



Tag 3: GitOps,
Docker in der Entwicklung
und Deployment-Strategien



19.06.2024, Daniel Krämer & Malte Fischer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab
- Git-Workflow im Team

Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI

- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- GitLab-Runner
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml

Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien

- GitOps Grundlagen
- Lokale Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion

Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab
- Git-Workflow im Team

Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI

- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- GitLab-Runner
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml

Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien

- GitOps Grundlagen
- Lokale Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion



Grundlagen von

GitOps







"GitOps is an operational framework that takes **DevOps** best practices used for application development such as version control, collaboration, compliance, and CI/CD, and applies them to **infrastructure automation**."

- Someone from GitLab





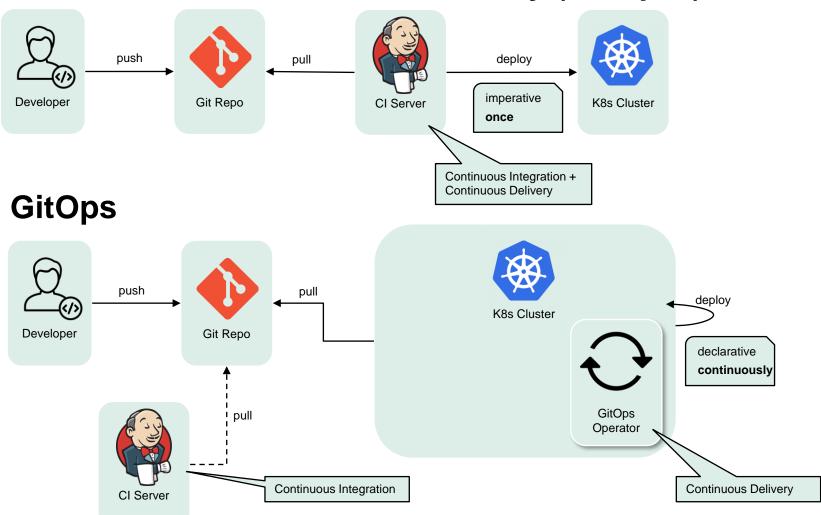


Grundprinzipien der Konfiguration

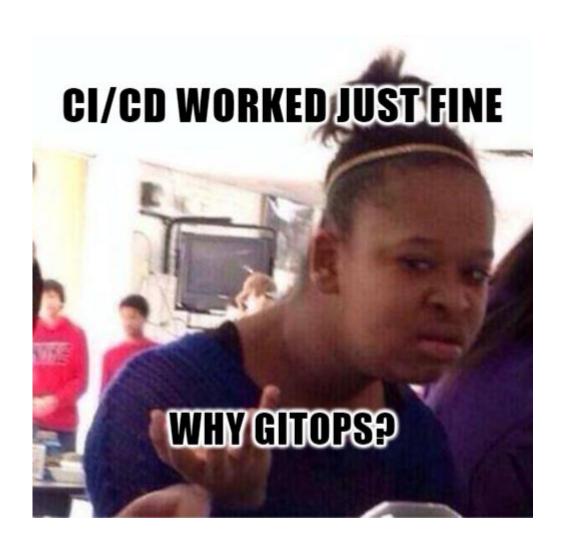
- 1. Deklarativ (statt programmatisch)
- 2. Versioniert und unveränderlich
- 3. Automatische Pulls
- 4. Kontinuierliche Anpassung



"Klassisches" Continuous Delivery ("ClOps")









Die Idee dahinter

- Softwareentwicklungs-Lebenszyklus automatisiert
 - Infrastruktur weitgehend manuell → benötigt spezialisierte Teams
- Cloud Native Apps
 - Fokus auf Geschwindigkeit und Skalierbarkeit
 - Trend: Infrastruktur in die Cloud
- Ziel: Infrastruktur-Provisionierung automatisieren
 - Operations nutzt Konfigurationsdateien als Code
 - → Konsistente Infrastruktur; analog Softwarecode (konsistente Binärdateien)



Was genau ist das jetzt?

