

Interaktive elementer med JavaScript

I tabellen finner du oversikt over noen hendelser og hva som utløser dem.

Hendelse	Fyres av når ...
click	et element blir klikket på
dblclick	et element blir dobbeltklikket på
keydown	en tast trykkes
keyup	en tast slippes
mousemove	musepekeren beveges mens den er over et element
mouseout	musepekeren forlater et element
mouseover	musepekeren føres over et element

Oppgaver:

1. Legg til kode som gjør at boks 1 bytter farge hvis man holder musen over den.
2. Legg til kode som gjør at teksten i boks nummer 2 byttes til «Du klikket på meg» når du trykker på den.
3. Legg til kode som gjør at boks 3 blir større når man dobbeltklikker på den.
4. Legg til kode som gjør at boks 4 begynner å rotere når man holder musen over den.
Hint: ved å bruke `elementNavn.style.transform = rotate(360deg)` kan et element rotere 360 grader, men det skjer ekstremt fort. Ved å legge til en transition

som spesifiserer at det skal skje i løpet av en viss tid, skjer det saktere:
`elementNavn.style.transition = "transform 0.5s ease"`

5. Legg til kode som gjør at hele nederste rad endrer farge hvis man trykker på mellomromtasten.
6. Legg til kode som gjør at boks 5 endrer farge når man trykker på en tast på tastaturet.

Hint: når du lytter etter tastetrykk bruker du `window.addEventListener`, i stedet for å knytte eventListener til et spesifikt element.

7. Legg til kode som gjør at teksten i boks 6 viser «opp» når man trykker på piltast oppover, men endres tilbake til «6» når man slipper tasten.
8. Endre på koden fra oppgave 6 sånn at boks 6 viser «opp», «ned», «høyre» eller «venstre» avhengig av hvilken tast man trykker ned. Når man ikke holder nede en tast skal teksten vise «9».

Eksempelkode

Steg 1: «Få tak i» elementet du vil gjøre noe med ved å lagre det til en variabel

```
let textElement = document.querySelector("#textEl")
```

Steg 2: Lag kode som utfører endringen du vil (f.eks. endre farge på et element)

```
function endreFarge() {  
  textElement.style.backgroundColor = "red";  
}
```

Steg 3: Legg til en eventListener som kjører koden fra steg 2.

```
textElement.addEventListener("click", endreFarge)
```

Problemer? Sjekk at:

- Du har brukt riktig variabelnavn
- Du har koblet til riktig JavaScript-fil