

Marvelous Mazes (445)

Sua missão, se decidir aceitá-la, é criar um programa para desenhar labirintos (do inglês, maze). Um labirinto consistirá dos caracteres A-Z, * (asterisco) e espaços.

Seu programa receberá a informação para os labirintos a partir de um arquivo de entrada. Este arquivo conterá linhas de caracteres que seu programa deverá interpretar para desenhar o labirinto. Cada linha do labirinto será descrita por uma série de números e caracteres, onde os números antes dos caracteres diz quantas vezes aquele caractere será usado. Se existirem um número com múltiplos dígitos antes do caractere, então o número de vezes para repetir o caractere é a soma destes dígitos.

A letra minúscula "b" será usada para representar espaços no labirinto. As descrições para as diferentes linhas no labirinto serão separadas pelo ponto de exclamação (!) ou por um fim de linha.

Descrições para diferentes labirintos serão separadas por uma linha em branco tanto na entrada quanto na saída. O arquivo de entrada terminará por um EOF. Não há limite para o número de linhas em um labirinto, ou para o número de labirintos, embora nenhuma linha conterá mais do que 132 caracteres.

Exemplo de Entrada

```
1T1b5T!1T2b1T1b2T!1T1b1T2b2T!1T3b1T1b1T!3T3b1T!1T3b1T1b1T!5T1*1T
```

```
11X21b1X
4X1b1X
```

Exemplo de Saída

```
T TTTT
T  T TT
T T  TT
T   T T
TTT   T
T   T T
TTTTT*T
```

```
XX   X
XXXX X
```

Link no online-judge: <http://migre.me/4jwpQ>