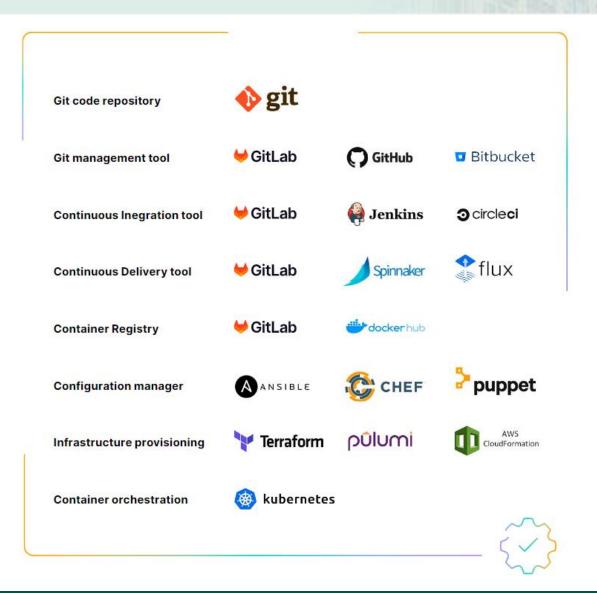
- Git Repositories als Single Source of Truth
- Infrastruktur als Code (IaC) bereitstellen
- Vorgehen:
 - CI-Prozess prüft eingecheckten Code
 - CD-Prozess prüft Anforderungen und wendet diese an (IST vs. SOLL)
- Codeänderungen sind nachvollziehbar (git)
 - → Updates vereinfacht
 - → Rollbacks möglich
 - → Nachweisbarkeit gegeben



Was bietet mir das?

- Workflow f
 ür Anwendungsbereitstellung
- Transparenz (git)
- Konsistenz (für Cluster, Clouds und On-Premise)
- Freie Toolwahl, um ein GitOps Framework aufzubauen
 - Git-Repositories
 - CI/CD-Tools (wie Jenkins, Spinnaker, circleci, flux, Argo CD, ...)
 - Kubernetes
 - Konfigurationsmanagement (Ansible, Chef, puppet, Helm)





Quelle: gitlab-ebook



Warum GitOps?

- Framework f
 ür DevOps Umsetzung/Evolution
- State of DevOps Report
 - https://services.google.com/fh/files/misc/2023_final_report_sodr.pdf
 - Innovationsrate sowie Stabilität verbessert
 - Für Anwendungen und Code!
- Git-basierte Workflows verwendbar → Entwickler = ☺
- GitOps erweitert Workflows um Operations
 - Deployment
 - Application Life Cycle Management
 - Infrastructure Configuration
- Änderungen im Git Repository nachverfolgbar
 - → Audit möglich



Warum GitOps?

- Dev(Ops)-Teams bestimmen eigene Geschwindigkeit
 - → Keine/kaum Wartezeit auf Ressourcen
 - Operations-Teams müssen keine Ressourcen zuweisen/genehmigen
- Änderungen sind transparent
 - Probleme schnell nachvollzieh- und reproduzierbar
 - → Sicherheit insgesamt verbessert!
- Up-to-date Audit Trail
 - Ungewünschte Änderungen schnell korrigierbar
- Codeänderungen von Entwicklung bis Produktion
 - Mehr Agilität bei Geschäfts- und Wettbewerbsveränderung



- Infrastruktur deklarativ managen
 - Kubernetes und Cloud-native Softwareentwicklung
 - GitOps = Enabler für Continuous Deployment mit Kubernetes!
- Kubernetes ist kein Muss!
 - Andere Infrastruktur- und Deployment-Pipelines möglich
- Also... Mit GitOps lassen sich:
 - Development Pipelines erstellen
 - Anwendungen entwickeln
 - Konfigurationen verwalten
 - Kubernetes-Cluster bereitstellen und
 - Deployments auf Kubernetes oder Container-Registries vornehmen



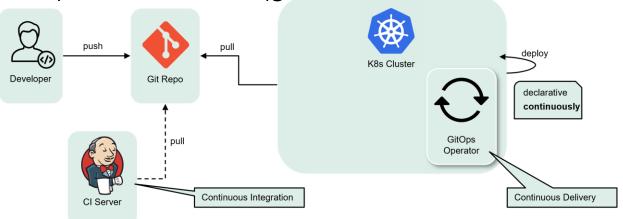
GitOps-Workflow...?

