





18.06.2024, Daniel Krämer & Malte Fischer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

# Agenda



### Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab
- Git-Workflow im Team

### Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI

- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- GitLab-Runner
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml

### Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien

- GitOps Grundlagen
- Lokale Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion

# Agenda



### Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab
- Git-Workflow im Team

### Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI

- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- GitLab-Runner
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml

### Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien

- GitOps Grundlagen
- Lokale Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion



Git

# **Gitflow-Workflow**

### Gitflow-Workflow



#### **Inhalt**

- Was ist der Gitflow-Workflow?
- Aufbau des Gitflow-Workflows
  - Branches und deren Verwendung
- Arbeiten mit Gitflow-Workflow
- Use-Cases und Fazit

### Gitflow-Workflow

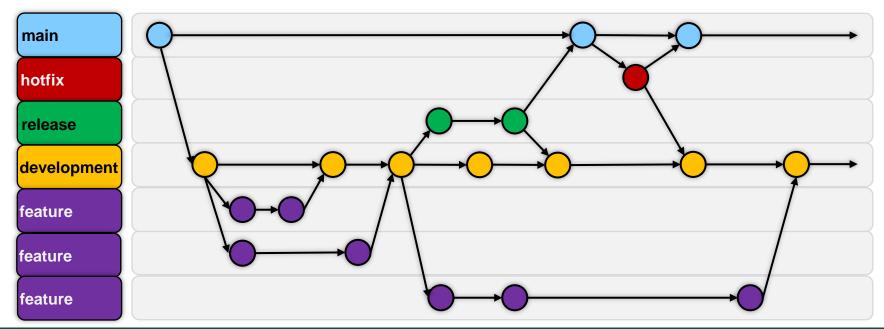


#### Was ist der Gitflow-Workflow?

- Workflow mit Feature Branches und mehreren primären Branches
- 2010 von Vincent Dreissen auf nvie veröffentlicht
- Beliebt bei vielen Teams, teils als veraltet angesehen
- Immer noch weit verbreitet



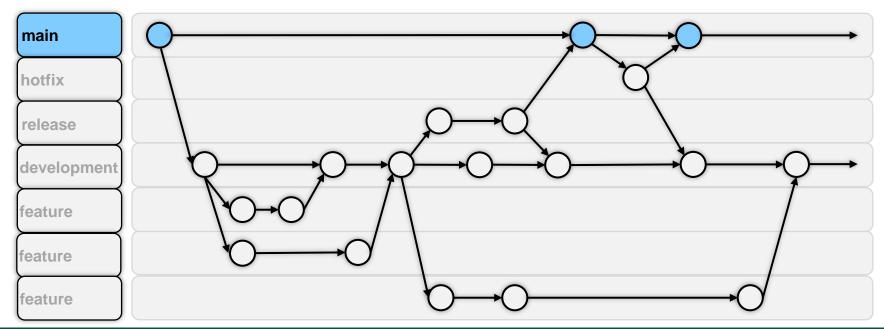
- Besteht aus mehreren Branches mit zugeteilten Rollen
- main und development zu Beginn erstellt und existieren dauerhaft
- Release und Feature Branches erlauben getrenntes Arbeiten und isoliertes Experimentieren





#### **Main Branch**

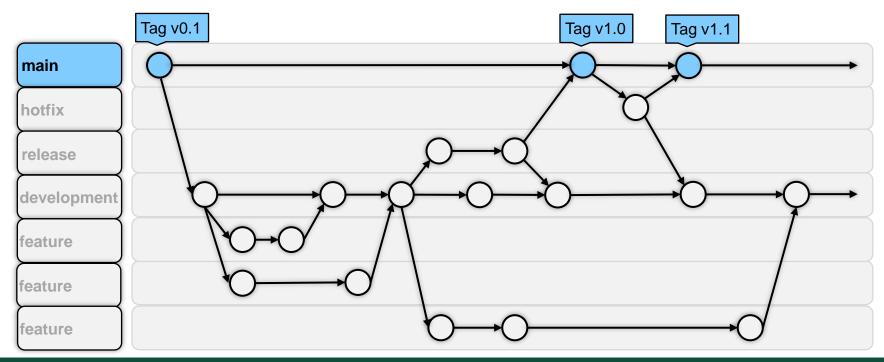
- Enthält ausschließlich offizielle Releases
- Existiert fortlaufenden im Projekt
- Keine direkten Commits, nur Merge-Requests





