1/27	17:00 - 19:00		Diaginu carrara	- VP, debugger eta JUnit
		19:00 – 21:00	GO	Diseinu sarrera	- Biltzar jauregia
	202014120	19.00 - 21.00			- Sarrera
	2020/1/30	15:00 - 17:00	М	Diseinu sarrera	- Booch eta Ellis - Sekuentzia diagrama egina
3	20/02/03	17:00 - 19:00	GO	Diseinu sarrera	- Sekuentzia diagramak - Use harremanak
		19:00 – 21:00			- Ariketa
	2020/2/6	15:00 - 17:00	М	Patroiak (errepasoa)	- Herentzia anizkoitza - Singleton eta iterator gogoratu - Solid printzipioak
4		17:00 - 19:00			- Scrum Sarrera
	20/02/10	19:00 – 21:00	GO	Proiektua	- Anuntzioen oholaren Elak eskatu
	20/02/13	15:00 - 17:00	М	Patroiak (Sortz+Egit)	- Simple Factory, Adapter, Composite eta Facade
	20/20/17	17:00 - 19:00		CLII	
5	20/02/17	19:00 – 21:00	GO	GUI	- Interfaze grafikoak
	20/02/20	15:00 - 17:00	М	Patroiak (Port)	- Strategy, State, Observer eta MVC
6	20/2/24	17:00 - 19:00		Gertaerak	- Gertaerak
		19:00 – 21:00	GO		- Proiektua aurkeztu
	20/2/27	15:00 - 17:00	М	Patroiak	- Ariketak
7	20/03/02	17:00 - 19:00	GO	Proiektua	- Hiru mailatako arkitektura - Proiektua
		19:00 – 21:00			rookaa
	20/03/05	15:00 - 17:00	М	Patroiak	- Ariketak
8	20/03/09	17:00 - 19:00	GO	Salbuespenak	- Salbuespenak - Proiektua
	20/02/12	19:00 – 21:00 15:00 – 17:00	M	Patroion Aztorkota	A ztorkota
	20/03/12	15:00 - 17:00 17:00 - 19:00	M	Patroien Azterketa	1. SPRINT BUKATU
9		19:00 – 21:00	GO	Proiektua	2. SPRINT HASI
	20/03/19	15:00 - 17:00	М	Diseinua	- Diseinua: ariketak - Supermerkatua eta Muntaketa Katea
	2020/3/23	17:00 - 19:00			- Proiektua
10	_0_0,0,20	19:00 – 21:00	GO	Proiektua	
	2020/3/27	15:00 - 17:00	М	Diseinua	- Diseinua: ariketak - Muntaketa Katea eta Okupazio Panela
11	20/03/30	17:00 - 19:00	GO	Proiektua	- Proiektua
		19:00 – 21:00		Diseinua	- Diseinua: ariketak - Okupazio
	20/04/02	15:00 - 17:00	M		Panela, Botikak
	20/04/13	17:00 - 19:00	AS	TE SANTUA	2. SPRINT BUKATU
12			GO	Proiektua	3. SPRINT HASI
	20/4/16	19:00 – 21:00 15:00 - 17:00	М	Diseinua	- Diseinua: ariketak - Botikak, Dragamina eta Flota Urperatu
13		17:00 - 19:00			
	20/04/20	19:00 – 21:00	GO	Proiektua	Proiektua
	20/04/23	15:00 - 17:00	М	Diseinu Azterketa	Azterketa
14	20/04/27	17:00 - 19:00	GO	Generizitatea eta Proiektua	- Generizitatea eta Proiektua
	20/04/30	19:00 – 21:00 15:00 - 17:00	M	Generizitatea	- Generizitatea
15	20/05/04	17:00 - 19:00 19:00 - 21:00	GO	Proiektua	PROIEKTUA AURKEZTU
	20/05/07	15:00 - 17:00	М	Generizitatea eta Proiektua	- Generizitatea eta Proiektua