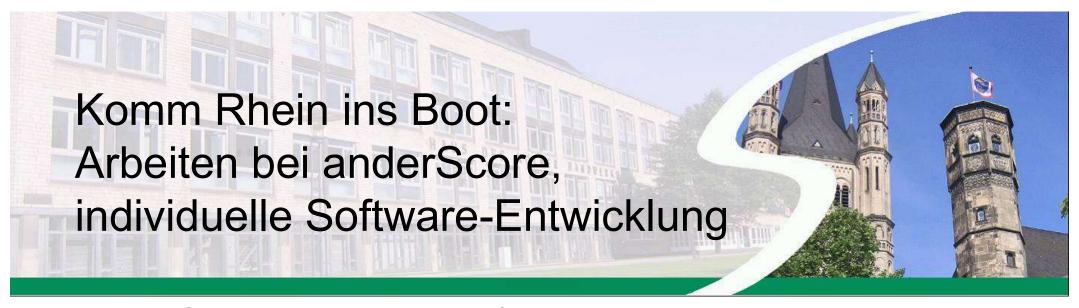
Technology Arts Sciences

TH Köln

Campus Gummersbach





03.05.22, Caterina Thimm, Kevin Bischof

© Copyright 2022 anderScore GmbH

Inhalt



1. anderScore: Wer sind wir?	3
2. Dozenten: Was tun wir bei anderScore? Warum?	8
3. Praxisbeispiele anderScore-Projekte Pause	41-10
4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"	16
5. Projektablauf, Rollen, Projektplan Wozu braucht man das? Gruppenarbeit!	18
6. Vorstellung (Zwischen-) Ergebnisse an Kunden	19

1. anderScore: Wo sitzen wir?





Kölner Altstadt, historisches Stapelhaus



Zentral zwischen Dom und Groß-St.-Martin



Blick aus dem Fenster bei Rhein-Besuch

1. anderScore: Wer sind wir?



- Ca. 20 Mitarbeiter
- Kaufmännisches Backoffice / Assistenz
- Geschäftsführer
- Studenten
- Entwickler
- Software-Architekten
- Methodenberater
- Anforderungsanalysten
- Security-Spezialisten
- Tester
- Projektleiter

Aber meistens:

1 Mitarbeiter mit vielen dieser Rollen



Wir sind die Experten! Wir sind die Allrounder!

1. anderScore: Was tun wir?



- Seit 2005: Kundenprojekte über kompletten Software-Lebenszyklus: Anforderungsanalyse / Prozessverbesserung, Architekturdesign, Entwicklung, Testing, Betriebs-handover, Projektmanagement, Trainings
- Fokus Java Enterprise:
 Systemintegration, Serviceorientierung / Microservices, Web Anwendungen / mobile Apps
- DevOps, Continuous Integration
- Performance-Optimierungen, Migrationen von Legacy-SW
- Security-Checks & Stabilisierungen (BSI Grundschutz)
- Kein Produkt "von der Stange", sondern **Individual-SW**
- Agile Methoden, kurze Zyklen → zielorientiert, brauchbare & qualitativ hochwertige Ergebnisse
- ! Über 20 Großkunden
- . Veranstaltungen

