

# 3D Viewer

---

Udviklet til Erlinord.

## Usage

---

### På hjemmesiden

Tilføj koden nedenfor til websiden. Opdaterer med links til obj-filerne.

```
<iframe src="https://ddd-viewer-erlinord.vercel.app/#[STI TIL .OBJ filer]"
height="500"></iframe>
```

Eksempel:

```
<iframe src="https://ddd-viewer-erlinord.vercel.app/index.html#//interactdesign.dk/viewer/obj-1/" height="500">
</iframe>
```

Her defineres hvor filerne skal hentes fra, i dette eksempel er dette væerten '//interactdesign.dk' (Bemærk: http: og https: skal ikke med), efterfulgt af stien til filerne '/viewer/obj-1/'.

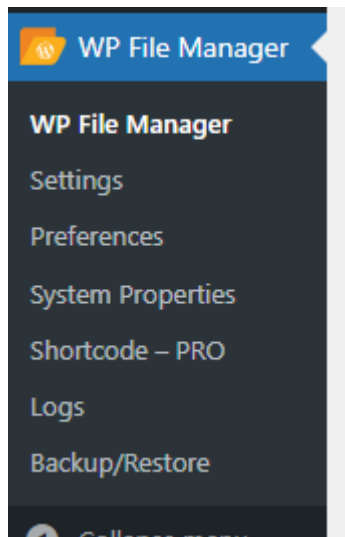
For at slå administrator funktioner til, indsættes **&ADMIN** til sidst i linket.

```
<iframe src="https://ddd-viewer-erlinord.vercel.app/#[STI TIL .OBJ filer][&ADMIN]"
height="500"></iframe>
```

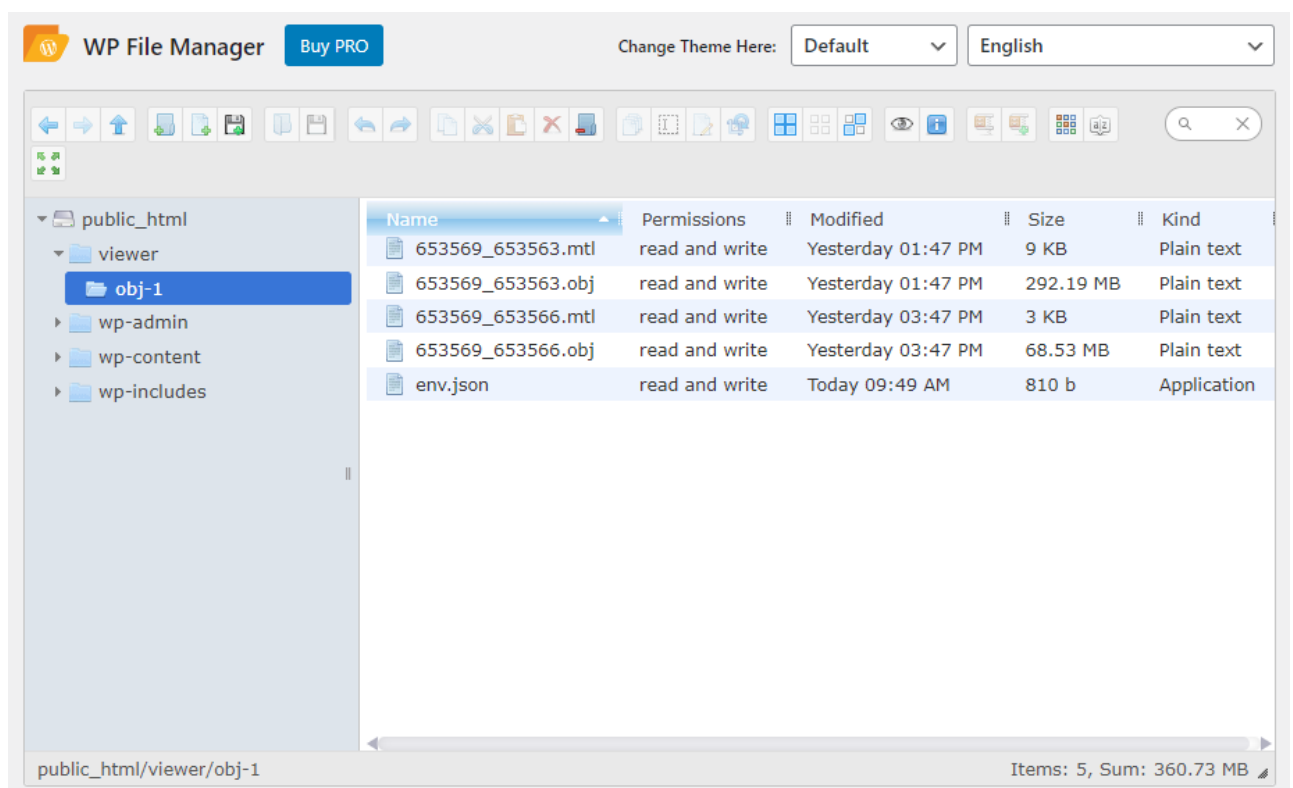
**OBS: Kantet parenteser [ ] skal fjernes fra ovenstående.**

