

Inicialmente foram levantados quais seria os entregáveis do projeto, conforme planilha à seguir.

Número	Nome
ENT01	Implementação das Entidades e configuração do ORM
ENT02	Web service de marcações de ponto (apenas o WS)
ENT03	Implementação do serviço de leitura das marcações (do arquivo CSV)
ENT04	Tela de importação de marcações de ponto
ENT05	Registrar as marcações importadas na base
ENT06	Rotina de apuração de ponto (cálculos, ocorrências, etc)
ENT07	Tela de importação de colaboradores, com upload
ENT08	Registrar os dados dos colaboradores na base
ENT09	Tela de importação de feriados
ENT10	Registrar os dados dos feriados na base
ENT11	Tela de apuração/ajuste de ponto
ENT12	Rotina de aprovação da apuração do ponto
ENT13	Relatório de saldo de banco de horas do setor
ENT14	Tela de ajuste do saldo de banco de horas
ENT15	Rotina de ajuste do Banco de Horas
ENT16	Relatório resumido de apuração de ponto
ENT17	Login e controle do usuário na sessão
ENT18	Relatório de horas trabalhadas
ENT19	Relatório de saldo de banco de horas
ENT20	Tela de manutenção de motivos de abono
ENT21	Tela de manutenção de motivos de ajuste de ponto
ENT22	Tela de login do sistema
ENT23	Tela de manutenção de usuários
ENT24	JUNITs: Rotina de apuração de ponto

Em seguida, foi utilizada a técnica de planning poker para definir qual o “peso” de cada atividade. Foram considerados como valores válidos para votação tamanho de camisa no intervalo PP, P, M, G, GG e XG. Anderson e Samuel fizeram as suas votações individuais e depois chegaram em um consenso.

De forma a poder gerar número com os resultados obtidos, foi atribuído um peso numérico para cada letra de camisa, utilizando a Sequência de Fibonacci, já que a mesma possui uma ordem

crescente com intervalos maiores entre os números conforme a sequência aumenta. Segue abaixo tabela de como os tamanhos de camisa foram considerados em valores numérico:

P	PP	M	G	GG	XG
1	2	3	5	8	13

Assim chegou-se a tabela abaixo:

Nome	Votos	Pontos
Implementação das Entidades e configuração do ORM	M	3
Web service de marcações de ponto (apenas o WS)	P	2
Implementação do serviço de leitura das marcações (do arquivo CSV)	P	2
Tela de importação de marcações de ponto	M	3
Registrar as marcações importadas na base	P	2
Rotina de apuração de ponto (cálculos, ocorrências, etc)	M	3
Tela de importação de colaboradores, com upload	P	2
Registrar os dados dos colaboradores na base	P	2
Tela de importação de feriados	P	2
Registrar os dados dos feriados na base	PP	1
Tela de apuração/ajuste de ponto	XG	13
Rotina de aprovação da apuração do ponto	G	5
Relatório de saldo de banco de horas do setor	M	3
Tela de ajuste do saldo de banco de horas	M	3
Rotina de ajuste do Banco de Horas	M	3
Relatório resumido de apuração de ponto	M	3
Login e controle do usuário na sessão	M	3
Relatório de horas trabalhadas	M	3
Relatório de saldo de banco de horas	M	3
Tela de manutenção de motivos de abono	P	2
Tela de manutenção de motivos de ajuste de ponto	P	2
Tela de login do sistema	P	2
Tela de manutenção de usuários	G	5
JUNITs: Rotina de apuração de ponto	M	3

Em seguida foi feito o levantamento de horas disponíveis para programação por pessoa no período das sprints, conforme segue:

- **Sprint 1 (09/06 - 20/06):** 14h (2 por dia, com exceção de sexta-feira que conta 6h)
- **Sprint 2 (21/06 - 27/06):** 34h (2h por dia, sem contar o domingo e contando 6h nas sexta e no sábado)

Tendo a quantidade de pontos e a quantidade de horas foi possível determinar quantos pontos pode-se fazer por sprint:

Total de pontos: 75

Total de horas disponíveis: 48

Pontos por hora:  $48 / 75 = 0,64$

Pontos possíveis de alcançar na Sprint 1:  $14h / 0,64 = 21,875$

Pontos possíveis de alcançar na Sprint 2:  $34h / 0,64 = 53,125$

Tendo esses dados, foi feita a distribuição dos entregáveis de acordo com a prioridade e dificuldade de forma que a maior quantidade ficasse para a primeira sprint, já que a mesma possui a maior quantidade de horas disponíveis. Segue tabela:

Entregável	Votos	Pontos	Sprint
Implementação das Entidades e configuração do ORM	M	3	1
Web service de marcações de ponto (apenas o WS)	P	2	1
Implementação do serviço de leitura das marcações (do arquivo CSV)	P	2	1
Tela de importação de marcações de ponto	M	3	1
Registrar as marcações importadas na base	P	2	1
Rotina de apuração de ponto (cálculos, ocorrências, etc)	M	3	1
Tela de importação de colaboradores, com upload	P	2	1
Registrar os dados dos colaboradores na base	P	2	1
Tela de importação de feriados	P	2	2
Registrar os dados dos feriados na base	PP	1	2
Tela de apuração/ajuste de ponto	XG	13	2
Rotina de aprovação da apuração do ponto	G	5	2
Relatório de saldo de banco de horas do setor	M	3	2
Tela de ajuste do saldo de banco de horas	M	3	2
Rotina de ajuste do Banco de Horas	M	3	2
Relatório resumido de apuração de ponto	M	3	2

Login e controle do usuário na sessão	M	3	1
Relatório de horas trabalhadas	M	3	2
Relatório de saldo de banco de horas	M	3	2
Tela de manutenção de motivos de abono	P	2	2
Tela de manutenção de motivos de ajuste de ponto	P	2	2
Tela de login do sistema	P	2	1
Tela de manutenção de usuários	G	5	2
JUNITs: Rotina de apuração de ponto	M	3	2

Sprint 1: 55 pontos

Sprint 2: 20 pontos