

5.5 JARDUERA

5.5.- Garraio-algoritmoa

Garraio-algoritmoa

Atal honetan iturburu-puntu baten eta helburu-puntu baten artean garraioa gauzatu ezin daitekeenean jarraitu beharko prozesua garatuko da

5.5.J Izan bedi ondorengo garraio-kostuen taula:

	1 denda	2 denda	3 denda	4 denda	Eskaintza
A biltegia	5	9	-	4	28
B biltegia	6	10	3	-	32
C biltegia	4	2	5	7	60
Eskaria	48	29	40	33	

(1,3) eta (2,4) posizioetako marratxoek iturburu-puntu eta helburu-puntu horien arteko garraioa ezin daitekeela gauzatu adierazten dute.

Hasierako oinarritzko soluzio bideragarria lortzeko Vogel-en metodoa aplikatu eta beharrezkoa bada soluzio optimoa lortzeko Garraio-algoritmoa erabili.