#### **Main Branch**

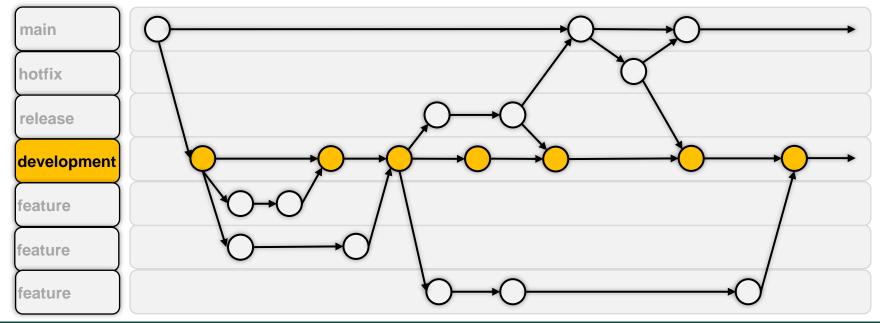
- Commits oft mit Release-Tags versehen
- Bietet Überblick über alle Releases
  - Ermöglicht auschecken älterer Version
  - Fehlerbehebung an alten Versionen möglich





### **Development Branch**

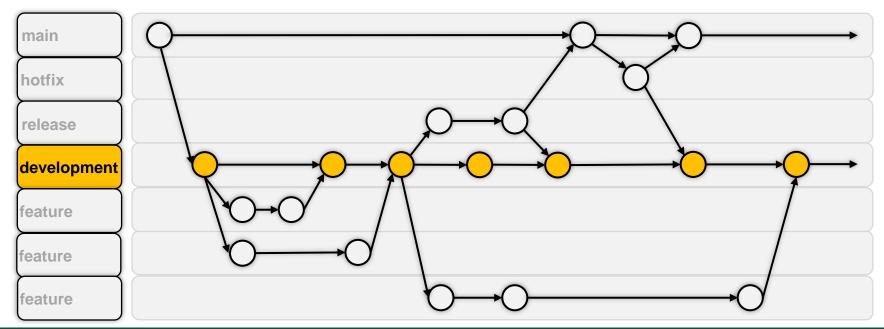
- aka dev
- Neben main der zweite dauerhaft existierende Branch
- Integration von Features und Bugfixes
- Sollte immer eine vollfunktionsfähige Version enthalten





### **Development Branch**

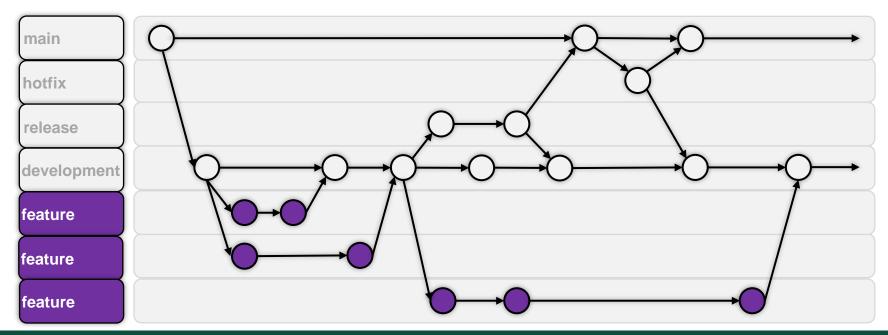
- Direkte Commits unüblich und zu vermieden
- Enthält die komplette Historie des Projekts





#### **Feature Branches**

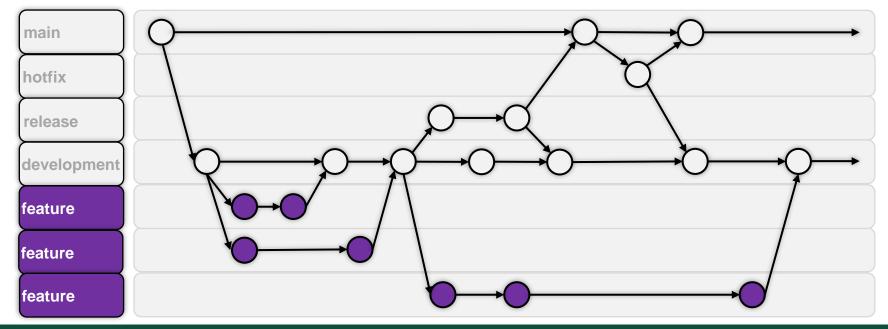
- Zweigen von dev ab
- Entwickler arbeiten isoliert an Features
- Experimente, PoC, usw. möglich





