Compte Rendu Semaine 4

Andersson Calle Viera: 3521501

Exercice 2:

1)Les règles ci-dessus sont les règles de la subsomption :

- subsS1(C, C) est toujours vrai (C est subsumé par C)
- subsS1(C, D) :- subs(C, D), C\==D dans le cas ou C est différent de D
- subsS1(C, D):- subs(C, E), subsS1(E, D) permet d'exprimer une relation d'ordre sur la subsomption.

```
?- subsS1(canari, animal).
true .
?- subsS1(chat, etreVivant).
true .
```

3) la requête ne termine pas

4) subsS(canari, animal). subsS(chat, etreVivant). subsS(chien, canide). subsS(chien, chien).

5) « il existe » devant un rôle atomique nous donne un concept atomique, ainsi la requête subsS(souris,some(mange)). Fonctionne

```
6) subsS(chat, humain). subsS(chien, souris).
```

7) subsS(chat, X).

X devrait prendre comme valeur chat, félin, mammifère, animal, etreVivant, some(mange).

C'est bien le cas. subsS(X, mammifere).

X devrait prendre comme valeur mammifere, souris, félin, canidé, lion, chat, chien.

C'est le cas, mais lion apparait deux fois :

il apparait dans deux règles de notre base de connaissance qui participent à la résolution de cette requête.

- 8) fait
- 9) La requête renvoie faux avant ajout des règles car il n'y encore pas de déduction de équiv à subs

- 10) On a en effet intérêt à dériver de subs, car on réalise « plus tôt » des déductions sur subs, et ainsi les subsS résultant des subs sont plus nombreux. Exercice 3:
- 1)
- a) subsS(chihuahua,and(mammifere,some(aMaitre))). TRUE
- b) subsS(and(chien,some(aMaitre)),pet). TRUE
- c) subsS(chihuahua,and(pet,chien)). TRUE
- 2)
- a) Cas où on subsume a une intersection: on regarde si les 2 subsomptions séparées sont vraies. subsS(chihuahua,and(mammifere,some(aMaitre))). ne fonctionne pas sans celle ci
- b) permet de descendre dans les subsomptions avec intersections si elles existent
- c) si C est une variable définie, il suffit juste de faire le subsS d'origine. subsS(and(X,X),pet). ne fonctionne pas sans celle ci
- d) On vérifie si le premier membre de l'intersection subsume
- e) Ou bien si le second membre de l'intersection subsume
- f) Permet de remonter les subsomptions
- g) inverse l'intersection pour faire le parcours de la ligne precedente sur le second membre de la subsomptions
- 3) oui

Exercice 4:

- 1) Règles:
- subsS(C,all(R,D),L):=subs(E1,D),E=all(R,E1),not(member(E,L)),subsS(C,E,[EIL]).
- subsS(all(R,C),D,L) := subs(C,E1),E=all(R,E1),not(member(E,L)),subsS(E,D,[E|L]).
- 2)
- a) subsS(lion,all(mange,etreVivant)). True car lion est un carnivoreExc
- b) subsS(all(mange,canari),carnivoreExc). False car des êtres vivants non carnivoreExc peuvent manger des canaris.
- 3)
- a) subsS(and(carnivoreExc,herbivoreExc),all(mange,nothing)). Renvoie True carnivoreExc et HerbivoreExc mangent respectivement animal et plante. Or plante et animal subsume nothing.
- b) subsS(and(and(carnivoreExc,herbivoreExc),animal),nothing). renvoie True en ajoutant la règle subs(and(carnivoreExc,herbivoreExc),nothing). En effet carnivoreExc et herbivoreExc sont incompatibles
- c) subsS(and(and(carnivoreExc,animal),herbivoreExc),nothing). Faux ça ne calcule pas le fait que (manger plante et animal) donne nothing
- 4) subsS(all(R, inst(_, C)), all(R, C), _).