



Komm Rhein ins Boot: Arbeiten bei anderScore, individuelle Software-Entwicklung

26.05.20, D.Krämer, K.Bischof

1. anderScore: Wer sind wir?

3

2. Dozenten: Was tun wir bei anderScore? Warum?

8

3. Praxisbeispiele anderScore-Projekte

10

Pause



4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"

16

5. Projektablauf, Rollen, Projektplan
Wozu braucht man das? Gruppenarbeit!

18

6. Vorstellung (Zwischen-) Ergebnisse an Kunden

19

1. anderScore: Wo sitzen wir?



Kölner Altstadt, historisches Stapelhaus



Zentral zwischen
Dom und
Groß-St.-Martin

Blick aus dem
Fenster bei
Rhein-Besuch

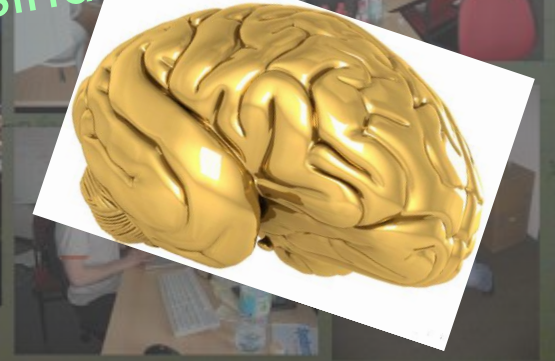
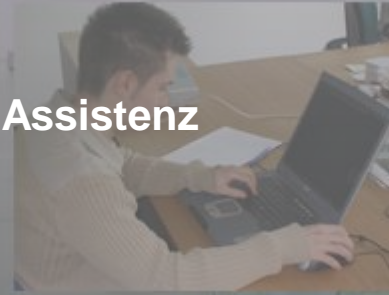


1. anderScore: Wer sind wir?

Ca. 20 Mitarbeiter
Kaufmännisches Backoffice / Assistenz
Geschäftsführer
Studenten

Entwickler
Software-Architekten
Methodenberater
Anforderungsanalysten
Security-Spezialisten
Tester
Projektleiter

Aber meistens:
1 Mitarbeiter mit vielen dieser Rollen



Wir sind die Experten!
Wir sind die Allrounder!

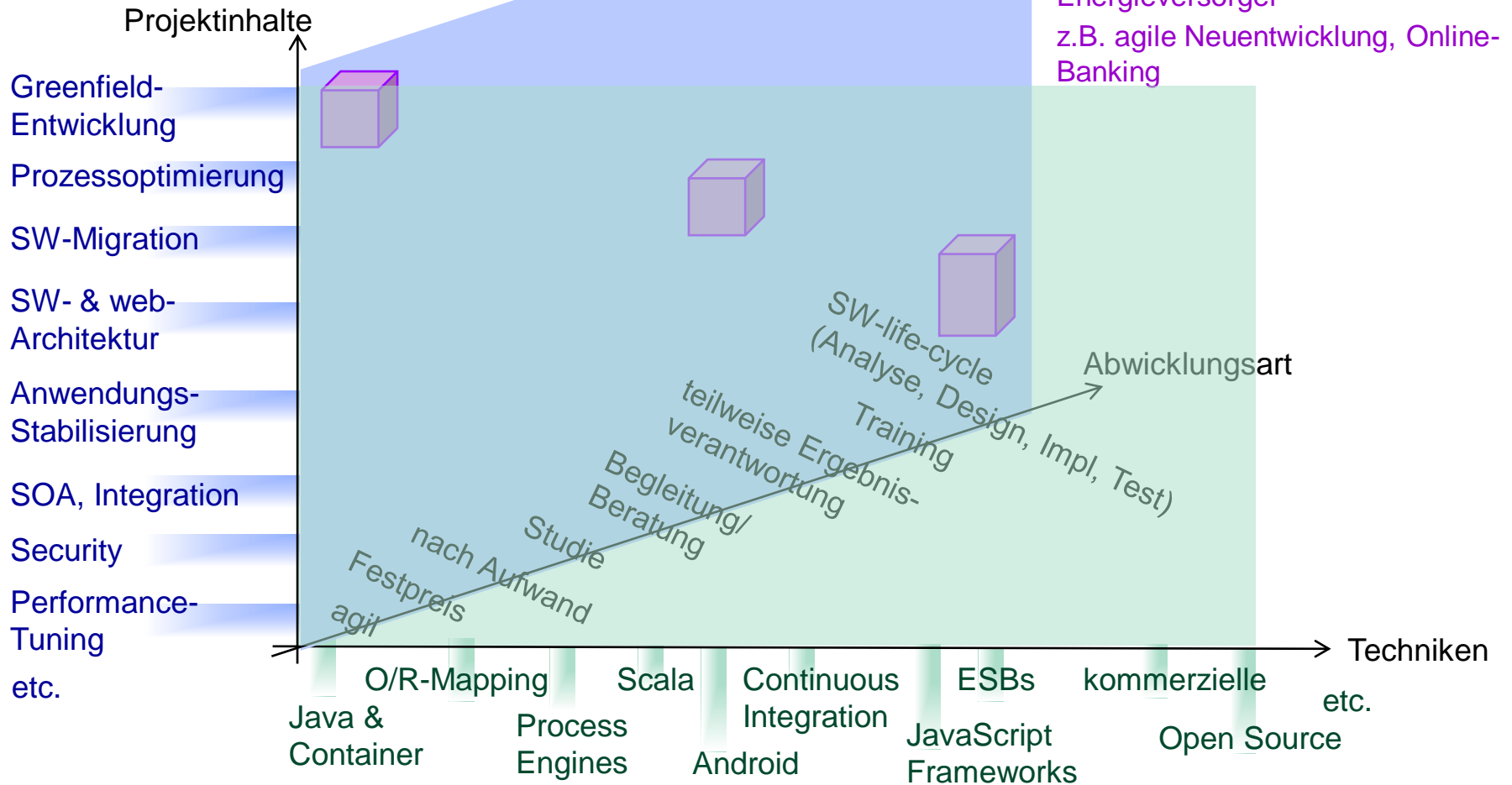
1. anderScore: Was tun wir?

