



Tag 2: Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI

18.06.2024, Daniel Krämer & Malte Fischer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

HECKER
CONSULTING

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team**
 - Einführung & Kursüberblick
 - Grundlagen von Git
 - Git Rebase und Merge-Strategien
 - Git Remote
 - Grundlagen von GitLab
 - Git-Workflow im Team
- **Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI**
 - Gitflow-Workflow
 - Tags, Releases & deren Verwaltung
 - GitLab-Runner
 - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml
- **Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien**
 - GitOps Grundlagen
 - Lokale Entwicklung mit Docker
 - Container/Docker-Registry
 - Erstellen von Release- und Tagged-Images
 - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
 - Abschlussübung & Diskussion

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab, Git-Workflow im Team**
 - Einführung & Kursüberblick
 - Grundlagen von Git
 - Git Rebase und Merge-Strategien
 - Git Remote
 - Grundlagen von GitLab
 - Git-Workflow im Team
- **Tag 2 – Vertiefung Git-Workflow, CI/CD & GitLab CI**
 - Gitflow-Workflow
 - Tags, Releases & deren Verwaltung
 - GitLab-Runner
 - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab.yml
- **Tag 3 – GitOps, Docker in der Entwicklung und Deployment-Strategien**
 - GitOps Grundlagen
 - Lokale Entwicklung mit Docker
 - Container/Docker-Registry
 - Erstellen von Release- und Tagged-Images
 - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
 - Abschlussübung & Diskussion

Git

Gitflow-Workflow

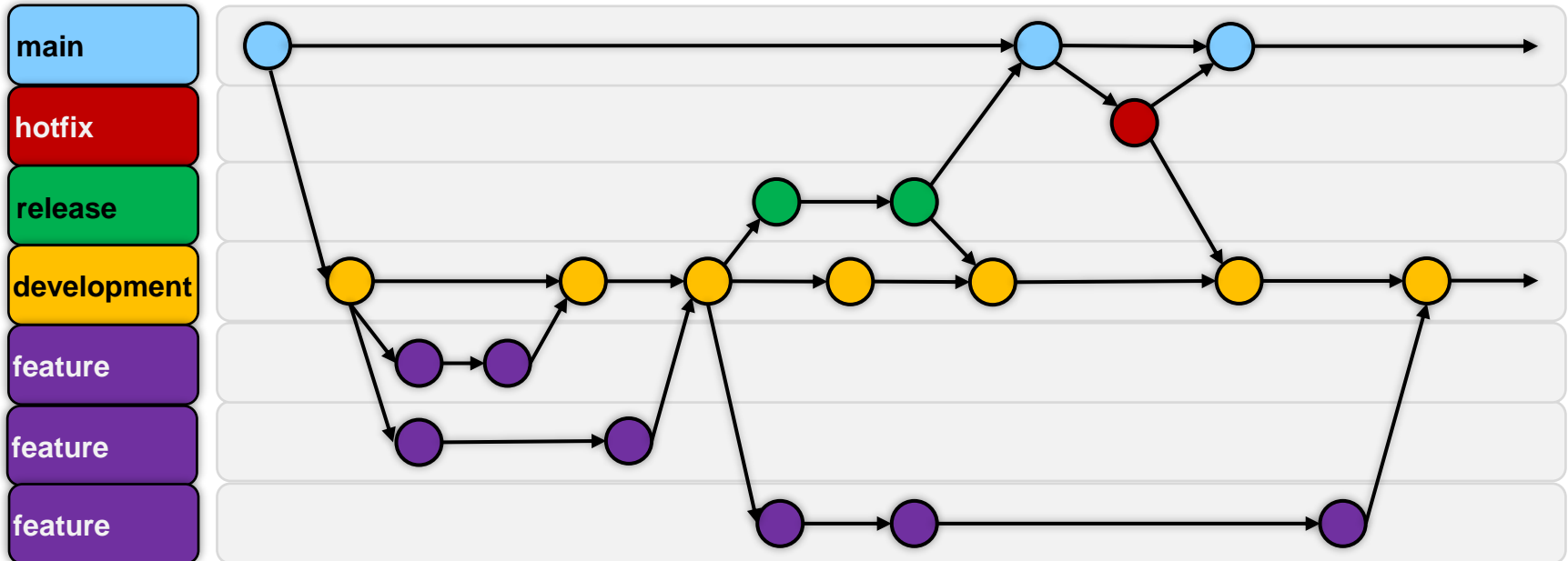
Inhalt

- Was ist der Gitflow-Workflow?
- Aufbau: Branches und deren Verwendung
- Arbeiten mit Gitflow
- Use Cases und Fazit

Was ist der Gitflow-Workflow?

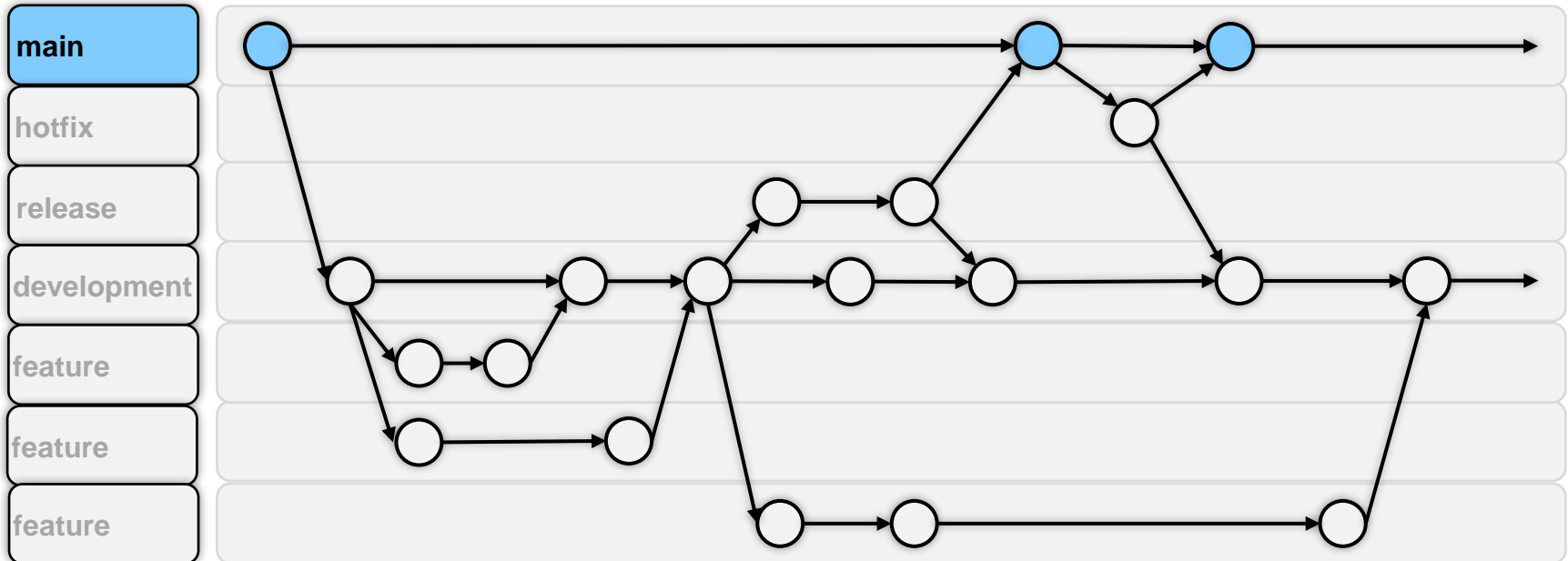
- Workflow mit Feature Branches und mehreren primären Branches
- 2010 von Vincent Driessen auf nvie veröffentlicht
- Beliebt bei vielen Teams
- Teils als veraltet angesehen, aber immernoch weit verbreitet

- Besteht aus mehreren Branches mit zugeteilten Rollen
- *main* und *development* zu Beginn erstellt und dauerhaft existent
- Release und Feature Branches erlauben getrenntes Arbeiten und isoliertes Experimentieren



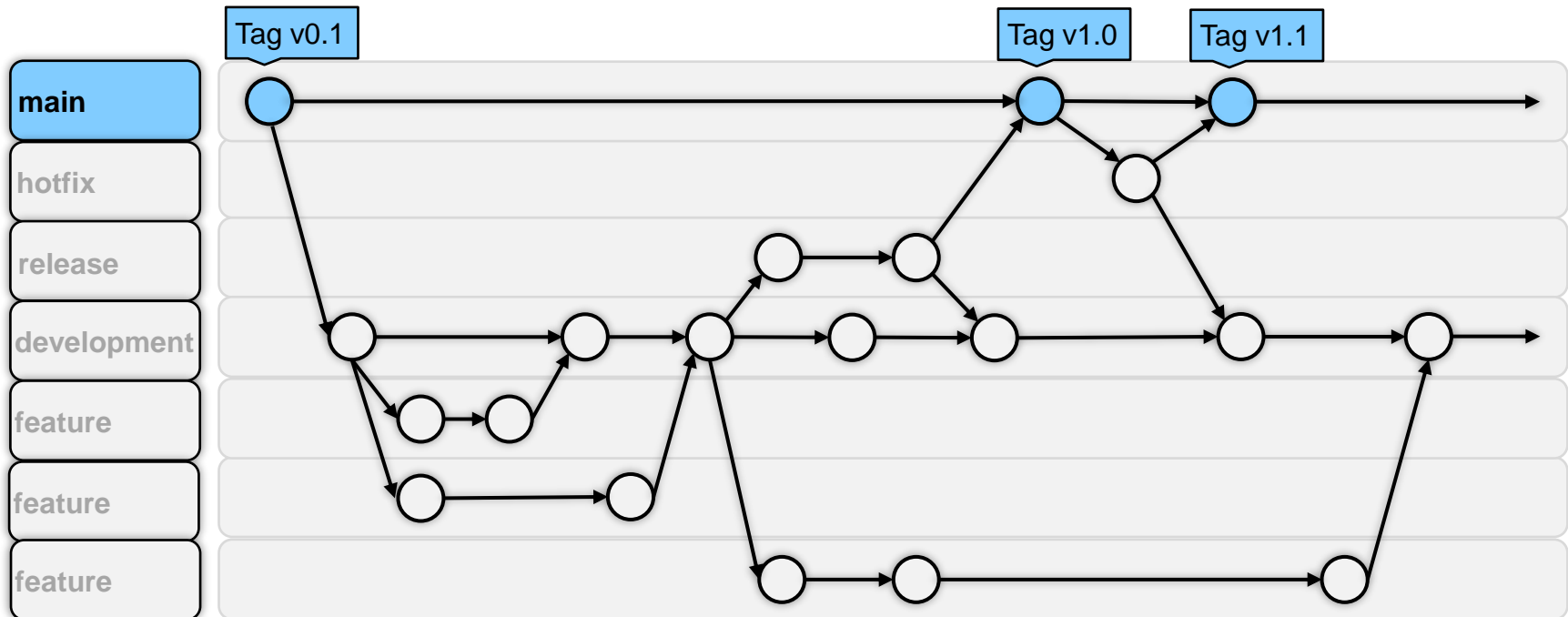
main Branch

- Enthält ausschließlich offizielle Releases
- Existiert fortlaufend im Projekt
- Keine direkten Commits, nur Merge Requests



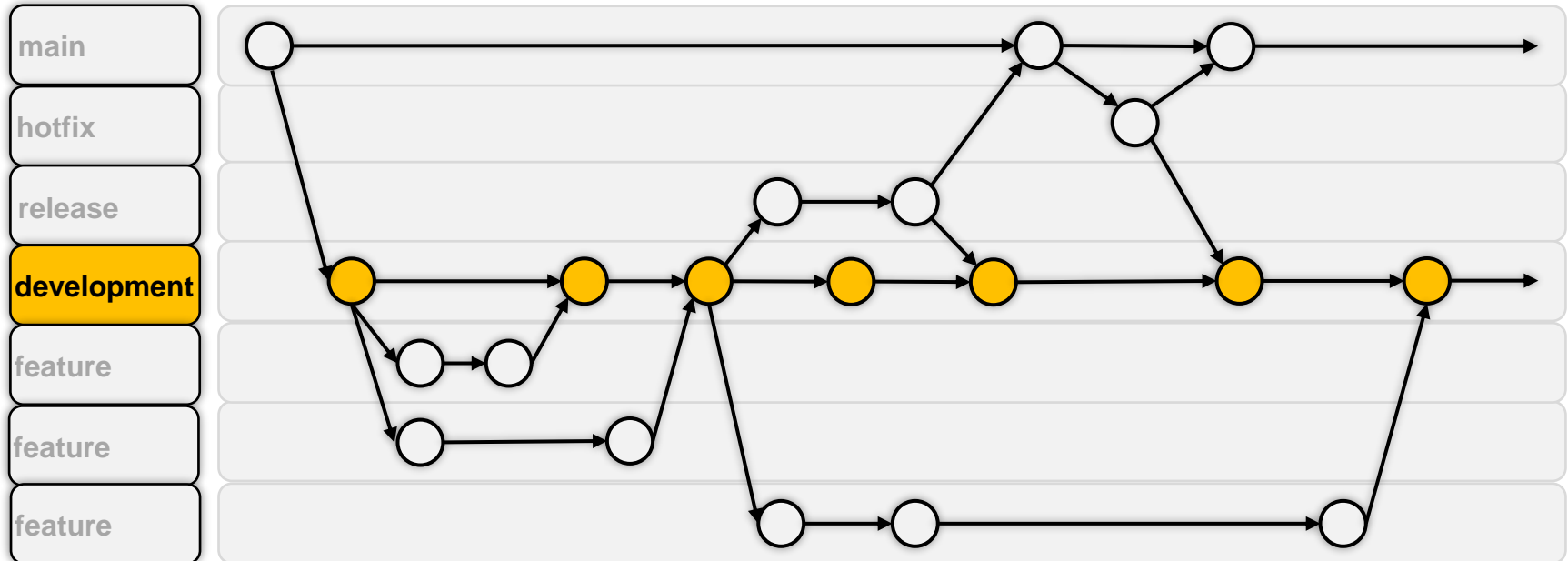
main Branch

- Commits oft mit Release Tags versehen
- Bietet Überblick über alle Releases
 - Ermöglicht Auschecken älterer Versionen
 - Fehlerbehebung an alten Versionen möglich



