

# Einführung Apache Wicket

13.02. – 15.02.2023,  
Patrick Ungewiß

## Patrick Ungewiß (M. Eng. I.S.E.)

- Senior Software Engineer
- Seit 2011 bei anderScore
- Schwerpunkte
  - Android mobile-Apps
  - Frontends für dynamische Webapplikationen
  - WS-Anbindung für Persistence Layer, Einsatz von speziellen Caching-Arten
  - BPM-Umgebungen; Prozessdarstellungen
- Java, Vaadin, Wicket, Angular, GWT/ GXT, JavaScript, ...



Individuelle Anwendungsentwicklung - Java enterprise, web, mobile

- seit 2005 ♦ in Köln ♦ für alle Branchen ♦ **Goldschmiede**  anderScore
- nach Aufwand & im Festpreis
- ✓ Digitalisierung/ Prozesse/ Integration
- ✓ Migration
- ✓ Neuentwicklung
- ✓ Notfall/ kritische Situation
- ➔ pragmatisch, zielgerichtet, zuverlässig

Kompletter SW Life Cycle

- Projektmanagement/ agile Methodik
- Anforderungsanalyse
- Architektur & SW-Design
- Implementierung & Testautomation
- Studien & Seminare



... und für Sie? Sprechen Sie uns an!

- Workshop
  1. Einführung in grundlegende Apache-Wicket-Konzepte
  2. Überwindung von Einstiegshürden
  3. Funktionen und Features werden mit Aufgaben erarbeitet
  4. Praxis-Übung für Fallstricke aus dem „echten“ Leben
- Zielgruppe
  - Software-Entwickler, die Webanwendungen mit Apache Wicket erstellen wollen
- Voraussetzungen
  1. Gute Java SE Kenntnisse
  2. Grundlegende Kenntnisse in HTML, CSS
  3. Erfahrungen mit IntelliJ IDEA oder Eclipse
  4. Basiswissen HTTP, Maven, JavaScript

- **Tag 1 – Einführung**

- Installation
- Erste Anwendung
- Architektur

- **Tag 2 – Entwicklung**

- Models
- Darstellung
- Formulare
- Ajax



- **Tag 3 – Fortgeschrittene Themen**

- Tests
- Security & Deployment
- Lokalisierung & Internationalisierung
- Performance
- Best Practices

**Montag, 13.02.2023**

**Dienstag, 14.02.2023**

**Mittwoch, 15.02.2023**

- Beginn: 9:00 Uhr
- Kaffeepause: ~ 10:30 Uhr
- Mittagspause: 12:00 bis 13:00 Uhr
- Ende: 16:00 Uhr

## Vorgehen

- Präsentation und Übung im Wechsel
- Besprechung der Musterlösungen

## Unterlagen

- Folien
- Übungsblätter
- Musterlösung
- <https://github.com/anderscore-gmbh/wicket-training>

- *Apache Wicket User Guide - Reference Documentation*

A.Del Bene, M.Grigorov, C.Hufe, C.Kroemer, D.Bartl, P.Borş, T.Soloschenko, I.Vaynberg, J.Rohde:

<https://nightlies.apache.org/wicket/guide/8.x/single.html>

<https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/9.x/single.html>

- *Wicket in Action*

M.Dashorst, E. Hillenius  
Manning, 2008.

*Hinweis: Viele Code-Beispiele basieren auf dem Buch “Wicket in Action”.*

<http://wicketinaction.com/downloads/>



## Jetzt sind Sie dran!

- Name
- Vorwissen
  - Java
  - Wicket
- Erwartungen
- Lernziele