#### **Feature Branches**

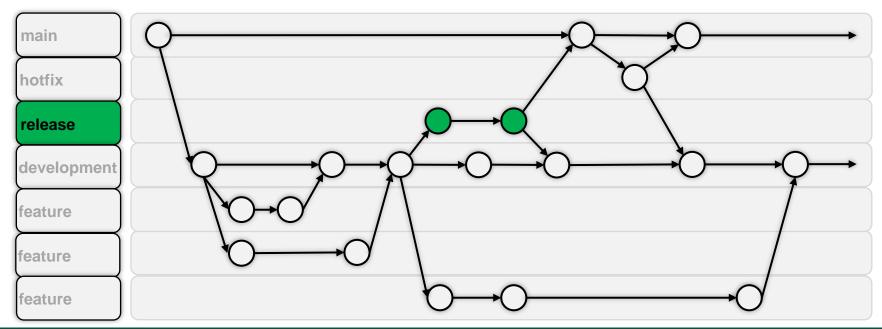
- Langlebigere Branches als bei anderen Workflows
  - Können Feature-Integration erschweren
  - Entwickler f
    ür aktuellen Stand zuständig
    - → Möglichst Feature regelmäßig auf Development rebasen





#### **Release Branches**

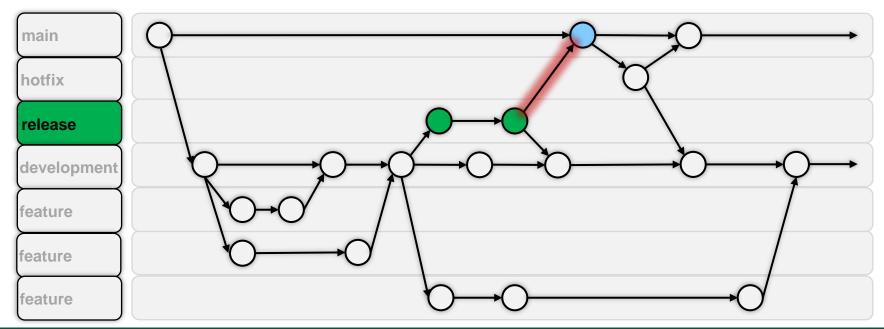
- Werden f
  ür die Release Phase verwendet
- Zweigen von dev ab, wenn dieser für ein Release bereit ist
- Keine neuen Features!





#### **Release Branches**

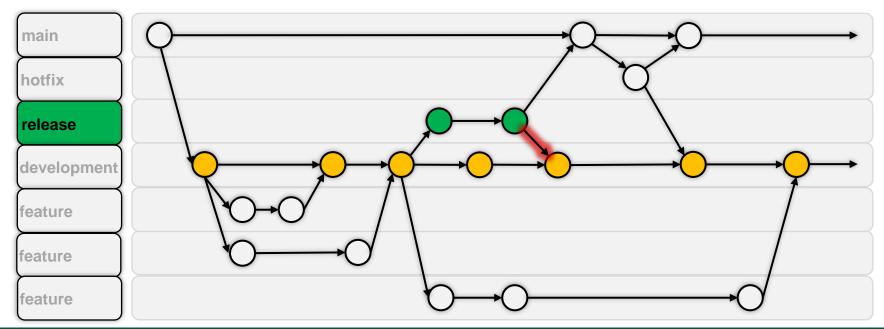
- Nur Bugfixes und Anpassungen für das Release
- Nach Abschluss in main mergen
- Neues Release → neuer Branch





