

## 2002ko ekaina

Korea-Japonia 2002 mundialari buruzko informazioa jasotzen duen EE eskema diseina ezazu. Datu-base honetan mundialean parte hartzen ari diren talde eta jokalariei buruzko informazioa, partidu bakoitzean lortu den emaitza, jokalariek pasa behar izan dituzten antidoping kontrolei buruzko informazioa eta azkenik, ekipoei ostatu hartu duten hotelei buruzko informazioa gorde nahi dugu :

- Talde bakoitzeko bere identifikaziorako kodea, herrialdearen izena, ordura arte mundialean lortu duen gol kopurua eta jazten duen kamiseta gorde nahi dira.
- Bi taldeen artean jokatutako partidu bakoitzeko, partiduaren data, emaitza (0-0, 2-0, 0-1, ...) eta epaileen izenak (marrazainenak barne) gordeko dira. Bi taldeek elkarren kontra behin baino gehiagotan jolas dezakete partidua, biek kanporaketak gainditzen badituzte.
- Talde bateko jokalaria bakoitzeko, NAN zenbakia, izena, jaiotze data, azkeneko urtean zein klubetan jokatu duen eta mundialean zenbat gol sartu dituen gordeko da.
- Mundiala bukatzen denerako jokalaria guztiek gutxienez antidoping kontrol bat jasan behar izango dute derrigorrez. Honetaz gain, jokalaria bakoitzak kontrol gehiago jasan ditzake. Kontrola zein toki eta datetan egin den gordetzen da.
- Antolaketa errazteko, talde bakoitzak zein hoteletan hartzen duen ostatu gorde nahi da. Taldeek partiduak egoitza desberdinetan jokatuko dituzte, beraz, hotel desberdinetan egon daitezke. Hotel bakoitzean talde bakar batek hartuko du ostatu mundial osoan. Datu-basean hotel bakoitza kode baten bidez identifikatzen da, gainera bere izena, helbidea eta telefonoa gordeko dira.
- Talde bakoitzak gela kopuru zehatz bat alokatuko du hotel bakoitzean. Datu hau ere datu-basean gorde beharko da.