

# Tag 3: GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien

19.06.2024, Daniel Krämer & Malte Fischer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team**
  - Einführung & Kursüberblick
  - Grundlagen von Git
  - Git Rebase und Merge-Strategien
  - Git Remote
  - Grundlagen von GitLab
  - Git-Workflow im Team
- **Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI**
  - Gitflow-Workflow
  - Tags, Releases & deren Verwaltung
  - GitLab-Runner
  - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml
- **Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien**
  - GitOps Grundlagen
  - Lokale Entwicklung mit Docker
  - Container/Docker-Registry
  - Erstellen von Release- und Tagged-Images
  - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
  - Abschlussübung & Diskussion

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team**
  - Einführung & Kursüberblick
  - Grundlagen von Git
  - Git Rebase und Merge-Strategien
  - Git Remote
  - Grundlagen von GitLab
  - Git-Workflow im Team
- **Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI**
  - Gitflow-Workflow
  - Tags, Releases & deren Verwaltung
  - GitLab-Runner
  - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml
- **Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien**
  - GitOps Grundlagen
  - Lokale Entwicklung mit Docker
  - Container/Docker-Registry
  - Erstellen von Release- und Tagged-Images
  - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
  - Abschlussübung & Diskussion

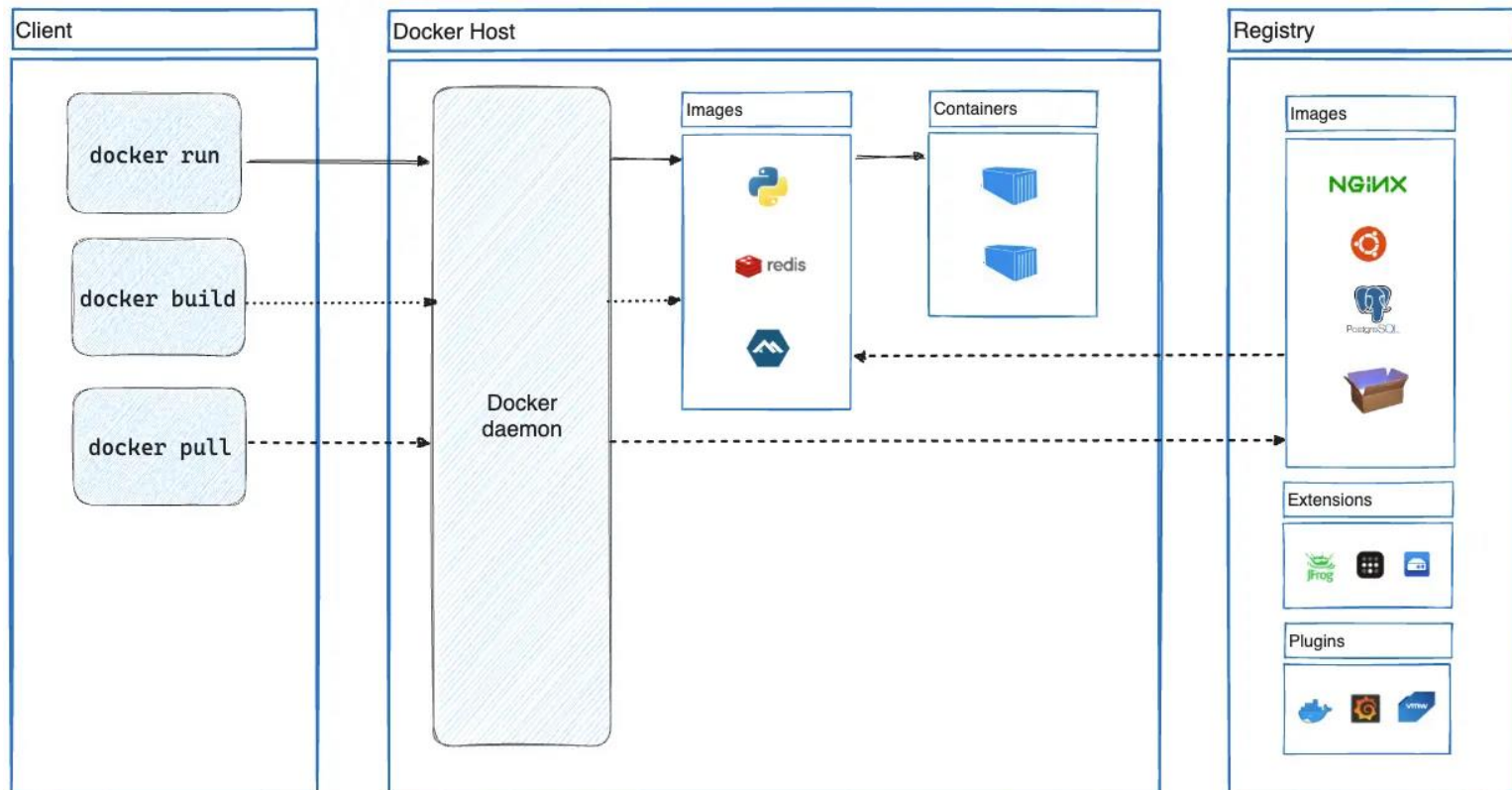
# Lokale Entwicklung mit **DOCKER**

## Was ist Docker?



- Containerisierung von Software
- Isolierte Laufzeitumgebung
- Eigenes Netzwerk
- Hilft beim Bauen, Veröffentlichen und Ausführen
- Verringert die Arbeit für Umgebungsmanagement und –konfiguration
- Nutzt Linux-Boardmittel (u.a. cgroups)

