

Einführung in Apache Wicket

20.08.2016

Daniel Krämer

© Copyright 2010 anderScore GmbH

- **Vorstellung und Organisation**

- **Einführung**

- Grundlagen
- Installation
- Aufbau einer WebApp

- **Architektur**

- Models
- Views
- Formulare
- Tests

- **Einordnung**

**Nachfolgendes Event mit Ralf Bommersbach:
Wicket – Formulareingaben validieren & testen**

Daniel Krämer (M.Sc. C.S.)

- Absolvent der H-BRS
- Software Engineer
- Schwerpunkte
 - Java
 - Web Engineering
 - Software-Architektur
- Organisator des DevRooms Java



Unterlagen

- Präsentation

<https://github.com/anderscore-gmbh/FrOSCon-2016/tree/wicket-basics>



Einführung

Grundlagen

- Komponentenorientiertes Java-Web-Framework
- Veröffentlichung: 2004
- Aktuelle Version: 7.4.0 (Juli 2016)
- Apache-Lizenz (Open Source)

<https://wicket.apache.org>



Philosophie

- Serverseitige Verarbeitung
 - Session hält Komponentenbaum
 - Loading und Detaching
 - HTTP Roundtrip
- Strikte Trennung von GUI und Logik
 - HTML + CSS
 - Java
- OO-Prinzipien
 - Abstraktion
 - Vererbung
 - Kapselung
 - Wiederverwendung

Installation

Empfehlung: Wicket Quick Start

- Generierung eines Maven-Projektes
 - Lauffähige Wicket-Applikation
 - Starter für Server Jetty
- Import in IDE eurer Wahl

<http://wicket.apache.org/start/quickstart.html>

Quick Start Wizard

Fill in your project details in the wizard below and copy the generated command line to your clipboard.

Group ID

Artifact ID

Wicket Version

Server to deploy on

generated command line

```
mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=org.apache.wicket  
-DarchetypeArtifactId=wicket-archetype-quickstart -DarchetypeVersion=7.4.0  
-DgroupId=com.anderscore -DartifactId=hellowicket  
-DarchetypeRepository=https://repository.apache.org/ -DinteractiveMode=false
```