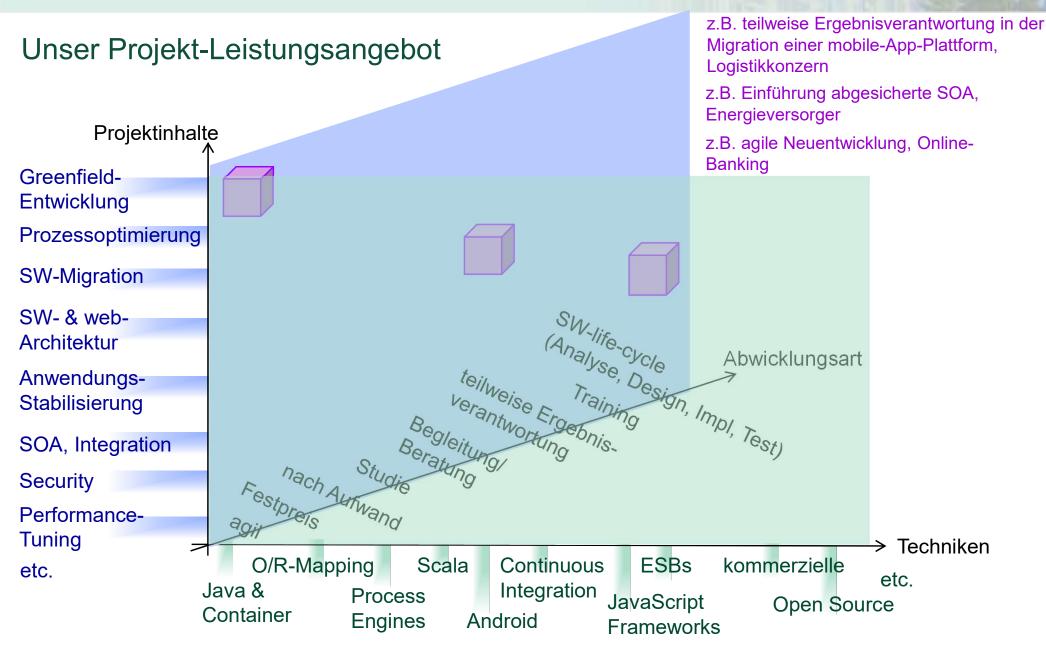






1. anderScore: Was tun wir?





Zusammenfassung



Individuelle Anwendungsentwicklung - Java enterprise, web, mobile

- seit 2005 ♦ in Köln ♦ für alle Branchen ♦ Goldschmiede ander score
- nach Aufwand & im Festpreis
- ✓ Digitalisierung/ Prozesse/ Integration
- Migration
- Neuentwicklung
- ✓ Notfall/ kritische Situation
- pragmatisch, zielgerichtet, zuverlässig

Kompletter SW Life Cycle

- Projektmanagement/ agile Methodik
- Anforderungsanalyse
- Architektur & SW-Design
- Implementierung & Testautomation
- Studien & Seminare



... und für Sie? Sprechen Sie uns an!

1. anderScore: Deine persönliche Entwicklung



Was ihr bei uns findet

- ✓ Leistung / Ergebnis / Zusammenarbeit
- Persönliche Weiterentwicklung
 - Freitags
 - ✓ Konferenzen
 - ✓ Goldschmiede
 - ✓ Trainings
 - Zertifikate
- ✓ Freiheiten
 - ✓ Einsatzzeit/ -ort
 - ✓ Techniken
 - ✓ Selbstorganisation
- ✓ Kurze Wege, eigene Einflussnahme
- ✓ Kommunikation auf Augenhöhe
- ✓ Wertschätzende Kommunikation

Was ihr bei uns nicht findet

- Vorgegebene Karriere
- Seste Arbeitszeiten (9-to-5)
- O Gewachsene Organisation / Bürokratie
- 🚫 Feste Hierarchie

1. anderScore: Deine persönliche Entwicklung



Du bei anderScore?

- Junior Entwickler: viel lernen
 - z.B. Web Frontend, JavaScript, Android
 - z.B. Java Backend, Services, Threading
 - z.B. Datenbanken (relational, in-memory, noSQL), O/R-Mapping, Performance Tuning,
 - z.B. Integration, Schnittstellen, Messaging, JSON, Batch
- (Senior) Entwickler: viel lernen, Wissen vermitteln, Einsatz in Kundenprojekten
- Spezialist: vertiefte Erfahrung in Deinem Lieblingsthema
- Architekt: Fokus auf Gesamtstruktur
- Anforderungsanalyst: Kommunikationswunder, Zuhören können, strukturiertes Denken
- PM: Organisationstalent



Komm Rhein ins Boot!

2. Dozenten



Caterina Thimm

- Software Engineer
- Student Medieninformatik B.Sc., TH Köln
- bei anderScore seit 2021
- Schwerpunkt
 - Frontends f
 ür dynamische Webapplikationen
- Java, Kotlin, JavaScript, TypeScript
- React, Flutter, Vue.js
- Entwicklung E-Commerce Shop



Und was mache ich bei anderScore?