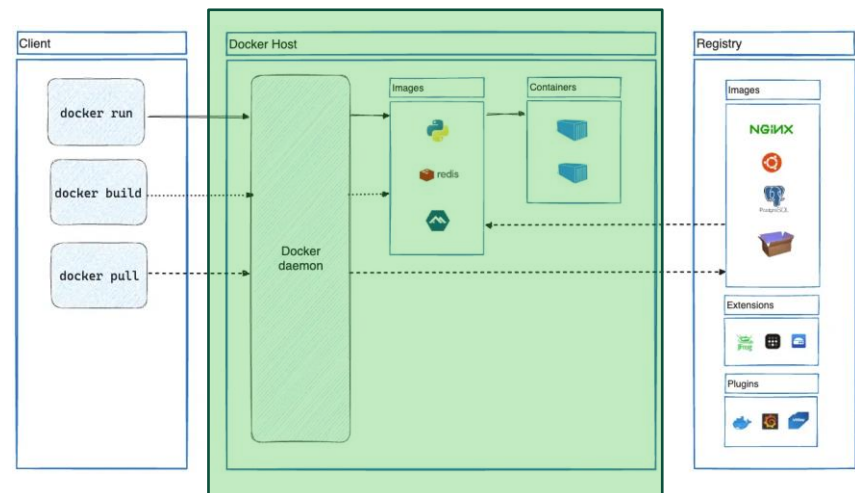
## Docker Infrastruktur



<https://docs.docker.com/get-started/overview/>

## Docker Host

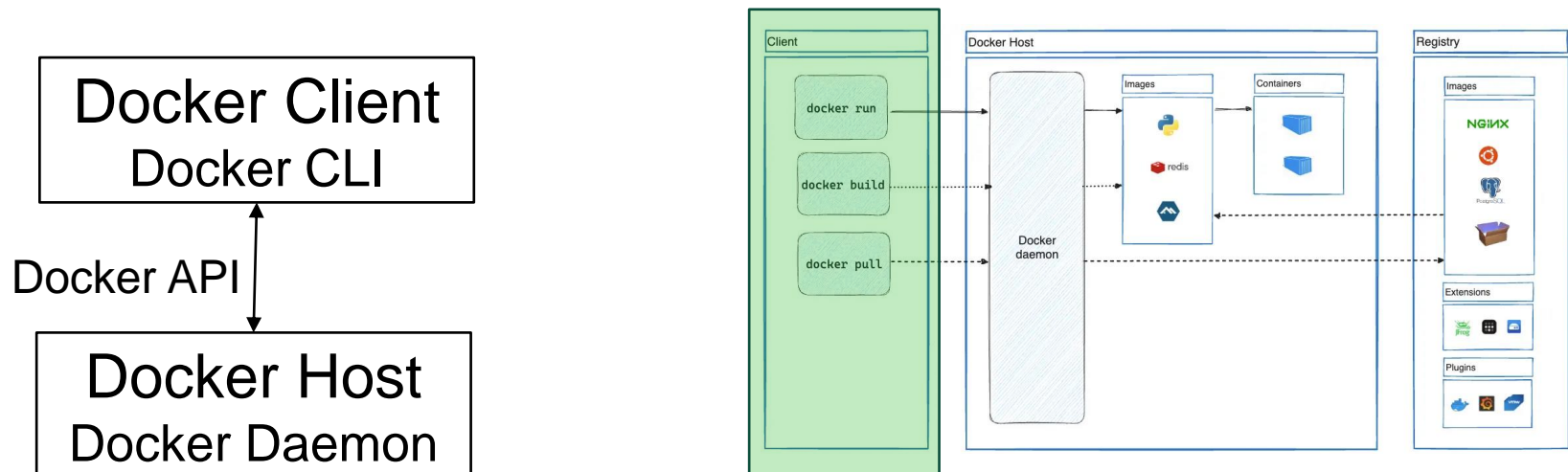
- Runs Docker Daemon (Aufruf: dockerd)
- Überwacht Docker-Objekte (Container, Images, Networks)
- Hört auf Docker API Anfragen