copy to clipboard

Aufbau einer WebApp

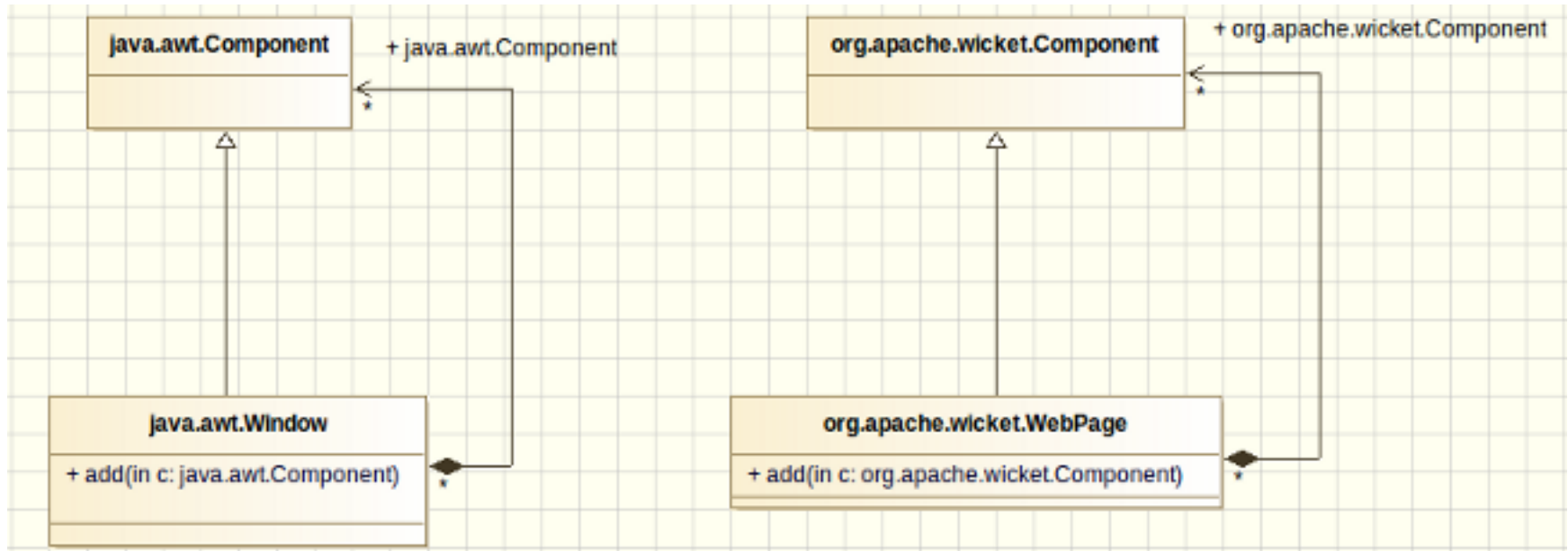
Grundlegende Bestandteile

- Application-Klasse
 - Konfiguration und Initialisierung der Anwendung
 - Festlegung der Home Page
- Web Pages
 - Ein HTML View + eine Klasse pro Page
 - HTML: ausschließlich Markup
 - Java: Anwendungslogik

Grundlegende Bestandteile

- Komponenten
 - Bestandteile der UI (z.B. Formularfelder)
 - Einfügung in andere Komponenten und Web Pages
- Models
 - Kapseln fachliche Daten
 - Bindung an UI-Komponenten
- WEB.xml
 - WicketFilter

Vergleich mit AWT



Architektur

Komponenten

- Wiederverwendbare UI-Bausteine
- HTML + Java
- Vorgefertigte Komponenten
 - Labels
 - Forms
 - Links
 - Buttons

Pages

- HTML + Java-Klasse im selben Package
- Analoger Aufbau eines Komponentenbaums
 - HTML: Platzhalter mit **wicket:id**
 - Java: Programmatische Einfügung im Konstruktor
- Navigation über Link-Komponenten
 - Definition eines onClick-Handlers in Java

Pages

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:wicket="http://wicket.apache.org">

<head>
  <title>Wicket Tutorial</title>
</head>

<body>

<p>Anbieter des Tutorials: <span wicket:id="company"></span></p>
<p><a wicket:id="start">Tutorial beginnen</a></p>

</body>

</html>
```

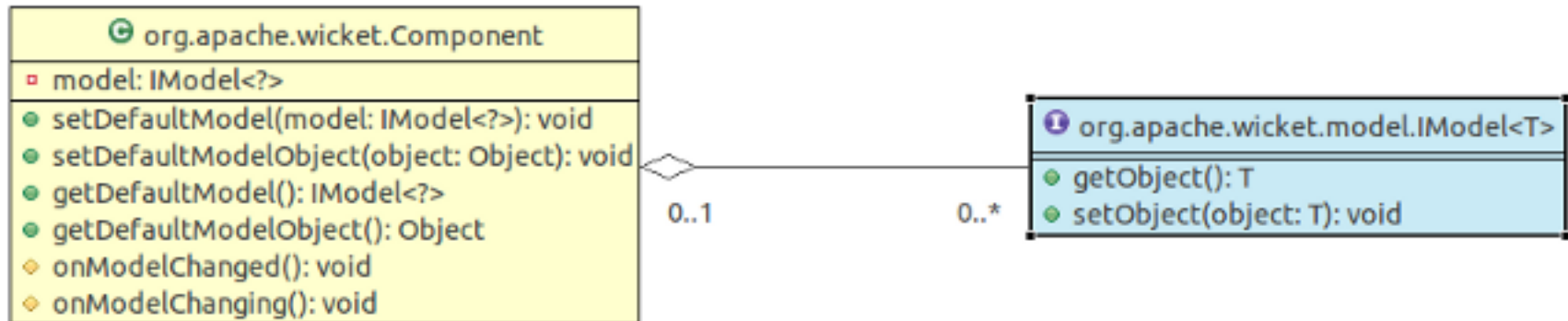
Pages

```
public class HomePage extends WebPage {  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
  
    public HomePage(final PageParameters parameters) {  
        super(parameters);  
  
        add(new Label("company", "anderScore"));  
        add(new Link("start") {  
            @Override  
            public void onClick() {  
                // Weiterleitung zu einer anderen Page  
                setResponsePage(StartPage.class);  
            }  
        });  
  