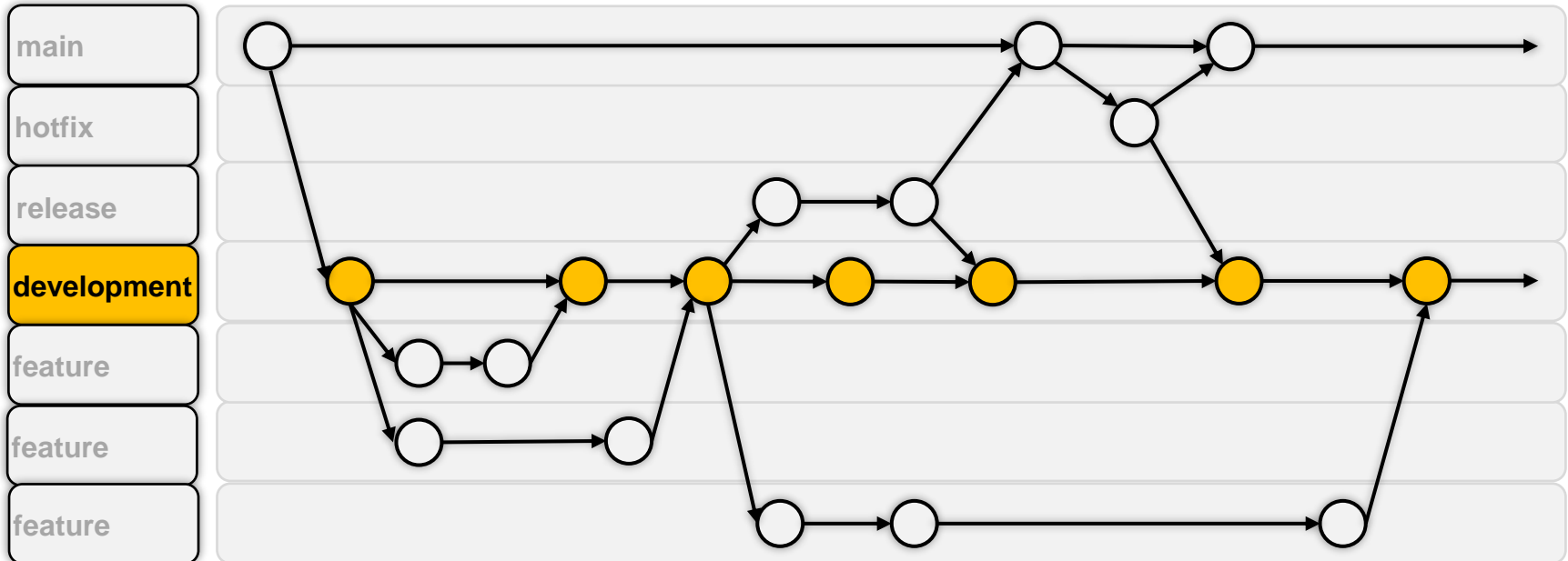
development Branch

- aka **dev**, aka **develop**
- Neben **main** der zweite dauerhaft existierende Branch
- Aktueller Entwicklungsstand
- Sollte immer eine vollfunktionsfähige Version enthalten



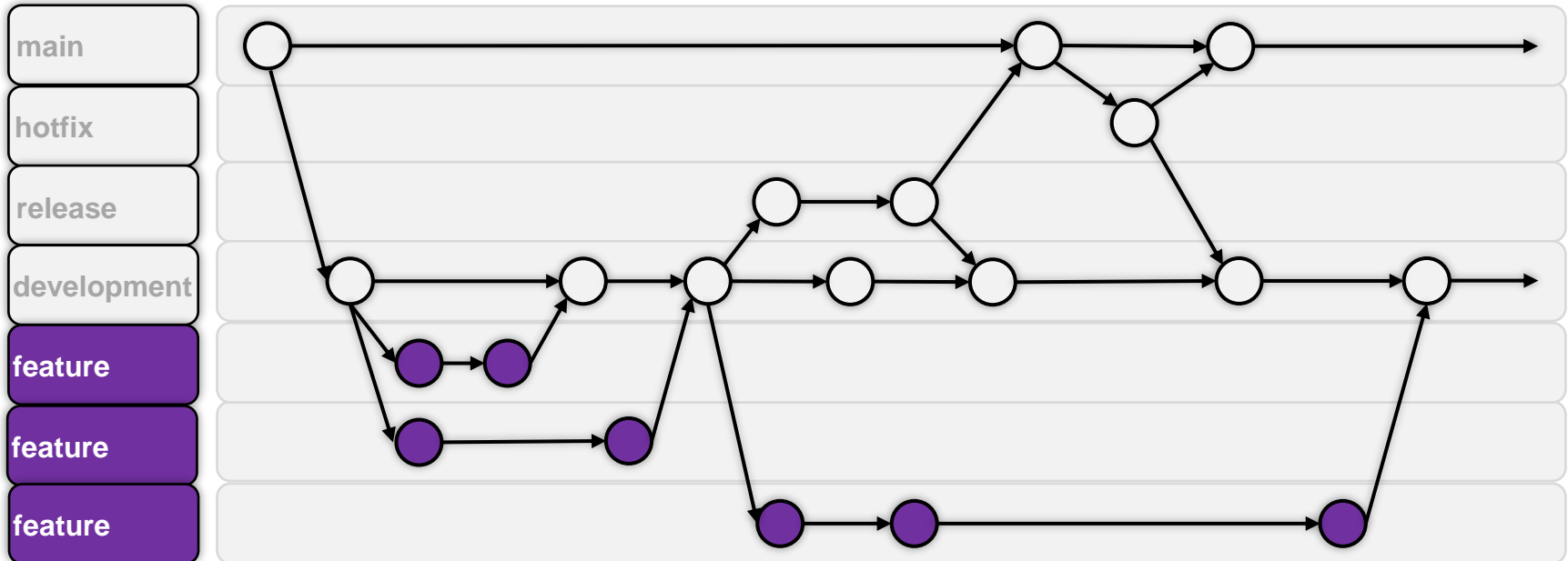
development Branch

- Integration von Features und Bugfixes
- Direkte Commits unüblich und zu vermeiden
- Enthält die komplette Historie des Projektes



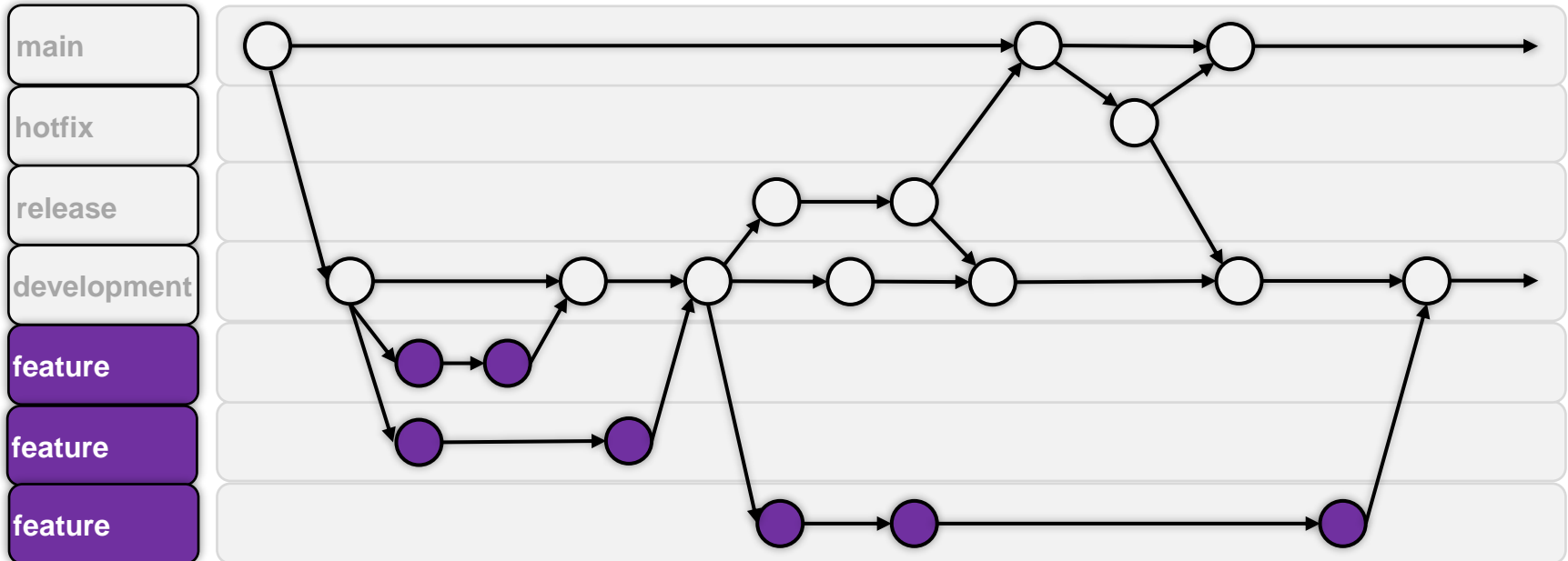
Feature Branches

- Zweigen von **dev** ab
- Entwickler arbeiten isoliert an Features
- Experimente, PoC, usw. möglich



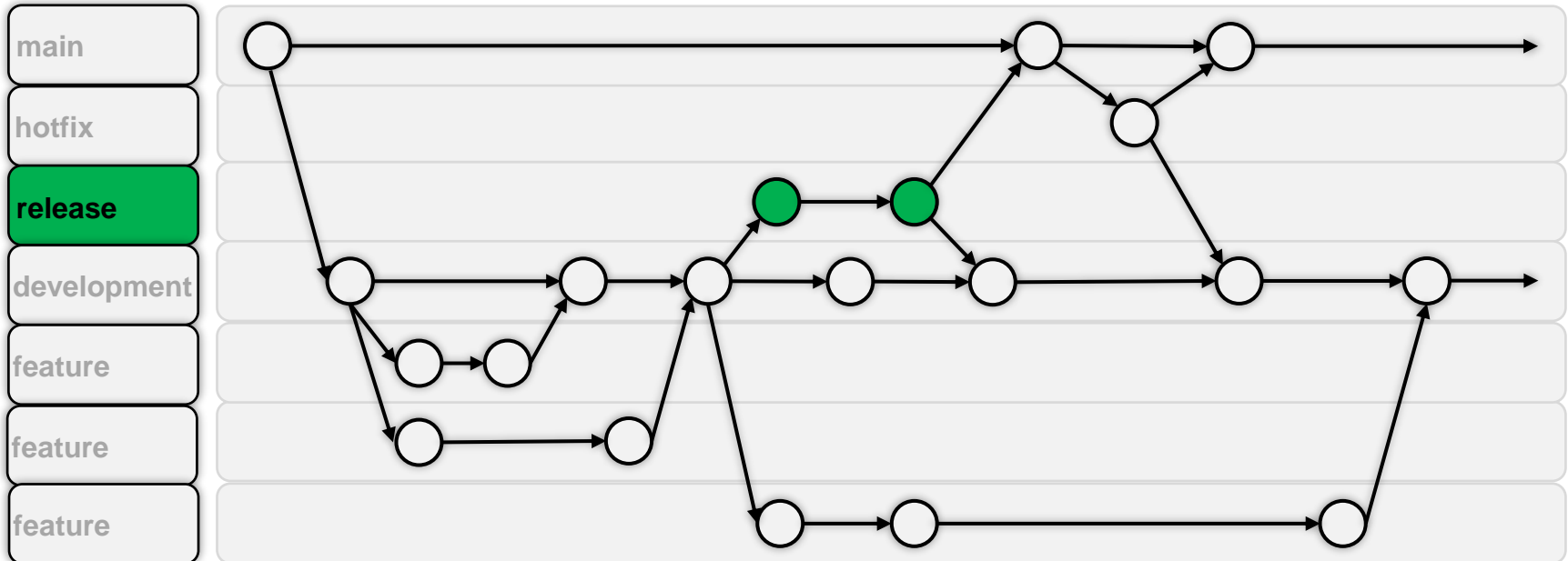
Feature Branches

- Langlebigere Branches als bei anderen Workflows
 - Können Integration von Features erschweren
 - Entwickler für aktuellen Stand zuständig
 - ➔ Möglichst Feature regelmäßig auf development rebasen