- Kann mit anderen Daemons kommunizieren





## Docker Client

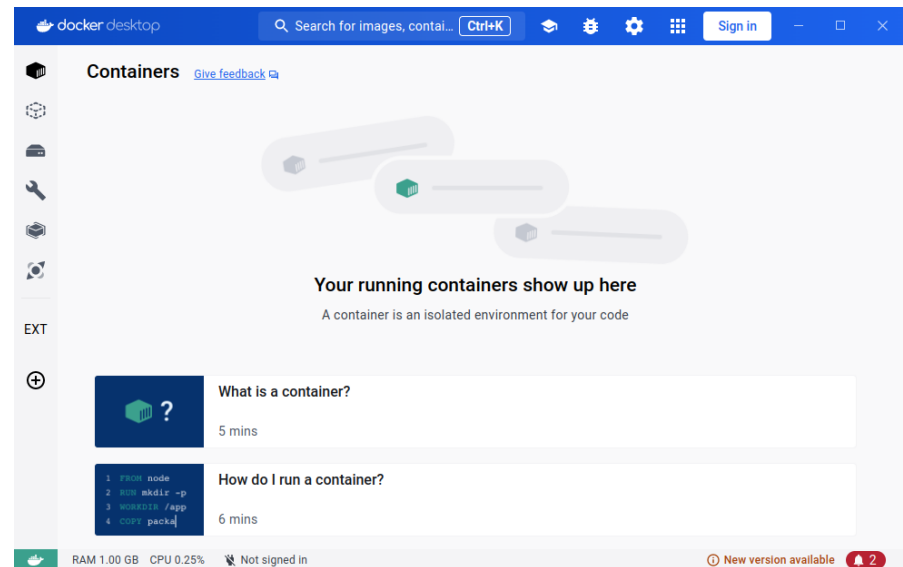
- Primärer Ansprechpunkt für Docker (Aufruf: docker)
- Sendet Anweisungen an Docker Host
- Kann mit mehr als einem Host kommunizieren
- Separater Client für *Docker Compose*