        // Weitere Komponenten einfügen...  
    }  
}
```

Models

Grundlagen

- Kapselung von Datenobjekten (Strings, POJOs, ...)
- **Data Binding:** UI-Komponenten ↔ fachliche Daten
- Höchstens ein Model pro Komponente



Beispiel: PropertyModel

- Kapselt einzelne Property eines Fachobjektes
- Vorteile gegenüber statischen Werten
 - Immer aktueller Wert in UI
 - Aktualisierung der Property in Objekt

```
Person person = new Person();  
//Personendaten laden...
```

```
Label label = new Label("name", new PropertyModel(person, "name"));
```

Views

Labels

- Dynamische Ausgabe von Zeichenketten
- Convenience-Konstruktor ohne Model

- HTML

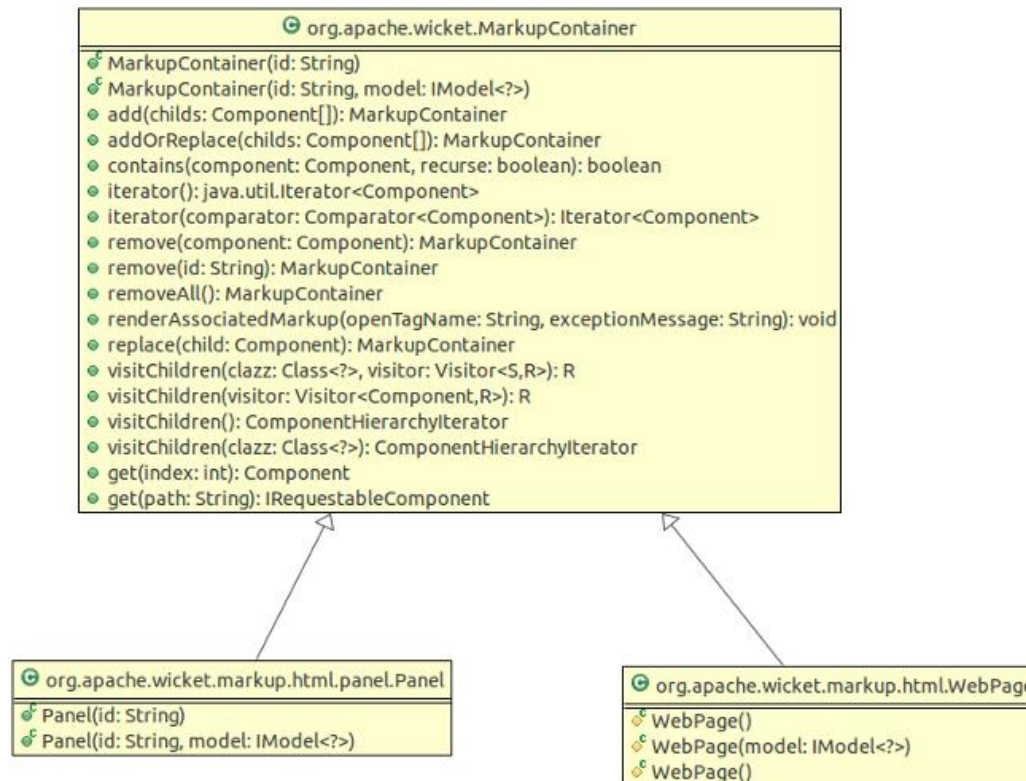
`<p>Anbieter des Tutorials: </p>`

- Java

`add(new Label("company", "anderScore"));`

Panels

- Wiederverwendbare Container für Komponenten
- HTML + Java



Panels

- HTML: Panel

```
<html>
```

```
<head></head>
```

```
<body>
```

```
<wicket:panel>
```

```
    <!-- Diverse Labels. Äußeres Gerüst wird ignoriert! -->
```

```
</wicket:panel>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Panels

- Java: Panel

```
public class PersonPanel extends Panel {  
  
    public PersonPanel(String id, IModel<Person> person) {  
        super(id);  
        setDefaultModel(new CompoundPropertyModel(person));  
  
        add(new Label("name"));  
        add(new Label("surname"));  
        add(new Label("address"));  
        add(new Label("email"));  
        add(new Label("spouse.name"));  
    }  
}
```

