

SLUTPROJEKT – JAVASCRIPT

Anders Söderström

Projektet

Jag har valt att fördjupa mig i Wordpress och Bootstrap. Eftersom så stor del av internet består av Wordpress-sidor vill jag fördjupa min förståelse genom att bygga ett tema från grunden. På min LIA-plats använder de sig enbart av WP och Bootstrap. Därför vill jag även inkludera Bootstrap.

Jag har ännu inte bestämt vad sidan skall innehålla. Främst för att inte begränsas i funktionalitet eller design. Tanken är att sidan skall kunna vara till ett företag, eller artist, och innehålla blandad information. Om tiden räcker till kommer jag experimentera med Woocommerce.

Jag vill lägga energi på att testa olika typer av animationer och menyer.

Teknisk beskrivning

Sidan skall vara responsiv och fungera i mobil, tablet och desktop. Jag kommer använda mig av Gulp, Sass, JQuery och eventuellt TweenMax. Sidan skall vara lättillgänglig och lättnavigerad. Jag kommer lägga vikt vid att den skall gå snabbt att ladda in, med hjälp av caching.

Tidsplan

Arbetet inleds efter att spel-projektet är inlämnat. Beräknat startdatum är måndag 30 maj. Detta ger ca 3,5 veckor.

Team Treehouse:

- Theme development , 3h
- Plugin, 5h
- Övrigt WP, 10-15h
- Optimering, 1,5h
- Animering, 4h

Research på Team Treehouse kommer ligga på runt 30h. Övrig research minst 5h.

I veckoplaneringen ingår research.

VECKA 1:

Design av mobil, tablet och desktop klart.

- Måndag: föreläsning OOP.
- Tisdag: föreläsning Node JS.
- Onsdag: sätta upp en utvecklingsmiljö med Gulp. Börja på design.
- Torsdag: fortsätta på design.
- Fredag: design för mobil klar. Grund för design på tablet och desktop påbörjat.

VECKA 2:

Grunderna på temat. Design för mobil och tablet klart.

- Måndag: (helgdag) design för tablet och desktop klart.
- Tisdag: börja koda temat.

- Onsdag: koda temat.
- Torsdag: koda temat. Deadline för delrapport!
- Fredag: grunderna för hela temat klart.

VECKA 3:

Desktop klart. Animationer klart. Optimeringsarbete påbörjat.

- Måndag: implementering av animationer.
- Tisdag: implementering av animationer.
- Onsdag: implementering av animationer.
- Torsdag: temat helt färdigt.
- Fredag: optimeringsarbete påbörjat.

VECKA 4:

Optimering och felsökning färdigt. Lansering och redovisning.

- Måndag: optimering och felsökning klart.
- Tisdag: lansering.
- Onsdag: deadline för projektet.
- Torsdag: redovisning.