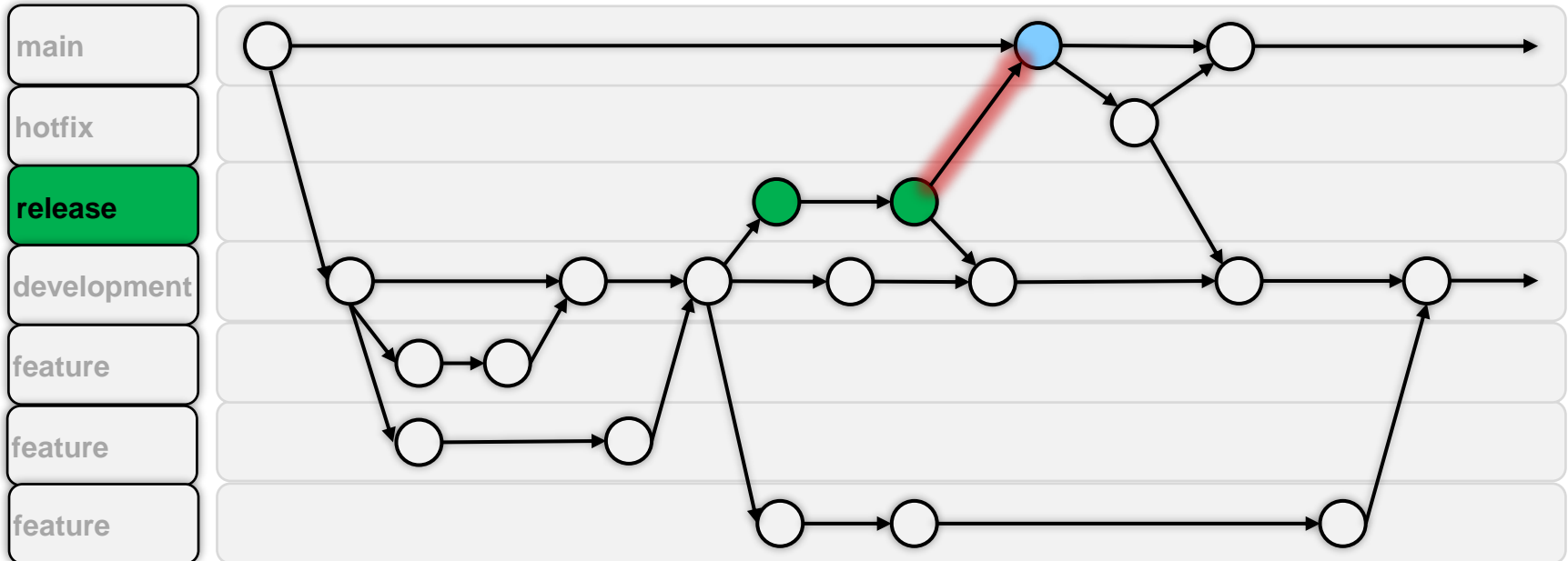
Release Branches

- Werden für die Release Phase verwendet
- Zweigen von **dev** ab, wenn dieser für ein Release bereit ist
- **Keine** neuen Features!



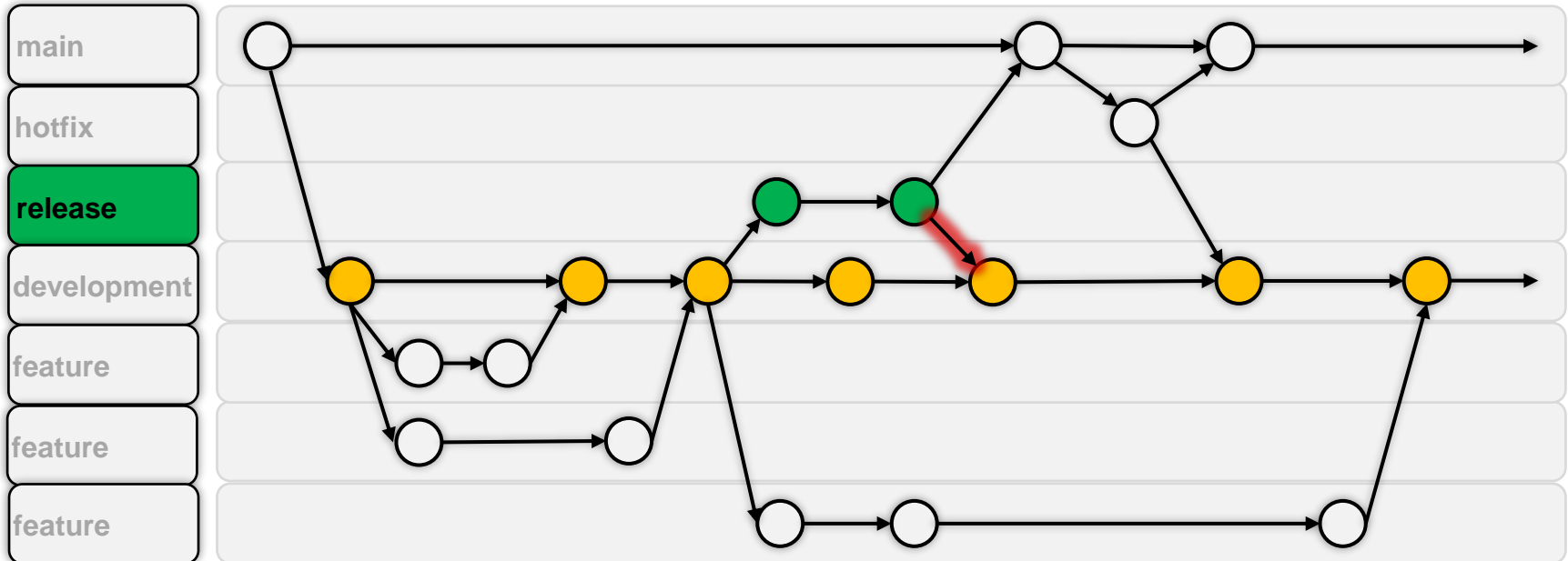
Release Branches

- Nur Bugfixes und Anpassungen für das Release
- Nach Abschluss in **main** mergen
- Neues Release → neuer Branch



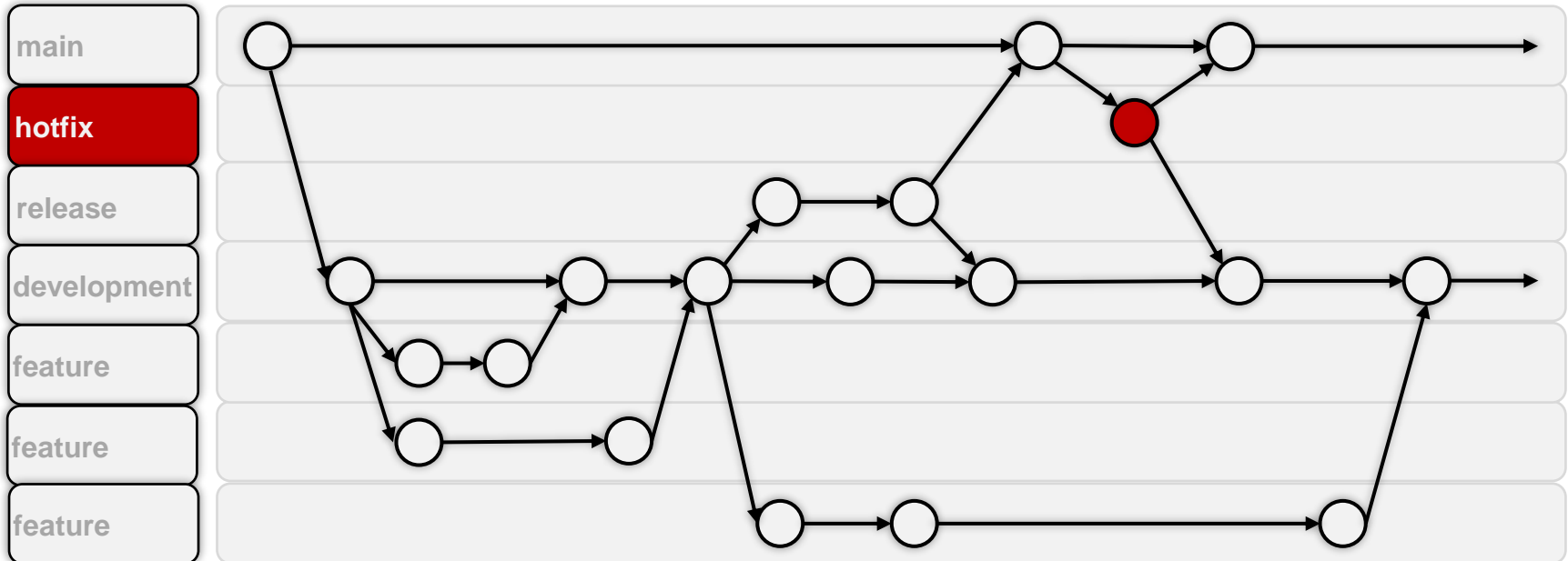
Release Branches

- **Wichtig:** Bugfixes und Anpassungen nach Release nach **dev** mergen
 - Anpassungen ansonsten nur in **main** enthalten
 - Regressionen dann vorprogrammiert!



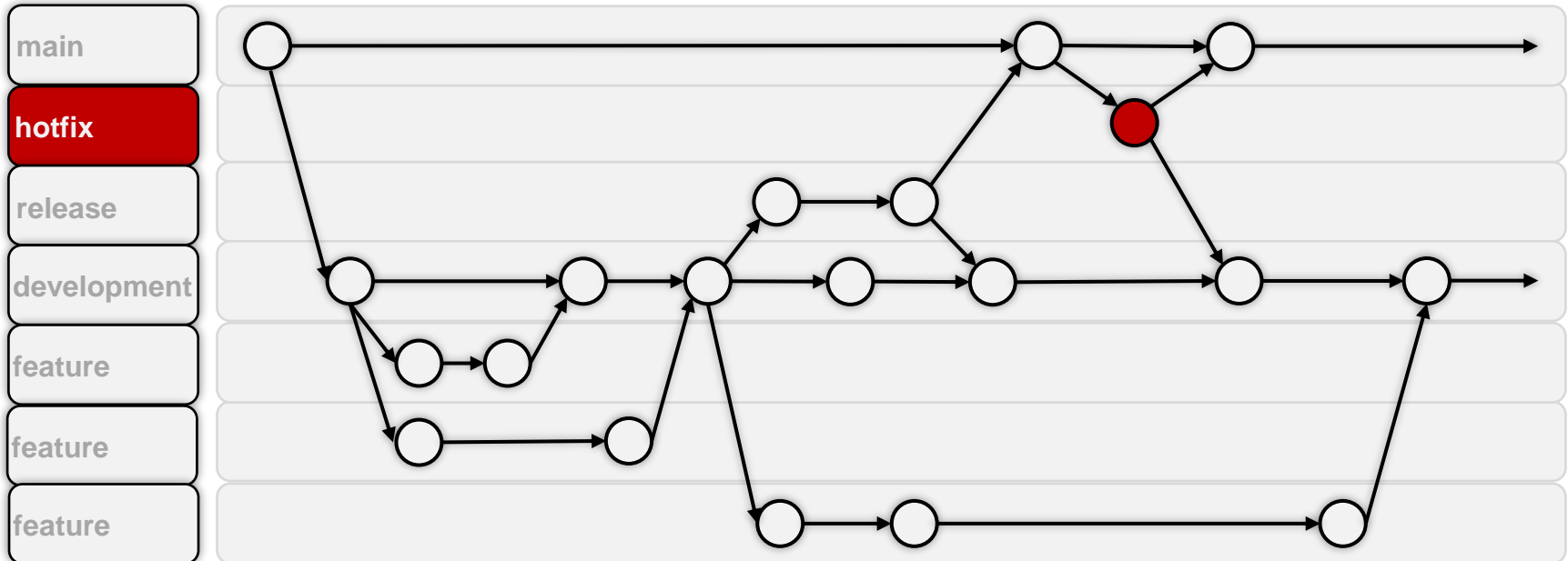
Hotfix Branches

- Hotfixes der Releases
- Zweigen vom **main** ab
- Hotfix fertig → zurück nach **main**
- Sehr dringende Bugfixes, **keine** Features



Hotfix Branches

- **Wichtig:** Bugfixes nach **dev** (analog zu **main**)