#### **Release Branches**

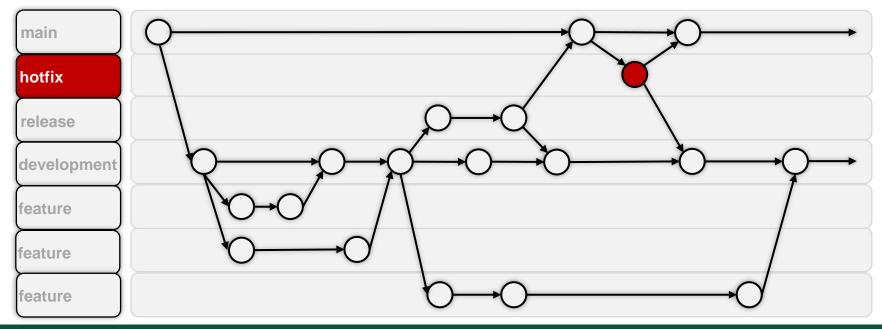
- Wichtig: Bugfixes und Anpassungen nach Release in dev
  - Sonst Anpassungen nur in main
  - Andernfalls gleichen Bugs erneut





#### **Hotfix Branches**

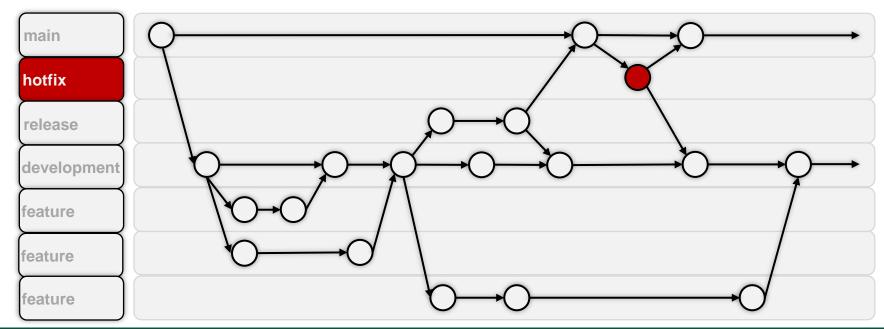
- Hotfixes der Releases
- Zweigen vom main ab
- Hotfix fertig → zurück nach main
- Sehr dringende Bugfixes





#### **Hotfix Branches**

Wichtig: Bugfixes nach dev (analog zu main)





Git

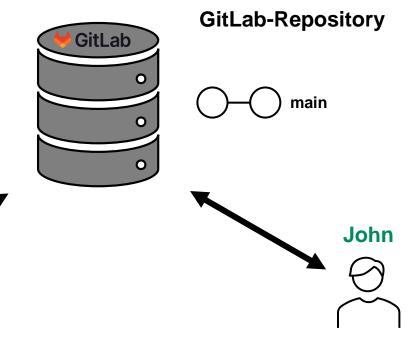
# **Arbeiten im Gitflow-Workflow**



### Beispielszenario

 Jane und John arbeiten jeweils an eigenen Features

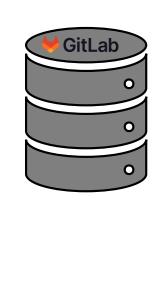
**Jane** 



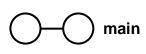


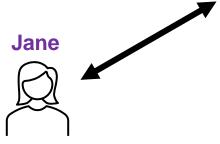


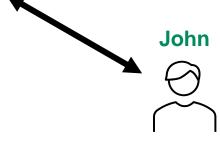
Jane und John
 beginnen gleichzeitig,
 indem sie sich den
 aktuellen main aus dem
 Repository abrufen

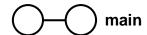


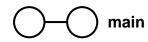








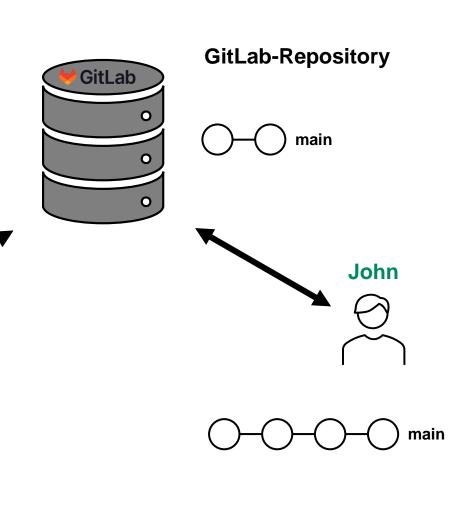






 Jane erstellt lokal einen eigenen Feature Branch und fügt diesem zwei Commits hinzu