- Seit 2005: Kundenprojekte über kompletten Software-Lebenszyklus: Anforderungsanalyse / Prozessverbesserung, Architekturdesign, Entwicklung, Testing, Betriebs-handover, Projektmanagement, Trainings
 - Fokus Java Enterprise: Systemintegration, Serviceorientierung / Microservices, Web Anwendungen / mobile Apps
 - DevOps, Continuous Integration
 - Performance-Optimierungen, Migrationen von Legacy-SW
 - Security-Checks & Stabilisierungen (BSI Grundschutz)
- ! Kein Produkt "von der Stange", sondern **Individual-SW**
- ! Agile Methoden, kurze Zyklen → zielorientiert, brauchbare & qualitativ hochwertige Ergebnisse
- ! Über 20 Großkunden
- ! Veranstaltungen



1. anderScore: Was tun wir?

Unser Projekt-Leistungsangebot



z.B. teilweise Ergebnisverantwortung in der Migration einer mobile-App-Plattform, Logistikkonzern

z.B. Einführung abgesicherte SOA, Energieversorger

z.B. agile Neuentwicklung, Online-Banking

1. anderScore: Deine persönliche Entwicklung

😊 Leistung / Ergebnis / Zusammenarbeit

😊 Persönliche Weiterentwicklung

😊 Freitags

😊 Konferenzen

😊 Goldschmiede

😊 Trainings

😊 Zertifikate

😊 Freiheiten

😊 Einsatzzeit/ -ort

😊 Techniken

😊 Ablauf-Verbesserungen

😊 Kurze Wege,
eigene Einflussnahme

😊 Keine "Gängelei"

😞 Vorgegebene Karriere?

😞 Feste Arbeitszeiten (9-to-5)?

😞 Gewachsene Organisation / Bürokratie?

😞 Feste Hierarchie?

1. anderScore: Deine persönliche Entwicklung

Du bei anderScore?

- Junior Entwickler: viel lernen
 - z.B. Web Frontend, JavaScript, Android
 - z.B. Java Backend, Services, Threading
 - z.B. Datenbanken (relational, in-memory, noSQL), O/R-Mapping, Performance Tuning,
 - z.B. Integration, Schnittstellen, Messaging, JSON, Batch
- (Senior) Entwickler: viel lernen, Wissen vermitteln, Einsatz in Kundenprojekten
- Spezialist: vertiefte Erfahrung in **Deinem** Lieblingsthema
- Architekt: Fokus auf Gesamtstruktur
- Anforderungsanalyst: Kommunikationswunder-Zuhören können, strukturiertes Denken
- PM: Organisationstalent

Komm Rhein ins Boot!



Daniel Krämer (M.Sc. C.S.)

- Senior Software Engineer
- Schwerpunkte
 - Software-Architektur
 - Web Engineering
 - Integration und Migration
 - Clean Code
 - Testautomatisierung
 - Trainings, Vorträge, Artikel
- Plattform Handelskonzern zur Rechnungskontrolle, ESB Parfümerie, technische Migration mobile Apps Logistik, Neuentwicklung Artenschutz



Und was mache ich
bei anderScore?

Kevin Bischof

- Software Engineer
- Student Informatik B.Sc., TH Köln
- bei anderScore seit 2019
- Schwerpunkt
 - Frontends für dynamische Webapplikationen
- Java, JavaScript, TypeScript
- Angular CLI, Vaadin
- Weiterentwicklung interne Kundendatenbank



Und was mache ich
bei anderScore?