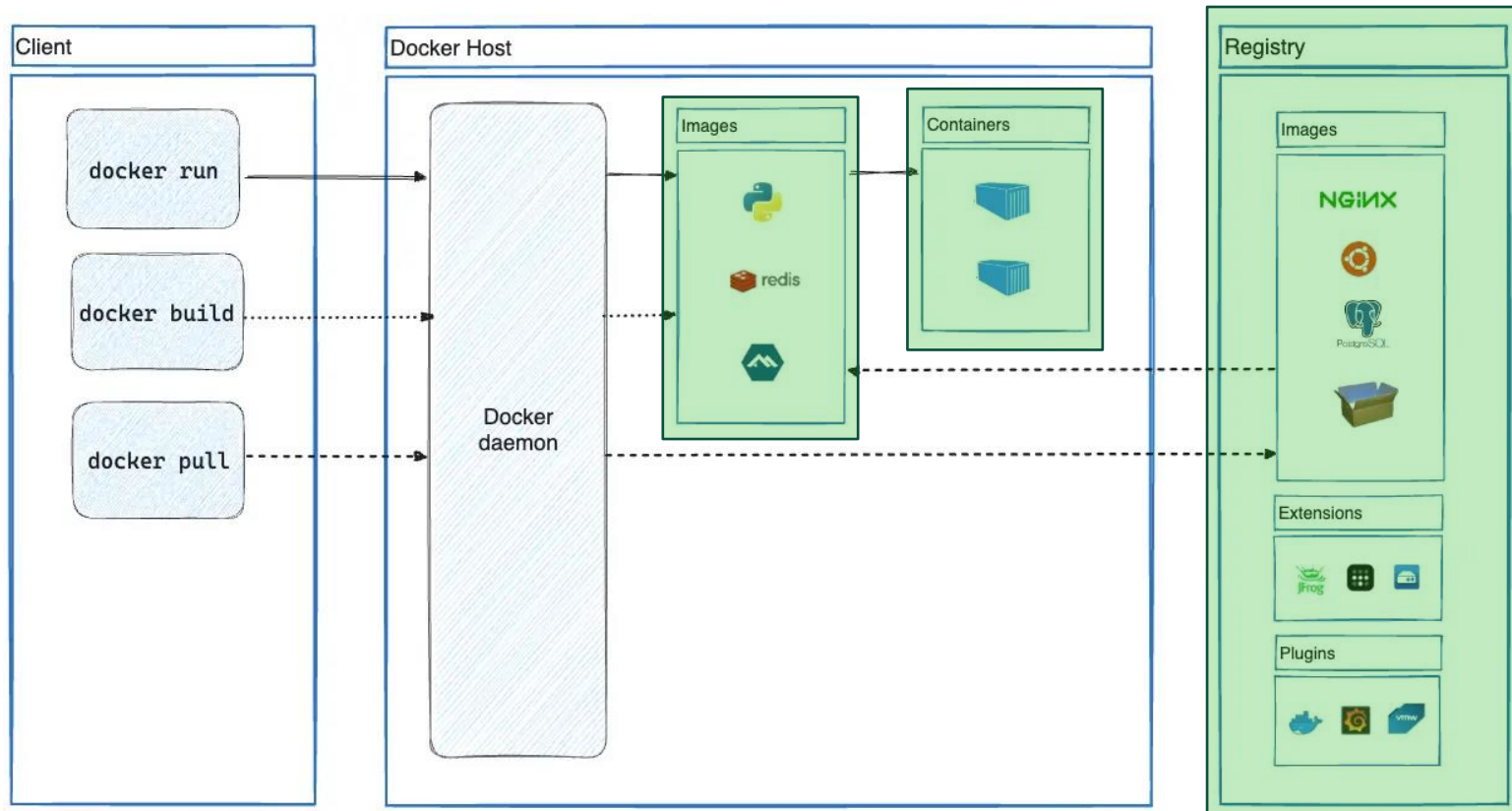


## Docker Desktop

- Graphische Benutzeroberfläche
- Freeware, aber nicht OpenSource
- Beinhaltet
  - Docker Daemon
  - Docker Client
  - Docker Compose
  - Docker Content Trust
  - Anbindung an Kubernetes
  - Credentials Helper