**Jane** 

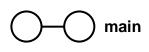


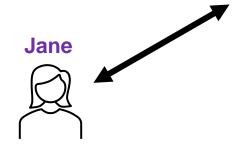


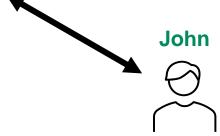
John erstellt für sein
 Feature ebenfalls einen
 eigenen Branch und
 fügt einen Commit hinzu

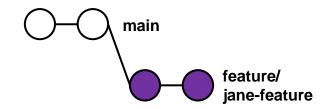


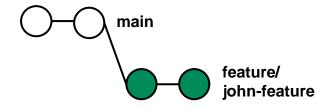










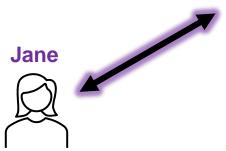


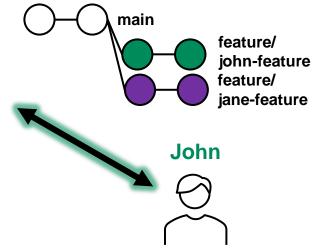


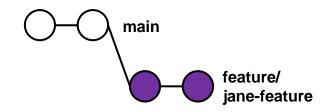
 Beide können ihre Änderungen ins GitLab-Repository pushen, ohne das Konflikte auftreten

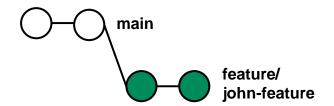












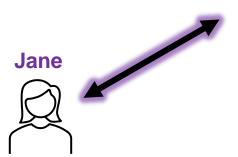


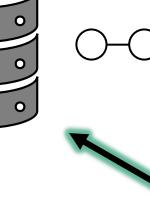
 Beide können beliebig weiter Commits hinzufügen und ins GitLab pushen



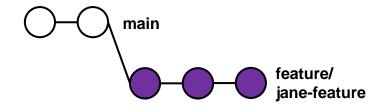
#### **GitLab-Repository**

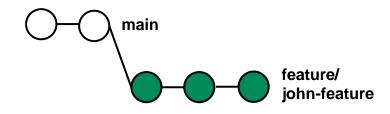
main







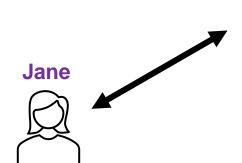


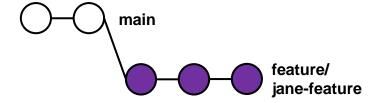


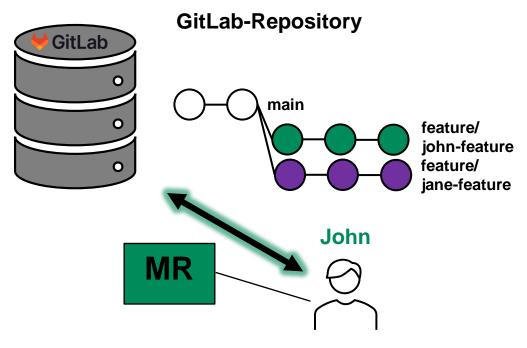
**John** 

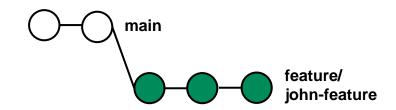


John ist mit seinem
 Feature fertig und
 erstellt einen Merge Request im GitLab



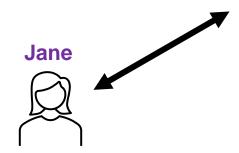


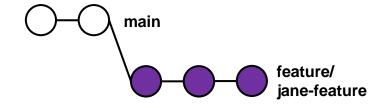


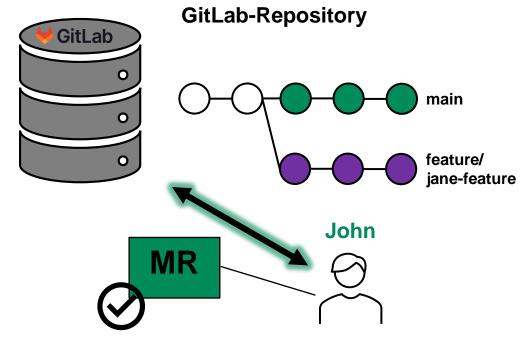


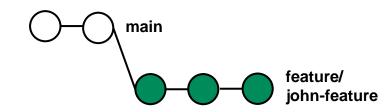


 Da auf dem main seit Johns Feature keine Commits entstanden sind, kann Johns Branch per FF-Merge eingebaut werden