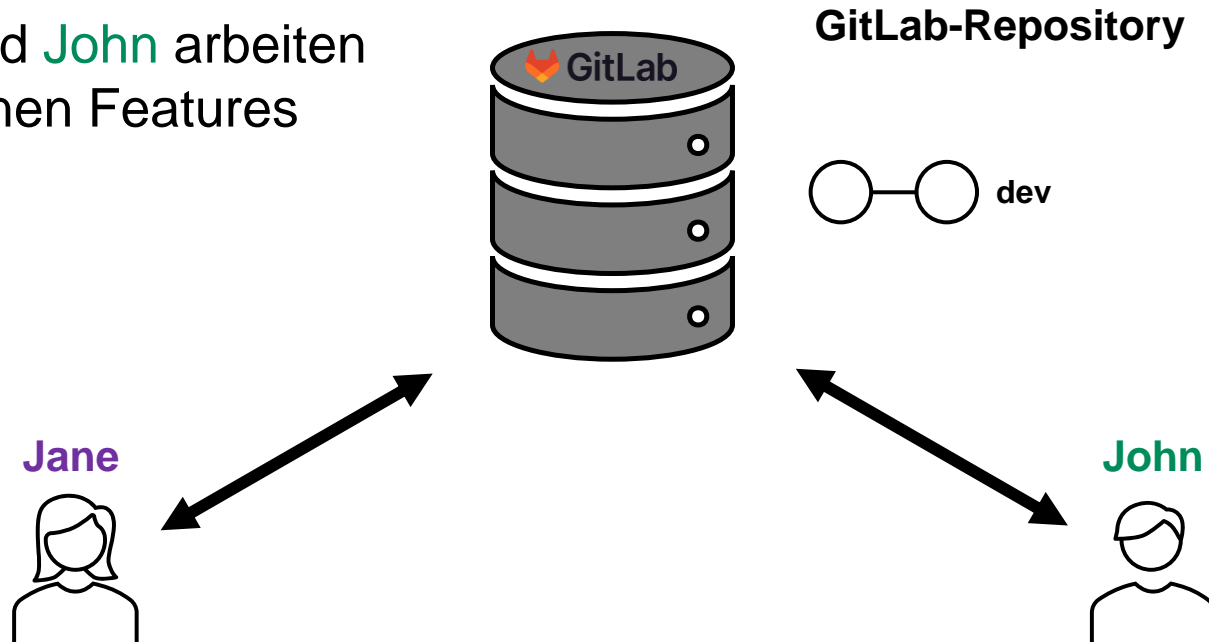


Git

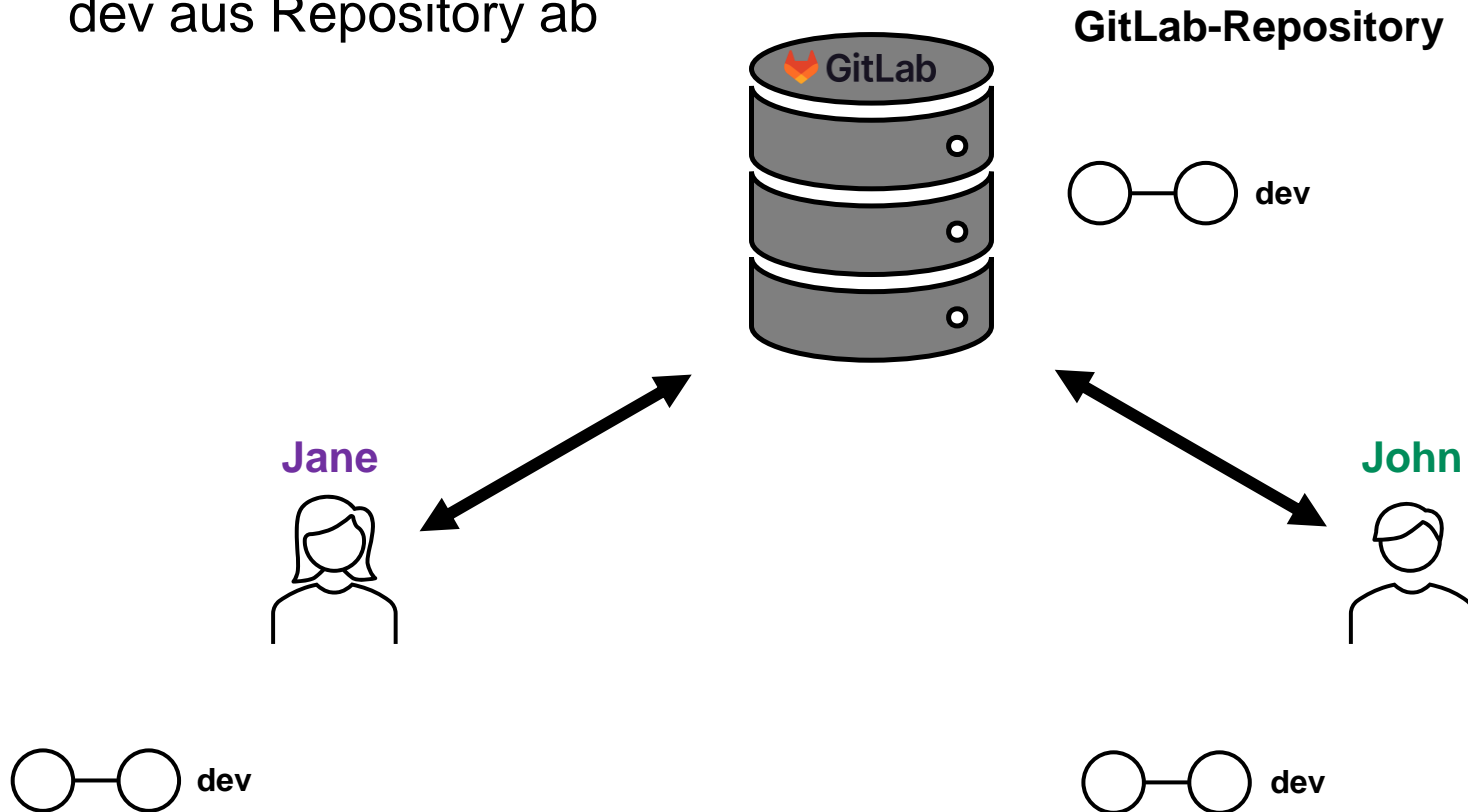
Arbeiten im Gitflow-Workflow

Beispielszenario

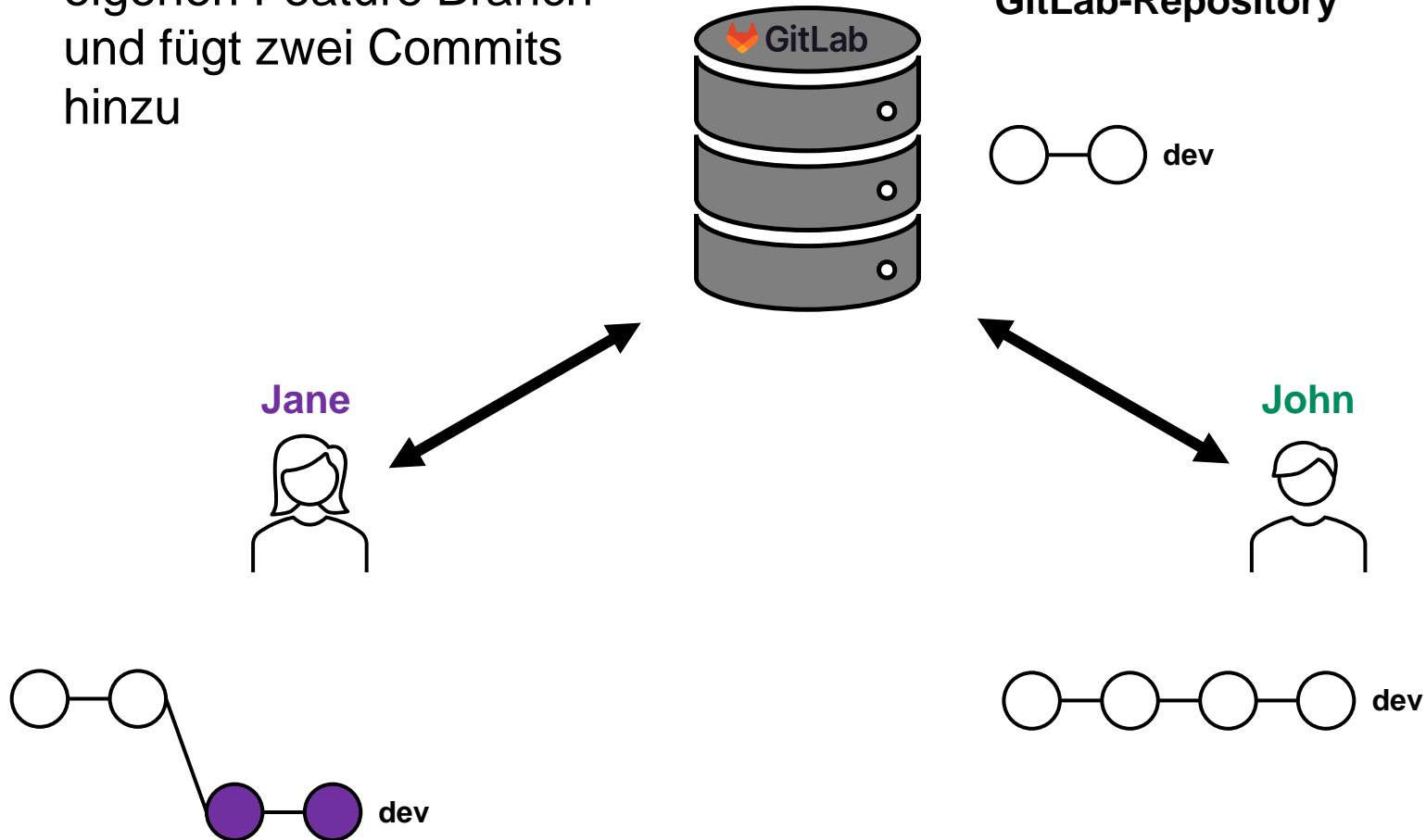
- Jane und John arbeiten an eigenen Features



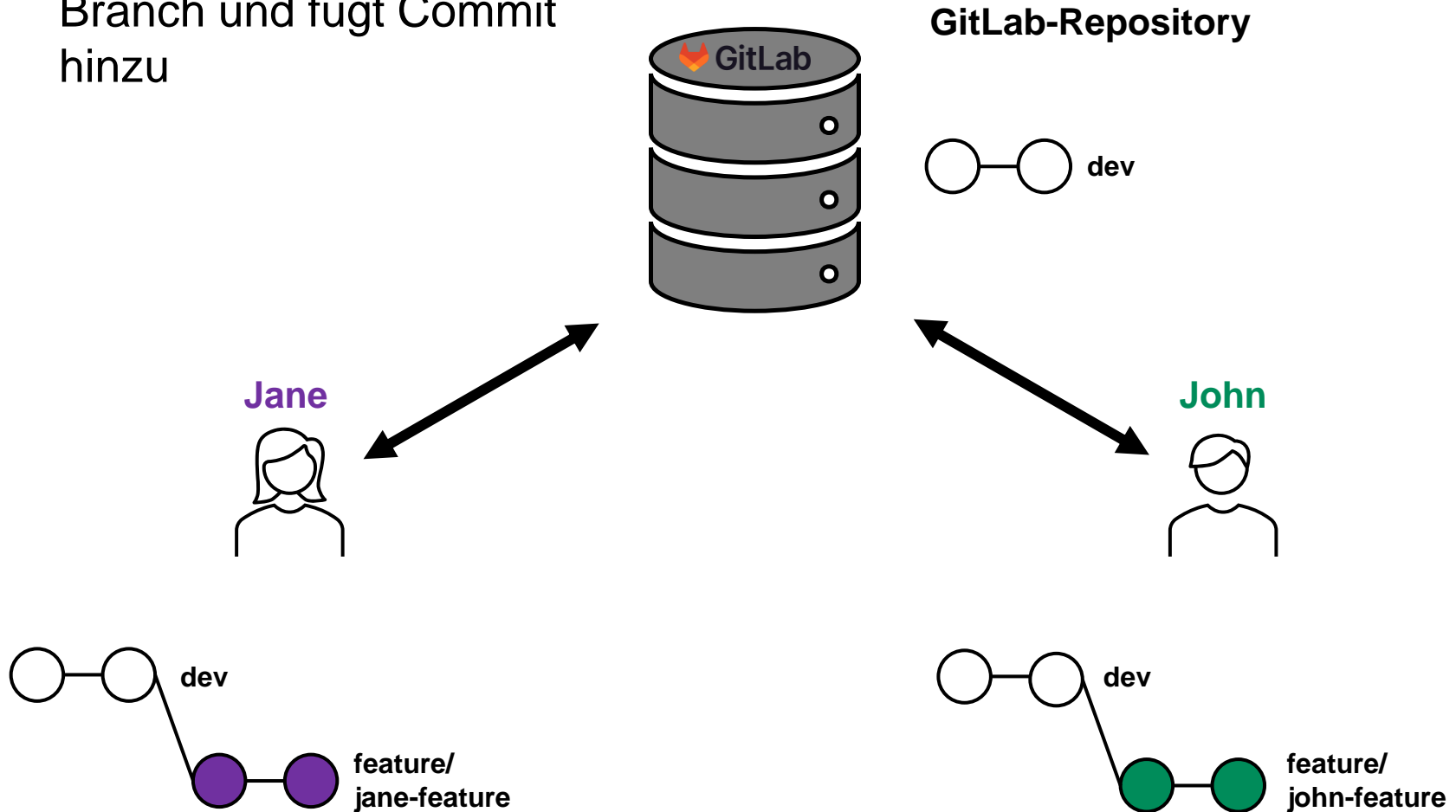
- Jane und John rufen dev aus Repository ab