- Git als Versionskontrollsystem f
 ür laC
- CI/CD-Pipelines durch externes Event ausgelöst
- Bei GitOps: Änderungen über Pull-Requests (PR) oder Merge-Requests (MR)
- Neues Release?! PR in git!
 - Ändert den deklarierten Zustand des Clusters
 - GitOps-Operator zwischen der GitOps-Pipeline und Orchestrierung (Kubernetes), holt neuen Zustand aus git
- Änderungen im PR approved und merged
 - → Infrastruktur aktualisiert
 - Dev-Teams nutzen weiterhin CI/CD Praktiken



Vorteile

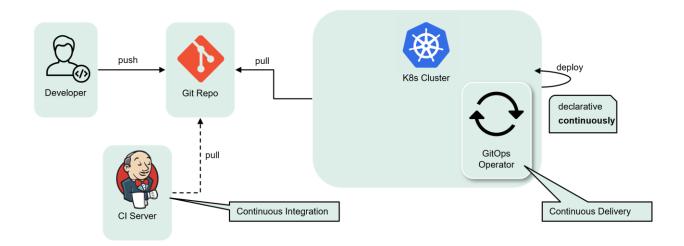
- Erhöhte Sicherheit
 - Kein Zugriff von außen auf das Cluster
 - Keine Credentials auf dem CI Server
 - Zielscheibe des CI Servers wird kleiner ©
- Erzwingt deklarative Beschreibung
 - Keine Änderungen am CI Server selbst
- Infrastruktur (als Code) ist auditierbar (git)
- Skalierbarkeit
- Self-healing





Vorteile

- Erhöhte Produktivität
 - Schnelle Veröffentlichung von Änderungen
 - Reproduzierbarkeit der Infrastruktur
 - Schnellere Rollbacks
 - Vereinfachte Berechtigungsstrukturen





GitOps Operators / Tools

- ArgoCD Declarative continuous deployment for Kubernetes
- Flux Open and extensible continuous delivery solution for Kubernetes.
 Powered by GitOps Toolkit
- <u>Flagger</u> Progressive delivery Kubernetes operator (Canary, A/B testing and Blue/Green deployments automation)
- <u>Jenkins X</u> a CI/CD platform for Kubernetes that provides pipeline automation, built-in GitOps and preview environments
- Werf GitOps tool with advanced features to build images and deploy them to Kubernetes (integrates with any existing CI system)
- <u>PipeCD</u> Continuous Delivery for Declarative Kubernetes, Serverless and Infrastructure Applications
- GitLab K8s Agent Connecting a Kubernetes cluster with GitLab







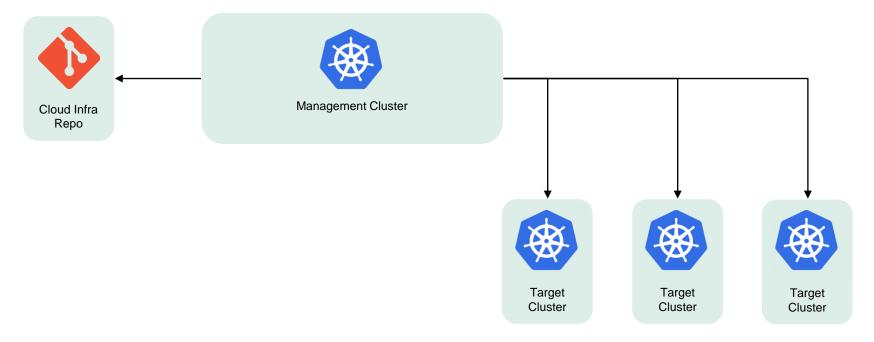
Secrets

- Bei ClOps oft im Cl Server hinterlegt...
- Secrets im Repository speichern
 - encrypted/sealed!
- Secrets → Key Management System (KMS)
 - Möglichkeiten
 - Cloud-Anbieter (AWS, Azure, Google, ...)
 - HashiCorp Vault
 - Kubernetes Integration
 - Operator, Container Storage Interface (CSI) Driver, Sidecar (Injector), Helm/Kustomize Plugin
 - GitOps Operator: nativer Support oder Plugin



