# Udbygninger til flybooking system.

## ID klasse:

Således at ID ikke kun er en int, men at den kan indeholde værdier som kan fortælle hvilken form for ID der er tale om.

## SeatID:

Skal bestå af tal og bogstaver, således at man kan se hvilken række og plads det er. Fx 5a eller 25f

## Kvitteringsudskrivningsklasse

Udskriver kvitteringen med alle journeys personer osv.

## GUI Flybillede

Tegn et fly i fx Paint og implementer det i frame (så slipper vi får DrawLines osv.). Derefter lav seats indenfor rammerne.

## Availability

Boolean True eller false vha. GUI. Evt. rød farve ved optaget og grøn ved ledig.