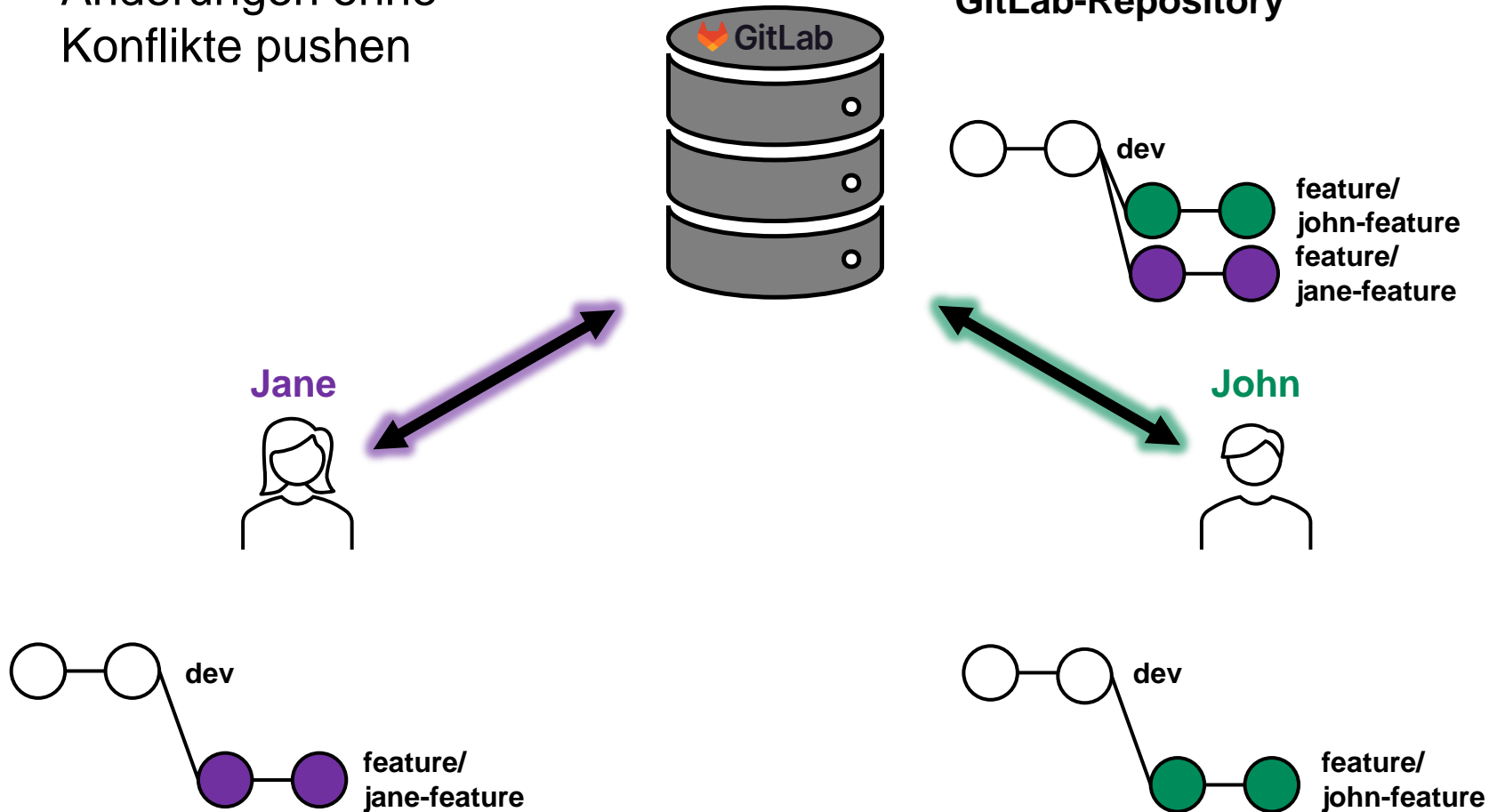
- Jane erstellt lokal eigenen Feature Branch und fügt zwei Commits hinzu



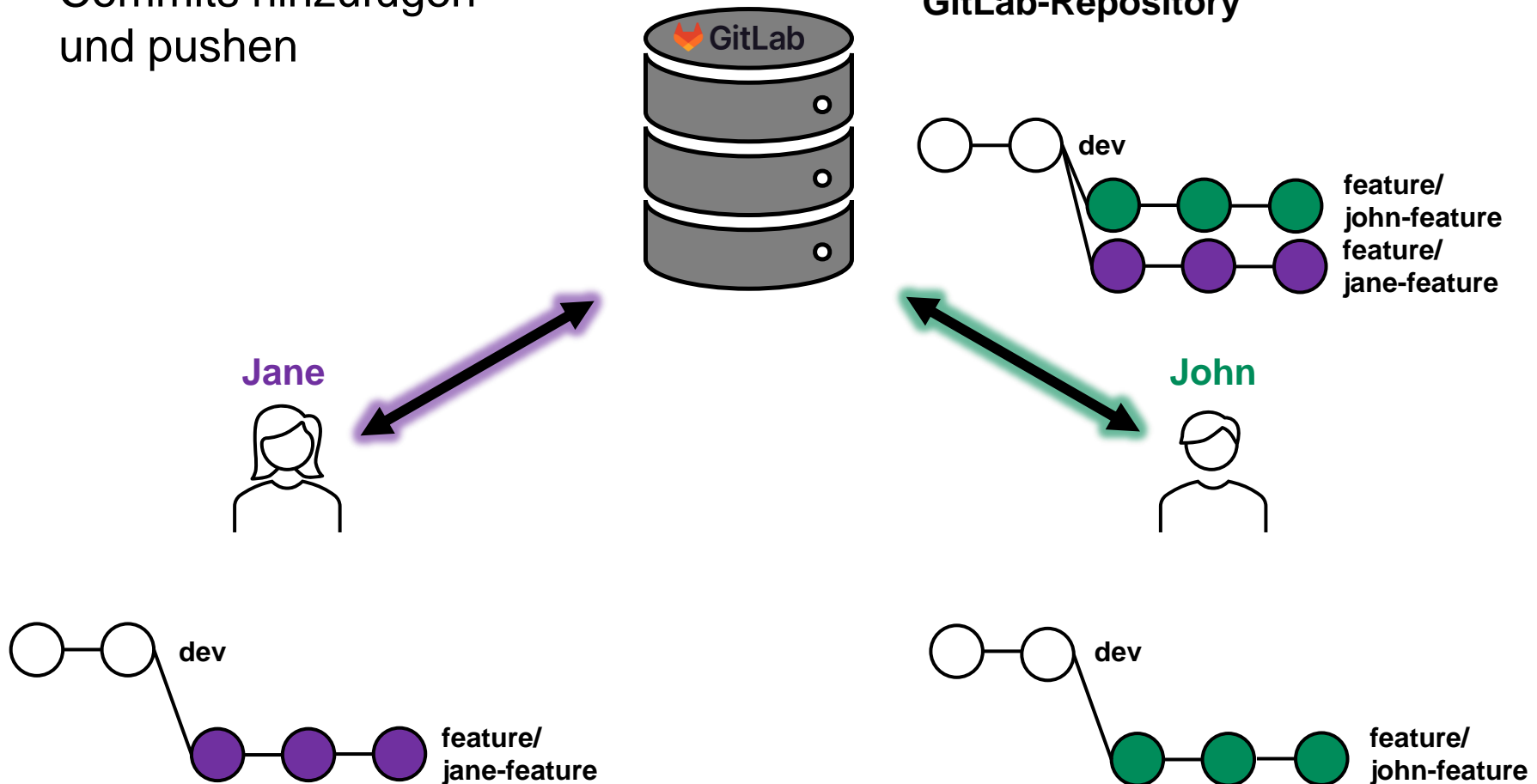
- John erstellt eigenen Branch und fügt Commit hinzu



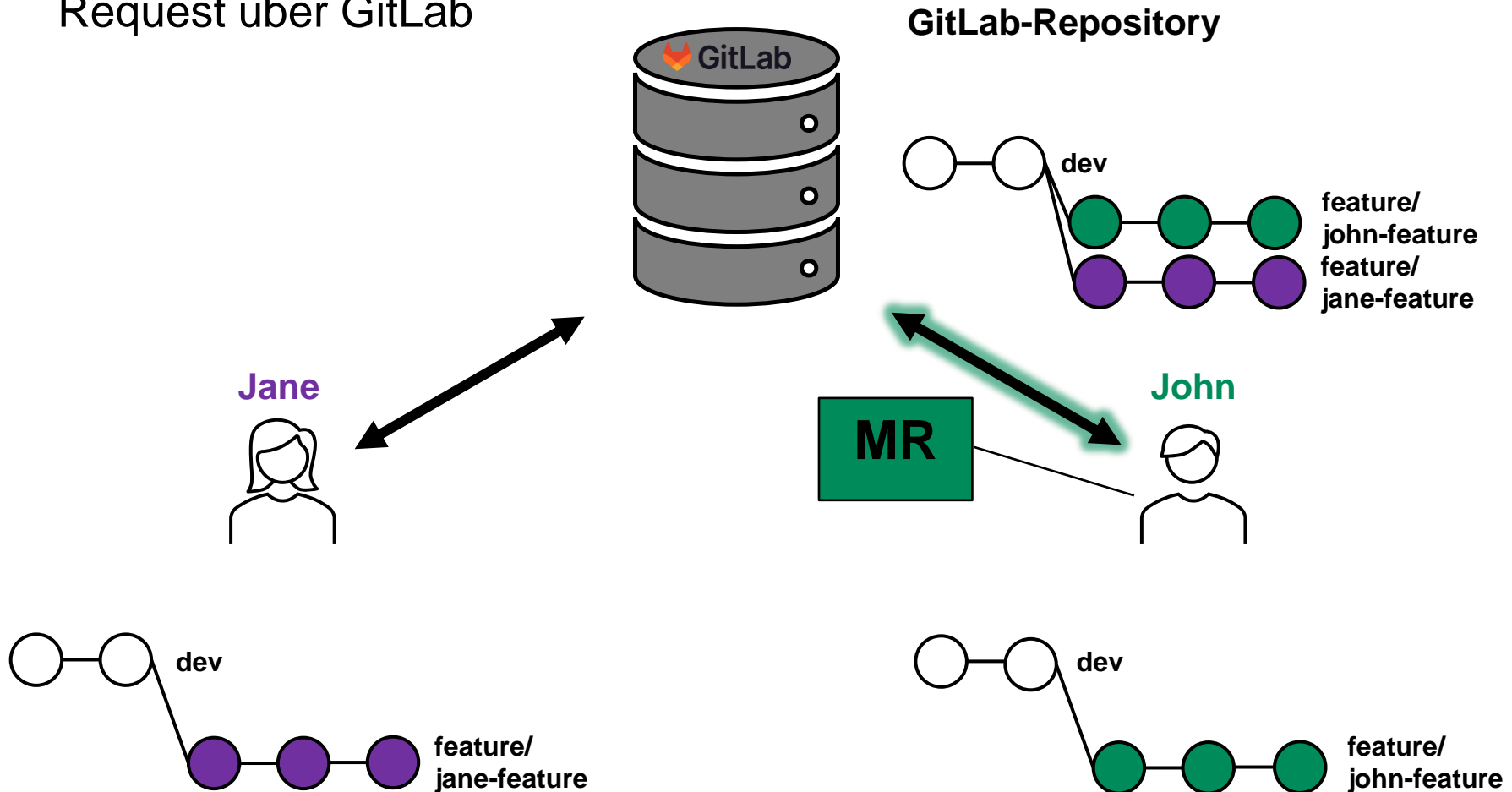
- Beide können Änderungen ohne Konflikte pushen