Einsatzbereiche

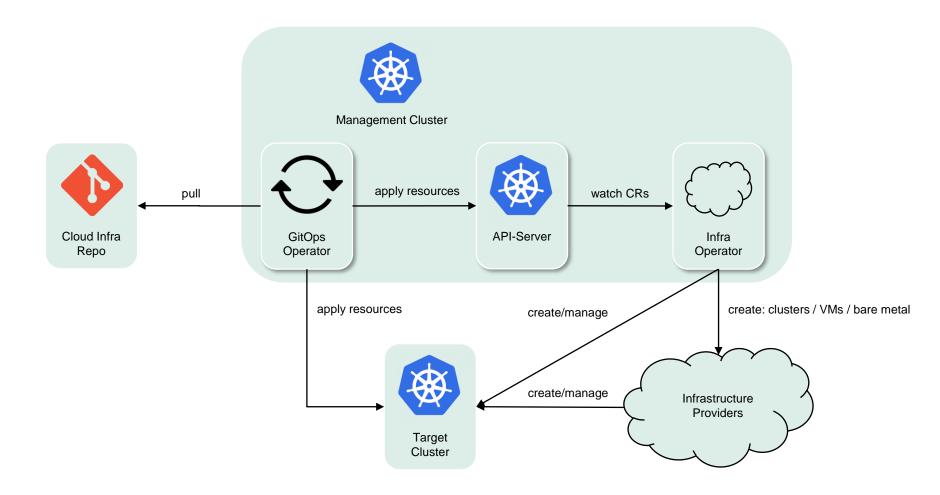
- Gesamte Cloud-Infrastruktur mit GitOps betreiben!
- Kubernetes Cluster mit... sich selbst betreiben?



Im <u>Management Cluster</u> → GitOps umsetzen



Management Cluster





Best Practices

- Lokale Entwicklung
- Staging
- Rolle des CI Servers
- Anzahl der Repositories
- Erweiterte Rolle des CI Servers



Lokale Entwicklung

Verschiedene Möglichkeiten

- 1. GitOps Operator und Git Server lokal deployen
 - Möglicherweise komplex
- 2. Ohne GitOps Operator entwickeln
 - Möglich bei App und Infra Code im gleichen Repo
 - Linting der Konfiguration offline



Staging Branches?

- Dev-Branch nach Staging-Branch
 - ... Main-Branch in Produktion
- Merging schnell kompliziert ⊗
 - ...pro Stage komplexer ⊗
- → Generell abzuraten!



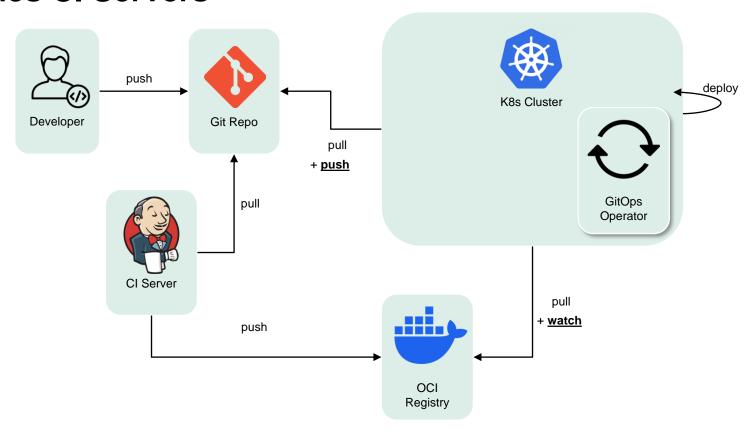
Staging Folders!

Ein Ordner pro Stage!

- Commits nur im jeweiligen Staging-Ordner
- Kurzlebige Pull Requests, um die Änderungen zu aktivieren
- Duplikate pro Stage ⊗
- Branching ist einfacher ©
- Unterstützt beliebige Anzahl von Stages ©



Rolle des CI Servers



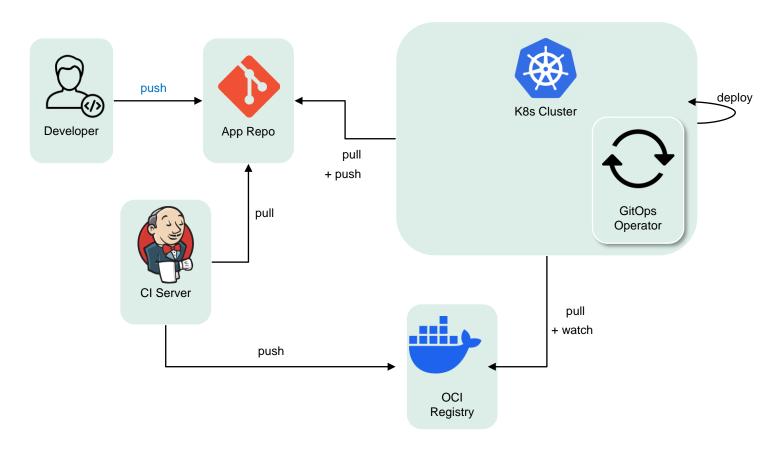
Optional: GitOps Operator aktualisiert Image Version in Git