## Docker Infrastruktur

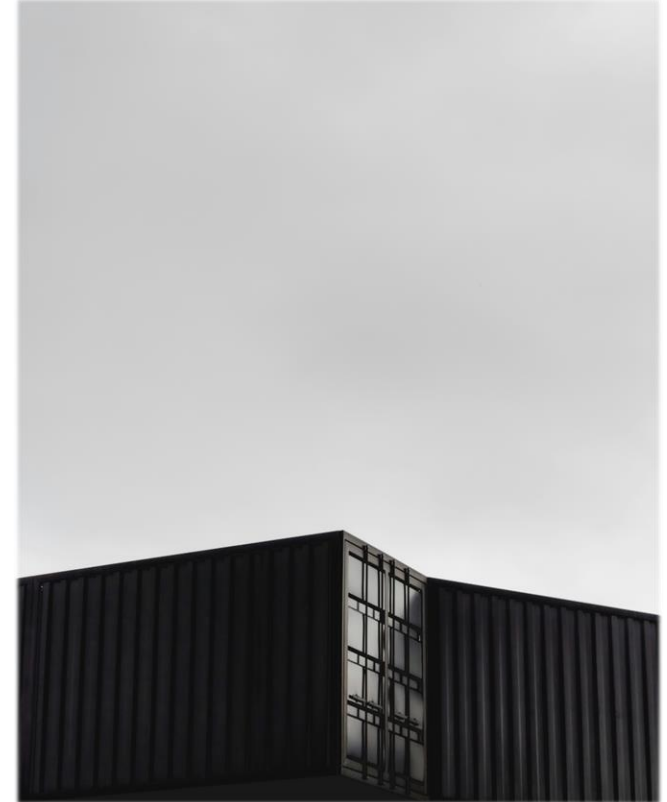


## Was ist ein Container?

- Virtuelle Umgebung für Software
- Klein und leichtgewichtig
- Abgekapselt
- Eigenes Dateisystem
- Performant
- Betriebssystemunabhängig

## Warum keine VM?

- Weniger Speicherplatz
  - MB im Vergleich zu GB
- Schnelleres Startup für Scaling
  - Sekunden im Vergleich zu Minuten
- Performanter



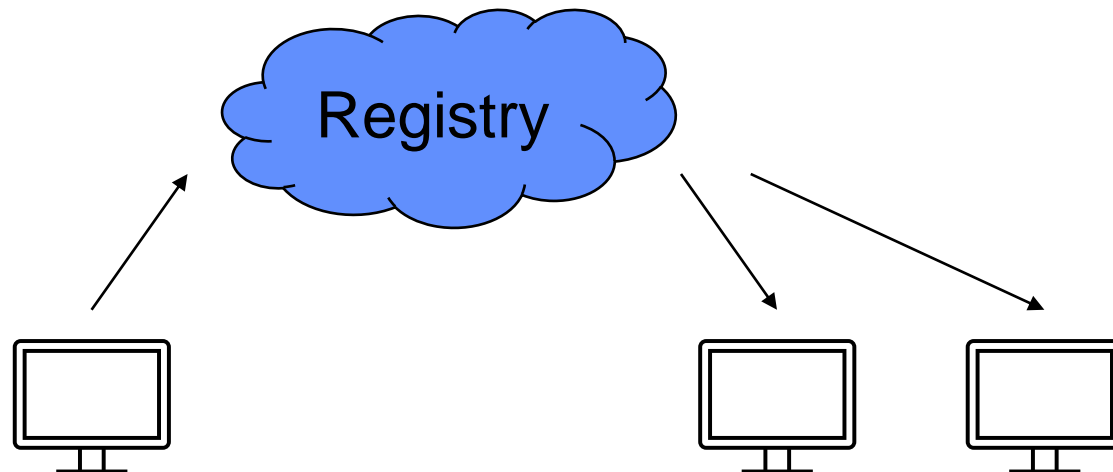
## Was ist ein Image?

