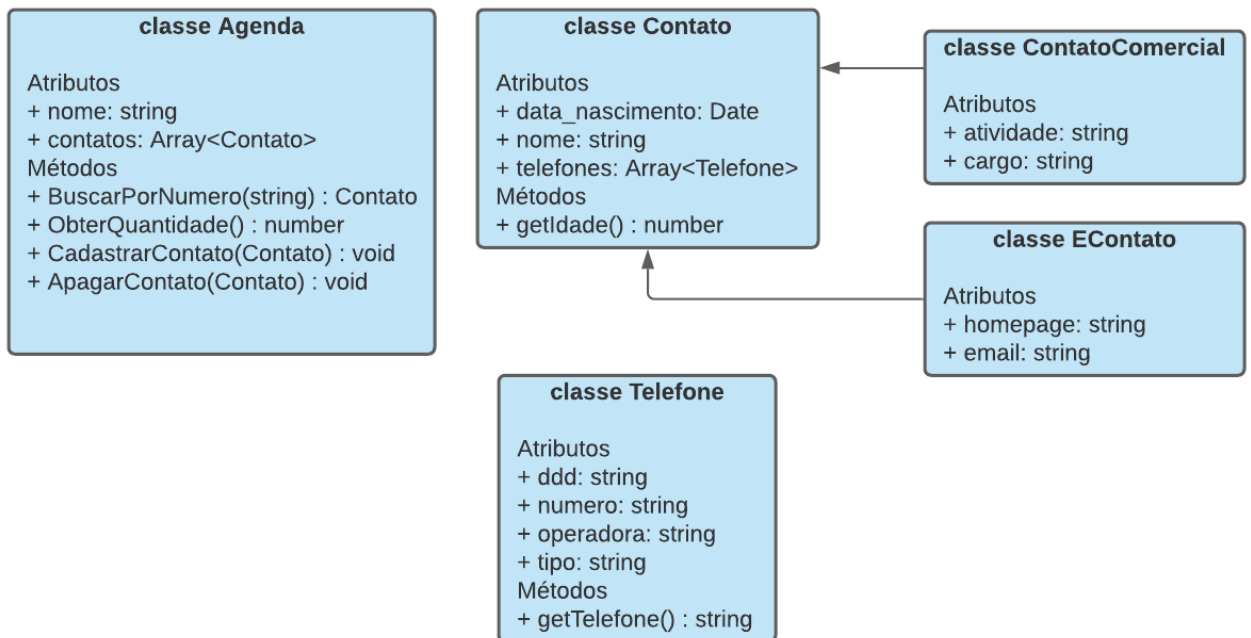


ATIVIDADE 6 – UML FINAL

1. Realize a seguinte UML:



FAÇA O MÉTODO CONSTRUTOR PARA TODAS AS CLASSES

Métodos:

- **BuscarPorNumero()** → Deve receber o número de algum contato e localizar sobre os Telefones um índice de mesmo número.
- **ObterQuantidade()** → Deve retornar a quantidade de contatos cadastrados
- **CadastrarContato()** → Deve adicionar um contato sobre os contatos.
- **ApagarContato()** → Deve receber um contato e apaga-lo dos contatos.
- **getIdade()** → Deve comparar a data de nascimento com a data atual e retornar a diferença
- **getTelefone()** → Deve retornar o telefone com DDD

Ao final, faça uma classe de teste implementando a classe Agenda e cadastrando contatos, assim como testando todos os seus métodos.