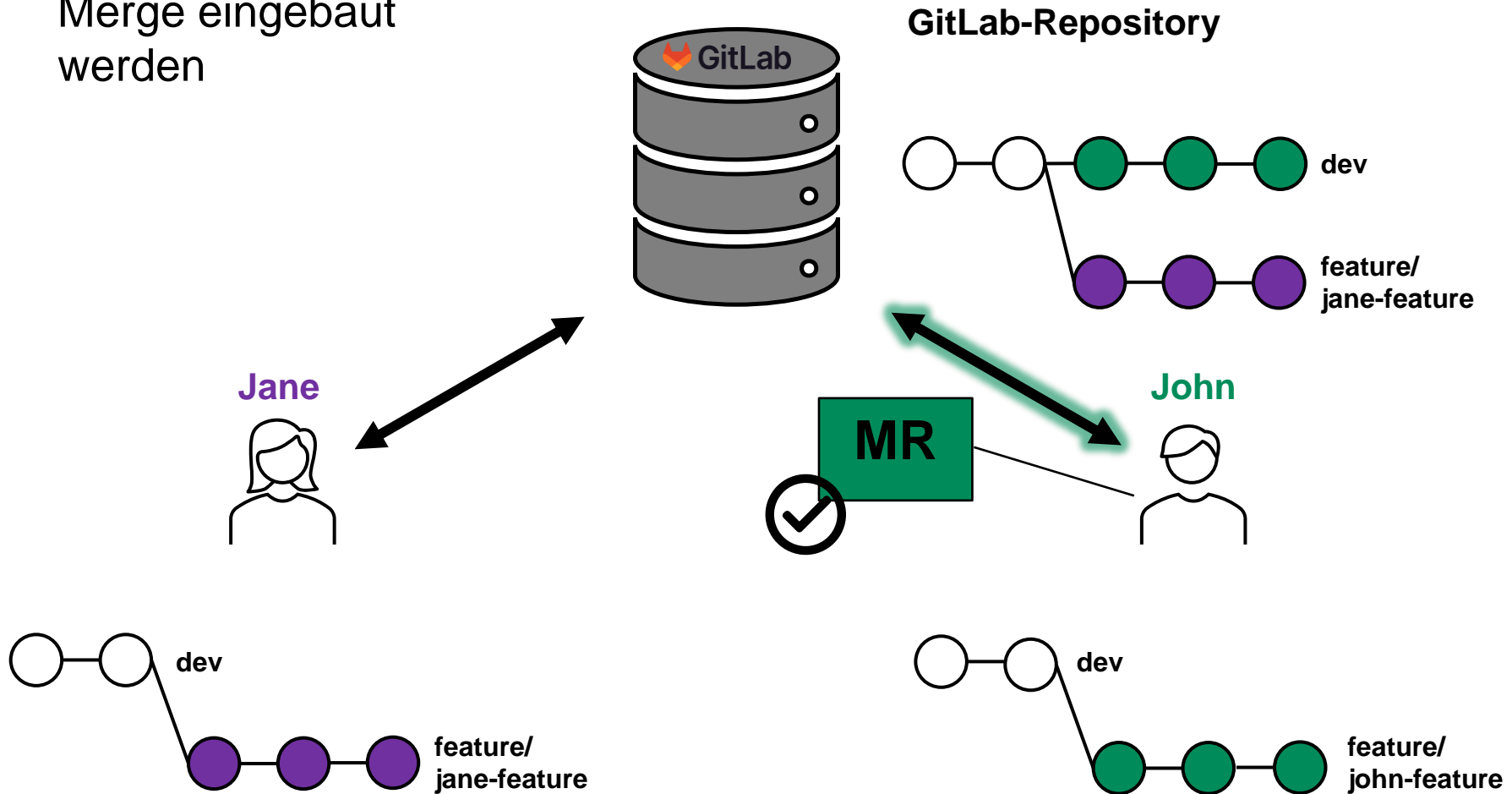
- Beide können beliebig Commits hinzufügen und pushen



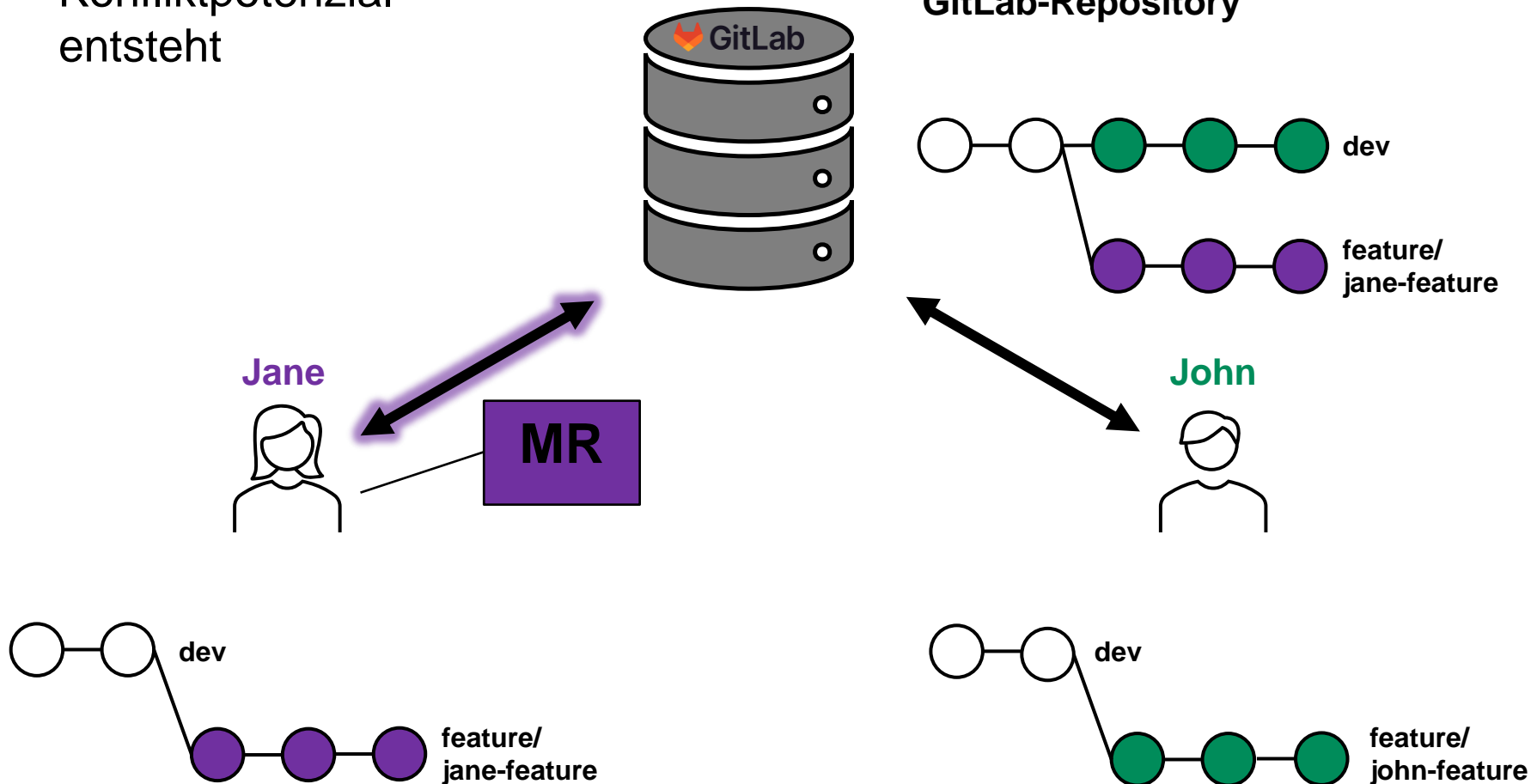
- John erstellt Merge Request über GitLab



- Johns MR kann per FF-Merge eingebaut werden



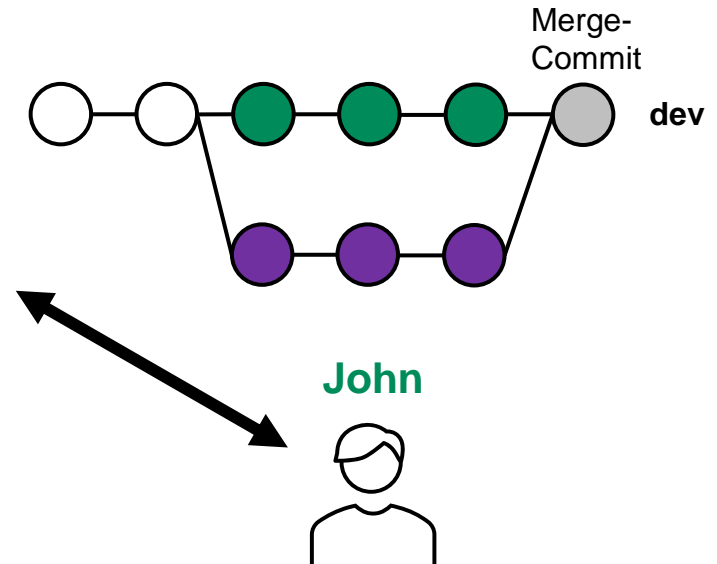
- Jane stellt MR, erstes Konfliktpotenzial entsteht



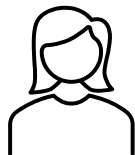
- Janes Änderungen nicht in Konflikt zu Johns → MR ausführbar



GitLab-Repository



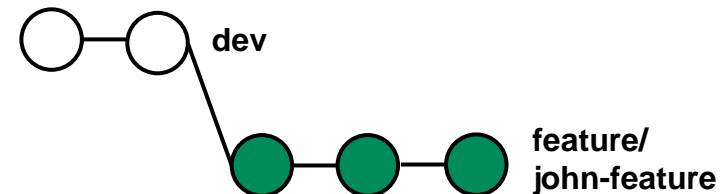
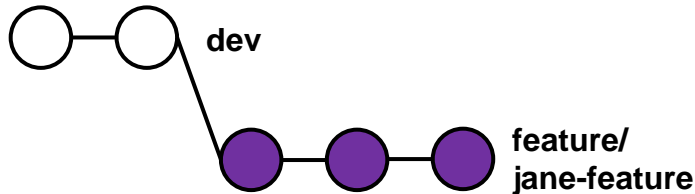
Jane