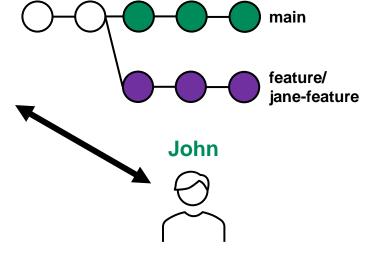


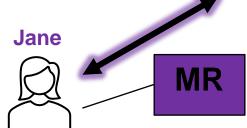


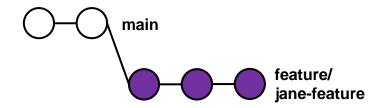
 Stellt nun Jane ihren MR, so entsteht das erste Mal ein Konfliktpotenzial

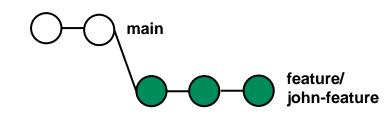










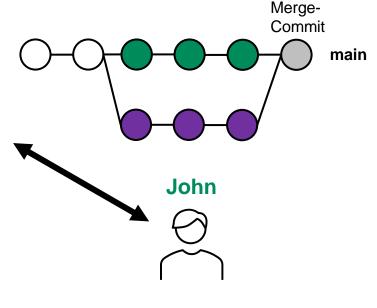


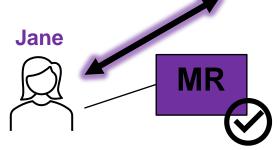


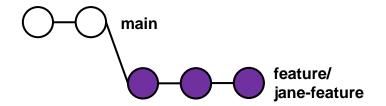
Stehen Janes
 Änderungen nicht in
 Konflikt zu Johns, dann
 kann der Merge Request ausgeführt
 werden

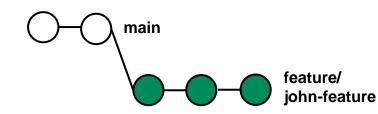










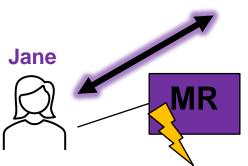


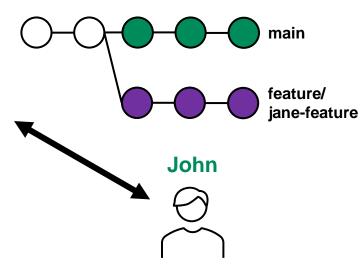


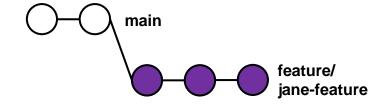
Stehen Janes
 Änderungen im Konflikt
 mit Johns Änderungen,
 so kann der MR nicht
 gemerged werden