Panels

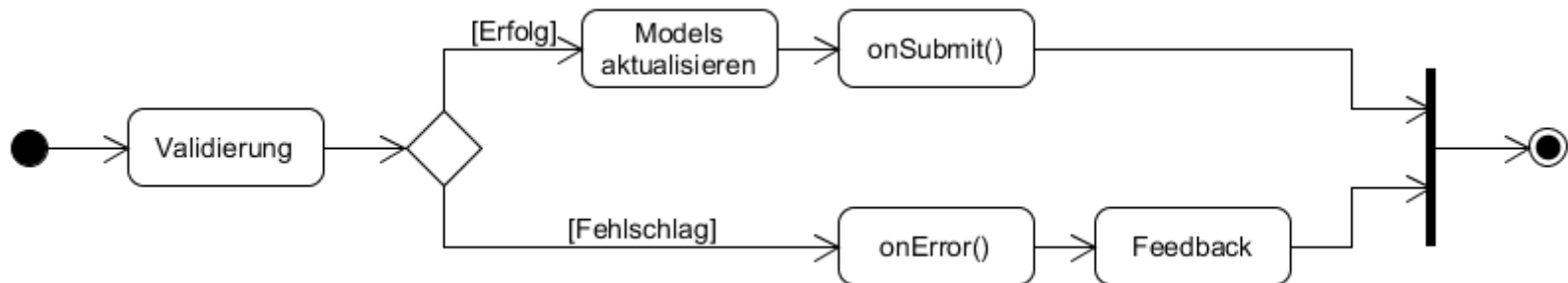
- Java: Page

```
public class PersonPage extends WebPage {  
  
    public PersonPage() {  
        Person john = new Person("John", "Doe");  
        IModel<Person> person = new Model<>(john);  
  
        add(new PersonPanel("person", person));  
    }  
}
```

Formulare

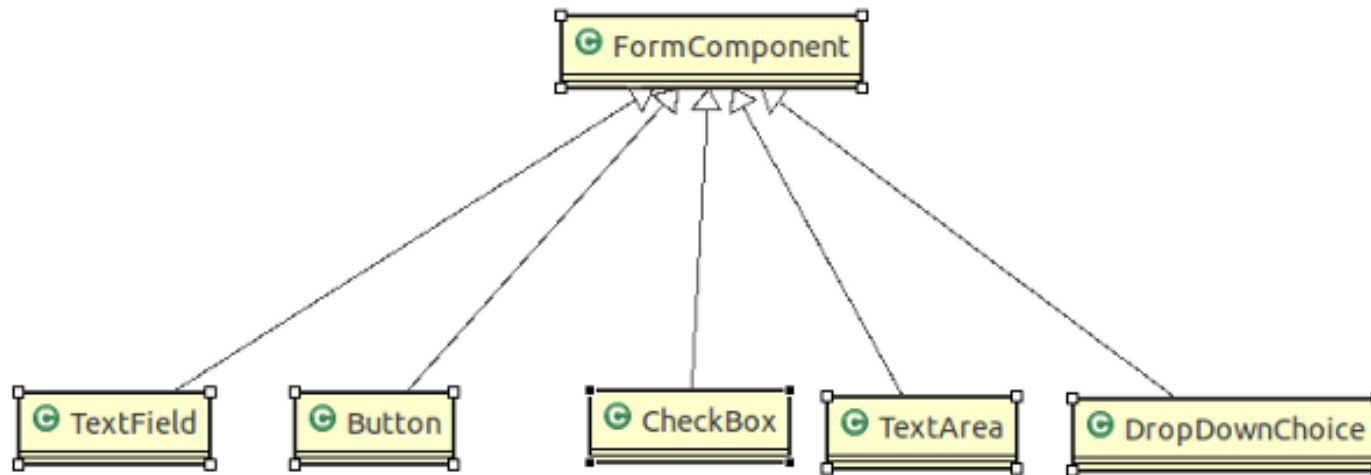
Grundlagen

- Eigene Komponenten
- Handler auf Serverseite
 - onSubmit()
 - onError()
- Verarbeitung



Grundlagen

- Vorgefertigte Eingabekomponenten
 - Textfelder
 - CheckBoxen
 - DropDowns
 - Buttons
 - ...



