**Curso de Angularjs 4**

**CONCEITOS DO ANGULAR**

**- Interpolação**

Forma de acessar variável que foi definida no arquivo de type script (ts). Forma de realizar operações aritméticas dentro do html.

Abre e fecha chaves duas vezes: {{ }}

Exemplo:

{{ variavel\_name }}

**- Diretivas**

**\*ngFor**

Exemplo:

\*ngFor=”let variavel\_name of array\_name\_type\_script”

{{ variavel\_name }}

**- Serviços**

Obter informações de um servidor. Fazer comunicação com o servidor: node, java, .net, ruby e etc.

É uma classe que conterá métodos para realizar determinadas lógicas.

Deve instanciar essa classe no componente.

Para conexão com o servidor, há um objeto chamado **HttpModule**

**- Injeção de Dependência**

Serve para criar um instância de uma classe automaticamente através do decoration **injectable**. Isto quer dizer que uma classe (serviço) pode ser injetado em outra classe, para que o uso dela possa ser feito. Não será preciso se preocupar com a instância da classe manualmente.

No angular, a injeção de dependência é via construtor.

**- Data Binding**

Forma de associar informações que estão no componente, para o template e vice versa. Ou seja, se a gente tem uma variável, um atributo, ou um método que retorna um valor, a gente pode mostrar essas informações num template.

**Property binding:**

Valor do componente (ts) para o template (html)

Exemplo:

<img [src]=” urlImage “> ou <img bind-src = “urlImage”>

**CONCEITOS HTML**

**<ul>** : tag utilizada para definir alguma listagem. Dentro do <ul> utilizamos uma tag **<li>** para cada item da lista