





18.06.2024, Daniel Krämer & Malte Fischer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab
- Git-Workflow im Team

Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI

- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- GitLab-Runner
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml

Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien

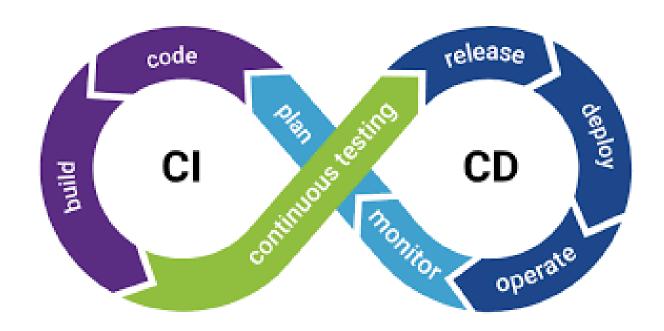
- GitOps Grundlagen
- Lokale Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion



Grundlagen von

CI/CD







Continuous Integration (CI)

- Definition:
 - Regelmäßiges Zusammenführen von Codeänderungen in das Haupt-Repository
- Schlüsselprinzipien:
 - Häufige Commits: Regelmäßiges integrieren kleiner Änderungen
 - Automatisierte Builds: Jeder Commit triggert einen Build
 - Automatisierte Tests: Jeder Build wird getestet
 - Feedback: Schnelles Feedback für Entwickler bei Fehlern
- Vorteile:
 - Früherkennung von Fehlern
 - Verbesserte Zusammenarbeit und Codequalität



Continuous Delivery (CD)

- Definition:
 - Sicherstellen, dass der Code jederzeit bereit für den Release ist
- Schlüsselprinzipien:
 - Automatisierte Tests: Umfassende Tests zur Sicherstellung der Codequalität
 - Release Management: Vorbereitung auf häufige Releases
 - Deployments: Manuelle oder automatisierte Bereitstellung in Staging-Umgebungen
- Vorteile:
 - Schnelle Bereitstellung neuer Features
 - Reduzierung von Risiken und Fehlern bei Releases



Continuous Deployment

- Definition:
 - Vollständig automatisierte Bereitstellung in die Produktion
- Schlüsselprinzipien:
 - Automatisierte Deployment-Pipeline: Kein manueller Eingriff notwendig
 - Monitoring: Kontinuierliche Überwachung und schnelle Reaktion auf Probleme
 - Rollback-Strategie: Mechanismen zur schnellen Rücknahme fehlerhafter Deployments
- Vorteile:
 - Extrem schnelle Veröffentlichung von Änderungen
 - Sofortige Reaktion auf Marktanforderungen und Benutzerfeedback



Vorteile von CI/CD

- Schnellere Lieferung:
 - Schnellere Bereitstellung von Updates und Features
- Höhere Qualität:
 - Regelmäßige Tests und Builds verbessern die Codequalität
- Bessere Zusammenarbeit:
 - Förderung von Teamarbeit und kontinuierlichem Feedback
- Reduzierte Risiken:
 - Früherkennung und Behebung von Fehlern minimiert Produktionsrisiken