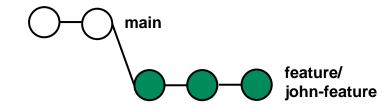










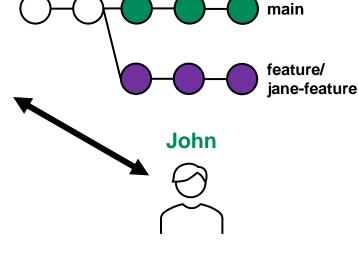


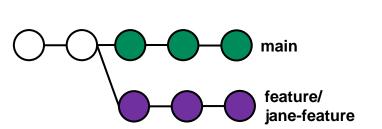


 Jane muss die Änderungen vom Remote Main Branch mittels git pull abrufen

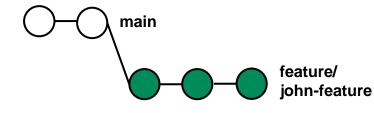








**Jane** 

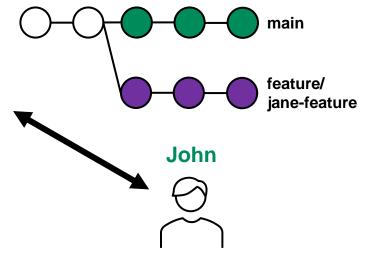


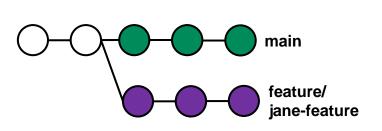


 Jane kann nun entweder die Änderungen in ihren Branch mergen oder ihren Branch rebasen

