

Atividade 1

1. Criando uma classe

Para desenvolvermos uma entidade em TypeScript devemos utilizar a denotação **class**

```
export class NOMECLASSE {  
    atributo: tipo;  
    atributo: tipo;  
    // Método que inicializa nossa classe  
    constructor() {  
        //  
        // código do nosso construtor  
    }  
}
```

2. Desenvolva o seguinte código

Abra o seu editor de códigos fonte e desenvolva o seguinte script:

script-exemplo-classe.ts

```
1.    // Declarando nossa classe  
2.    export class Pessoa {  
3.  
4.        // Atributos da nossa classe  
5.        nome: string;  
6.        dataNascimento: Date;  
7.        pai: Pessoa;  
8.        mae: Pessoa;  
9.  
10.    // Declarando um construtor  
11.    constructor() {}  
12.  
13.    // Declarando as ações da classe  
14.    digaOla(): void {  
15.        console.log("Olá, meu nome é " + this.nome);  
16.    }  
17. }
```

Excelente, agora compile o nosso script e execute-o pelo **NodeJS**.