- „Bauanleitung für Container“
- Ein Image, viele Container
- Werden in Schichten gebaut
- Basieren auf anderen Images



## Docker Registries

- Remote Storage für Images
- Können mit Tags gepusht und gepullt werden
- Öffentliche Registries (z.B. DockerHub)
- Private Registries können selbst gehostet werden



## Installation

- Plattformabhängig
- Anleitungen in der Dokumentation
- <https://docs.docker.com/desktop/install/linux-install/>
- <https://docs.docker.com/desktop/install/windows-install/>
- <https://docs.docker.com/desktop/install/mac-install/>



## Erstellen von Images

- Definition mittels *Dockerfile*
- Definiert die einzelnen Schichten
- Ähnlich wie ein Script

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```



## FROM <Image>

- Basis für das neue Image
- Kann lokal oder in Registry sein
- Optional
- Wenn fehlt, wird das Image „scratch“ als Basis verwendet
- Nur eine Basis pro Dockerfile

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

## WORKDIR <Directory>

- Setzt Arbeitsverzeichnis
- Alle Befehle werden hier ausgeführt

```
FROM bash:latest  
WORKDIR /app  
ENV MSG="Hello World"  
COPY /app .  
RUN ["bash", "setup.sh"]  
CMD ["bash", "script.sh"]  
EXPOSE 1234
```

## ENV <Name>=<Value>

- Setzt Umgebungsvariablen
- Beliebig viele pro Command
  - ENV <Name1>=<Value1> <Name2>=<Value2> ...

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

## COPY <Source> <Destination>

- Kopiert Dateien und Verzeichnisse in den Container
- Destination ist relativ zum Arbeitsverzeichnis

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

## RUN <Command>

- Führt einen Befehl aus
- Wird einmalig beim Bauen des Images ausgeführt
- RUN <Command>
- RUN [<Program>,<Param1>, ...]

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```

## CMD <Command>

- Gibt den Standardstartbefehl an
- Wird standardmäßig beim Containerstart ausgeführt
- Nur **ein** CMD pro Image!
  - Wenn mehr als eins, wird das letzte ausgeführt
- CMD <Command>
- CMD [<Program>,<Param1>, ...]

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```

## EXPOSE <Port>

- Öffnet einen Port des Containers nach außen
- Muss einem Host Port zugewiesen werden

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```



## Allgemein

- Dockerfiles heißen standardmäßig „Dockerfile“
  - Keine Dateiendung
  - Können anders heißen
- Zusätzliche Funktionalität: siehe Dokumentation
- Einzelne Schichten werden gecached
- <https://docs.docker.com/reference/dockerfile/>



Generiert mit Imgflip.com

## Erstellen von Images

- `docker build`: Befehl zum Bauen von Images
- `-t <tagname>`: Gibt erstelltem Image einen Tag
- `<directory>`: Verzeichnis des Dockerfiles
- Dockerfile namens „Dockerfile“ im Verzeichnis

```
docker build [-t <tagname>] <directory>  
docker build -t example .
```

## Erstellen von Containern

- Container haben Namen und ID zur Identifikation
- mit --name können Container explizit benannt werden
- Viele weitere Optionen je nach Image und Applikation

```
docker run <Image> [--name <Name>]  
docker create <Image> [--name <Name>]  
docker run myimage:latest --name example
```

## Starten von Containern

- Kann mit ID oder Name identifiziert werden

```
docker start <Identifizier | Name>  
docker start example
```

## Stoppen von Containern

- Kann mit ID oder Name identifiziert werden
- Stop resultiert in SIGTERM
- Kill resultiert in SIGKILL
- Wenn möglich stop benutzen

```
docker stop <Identifizier | Name>  
docker kill <Identifizier | Name>  
docker stop example
```

## Löschen von Containern

- Docker löscht den Container
- Kann mit ID oder Name identifiziert werden
- Container muss gestoppt sein

```
docker rm <Identifizier | Name>  
docker rm example
```

