

Einführung Apache Wicket

06.03. – 08.03.2023,
Patrick Ungewiß

Patrick Ungewiß (M. Eng. I.S.E.)

- Senior Software Engineer
- Seit 2011 bei anderScore
- Schwerpunkte
 - Android mobile-Apps
 - Frontends für dynamische Webapplikationen
 - WS-Anbindung für Persistence Layer, Einsatz von speziellen Caching-Arten
 - BPM-Umgebungen; Prozessdarstellungen
- Java, Vaadin, Wicket, Angular, GWT/ GXT, JavaScript, ...



Individuelle Anwendungsentwicklung - Java enterprise, web, mobile

- seit 2005 ♦ in Köln ♦ für alle Branchen ♦ **Goldschmiede**  anderScore
- nach Aufwand & im Festpreis
- ✓ Digitalisierung/ Prozesse/ Integration
- ✓ Migration
- ✓ Neuentwicklung
- ✓ Notfall/ kritische Situation
- ➔ pragmatisch, zielgerichtet, zuverlässig

Kompletter SW Life Cycle

- Projektmanagement/ agile Methodik
- Anforderungsanalyse
- Architektur & SW-Design
- Implementierung & Testautomation
- Studien & Seminare



... und für Sie? Sprechen Sie uns an!

- Workshop
 1. Einführung in grundlegende Apache-Wicket-Konzepte
 2. Überwindung von Einstiegshürden
 3. Funktionen und Features werden mit Aufgaben erarbeitet
 4. Praxis-Übung für Fallstricke aus dem „echten“ Leben
- Zielgruppe
 - Software-Entwickler, die Webanwendungen mit Apache Wicket erstellen wollen
- Voraussetzungen
 1. Gute Java SE Kenntnisse
 2. Grundlegende Kenntnisse in HTML, CSS
 3. Erfahrungen mit IntelliJ IDEA oder Eclipse
 4. Basiswissen HTTP, Maven, JavaScript

- **Tag 1 – Einführung**

- Installation
- Erste Anwendung
- Architektur

- **Tag 2 – Entwicklung**

- Models
- Darstellung
- Formulare
- Ajax



- **Tag 3 – Fortgeschrittene Themen**

- Tests
- Security & Deployment
- Lokalisierung & Internationalisierung
- Performance
- Best Practices

Montag, 06.03.2023

Dienstag, 07.03.2023

Mittwoch, 08.03.2023

- Beginn: 9:00 Uhr
- Kaffeepause: ~ 10:30 Uhr
- Mittagspause: 12:00 bis 13:00 Uhr
- Ende: 16:00 Uhr

Vorgehen

- Präsentation und Übung im Wechsel
- Besprechung der Musterlösungen

Unterlagen

- Folien
- Übungsblätter
- Musterlösung
- <https://github.com/anderscore-gmbh/wicket-03.2023>

- *Apache Wicket User Guide - Reference Documentation*

A.Del Bene, M.Grigorov, C.Hufe, C.Kroemer, D.Bartl, P.Borş, T.Soloschenko, I.Vaynberg, J.Rohde:

<https://nightlies.apache.org/wicket/guide/8.x/single.html>

<https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/9.x/single.html>

- *Wicket in Action*

M.Dashorst, E. Hillenius
Manning, 2008.

Hinweis: Viele Code-Beispiele basieren auf dem Buch “Wicket in Action”.

<http://wicketinaction.com/downloads/>

Jetzt sind Sie dran!

- Name
- Vorwissen
 - Java
 - Wicket
- Erwartungen
- Lernziele