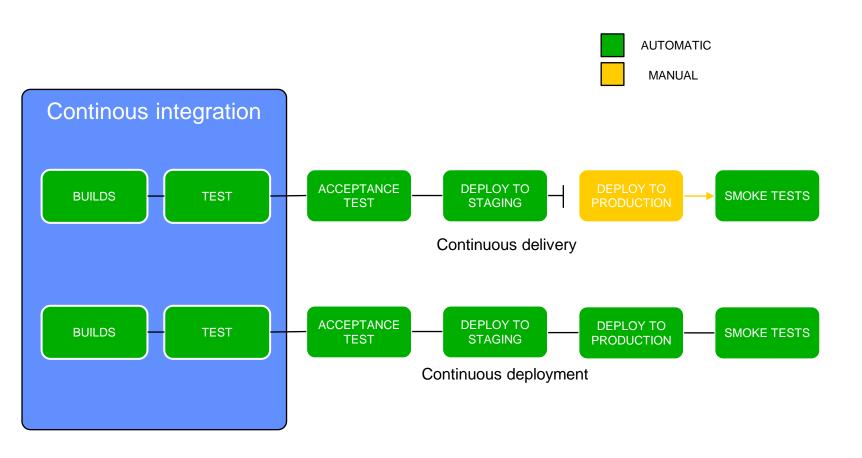


Nachteile von CI/CD

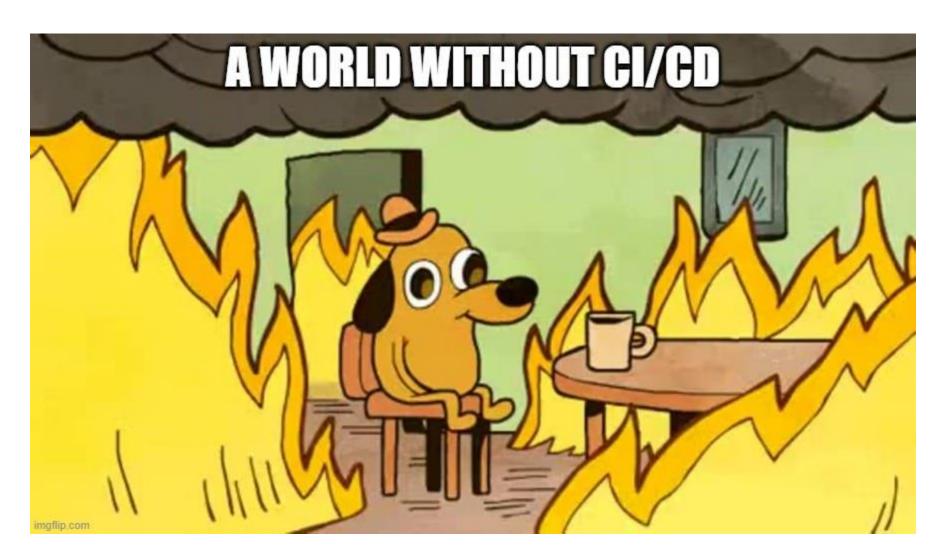
- Komplexität der Einrichtung:
 - Hoher Aufwand für CI/CD-Implementierung.
- Kulturelle Anpassungen:
 - Erfordert Veränderung der Team-Arbeitsweise.
- Abhängigkeit von Automatisierung:
 - Starkes Vertrauen auf Automatisierung kann problematisch sein, wenn die automatisierten Prozesse fehlschlagen oder Fehler enthalten
- Kosten:
 - Zusätzliche Kosten für Tools und Schulungen.











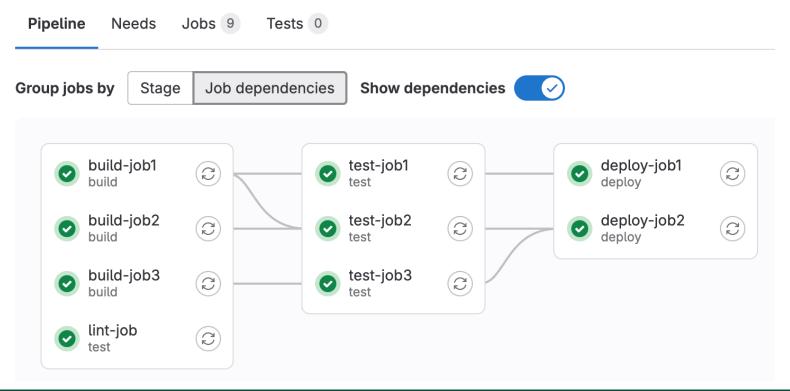
https://b1286009.smushcdn.com/1286009/wp-content/uploads/2020/04/a-world-without-ci.cd-meme.jpg?lossy=1&strip=1&webp=1

Stages



Gitlab Stages und Jobs

- Die Stages werden oben in der .gitlab-ci.yml definiert
- Eine Stage kann mehrere Jobs haben
- Die Jobs einer Stage k\u00f6nnen Parallel laufen



Stages



Gitlab Stages und Jobs

```
stages:
  - build
frontend:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the frontend..."
backend:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the backend..."
```



Aufgabe 1: Einführung in GitLab CI/CD

1. Ziel: Verstehe die Grundlagen von GitLab CI/CD.

2. Schritte:

- Erstelle ein neues GitLab-Repository.
- Füge eine .gitlab-ci.yml-Datei im Stammverzeichnis des Projekts hinzu.
- Schreibe eine einfache Konfiguration, die einen Job namens hello_world definiert, der "Hello, World!" ausgibt.



