

Introdução

1. Introdução a Linguagem

TypeScript é uma linguagem desenvolvida pela Microsoft em 2012, como uma evolução ao JavaScript (atualmente ECMAScript). Baseada na linguagem de programação C++, foi implementada com um modelo de tipagem Orientada a Objetos e compatível com linguagens Client-side.

Embora introduzida como uma linguagem compilável para JavaScript, o desenvolvimento em TypeScript foi simplificado para o fácil entendimento entre os desenvolvedores aplicando lógicas conhecidas pelo universo das linguagens, como MVC e Orientação a Objetos.

2. Implementação

Todo arquivo TypeScript (.ts) necessita ser compilado e executado pelo módulo CLI do TypeScript que deve ser instalado pelo NodeJS, através do seguinte comando:

```
INSTALL
 npm install -g typescript
COMPILE
 tsc helloworld.ts
```

3. Elaborando e Compilando

```
script.ts
```

```
1. let hello = "Olá, Mundo!";
2.
3. console.log(hello);
4.
```

Excelente, agora compile o arquivo com o comando tsc script.ts e execute-o conhecido como script.js, este será o nosso arquivo compilado e pronto para uso.