- https://github.com/argoproj-labs/argocd-image-updater
- https://fluxcd.io/flux/guides/image-update/



Anzahl der Repositories: Application vs. GitOps Repo

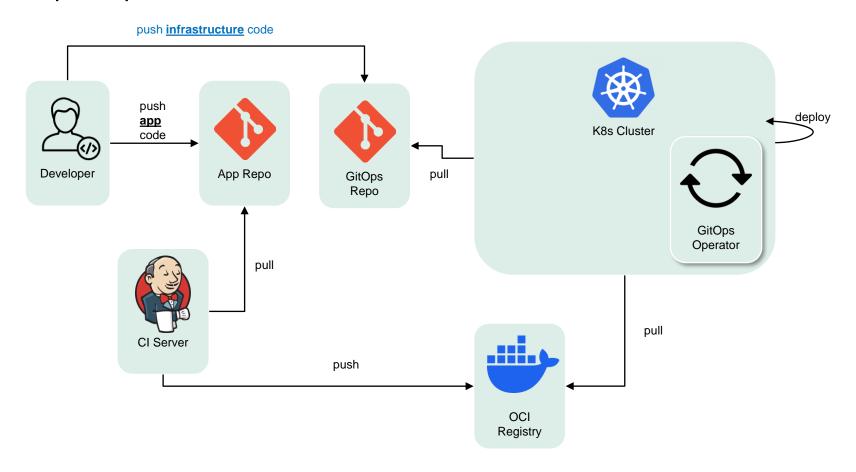
Application Repo:





Anzahl der Repositories: Application vs. GitOps Repo

GitOps Repo:



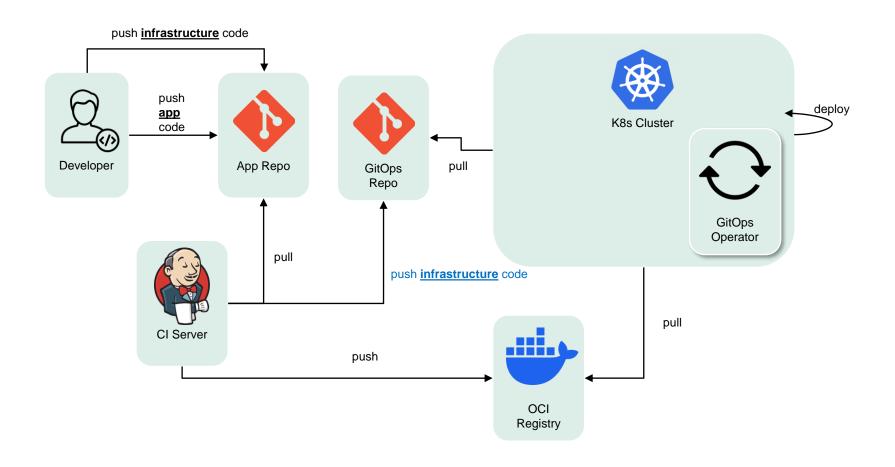


Herausforderungen beim GitOps Repo

- Mehrere Repos (konsistent) zu warten
- Refactorings und Tags schwerer
- Lokale Entwicklung komplizierter
- Shift-Left-Ansatz nur beim Anwendungscode
 - Tests, Linting, statische Codeanalyse, ...



Erweiterte Rolle des CI Servers





Erweiterte Rolle des CI Servers

- Vorteile
 - Einzelnes Repo für die Entwicklung (→ höhere Effizienz)
 - Automatisiertes Staging möglich
 - Shift-Left-Ansatz möglich
 - https://github.com/adrienverge/yamllint
 - https://github.com/instrumenta/kubeval
 - https://github.com/helm/chart-testing
- Nachteile
 - Synchronisierung erforderlich (→ Konsistenz)
 - Komplexität steckt im Detail
 - ... oder eben in den CI Pipelines



Abschließende Herausforderungen

- GitOps Operator: 1-n (custom) Controllers
- Helm/Kustomize Controllers
- Operator f
 ür zusätzliche Tools (z.B. Secrets)
- Operators konsumieren Ressourcen
- Steile Lernkurve
- Error Handling
 - Operators failen teilweise spät und "silently"
 - Monitoring und Alerting wichtig!





montin com