

- **Tag 1 – Einführung**

- Installation
- Erste Anwendung
- Architektur

- **Tag 2 – Entwicklung**

- Models
- Darstellung
- Formulare
- Ajax



- **Tag 3 – Fortgeschrittene Themen**

- Tests
- Security & Deployment
- Lokalisierung & Internationalisierung
- Performance
- Best Practices

# Best Practices

*Nach: Apache Wicket*

<https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/6.x/guide/bestpractices.html>

<https://cwiki.apache.org/confluence/display/WICKET/Best+Practices+and+Gotchas>

[https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/9.x/single.html#\\_wicket\\_best\\_practices](https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/9.x/single.html#_wicket_best_practices)

## 1. Encapsulate components correctly

- Self-contained
- Wiederverwendbar

## 2. Put models and page data in fields

- Pages sind keine Singletons

## 3. Correct naming for Wicket IDs

- Feste Konventionen
- Möglichst keine “technischen” Namen (z.B. –label)

## 4. Avoid changes at the component tree

- `setVisible()` statt Fallunterscheidung – besser testbar

## 5. Implement visibilities of components correctly

- `setVisible()` aufrufen – ggf. Behavior
- Nicht `isVisible()` überschreiben (Performance)

## 6. Always use models

- Keine Komponenten ohne Model

## 7. Do not unwrap models within the constructor hierarchy

- Models nur „auspacken“, wenn nötig

## 8. Pass models extended components

- Default Model tatsächlich setzen – z.B. in eigenen Panels

## 9. Validators must not change any data or models

- Ein Validator validiert und ändert keine Daten!

## 10. Do not pass components to constructors

- Keine Komponenten als Argumente in Konstruktoren

## 11. Use the Wicket session only for global data

- State of the user

## 12. Do not use factories for components

- Factory verhindert Überschreiben von Methoden bei Bedarf
- Ausnahme: Immer gleiche Konfiguration

## 13. Avoid interactions with other servlet filters

- Mitunter redundant zur Wicket-Application und Implementierung eigener Sessions
- Nicht der vorgesehene Ort

## 14. Cut small classes and methods

- Innere Klassen extrahieren
- Hooks