Aufgabe 1: Einführung in GitLab CI/CD

```
stages:
   - build

hello_world:
   stage: build
   script:
    - echo "Hello, World!"
```



Aufgabe 2: Verwendung von Stages

1. Ziel: Verstehe, wie Stages in GitLab CI funktionieren und wie sie zur Strukturierung von Jobs verwendet werden.

2. Schritte:

- Erweitere die .gitlab-ci.yml, um zwei Stages (build und test) zu definieren.
- Füge einen Job in der build-Stage hinzu, der eine Dummy-Datei erstellt.
- Füge einen Job in der test-Stage hinzu, der diese Datei überprüft.



Aufgabe 2: Verwendung von Stages

```
stages:
  build
  - test
build_job:
  stage: build
  script:
    echo "Building the project..."
    touch dummy file.txt
test_job:
  stage: test
  script:
    - echo "Testing the project..."
    - ls -l dummy_file.txt
```



Artifacts

- Dateien aus CI/CD-Pipelines (Build-Ergebnisse, Testberichte, Logs)
- Dateien bleiben für eine gewisse Zeit verfügbar
- Zugriff
 - Download über Gitlab-Webinterface
 - Weitergabe zwischen Jobs
- Arten von Artifacts:
 - Standard-Artifacts: Allgemeine Dateien
 - Reports: Test-, Sicherheits-, Qualitätsberichte
 - Cache: Temporäre Dateien





Artifacts

```
stages:
   - build

pdf:
   stage: build
   script: xelatex mycv.tex
   artifacts:
      paths:
      - mycv.pdf
```



Aufgabe 3: Verwendung von Artifacts

1. **Ziel**: Verstehe, wie man Artifacts verwendet, um Dateien zwischen Jobs und Stages zu teilen.

2. Schritte:

- Modifiziere den build_job, um die dummy_file.txt als Artifact zu speichern.
- Ändere den test_job, um dieses Artifact herunterzuladen und zu verwenden.



Aufgabe 3: Verwendung von Artifacts

```
stages:
  - build
  - test
build_job:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the project..."
    - touch dummy file.txt
  artifacts:
    paths:
      - dummy file.txt
test job:
  stage: test
  script:
    - echo "Testing the project..."
    - ls -1 dummy file.txt
```



Aufgabe 4: Erweiterung mit einem Deploy-Job

1. Ziel: Lerne, wie man einen Deployment-Job hinzufügt und Artifacts verwendet, um Build-Artefakte zu deployen.

2. Schritte:

- Füge eine deploy-Stage hinzu.
- Erstelle einen deploy_job, der das Artifact herunterlädt und einen simulierten Deployment-Prozess ausführt.



Aufgabe 4: Erweiterung mit einem Deploy-Job

```
stages:
  - build
  - test
  - deploy
build job:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the project..."
    - touch dummy file.txt
  artifacts:
    paths:
      dummy file.txt
test_job:
  stage: test
  script:
    - echo "Testing the project..."
    - ls -l dummy file.txt
deploy job:
  stage: deploy
  script:
    echo "Deploying the project..."
    - ls -l dummy_file.txt
```



Variables

- Umgebungsvariablen für CI/CD-Pipelines
- Arten von Variablen:
 - CI/CD-Variablen: In .gitlab-ci.yml definiert
 - Projekt-Variablen: Im Projekt unter Einstellungen -> CI/CD
 - Gruppen-Variablen: Auf Gruppenebene definiert
 - Benutzerdefinierte Variablen: Vom Benutzer erstellt
 - Vordefinierte Variablen: Von GitLab bereitgestellt (z.B. CI_COMMIT_SHA)
- Sicherheitsaspekte
 - Geschützte Variablen: Nur für geschützte Branches/Tags
 - Vertrauliche Variablen: Verstecken den Wert im Job-Log