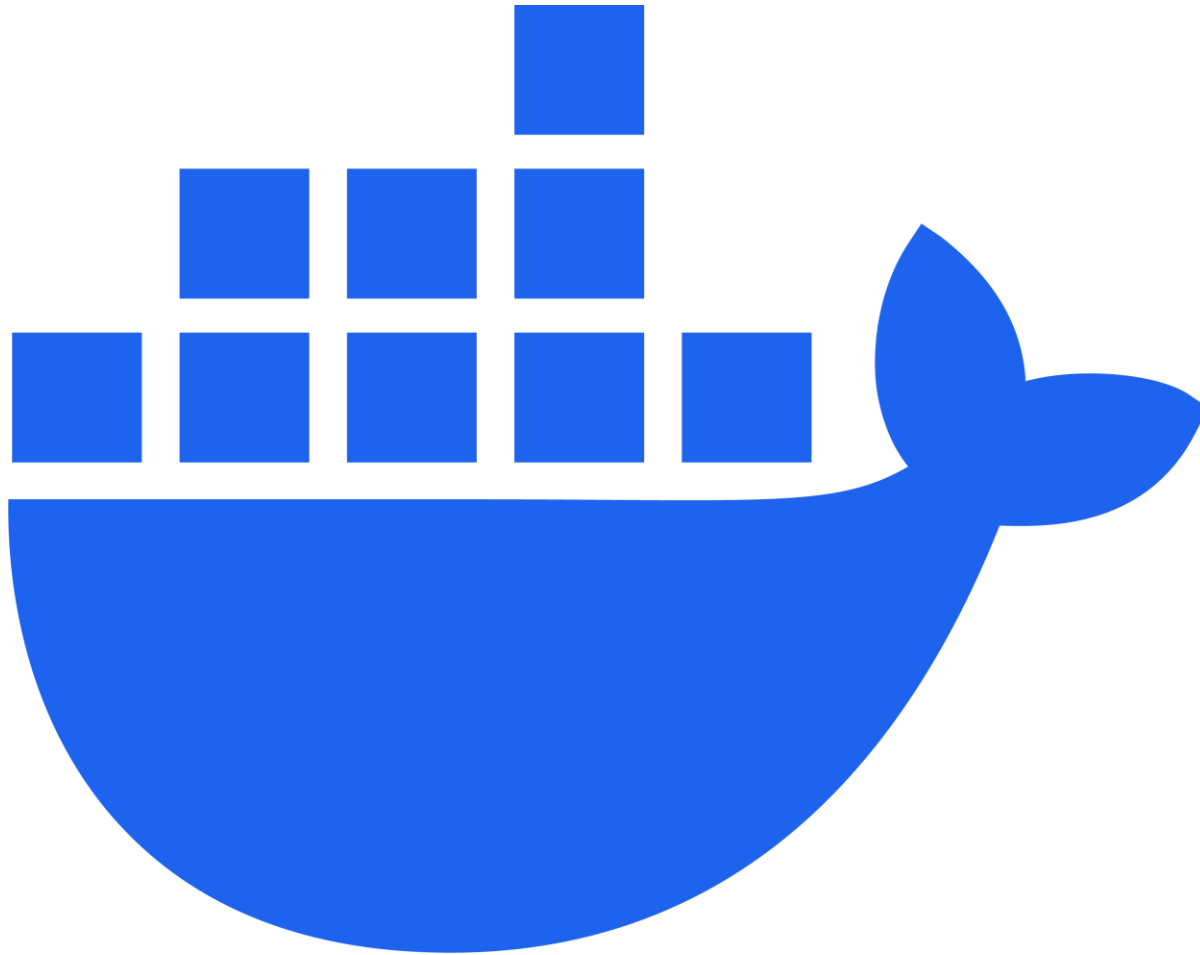


## Auflisten von Containern

- Zeigt aktuell verfügbare Container
- Zeigt nur laufende Container an
  - Alle Container können mit -a angezeigt werden

