



Komm Rhein ins Boot: Arbeiten bei anderScore, individuelle Software-Entwicklung

20.04.21, P.Möbius, K.Bischof

1. anderScore: Wer sind wir? 3
2. Dozenten: Was tun wir bei anderScore? Warum? 8
3. Praxisbeispiele anderScore-Projekte 10
4. Case Study: Anwendung "Artkartierung" 16
5. Projektablauf, Rollen, Projektplan
Wozu braucht man das? Gruppenarbeit! 18
6. Vorstellung (Zwischen-) Ergebnisse an Kunden 19

Pause



1. anderScore: Wo sitzen wir?



Kölner Altstadt, historisches Stapelhaus



Zentral zwischen
Dom und
Groß-St.-Martin

Blick aus dem
Fenster bei
Rhein-Besuch



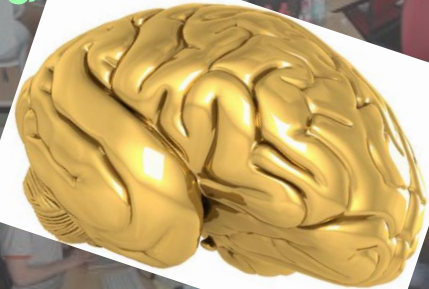
1. anderScore: Wer sind wir?

Ca. 20 Mitarbeiter
Kaufmännisches Backoffice / Assistenz
Geschäftsführer
Studenten

Entwickler
Software-Architekten
Methodenberater
Anforderungsanalysten
Security-Spezialisten
Tester
Projektleiter

Aber meistens:
1 Mitarbeiter mit vielen dieser Rollen

Wir sind die Experten!
Wir sind die Allrounder!



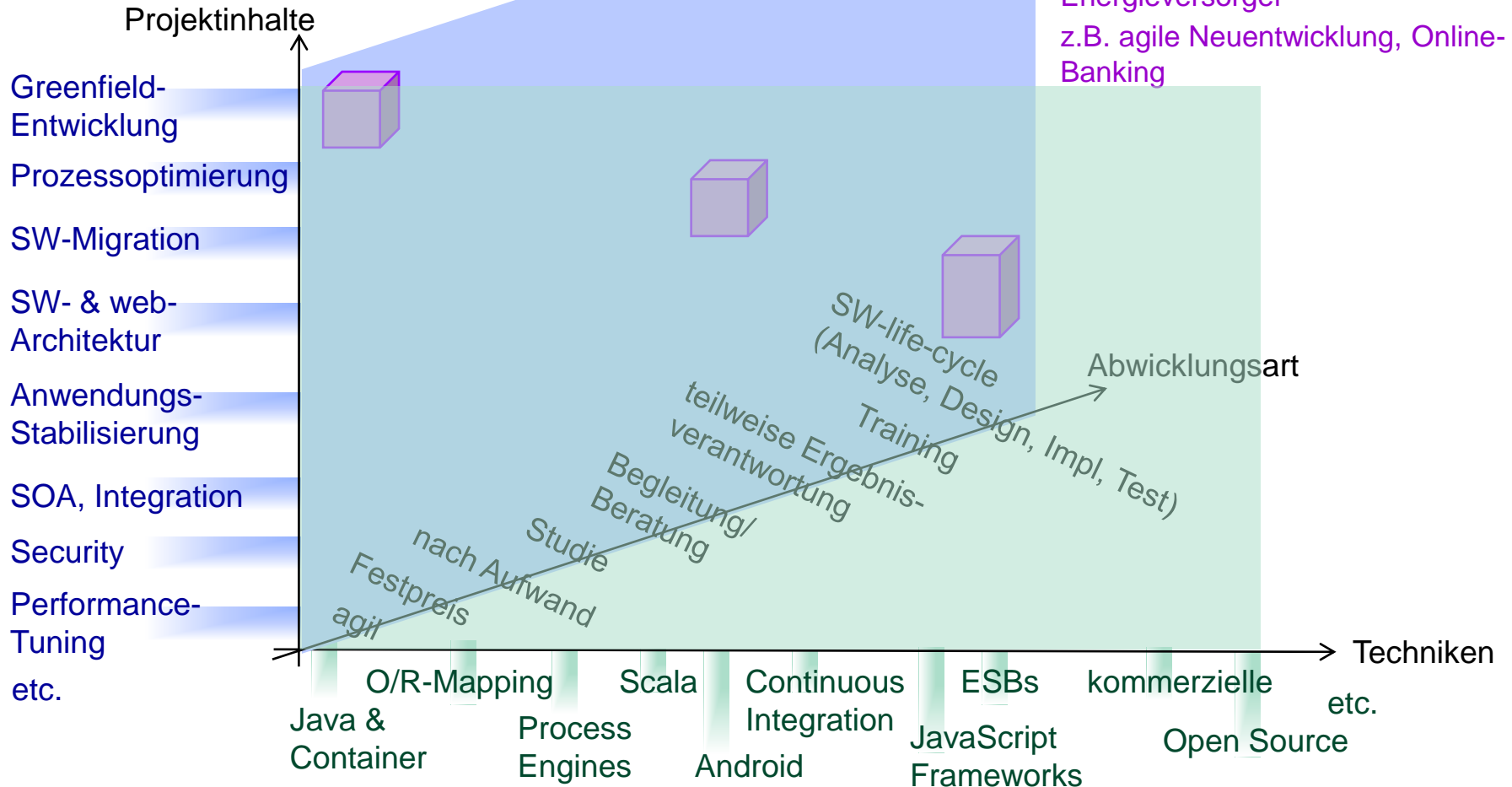
1. anderScore: Was tun wir?