3. Praxisbeispiele: anderScore Projekte

3. Praxisbeispiele: anderScore Projekte



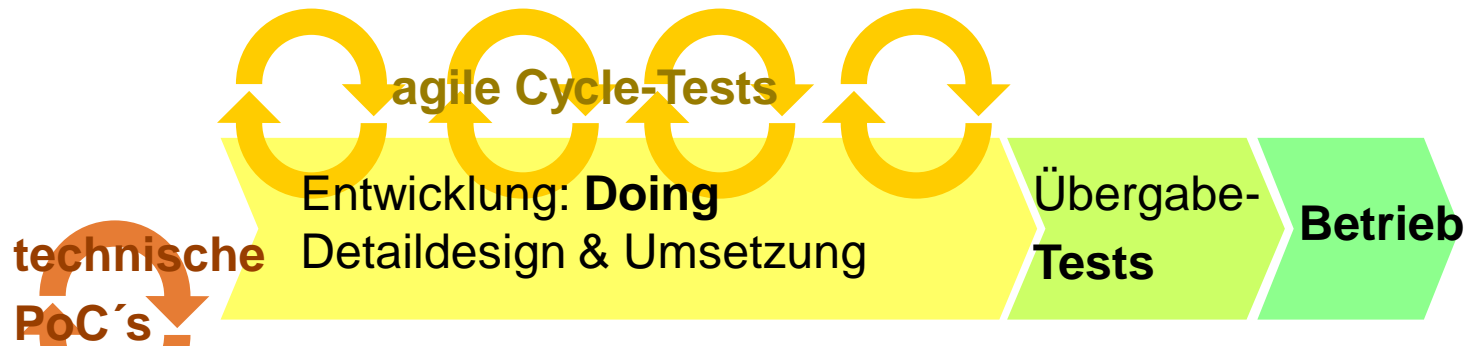
3. Praxisbeispiele: anderScore Projekte

3. Praxisbeispiele: anderScore Projekte



3. Arbeiten bei anderScore

Praxisbeispiele: Projektabwicklung



visuelle
Prototypen

Analyse: **WAS**
ist der fachliche Bedarf

SW- Konzept/ Architektur:
WIE ist das grobe Design

Projektmanagement

- Pause -



4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"

Erfassung und Bewertung bedrohter Arten

Rahmen eines EU-Programms

Schnittstellen zu anderen Systemen

Geografische Darstellung auf Karte in einem GIS



Kartierteam



Biber



Wildkatze



Gewässer-
Qualität



Orchidee



Habitat



Gelbbauch-
unke



Mopsfledermaus



Verbesserungs-
Maßnahmen



Totholz-
Vorkommen

4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"

Projektlebenszyklus

Analyse Design Program-
mierung Abschluss-
Test Betrieb

- ✂ Initial gemeinsame Diskussion, **alle**
- ✂ Einer notiert
- ✂ anderScore moderiert

Kommunikation !



Was will der Kunde?

- Wie verstehe ich die **Fachanforderungen**?
- Wie gehe ich im Projekt vor?

Wie will ich die Lösung bauen?

- Wie soll meine **technische Lösung** aussehen?
- **UML / Modellierung**?
- Wie passt meine Lösung zur Kundenvorstellung?
- Ändert der Kunde seinen Bedarf?
- Haben wir Rückfragen an den Kunden - mitten in der Entwicklung?
- Wie vermeiden wir, dann nochmal neu anfangen zu müssen?

Was sollte wie dokumentiert werden?
Wann?
Warum?
Für wen?

Technik!



5. Gruppenarbeit!

Projektablauf, Rollen, Projektplan, Backlog, Zeitplan, Sprints, Timeboxes, ...

? Wozu braucht man das überhaupt?

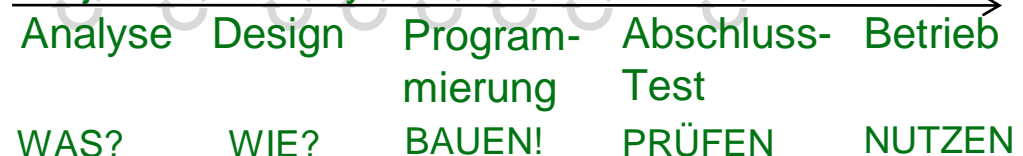
Gruppenarbeit:

- Implementierung
- Begleitendes Testing?
- Wer übernimmt welche Rolle?
 - z B PM / Scrum-Master, BA / Kundenkontakt, Architekt / Konzipierer, Tester, Entwickler Frontend, Entwickler Backend, DBA, DevOps



Hilfreich zu beachten:

Projektlebenszyklus



6. Vorstellung (Zwischen-) Ergebnisse an Kunde

- ➔ Was erwartet der Kunde?
- ➔ Wozu will ich überhaupt vorstellen?
- ➔ Was stelle ich ihm wie vor?
- ✓ Entwicklungs- (Zwischen-) Ergebnisse
- ✓ "next steps" für den Kunden?



Fix & Fertig?
Fragen? Diskussionsbedarf?

Feedback? Besten Dank!

Lust auf mehr?

Wir bieten:

- Anstellungen
- Studentenjobs: Du lernst!!!
- Abschlussarbeiten

✉ info@anderScore.com

☎ 0221-3558-3530

Folien:

<https://github.com/anderscore-gmbh/bpi-2020>