Grundlagen

- HTML: Page

```
<html>
```

```
<head><title>Person</title></head>
```

```
<body>
```

```
<form id="personForm" method="get" wicket:id="personForm">
```

```
  <span>Name: </span><input wicket:id="name" type="text" id="name"/>
```

```
  <span>Nachname: </span><input wicket:id="surname" type="text" id="surname"/>
```

```
  <input type="submit" name="Save" value="Speichern"/>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```


Grundlagen

- Java: Page

```
public class PersonPage extends WebPage {  
  
    public PersonPage() {  
        super();  
  
        add(new PersonForm("personForm"));  
    }  
}
```

Grundlagen

● Java: Formular

```
public class PersonForm extends Form {  
  
    private TextField nameField;  
    private TextField surnameField;  
  
    public PersonForm(String id) {  
        super(id);  
  
        nameField = new TextField("name", Model.of(""));  
        surnameField = new TextField("surname", Model.of(""));  
  
        add(nameField);  
        add(surnameField);  
    }  
  
    public final void onSubmit() {  
        String name = (String) nameField.getDefaultModelObject();  
        String surname = (String) surnameField.getDefaultModelObject();  
  
        System.out.println("Hallo " + name + " " + surname);  
    }  
}
```

Ausblick: Validierung

- Interface *IValidator*
- Vorgefertigte Validatoren
 - EmailAddressValidator
 - URLValidator
 - DateValidator
 - RangeValidator
 - ...
- Eigene Validatoren

• Mehr zu diesem Thema im nachfolgenden Beitrag von Ralf Bommersbach!

Tests

Allgemeines

- Fokussierung des Frameworks auf Java
 - JUnit
 - TestNG
 - Mockito
 - ...
- Unterstützung durch Wicket
 - WicketTester
 - FormTester
 - TagTester

WicketTester

- Utility-Klasse zur Unterstützung von Tests
- Kommunikation mit dem Framework
 - Rendern von Pages und Komponenten
 - Prüfung des Status von Komponenten
 - Isoliertes Testen von Komponenten
 - Klicken auf Links
 - ...

WicketTester

```
public class TestHomePage {  
  
    private WicketTester tester;  
  
    @Before  
    public void setUp(){  
        tester = new WicketTester(new WicketApplication());  
    }  
  
    @Test  
    public void testComponents(){  
        // Rendern der Homepage  
        tester.startPage(HomePage.class);  
        // Rendering der Homepage überprüfen  
        tester.assertRenderedPage(HomePage.class);  
        // Überprüfung auf Vorhandensein von Label  
        tester.assertLabel("label", "First label");  
        // Klick auf Link simulieren  
        tester.clickLink("reload");  
        // Überprüfung von Vorhandensein von Label  
        tester.assertLabel("label", "Second label");  
        // Überprüfung der Aktivierung eines DatePickers  
        tester.assertEnabled("form:datepicker");  
    }  
}
```

Einordnung

Vergangenheit und Gegenwart

- 12 Jahre Bewährung in der Praxis
- Aktive Weiterentwicklung durch Community
- Nahezu feature-complete
- Weiterhin sehr nachgefragt
 - Banken
 - Versicherungen

Zukunft

- Neue Technologien: Java 8, HTTP/2, ...
- Optimierung
- Gegen aktuellen Trend
 - Serverseitiger State
 - Schwergewichtig

Einsatzfelder

- Schwerpunkt auf serverseitiger Verarbeitung
- Anwendungslandschaften im Java-Umfeld
- Migrationen **zu** Java
- ... und **von** Java!

- Komponentenorientiertes Java-Web-Framework
 - Starker Fokus auf OO-Prinzipien
 - Strikte Trennung von GUI und Logik
 - Serverseitige Verarbeitung
 - Data Binding durch Models
-
- Praxiserprobt und nahezu feature-complete
 - Alternative zu aktuellen FE-Technologien

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!