- Seit 2005: Kundenprojekte über kompletten Software-Lebenszyklus: Anforderungsanalyse / Prozessverbesserung, Architekturdesign, Entwicklung, Testing, Betriebs-handover, Projektmanagement, Trainings
 - Fokus Java Enterprise: Systemintegration, Serviceorientierung / Microservices, Web Anwendungen / mobile Apps
 - DevOps, Continuous Integration
 - Performance-Optimierungen, Migrationen von Legacy-SW
 - Security-Checks & Stabilisierungen (BSI Grundschutz)
- ! Kein Produkt "von der Stange", sondern **Individual-SW**
- ! Agile Methoden, kurze Zyklen → zielorientiert, brauchbare & qualitativ hochwertige Ergebnisse
- ! Über 20 Großkunden
- ! Veranstaltungen



1. anderScore: Was tun wir?

Unser Projekt-Leistungsangebot




z.B. teilweise Ergebnisverantwortung in der Migration einer mobile-App-Plattform, Logistikkonzern

z.B. Einführung abgesicherte SOA, Energieversorger

z.B. agile Neuentwicklung, Online-Banking

Individuelle Anwendungsentwicklung - Java enterprise, web, mobile

- seit 2005 ♦ in Köln ♦ für alle Branchen ♦ **Goldschmiede**  anderScore
- nach Aufwand & im Festpreis
- ✓ Digitalisierung/ Prozesse/ Integration
- ✓ Migration
- ✓ Neuentwicklung
- ✓ Notfall/ kritische Situation
- ➔ pragmatisch, zielgerichtet, zuverlässig

Kompletter SW Life Cycle

- Projektmanagement/ agile Methodik
- Anforderungsanalyse
- Architektur & SW-Design
- Implementierung & Testautomation
- Studien & Seminare



... und für Sie? Sprechen Sie uns an!

1. anderScore: Deine persönliche Entwicklung



Was ihr bei uns findet

- 😊 Leistung / Ergebnis / Zusammenarbeit
- 😊 Persönliche Weiterentwicklung
 - 😊 Freitags
 - 😊 Konferenzen
 - 😊 Goldschmiede
 - 😊 Trainings
 - 😊 Zertifikate
- 😊 Freiheiten
 - 😊 Einsatzzeit/ -ort
 - 😊 Techniken
 - 😊 Selbstorganisation
- 😊 Kurze Wege, eigene Einflussnahme
- 😊 Kommunikation auf Augenhöhe
- 😊 Wertschätzende Kommunikation

Was ihr bei uns nicht findet

- ⊘ Vorgegebene Karriere
- ⊘ Feste Arbeitszeiten (9-to-5)
- ⊘ Gewachsene Organisation / Bürokratie
- ⊘ Feste Hierarchie

1. anderScore: Deine persönliche Entwicklung

Du bei anderScore?

- Junior Entwickler: viel lernen
 - z.B. Web Frontend, JavaScript, Android
 - z.B. Java Backend, Services, Threading
 - z.B. Datenbanken (relational, in-memory, noSQL), O/R-Mapping, Performance Tuning,
 - z.B. Integration, Schnittstellen, Messaging, JSON, Batch
- (Senior) Entwickler: viel lernen, Wissen vermitteln, Einsatz in Kundenprojekten
- Spezialist: vertiefte Erfahrung in **Deinem** Lieblingsthema
- Architekt: Fokus auf Gesamtstruktur
- Anforderungsanalyst: Kommunikationswunder, Zuhören können, strukturiertes Denken
- PM: Organisationstalent

Komm Rhein ins Boot!



Patrick Möbius (M. Eng. I.S.E.)

- Software Engineer
- Seit 2011 bei anderScore
- Schwerpunkte
 - Android mobile-Apps
 - Frontends für dynamische Webapplikationen
 - WS-Anbindung für Persistence Layer, Einsatz von speziellen Caching-Arten
 - BPM-Umgebungen; Prozessdarstellungen
- Java, Vaadin, Wicket, Angular, GWT/ GXT, JavaScript, ...
- Migration einer Warenwirtschafts-Kundenplattform, Konzeption & Entwicklung zur Altsystem-Ablösung, Migration einer App-Plattform für mobile Endgeräte eines Konzerns, Neu- und Weiterentwicklung Dialogmarketing-Tools



Und was mache ich
bei anderScore?

