

# Infinity Runner v2 (3d/2d)

Af Anders Kruse Madsen(cph-am288) & Emil Valbak Hermansen(cph-eh108)

Til vores eksamens projekt, har vi tænkt os at bygge videre på vores infinity runner. Det vi vil opnå, er at kunne skifte fra 3d til 2d mid-game (å la Paper Mario), så vi kan få leget med kamera og vinkler. Derudover vil vi også gøre brug af forskellige Biomes, der bliver rendered randomly, hvori gameplayet skifter alt efter hvilken biome man er i (f.eks, hvis man havner i en savanne biome, laves playeren om til en løve der skal samle kød). Vi tager udgangspunkt i at projektet bliver en app.

Følgende punkter, er hvad vi har i tankerne til det færdige produkt:

- Skifte mellem 3d og 2d mid-game
- Forskellige biomes, der bliver rendered randomly
- Player prefab skifter i takt med biome
- Lydeffekter
- Highscore (kunne gemme point)
- Powerups
- UI
- Butik, hvor man kan købe liv
- Coin system til butik
- Implementering af reklamer
- Deployment playstore