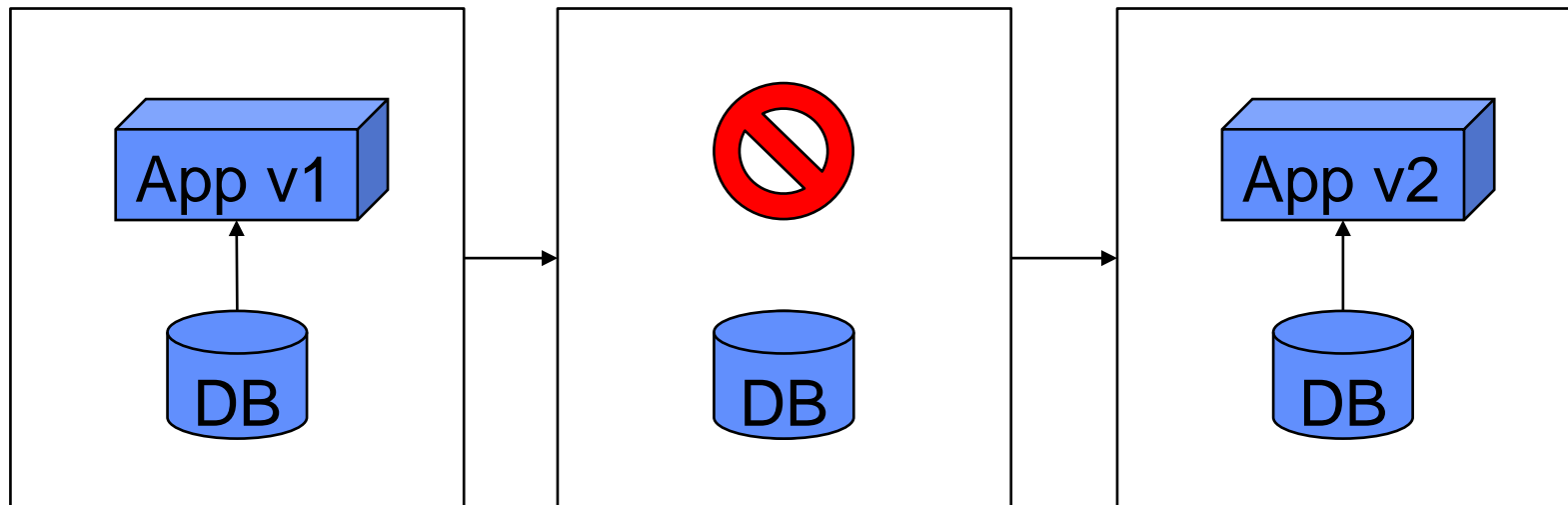
```
docker ls  
docker ls -a  
docker ps
```

## Demo



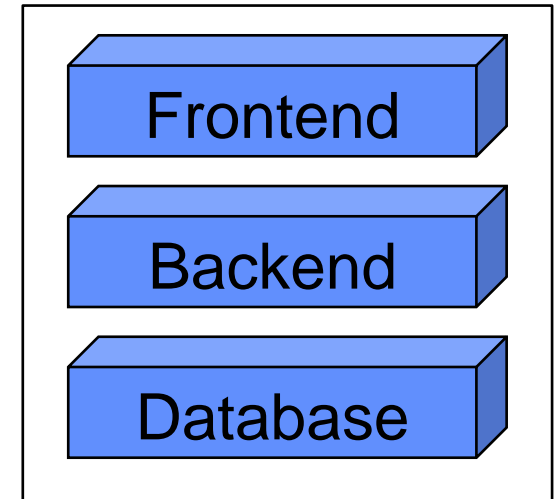
## Volumes

- Daten werden gemeinsam mit Container **gelöscht**
- Persistente Daten sollten in Volumes gespeichert werden
- Volumes werden in Container eingebunden
- <https://docs.docker.com/storage/volumes/>



## Docker Compose

- Mehrere Container in gemeinsamem Netzwerk
- Können miteinander kommunizieren
- Können zusammen gestartet und gestoppt werden
- Konkretes Setup (Container + Konfiguration)
- <https://docs.docker.com/compose/>



## Integration mit GitLab CI

- Jobs einer Pipeline in Containern ausführen
- Zuverlässig
- Ein Container pro Step
- Verschiedene Umgebungen
- Abgekapselt

```
build-job:  
  image: node  
  script:  
    - npm install  
    - npm run build  
  artifacts:  
    paths:  
      - "build/"
```

## Zusammenfassung

- Auslieferung von Software als vorkonfigurierte Images
- Definition mittels Dockerfile
- Ausführung als isolierte Container
- Reproduzierbare Umgebung
- Plattformunabhängig
- Flexibel
- Vielfältiges Hosting möglich