2. Dozenten



Kevin Bischof

- Software Engineer
- Student Informatik B.Sc., TH Köln
- bei anderScore seit 2019
- Schwerpunkt
 - Frontends f
 ür dynamische Webapplikationen
- Java, JavaScript, TypeScript
- Angular, Vaadin, React, Node, GraphQL
- Weiterentwicklung interne Kundendatenbank Entwicklung E-Commerce Shop



Und was mache ich bei anderScore?

3. Arbeiten bei anderScore Praxisbeispiele: Projektabwicklung ander Score





visuelle Prototypen SW- Konzept/ Architektur:

WIE ist das grobe Design

Analyse: WAS

ist der fachliche Bedarf

Projektmanagement

Pause





4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"



Erfassung und Bewertung bedrohter Arten
Rahmen eines EU-Programms
Schnittstellen zu anderen Systemen
Geografische Darstellung auf Karte in einem GIS



Kartierteam



Biber



Wildkatze



Gewässer-Qualität



Orchidee



Habitat



Gelbbauchunke



Mopsfledermaus



Verbesserungs-Maßnahmen



Totholz-Vorkommen

4. Case Study: Anwendung "Artkartierung"



Was will der Kunde?

- Wie verstehe ich die Fachanforderungen?
- Wie gehe ich im Projekt vor?

Wie will ich die Lösung bauen?

- Wie soll meine technische Lösung aussehen?
- UML / Modellierung?
- Wie passt meine Lösung zur Kundenvorstellung?
- Ändert der Kunde seinen Bedarf?
- Haben wir Rückfragen an den Kunden mitten in der Entwicklung?
- Wie vermeiden wir, dann nochmal neu anfangen zu müssen?







4. Case Study: Kontext & Aufgabenstellung



- Initial gemeinsame Diskussion, alle
- ★ Finer notiert
- ★ anderScore moderiert

Projektlebenenszyklus

Analyse Design Program- Abschluss- Betrieb mierung Test

Kontext

- Eine Anwendung soll entwickelt werden, die es erlaubt, wenige Arten mit einigen ihrer Eigenschaften zu erfassen.
- Die zu erfassenden Daten werden von Artkartierern bei einem Begang im Wald festgestellt. Details siehe Fachanforderungen/Anforderungsanalyse.
- Die Anwendung soll mit Java entwickelt sein, die Konsole soll zur Kommunikation mit dem Nutzer dienen. Die Daten sollen persistiert werden.

Aufgabenstellung

- Wie würdet ihr bei der Entwicklung dieser Anwendung vorgehen?
- Welche Artefakte müssen angefertigt werden?

5. Gruppenarbeit



Projektablauf, Rollen, Projektplan, Backlog, Zeitplan, Sprints, Timeboxes, ... Wozu braucht man das überhaupt?

Gruppenarbeit

- Implementierung
- Begleitendes Testing?
- Wer übernimmt welche Rolle? z B PM / Scrum-Master, BA / Kundenkontakt, Architekt / Konzipierer, Tester, Entwickler Frontend, Entwickler Backend, DBA, DevOps



Hilfreich zu beachten:

Projektlebenenszyklus

Analyse Design Program- Abschluss- Betrieb

mierung Test

WAS? WIE? BAUEN! PRÜFEN NUTZEN

6. Vorstellung (Zwischen-) Ergebnisse an Kunde



- Was erwartet der Kunde?
- → Wozu will ich überhaupt vorstellen?
- → Was stelle ich ihm wie vor?
- ✓ Entwicklungs- (Zwischen-) Ergebnisse
- √ "next steps" für den Kunden?



Wrap-up





Am Ende jeder Präsentation: "..und natürlich sind wir offen für Fragen!" Jemand: *Stellt eine Frage zu meinen Folien* Ich:



Feedback



Lust auf mehr?

Wir bieten:

- Anstellungen
- Studentenjobs: Du lernst!
- Begleitung von
 - Praxisprojekten
 - Abschlussarbeiten Bachelor/Master



2 0221-3558-3530



https://github.com/anderscore-gmbh/bpi-2022

