

El índice debería contener el número de página donde se encuentra cada apartado, que además se proporcionaba en la documentación modelo, que lo hacía de manera automática.

El método de ordenación que usáis es cuadrático, y ello puede plantear problemas de tiempo al ordenar toda la lista. ¿Habéis probado cuánto tarda al ordenar toda la lista de actores?

El código importante de una aplicación no puede ir en un main. Esto indica un diseño incorrecto. El código debe ir asociado a clases, mediante métodos.

La documentación está hecha para que alguien la lea, y esa no es manera de presentar el código de un programa. Simplemente habéis copiado y pegado el código, y muchas líneas pasan de una línea a la siguiente, haciendo el código muy difícil de leer. El hacerlo legible era vuestro trabajo y no lo habéis hecho bien.

Después de que habéis cursado PMOO, esperaba que para explicar las clases presentéis un diagrama de clases, con los nombres de las clases, sus atributos y métodos, indicando por cada uno sus parámetros y si son públicos no. La breve explicación que dáis es totalmente insuficiente.

El código que presentáis, ¿Lo habéis probado con el fichero grande de actores? Es muy importante que vuestra práctica sea probada con todo el fichero de datos.

Se pedía calcular el coste de los métodos principales y no se ha hecho. Este era un aspecto muy importante en esta práctica.

Indizeak atal bakoitzaren orrialde-kopurua eduki behar du. Hau dokumentazio-ereduan agertzen zen, eta era automatikoan egiten da.

Erabiltzen duzuen ordenazio-metodoa koadratikoa da, eta horrek denbora-arazoak emango ditu fitxategi osoa prozesatzen denean. ¿Probatu duzue zerrenda osoarekin?

Aplikazio baten kode garrantzitsua ezin da main baten joan. Horrek diseinu okerra erakusten du. Kodea klaseei lotuta joan behar da, metodoen bidez.

Dokumentazio bat pertsona batek irakurtzeko modukoa izan behar da, eta programa baten kodea ezin da edozein modutan aurkeztu. Kodea kopiatu eta itsatsi, besterik gabe, egiten bada, lerroak hurrengo lerroa pasatzen dira, eta agertzen den kodea irakurtezina da. Zuen lana da kodea irakurtzeko modu errazean aurkeztea, eta ez duzue ondo egin.

PMOO eman ondoren, klaseak aurkezteko klaseen diagrama bat espero da, klaseen izenarekin, atributu eta metodoekin, bakoitzeko bere parametroak azalduz, eta esanez ea publikoak ala pribatuak diren.

Aurkeztutako kodea aktoreen fitxategi osoarekin probatu behar da, eta funtzionatu behar du.

Metodo nagusien kostua kalkulatzeko eskatzen zen eta ez duzue egin. Alde hau oso garrantzitsua da praktika honetan.