### Upload af filer

1. Benyt plugin'et 'WP File Manager'



2. Følg mappe strukturen, upload **.mtl** & **.obj**



3. Opret & upload **env.json** filen, nedenstående er et eksempel på dennes struktur:

```
// env.json filen må ikke indeholde disse kommentarer
{
  "modeller": [ // Objektet {...} indeholder en obj fil.
    {
      "navn": "653569_653563.obj", // Navnet på filen, den finder automatisk
      .mtl filen som hører til, bemærk denne skal have samme navn.
      "label_titel": "Kran", // Standard titel til mærkaterne, hvis ikke
      tilstede vises intet mærkat.
      "label_beskrivelse": "Dette er en kran", // Beskrivende tekst til
      mærkatet
      "label_aktiv": true // Kan være true eller false || 1 eller 0, bestemmer
      om mærkatet skal vises eller ej
    }
  ]
}
```

```
    }, {
      "navn": "653569_653566.obj",
      "label_titel_kort": "Kort Tragt", // Kort Titel til vieweren
      "label_titel_lang": "Lang Tragt", // Lang Titel til vieweren, denne
      vises i den udvidet beskrivelse.
      "label_beskrivelse": "Lorem ipsum dolor sit amet consectetur,
      adipiscing elit. Voluptatem atque facere consectetur a, sapiente eum
      placeat accusamus nostrum, iusto quam neque dolore laboriosam enim dolorem
      quasi accusantium deleniti asperiores suscipit.",
      "label_offset": [2, 2], // X,Y position, bruges til at placerer mærkatet
      i forhold til modellen.
      "label_aktiv": true // Denne kan være true eller false
    }
  ],
  "start": { // Start indstillinger til placering af modellen
    "camera_position": [-13, 10, -15], // Kameraets start position
    "model_position": [-5, 0, -7.5], // Modellens start position
    "model_scale": [1, 1, -1], // Modellens størrelse, -1 bruges til at
    flippe modellen
    "model_rotation": [1.57, 0, 0], // Modellens rotation
    "click_offset": 2 // Modellens margin ved klik-zoom på modellen
  }
}
```

**OBS! env.json filen må ikke indeholde kommentarer!**

4. Lav en ny side i WP eller benyt eksisterende.

## 3D Viewer

Permalink: <https://interactdesign.dk/3d-viewer/> Edit

 Edit with Elementor

 Add Media

Visual Text

**b** *i* link b-quote ~~del~~ ins img ul ol li code more close tags 

```
<iframe src="https://ddd-viewer-erlinord.vercel.app/index.html#//interactdesign.dk/viewer/obj-1/" height="500">
</iframe>
```

Word count: 0 Last edited by Anders Lassen on July 3, 2024 at 7:55 am

5. Preview siden og sikre at det virker, det er her man kan lave tilpasninger til `env.json` filen.

Eksempler:

