

4.2 JARDUERA

4.2.- Adartze- eta Bornatze- metodoa

Programazio Lineal Osoko eredu matematikoa nola ebatz daiteke?

Atal honetan Programazio Lineal Osoko problema baten prozeduraren ebazpena garatzen da, Adartze- eta bornatze- metodoa garatzen da.

4.2.J Izan bi ondoko PO problema:

$$\begin{aligned} \max \quad & Z = 3x_1 + 5x_2 \\ \text{non } & x_1 + 5x_2 \leq 11 \\ & x_1 - x_2 \leq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{aligned}$$

Lortu problema honen soluzioa osoa Adartze- eta bornatze metodoa erabiliz.

Soluzioa: $x_1 = 3$; $x_2 = 1$; $Z = 14$