

Matchning

Avsikten med matchning är att identifiera individer och relationer som finns i båda de angivna databaserna. Matchning gör i två steg, ett maskinellt och ett manuellt.

Den maskinella matchningen skall, genom jämförelser försöka avgöra om en individ eller relation i en databas redan finns i den databas den matchas mot.

Den manuella matchningen ska kontrollera och verifiera det maskinellt gjorda förslaget, och framförallt avgöra tveksamheter, som inte kunnat avgöras vid den maskinella matchningen.

Manuell matchning:

Startbilden

Överst huvudrubrik, antingen **RGD Family list** eller **RGD Person list**.

RGD Family list visar familjer med vald status.
RGD Person list visar individer med vald status.

Status består av tre grupper, **allOK**, **allManuell** och **allEjOK**.
Dessa har sedan undergrupper, som inte har någon direkt funktion vid den manuella matchningen.
De är till för att dokumentera hur en status har satts.

MultiMatch anger att en familj eller individ fått mer än en matchningsträff vid den maskinella matchningen. Då det är säkrare att behandla dessa samtidigt, sammanförs de till samma bild.
DB1 är den databas man matchar och DB2 är den databas man matchar mot.
MultiMatch kan nämligen finnas ur bådas synvinkel.

Prev och Next används för att ta fram föregående eller nästa sats familjer eller individer eftersom bildens antal begränsas.

Man kan växla mellan familj och person, gå tillbaka till arbetsschemat och även logga ur från denna bild. Är man inne som gäst måste man vara medveten om att allt data tas bort vid utloggning.

Är man på familjebilen när man klickar på Byt till familj så blankas valalternativen ut för nya val.
Lika så på personbilden.

DB1 symboliserar den databas som matchas.
DB2 symboliserar den databas som DB1 matchas emot.

DB1 visas alltid till vänster i bilderna och DB2 visas alltid till höger.

Om man är intresserad av vilka gemensamma familjer det fanns i de båda databaserna, hittar man dessa efter genomförd matchning under status allOK.

Steg-för-steg

Arbeta med familjebilden

Huvudsakliga arbetet sker från familjebilden med de två matchkandidaterna intill varandra.

Iden med den manuella matchningen är att avgöra om de två familjekandidaterna är samma familj eller om dom inte är det.

En familj visas som make (husb), maka (wife), relationen (Marriage) och därefter ev. barn (chil). Via knappen "Graph" kan man också få dynamisk grafisk bild av en individs relation. Det kan vara till stor hjälp om familjebildens information inte räcker för ett avgörande.

Status på familjemedlemmarna visas med färgsättning:
grön för OK/match,
röd för EjOK/ej match
gult för status Manuell, de som ej maskinellt kunde avgöras
ofärgade individer saknar matchningskandidat

Färgsättningen är till för att underlätta **men det är alltid hela familjen som skall bedömas.**

Varje familj kan via knappvalet nertill på bilden få status "**Hela familjen OK**" eller "**Familjen NOT OK**".

När en familj med status "allManuell" fått ny status flyttas familjen direkt.

Första åtgärden blir att hantera **MultiMatch** när sådan finns.

Varför MultiMatch behandlas speciellt och som första steg, beror på att om det verkligen är en MultiMatch, innebär det att det finns dubletter i samma databas. Något som måste åtgärdas. Oftast är dock MultiMatch larmen falska, men det ökar säkerheten att börja med dessa.

Börja med att klicka på DB1.
Listas några familjer bearbetas dom först.
Sedan markeras DB2 för att bearbeta dessa.

När man markerar en familjerad i listan visas de kompletta familjerna i nederkant på formuläret. I vanliga fall en familj från DB1 och en från DB2 men vid MultiMatch visas två eller flera familjer efter varandra.

Normalt är en av MultiMatch familjerna korrekt, den ger man status "Hela familjen OK". Därmed erhåller övriga familjer i bilden automatiskt "Familjen NOT OK". Är ingen av familj kandidaterna korrekta skall alla ges status "Familjen NOT OK".

Skulle en verklig multimatch föreligga måste åtgärd vidtas. Om matchningen görs mot RGD databasen och MultiMatch sker i läge DB2, innebär det att RGD har familjedubblott. I så fall skall RGD administratör göras uppmärksam på detta så att rättning kan ske.

När inga familjer listas på DB1 eller DB2 är det dags att fortsätta med familjematchningen. Klicka på "Byt till familj" så blankar gjorda val ut.

Nu väljs allManuell och bilden visar då en lista med familjer, som skall behandlas manuellt.

Välj en familj från listan. Familjen visas nertill i bilden tillsammans med förslaget på matchande familj från DB2.

För varje familj skall nu avgöras om det är matchande familjer eller inte. I bildens nederkant väljer man antingen "Hela familjen OK" eller "Familjen NOT OK". Efter valet flyttas familjen och nästa familj kan bedömas.

När listan är tom är familjematchningen också klar och man kan klicka på "Byt till person".

Arbeta med personbilden

De statusändringar som skett från familjebilden har också påverkat personerna som ingått i dessa familjer.

Det kan dock finnas personer med mer än en matchningskandidat, MultiMatch eller personer som inte fått status OK eller EjOK.

Till hjälp för ett säkrare avgörande finns en "Visa" knapp där man kan få en bättre bild av individen och ytterligare hjälp med "Graph" knappen för en dynamisk grafisk bild.

Börja som i familjebilden med DB1 respektive DB2. Markera och sätt status för dessa.

Klicka sedan på "Byt till person" för att blanka ut valen och välj sedan endast allManuell.

Klicka på "Visa" för att få information om personerna.

Markera och sätt status för personerna tills listan är tom.

Avsluta manuell matchning

Eftersom en statussättning man gör på en familj på verkar personerna i familjen och status man sätter på personer påverkar familjer, kan någon eller några satta statusar blivit förändrade.

Gör därför en extra kontroll med familj plus MultiMatch, sen bara familj för att se att ingen status blivit satt till manuell.

I så fall åtgärdas dessa och därefter görs motsvarande upprepade kontroll på person.

När inga felsignaler finns klickar man på "Back to workflow" för att avsluta eller för att fortsätta efterföljande bearbetningar.