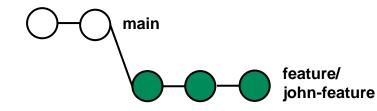






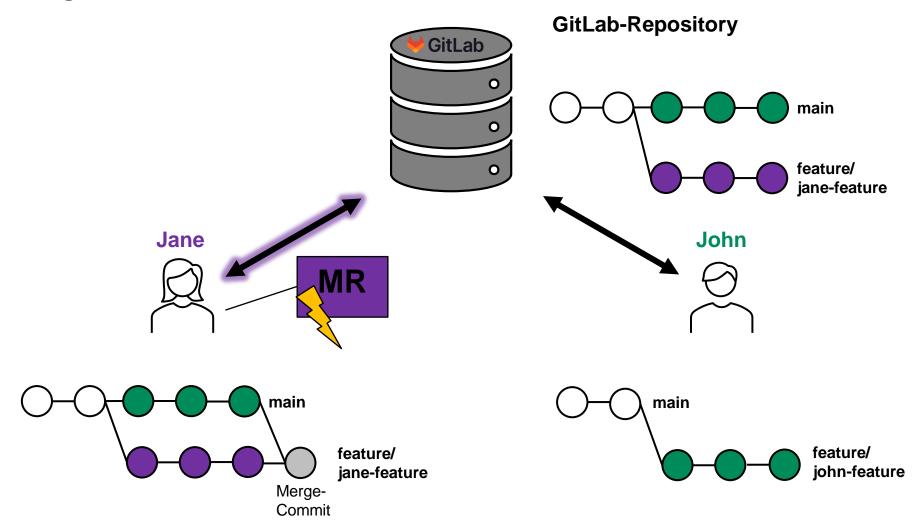


**Jane** 



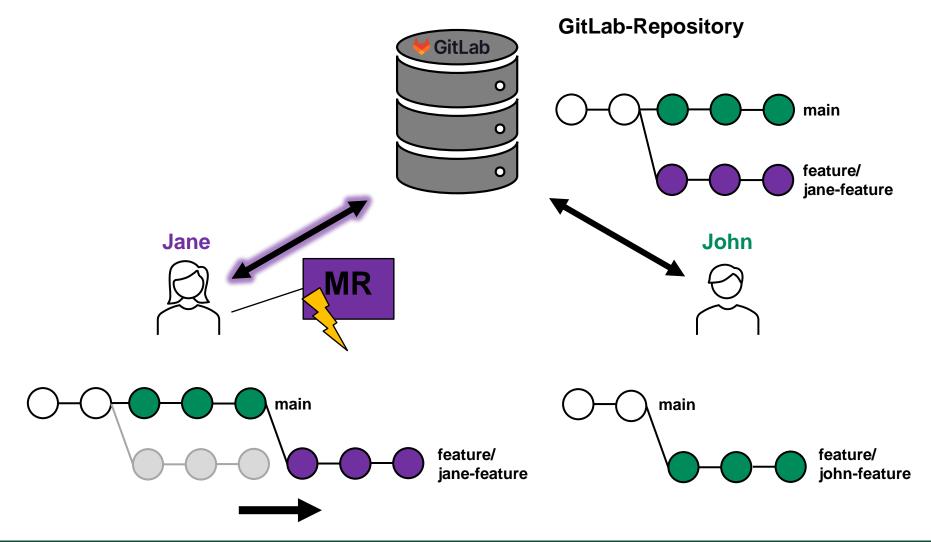


### Merge





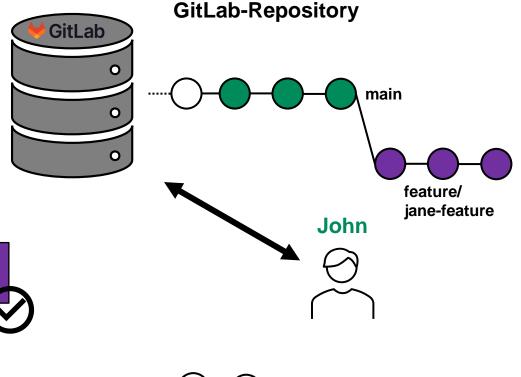
#### Rebase

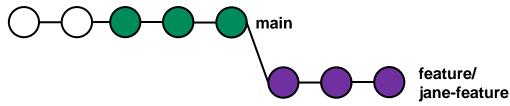




 Danach kann Jane ihre Änderungen ins GitLab pushen und der Merge-Request kann erfolgreich eingebaut werden

**Jane** 



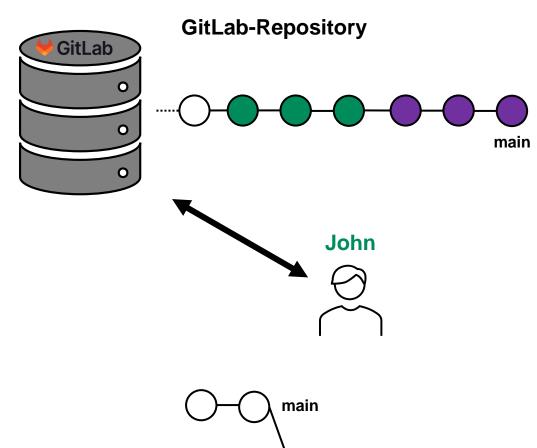


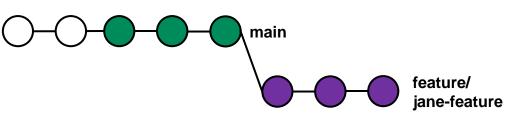
**MR** 



Danach kann Jane ihre Änderungen ins GitLab pushen und der Merge-Request kann erfolgreich eingebaut werden

**Jane** 







Gitflow-Workflow

# **Use Cases und Fazit**

# Gitflow-Workflow – Use Cases



Workflow stammt von 2010 und ist teilweise überholt

#### Vorteile

- Klare, strukturierte Aufteilung
- Parallele Entwicklung vereinfacht
- Robustere Releases durch dedizierte Branches
- Bessere Versionshistorie

#### Nachteile

- Langlebige Branches erhöhen Konfliktpotenzial beim Mergen
- Erschwert Continuous Deployment
- Continuous Integration möglich, aber weniger effektiv
- Zusätzlicher Overhead durch Branches

### Geeignet für

- Größere Teams oder komplexe Projekte
- Projekte ohne hochfrequente Releases
- Entwicklung mehrerer zeitgleich betriebener

### Gitflow-Workflow – Veraltet?



 Vincent Driessen selbst hat im Jahre 2020 an seinen <u>Blogpost</u> eine Notiz zur Rekapitulation angefügt

"This model was conceived in 2010, now more than 10 years ago, and not very long after Git itself came into being. In those 10 years, git-flow (the branching model laid out in this article) has become hugely popular in many a software team to the point where people have started treating it like a standard of sorts — but unfortunately also as a dogma or panacea.

During those 10 years, Git itself has taken the world by a storm, and the most popular type of software that is being developed with Git is shifting more towards web apps — at least in my filter bubble. Web apps are typically continuously delivered, not rolled back, and you don't have to support multiple versions of the software running in the wild.

This is not the class of software that I had in mind when I wrote the blog post 10 years ago. If your team is doing continuous delivery of software, I would suggest to adopt a much simpler workflow (like GitHub flow) instead of trying to shoehorn git-flow into your team.

If, however, you are building software that is explicitly versioned, or if you need to support multiple versions of your software in the wild, then git-flow may still be as good of a fit to your team as it has been to people in the last 10 years. In that case, please read on.

To conclude, always remember that panaceas don't exist. Consider your own context. Don't be hating. Decide for yourself."

Vincent Driessen, https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/