Variables

```
variables:
 GLOBAL_VAR: "A global variable"
job1:
  variables:
    JOB_VAR: "A job variable"
  script:
    - echo "Variables are '$GLOBAL_VAR' and '$JOB_VAR'"
job2:
  script:
    - echo "Variables are '$GLOBAL_VAR' and '$JOB_VAR'"
```



Aufgabe 5: Einführung von Variablen

1. Ziel: Lerne, wie man Variablen in GitLab CI/CD Pipelines verwenden können, um ihren Entwicklungsprozess flexibler zu gestalten und die Wartbarkeit ihres Codes zu verbessern.

2. Schritte:

- Füge eine Variable DUMMY_FILE hinzu
- Ersetze alle Verweise auf "dummy_file.txt" mit der Variable



Aufgabe 5: Einführung von Variablen

```
variables:
  DUMMY_FILE: "dummy_file.txt"
stages:
  - build
  - test
  - deploy
build job:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the project..."
    - touch $DUMMY FILE
artifacts:
  paths:
    - $DUMMY FILE
test job:
  stage: test
  script:
    - echo "Testing the project..."
    - 1s -1 $DUMMY FILE
deploy job:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploying the project..."
    - 1s -1 $DUMMY FILE
```



Rules

- Regeln zur Steuerung der Ausführung von Jobs in CI/CD-Pipelines
- Verwendung:
 - Konfiguration in .gitlab-ci.yml
 - Ersetzt only und except
- Wichtige Schlüsselwörter:
 - if: Bedingungen basierend auf Variablen oder Pipeline-Status
 - changes: Bedingungen basierend auf Dateiänderungen
 - exists: Bedingungen basierend auf dem Vorhandensein von Dateien
 - when: Bestimmt, wann ein Job ausgeführt wird (on_success, on_failure, always, manual, delayed)



Rules

```
stages:
  - deploy
deploy_prod:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploy to production server"
  when: manual
  rules:
    - if: $CI COMMIT BRANCH == $CI_DEFAULT_BRANCH
```



Aufgabe 6: Bedingte Ausführung von Jobs

1. Ziel: Verstehe, wie man Jobs bedingt ausführt, basierend auf bestimmten Bedingungen wie Branches oder Tags.

2. Schritte:

 Modifiziere den deploy_job, um ihn nur auf dem main-Branch auszuführen.



Aufgabe 6: Bedingte Ausführung von Jobs

```
variables:
  DUMMY FILE: "dummy file.txt"
stages:
  - build
  - test
  - deploy
build job:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the project..."
    - touch $DUMMY FILE
  artifacts:
    paths:
      - $DUMMY FILE
test job:
  stage: test
  script:
    - echo "Testing the project..."
    - ls -1 $DUMMY_FILE
deploy job:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploying the project..."
    - 1s -1 $DUMMY FILE
  only:
    - main
```



Aufgabe 7: Parallelisierung von Jobs

1. **Ziel**: Verstehe, wie man Jobs parallelisiert, um die CI/CD-Pipeline zu beschleunigen.

2. Schritte:

 Füge mehrere Jobs in der test-Stage hinzu, die verschiedene Tests parallel ausführen.



Aufgabe 7: Parallelisierung von Jobs

```
variables:
  DUMMY_FILE: "dummy_file.txt"
stages:
  - build
  - test
  deploy
build job:
  stage: build
  script:
    echo "Building the project..."
    touch $DUMMY_FILE
  artifacts:
    paths:
      - $DUMMY_FILE
test_job_1:
  stage: test
  script:
    - echo "Running test 1..."
    ls -1 $DUMMY_FILE
test job 2:
  stage: test
  script:
    - echo "Running test 2..."
    - ls -1 $DUMMY_FILE
deploy job:
  stage: deploy
  script:
    echo "Deploying the project..."
    - ls -1 $DUMMY_FILE
  only:
    - main
```