Inicialmente foram levantados quais seria os entregáveis do projeto, conforme planilha à seguir.

Nome
Implementação das Entidades e configuração do ORM
Web service de marcações de ponto (apenas o WS)
Implementação do serviço de letura das marcações (do arquivo CSV)
Tela de importação de marcações de ponto
Registrar as marcações importadas na base
Rotina de apuração de ponto (cálulos, ocorrências, etc)
Tela de importação de colaboradores, com upload
Registrar os dados dos colaboradores na base
Tela de importação de feriados
Registrar os dados dos feriados na base
Tela de apuração/ajuste de ponto
Rotina de aprovação da apuração do ponto
Relatório de saldo de banco de horas do setor
Tela de ajuste do saldo de banco de horas
Rotina de ajuste do Banco de Horas
Relatório resumido de apuração de ponto
Login e controle do usuário na sessão
Relatório de horas trabalhadas
Relatório de saldo de banco de horas
Tela de manutenção de motivos de abono
Tela de manutenção de motivos de ajuste de ponto
Tela de login do sistema
Tela de manutenção de usuários
JUNITs: Rotina de apuração de ponto

Em seguida, foi utilizada a técnica de planning poker para definir qual o "peso" de cada atividade. Foram considerados como valores válidos para votação tamanho de camisa no intervalo PP, P, M, G, GG e XG. Anderson e Samuel fizeram as suas votações individuais e depois chegaram em um consenso.

De forma a poder gerar número com os resultados obtidos, foi atribuído um peso numérico para cada letra de camisa, utilizando a Sequência de Fibonacci, já que a mesma possui uma ordem

crescente com intervalos maiores entre os números conforme a sequência aumenta. Segue abaixo tabela de como os tamanhos de camisa foram considerados em valores numérico:

Р	PP	М	G	GG	XG
1	2	3	5	8	13

Assim chegou-se a tabela abaixo:

Nome	Votos	Pontos
Implementação das Entidades e configuração do ORM	M	3
Web service de marcações de ponto (apenas o WS)	Р	2
Implementação do serviço de letura das marcações (do arquivo CSV)	Р	2
Tela de importação de marcações de ponto	M	3
Registrar as marcações importadas na base	Р	2
Rotina de apuração de ponto (cálulos, ocorrências, etc)	M	3
Tela de importação de colaboradores, com upload	Р	2
Registrar os dados dos colaboradores na base	Р	2
Tela de importação de feriados	Р	2
Registrar os dados dos feriados na base	PP	1
Tela de apuração/ajuste de ponto	XG	13
Rotina de aprovação da apuração do ponto	G	5
Relatório de saldo de banco de horas do setor	M	3
Tela de ajuste do saldo de banco de horas	M	3
Rotina de ajuste do Banco de Horas	M	3
Relatório resumido de apuração de ponto	M	3
Login e controle do usuário na sessão	M	3
Relatório de horas trabalhadas	M	3
Relatório de saldo de banco de horas	M	3
Tela de manutenção de motivos de abono	Р	2
Tela de manutenção de motivos de ajuste de ponto	Р	2
Tela de login do sistema	Р	2
Tela de manutenção de usuários	G	5
JUNITs: Rotina de apuração de ponto	М	3

Em seguida foi feito o levantamento de horas disponíveis para programação <u>por pessoa</u> no período das sprints, conforme segue:

- **Sprint 1 (09/06 20/06)**: 40h (2h por dia, sem contar o domingo e contando 6h nas sexta e no sábado)
- **Sprint 2 (21/06 27/06)**: 14 (2 por dia, com exceção de sexta-feira que conta 6h)

Tendo a quantidade de pontos e a quantidade de horas foi possível determinar quantos pontos pode-se fazer por sprint:

Total de pontos: 75

Total de horas disponíveis: 54 Pontos por hora: 54 / 75 = 0,72

Pontos possíveis de alcançar na Sprint 1: 40h / 0,72 = 55,55 Pontos possíveis de alcançar na Sprint 2: 14h / 0,72 = 19,44

Tendo esses dados, foi feita a distribuição dos entregáveis de acordo com a prioridade e dificuldade de forma que a maior quantidade ficasse para a primeira sprint, já que a mesma possui a maior quantidade de horas disponíveis. Segue tabela:

Nome	Votos	Pontos	Sprint
Implementação das Entidades e configuração do ORM	М	3	Sprint 1
Web service de marcações de ponto (apenas o WS)	Р	2	Sprint 1
Implementação do serviço de letura das marcações (do arquivo CSV)	Р	2	Sprint 1
Tela de importação de marcações de ponto	М	3	Sprint 1
Registrar as marcações importadas na base	Р	2	Sprint 1
Rotina de apuração de ponto (cálulos, ocorrências, etc)	М	3	Sprint 1
Tela de importação de colaboradores, com upload	Р	2	Sprint 1
Registrar os dados dos colaboradores na base	Р	2	Sprint 1
Tela de importação de feriados	Р	2	Sprint 1
Registrar os dados dos feriados na base	PP	1	Sprint 1
Tela de apuração/ajuste de ponto	XG	13	Sprint 1
Rotina de aprovação da apuração do ponto	G	5	Sprint 2
Relatório de saldo de banco de horas do setor	М	3	Sprint 2
Tela de ajuste do saldo de banco de horas	М	3	Sprint 1
Rotina de ajuste do Banco de Horas	М	3	Sprint 2
Relatório resumido de apuração de ponto	М	3	Sprint 2

Login e controle do usuário na sessão	M	3	Sprint 1
Relatório de horas trabalhadas	M	3	Sprint 2
Relatório de saldo de banco de horas	М	3	Sprint 2
Tela de manutenção de motivos de abono	Р	2	Sprint 1
Tela de manutenção de motivos de ajuste de ponto	Р	2	Sprint 1
Tela de login do sistema	Р	2	Sprint 1
Tela de manutenção de usuários	G	5	Sprint 1
JUNITs: Rotina de apuração de ponto	М	3	Sprint 1

Sprint 1: 55 pontos Sprint 2: 20 pontos