Kevin Bischof

- Software Engineer
- Student Informatik B.Sc., TH Köln
- bei anderScore seit 2019
- Schwerpunkt
 - Frontends für dynamische Webapplikationen
- Java, JavaScript, TypeScript
- Angular, Vaadin, React
- Weiterentwicklung interne Kundendatenbank
Entwicklung E-Commerce Shop



Und was mache ich
bei anderScore?

3. Arbeiten bei anderScore

Praxisbeispiele: Projektabwicklung



Projektmanagement

- Pause -



4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"

Erfassung und Bewertung bedrohter Arten
Rahmen eines EU-Programms
Schnittstellen zu anderen Systemen
Geografische Darstellung auf Karte in einem GIS



Kartierteam



Biber



Wildkatze



Gewässer-
Qualität



Orchidee



Habitat



Gelbbauch-
unke



Mopsfledermaus



Verbesserungs-
Maßnahmen



Totholz-
Vorkommen

4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"

Projektlebenszyklus

➤ Initial gemeinsame Diskussion, **alle** Analyse Design Program- Abschluss- Betrieb
➤ Einer notiert mierung Test

➤ anderScore moderiert

Kommunikation !



Was will der Kunde?

- Wie verstehe ich die **Fachanforderungen**?
- Wie gehe ich im Projekt vor?

Wie will ich die Lösung bauen?

- Wie soll meine **technische Lösung** aussehen?
- **UML / Modellierung**?
- Wie passt meine Lösung zur Kundenvorstellung?
- Ändert der Kunde seinen Bedarf?
- Haben wir Rückfragen an den Kunden - mitten in der Entwicklung?
- Wie vermeiden wir, dann nochmal neu anfangen zu müssen?

Was sollte wie dokumentiert werden?
Wann?
Warum?
Für wen?

Technik!



4. Case Study: Kontext & Aufgabenstellung

Kontext:

- Eine Anwendung soll entwickelt werden, die es erlaubt, wenige Arten mit einigen ihrer Eigenschaften zu erfassen.
- Die zu erfassenden Daten werden von Artkartierern bei einem Begang im Wald festgestellt. Details siehe Fachanforderungen/Anforderungsanalyse.
- Die Anwendung soll mit Java entwickelt sein, die Konsole soll zur Kommunikation mit dem Nutzer dienen. Die Daten sollen persistiert werden.

Aufgabenstellung:

- Wie würdet ihr vorgehen?
- Welche Artefakte müssen angefertigt werden?

5. Gruppenarbeit!

Projektablauf, Rollen, Projektplan, Backlog, Zeitplan, Sprints, Timeboxes, ...

? Wozu braucht man das überhaupt?

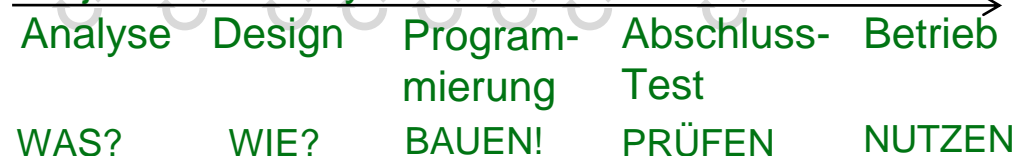
Gruppenarbeit:

- Implementierung
- Begleitendes Testing?
- Wer übernimmt welche Rolle?
 - z B PM / Scrum-Master, BA / Kundenkontakt, Architekt / Konzipierer, Tester, Entwickler Frontend, Entwickler Backend, DBA, DevOps



Hilfreich zu beachten:

Projektlebenszyklus



6. Vorstellung (Zwischen-) Ergebnisse an Kunde

- ➔ Was erwartet der Kunde?
- ➔ Wozu will ich überhaupt vorstellen?
- ➔ Was stelle ich ihm wie vor?

- ✓ Entwicklungs- (Zwischen-) Ergebnisse
- ✓ "next steps" für den Kunden?

Wrap-up



Fix & Fertig?
Fragen? Diskussionsbedarf?

Am Ende jeder Präsentation: „...und natürlich sind wir offen für Fragen!“
Jemand: *Stellt eine Frage zu meinen Folien*
Ich:



Feedback? Besten Dank!

Lust auf mehr?

Wir bieten:

- Anstellungen
- Studentenjobs: Du lernst!!!
- Abschlussarbeiten

✉ info@anderScore.com

☎ 0221-3558-3530

Folien:

<https://github.com/anderscore-gmbh/bpi-2021>