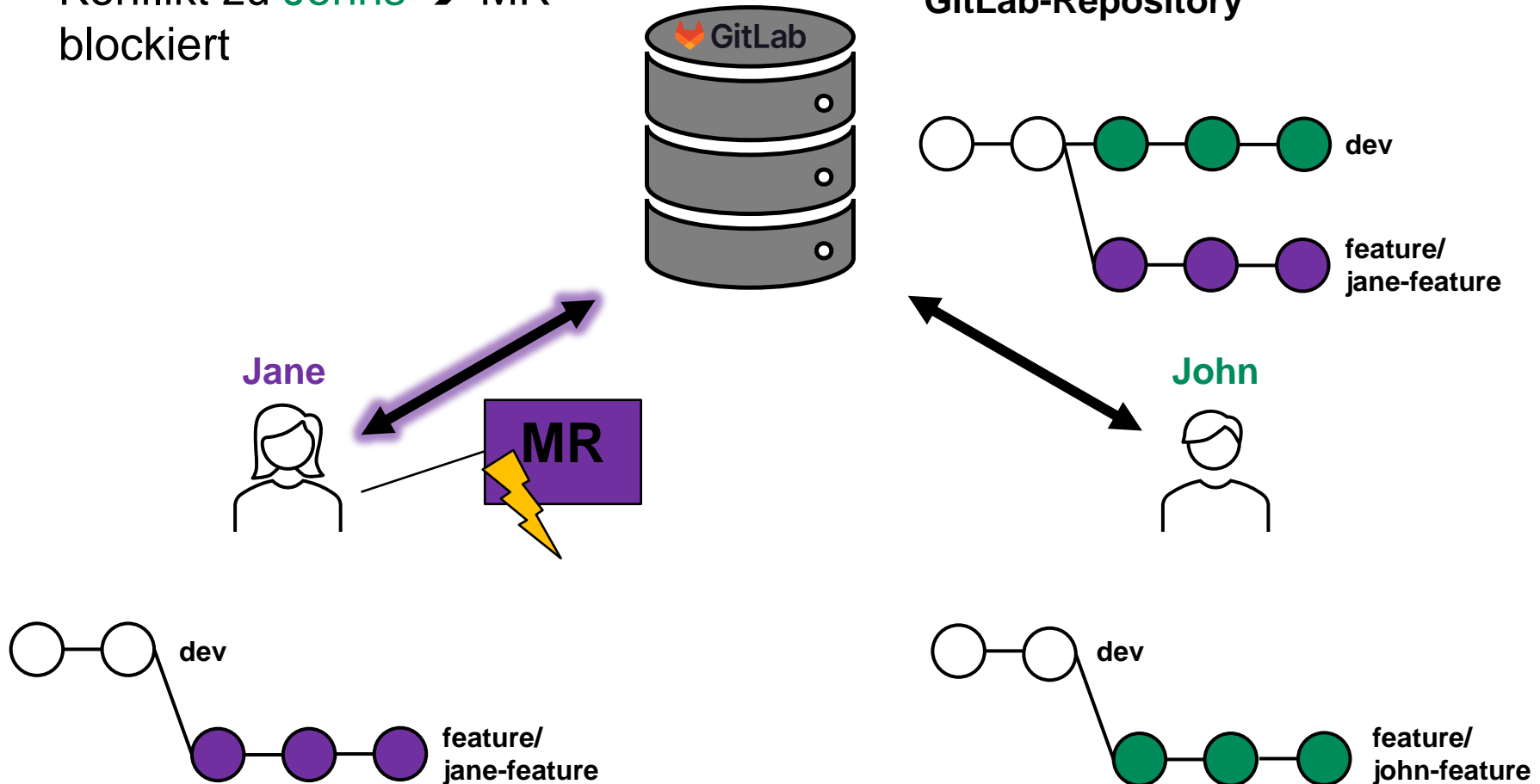
MR



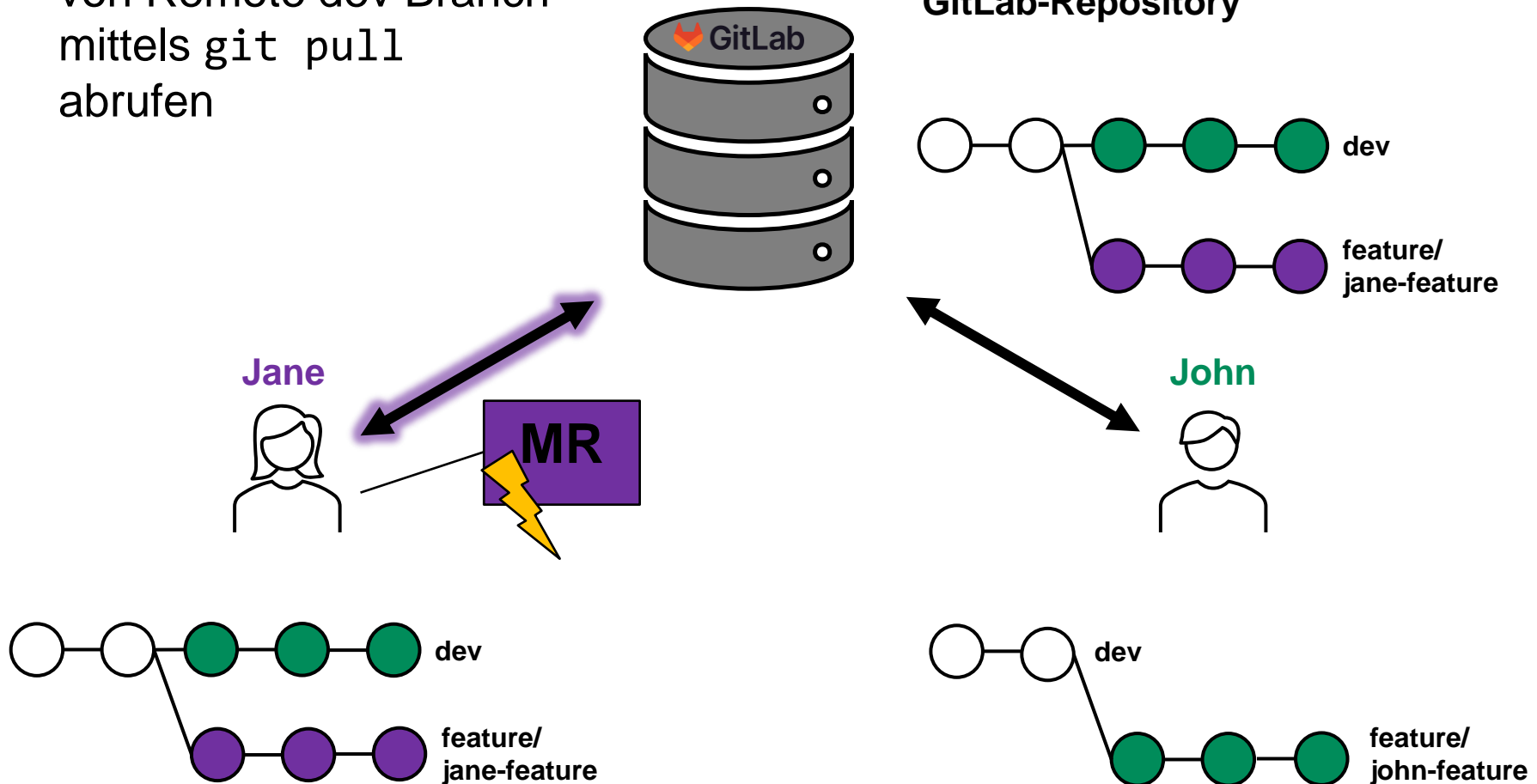
John



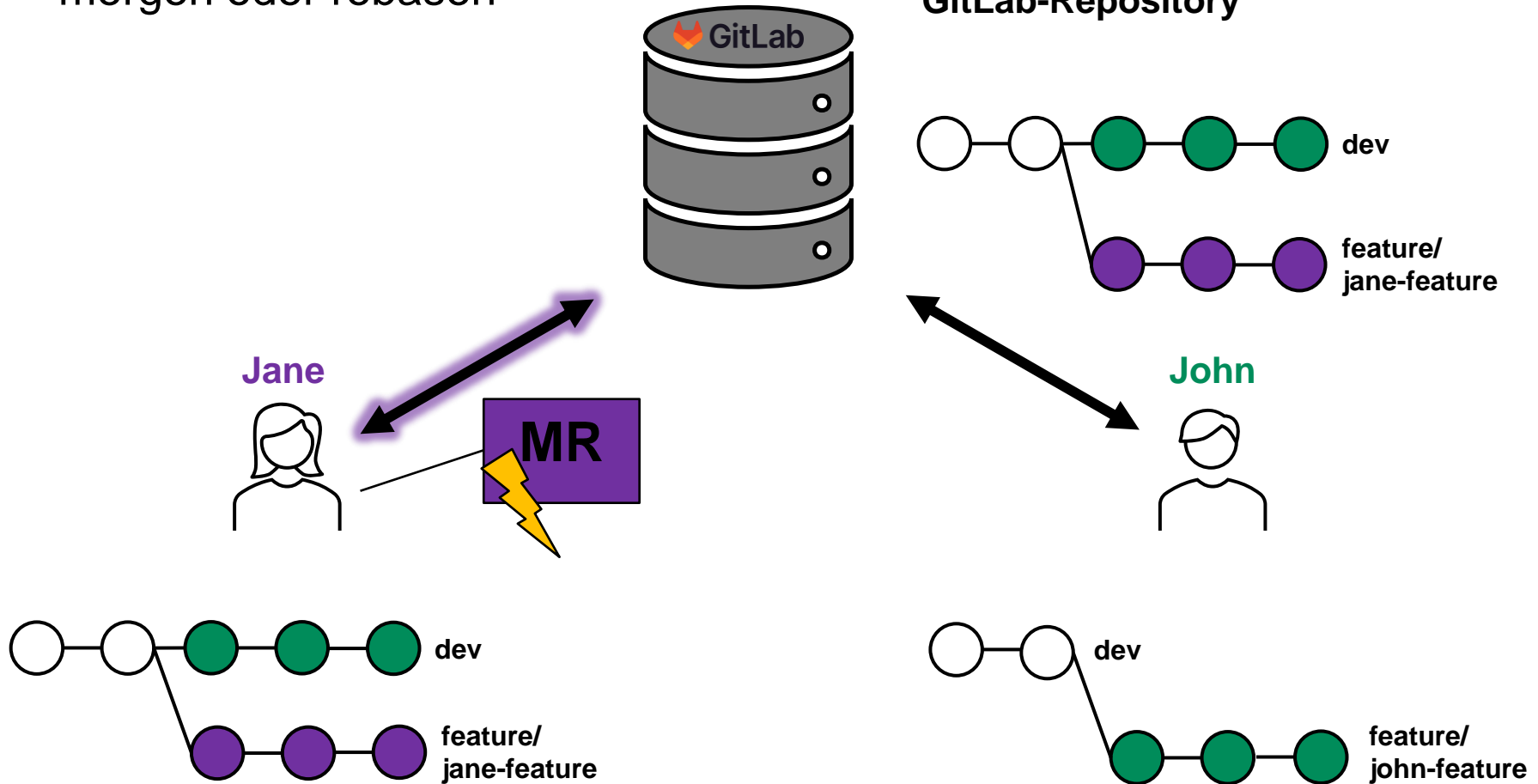
- **Janes** Änderungen in Konflikt zu **Johns** → MR blockiert



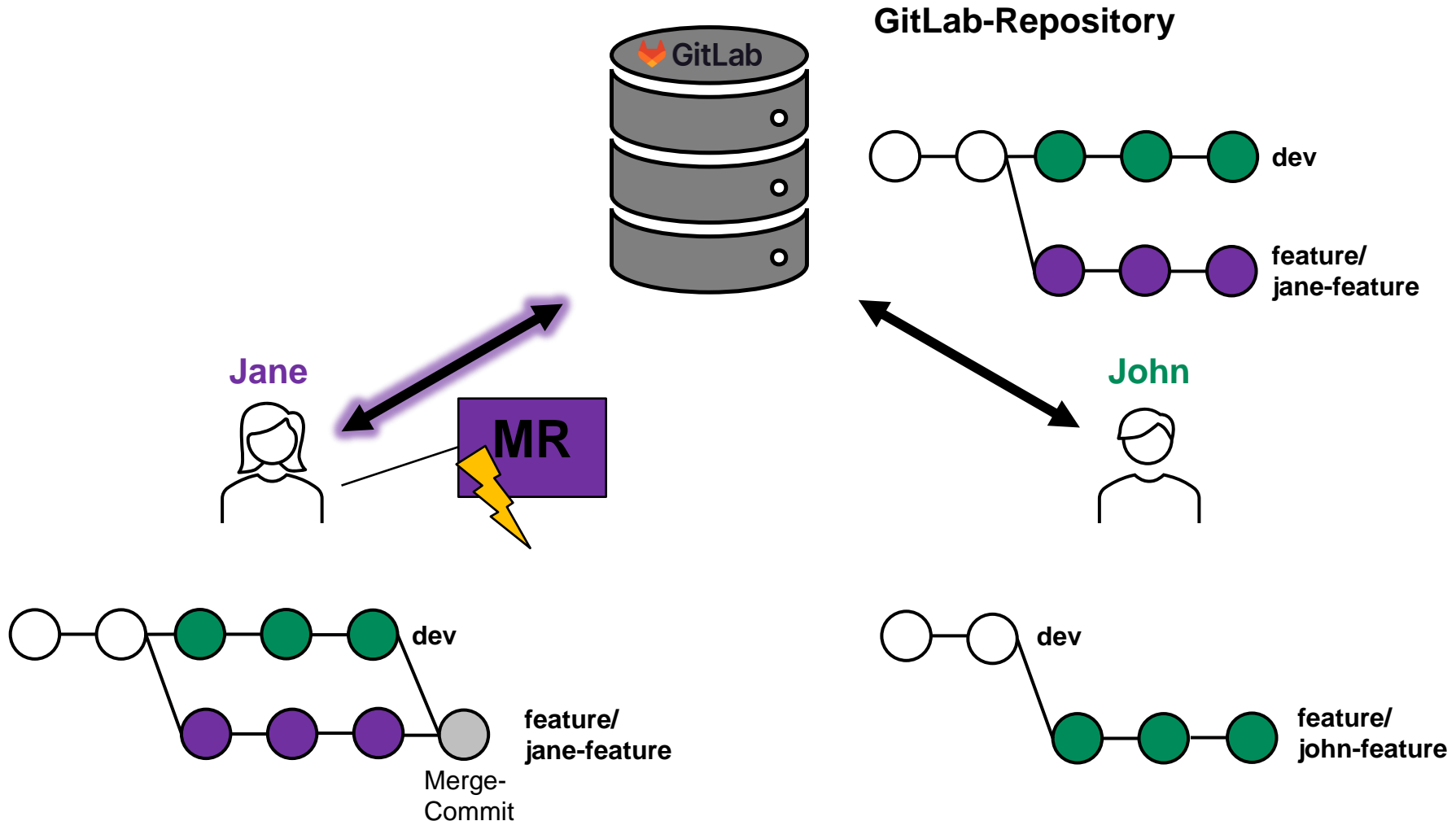
- Jane muss Änderungen von Remote dev Branch mittels `git pull` abrufen



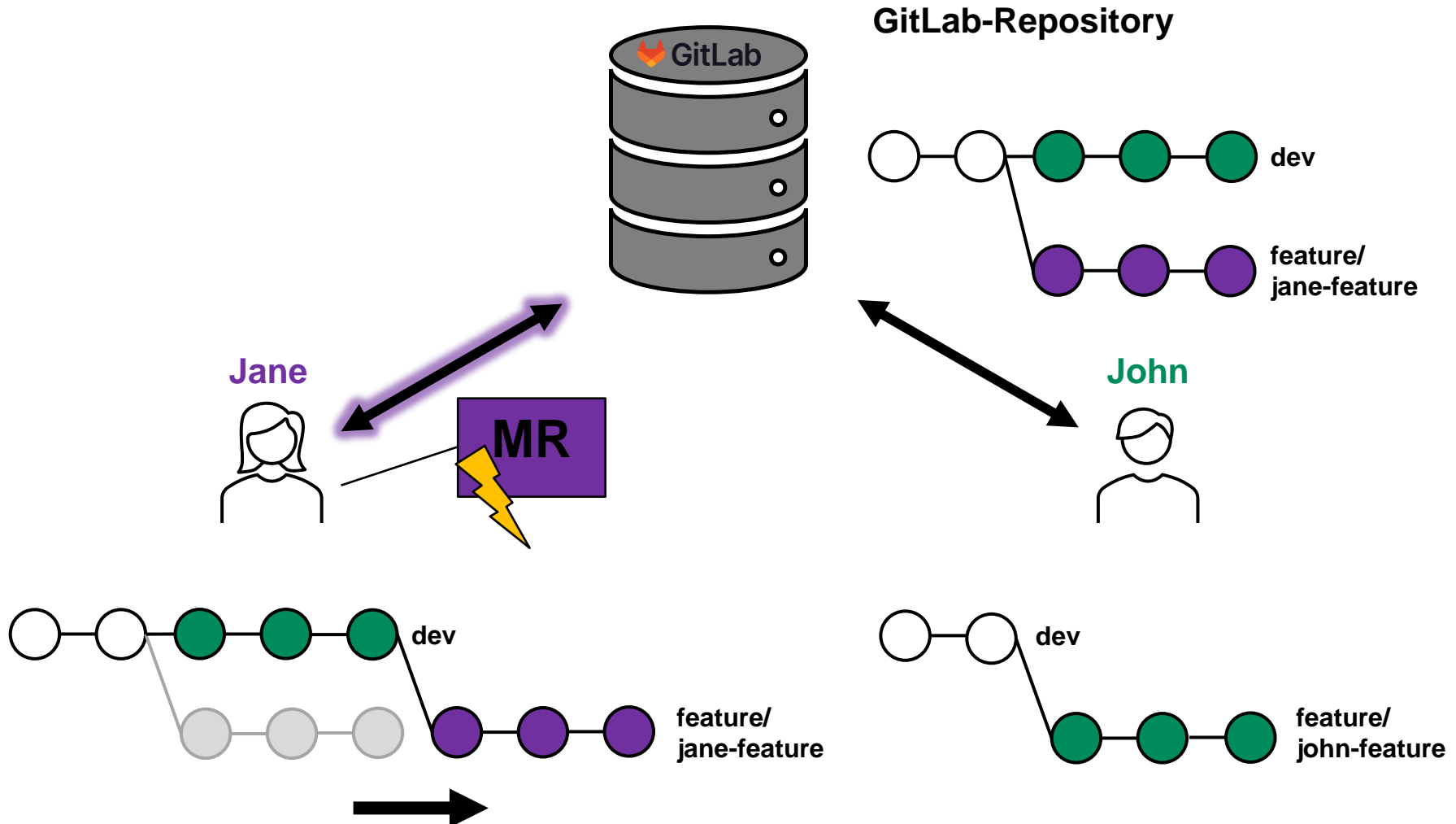
- Jane ihren Branch mergen oder rebasen



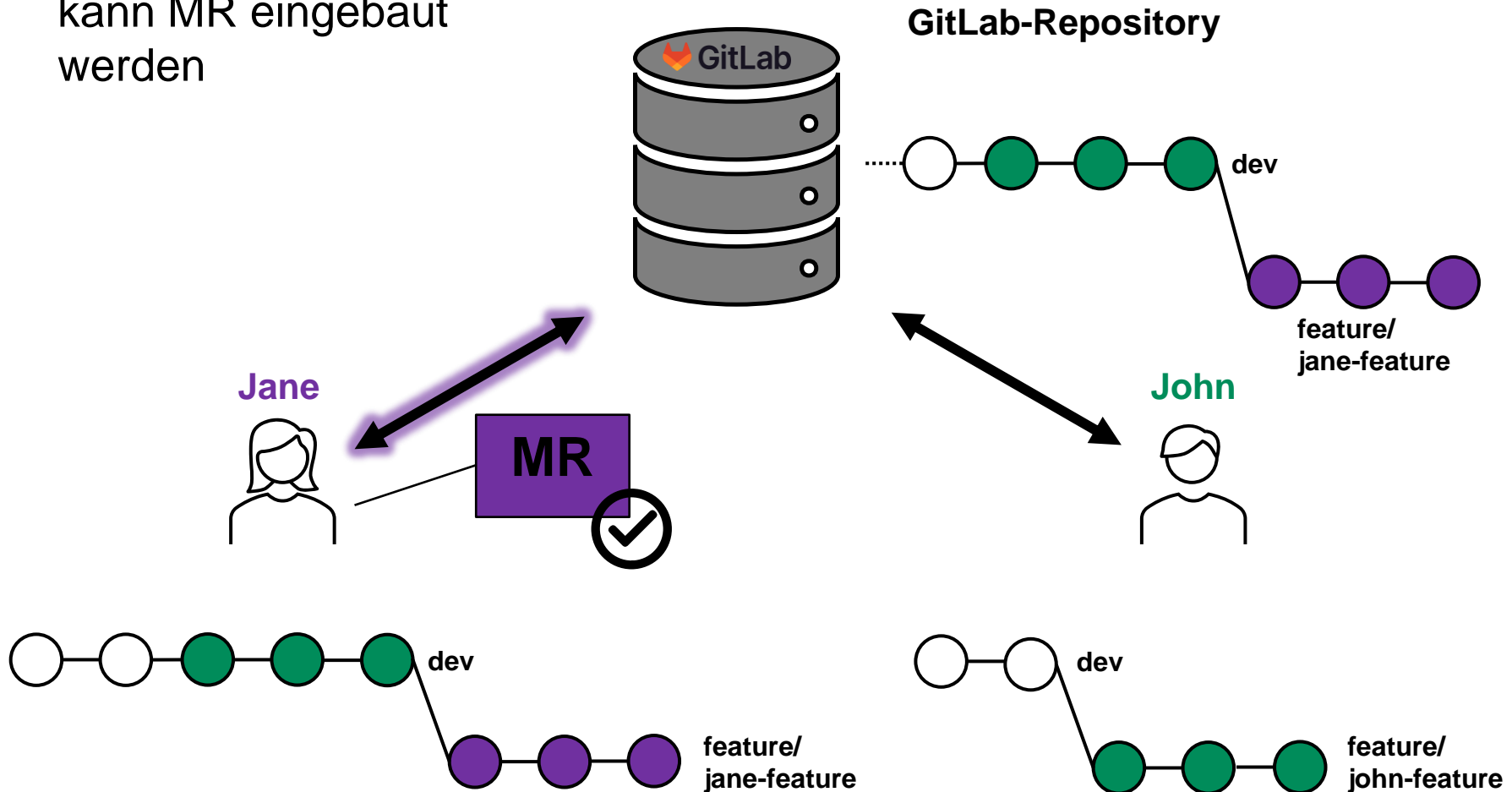
Merge



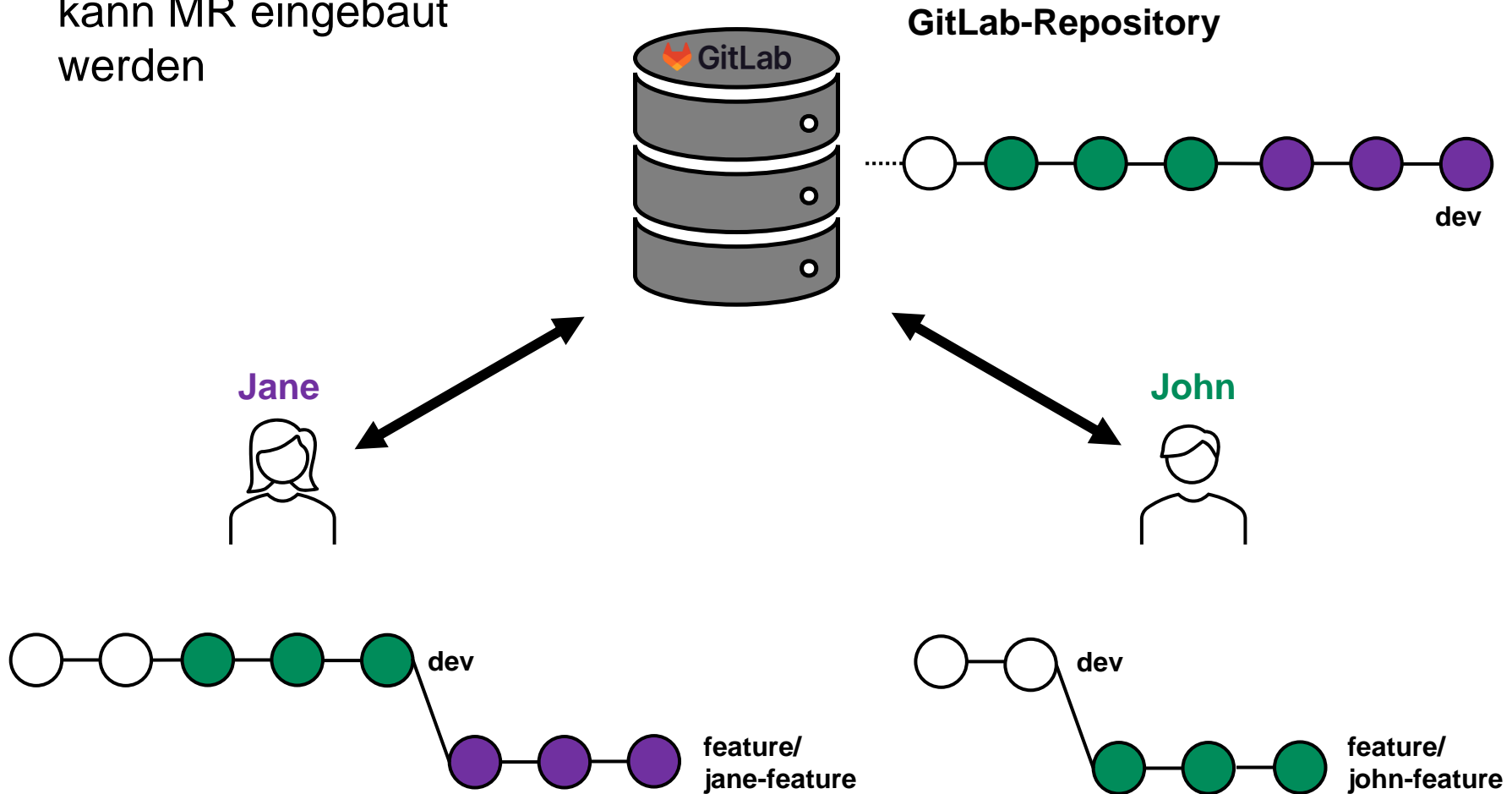
Rebase



- Nach `git push -f` kann MR eingebaut werden



- Nach `git push -f` kann MR eingebaut werden



Gitflow-Workflow

Use Cases und Fazit

- Workflow stammt von 2010 und gilt teilweise als überholt
- Vorteile
 - Klare, strukturierte Aufteilung
 - Parallele Entwicklung vereinfacht
 - Robustere Releases durch dedizierte Branches
 - Bessere Versionshistorie
- Nachteile
 - Langlebige Branches erhöhen Konfliktpotenzial
 - Erschwert Continuous Deployment
 - Continuous Integration möglich, aber weniger effektiv
 - Zusätzlicher Overhead durch Branches
- Geeignet für
 - Größere Teams oder komplexe Projekte
 - Projekte ohne hochfrequente Releases
 - Entwicklung mehrerer zeitgleich betriebener Versionsstände

- Vincent Driessen selbst hat im Jahre 2020 an seinen [Blogpost](#) eine Notiz zur Rekapitulation angefügt

"This model was conceived in 2010, now more than 10 years ago, and not very long after Git itself came into being. In those 10 years, git-flow (the branching model laid out in this article) has become hugely popular in many a software team to the point where people have started treating it like a standard of sorts — but unfortunately also as a dogma or panacea.

During those 10 years, Git itself has taken the world by a storm, and the most popular type of software that is being developed with Git is shifting more towards web apps — at least in my filter bubble. Web apps are typically continuously delivered, not rolled back, and you don't have to support multiple versions of the software running in the wild.

*This is not the class of software that I had in mind when I wrote the blog post 10 years ago. **If your team is doing continuous delivery of software, I would suggest to adopt a much simpler workflow (like GitHub flow) instead of trying to shoehorn git-flow into your team.***

*If, however, you are **building software that is explicitly versioned, or if you need to support multiple versions of your software in the wild, then git-flow may still be as good of a fit** to your team as it has been to people in the last 10 years. In that case, please read on.*

*To conclude, always remember that **panaceas don't exist. Consider your own context. Don't be hating. Decide for yourself.***

– Vincent Driessen, <https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>