ANDERSON RIBEIRO NUNES

DESENVOLVEDOR FRONT-END

Canoas - RS (51) 981246234 | andersonribeironunes09@gmail.com | Github | Linkedin

HABILIDADES

- Javascript | Typescript | React.js
- Node.js | Prisma | Express | SQLite | API Rest
- Styled-Component | Material UI | CSS

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Decola Juninho

FRONT END DEVELOPER JR - DEZEMBRO/2023 - PRESENTE

Desenvolvimento de Interfaces de Usuário (UI), colaboração com designers na criação de interfaces intuitivas. Domínio na integração de APIs para exibir dados dinâmicos e garantir eficiência na manipulação de informações externas. Especialização em otimização de desempenho no frontend, aplicando práticas como carregamento lazy e minimização de requisições para melhorar a eficiência dos recursos. Proficiência em testes de unidade e integração para fortalecer a estabilidade do frontend, diagnosticando e corrigindo bugs para garantir robustez.

Feedlover

FRONT END DEVELOPER JR - OUTUBRO/2022 - ABRIL-2023

Tive a oportunidade de trabalhar como desenvolvedor front-end na FeedFlex, uma empresa especializada na área de RH que otimiza a gestão de benefícios corporativos com uma plataforma on-line que garante mais praticidade e controle em um único sistema. Lá, fui responsável por implementar novas funcionalidades e melhorias no projeto, o que me permitiu aprimorar minhas habilidades, contribuindo significativamente para o avanço do projeto da empresa.

Nessa minha experiência, trabalhei em um monorepo onde tinham 2 projetos mais importantes da empresa, um projeto voltado para o empregado e outro para o empregador, utilizando as seguintes tecnologias React, TypeScript, Redux, Styled-components, etc.

FORMAÇÕES

UniCesumar

ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS | FEVEREIRO/2024 - JULHO/2026

Foco em conectividade, modelagem de software e sistemas utilizando POO. Desenvolvimento de habilidades em uma ampla gama de disciplinas tecnológicas, incluindo Programação Orientada a Objetos, Banco de Dados, Redes de Computadores, entre outras.

Labenu

BOOTCAMP DE DESENVOLVIMENTO WEB FULL-STACK JANEIRO/2023 - JANEIRO/2024

Bootcamp de Desenvolvimento Web Full Stack da Labenu, que será um ano de curso e 1000 horas de aprendizado o curso abrange amplamente os aspectos da programação web, começando pelos fundamentos e avançando até a construção de aplicações completas. Ao longo do programa, mergulhei profundamente em JavaScript, React, Node.js, TypeScript, bancos de dados, testes e implantação em nuvem usando AWS.

QI Faculdade & Escola Técnica

CURSO DE TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET | FEVEREIRO/2021 - OUTUBRO/2022

Aprofundamento em JavaScript, HTML, CSS, PHP, Java e desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis.

PROJETOS

labeddit

LabEddit é um projeto web full stack com design mobile-first, promovendo interações entre usuários através de postagens, comentários e votos, além de funcionalidades como alteração de perfil e exclusão de conteúdo próprio.

Deploy: Labeddit | Repositório: Labeddit

Gerenciamento de Gastos Pessoais

Este projeto é um aplicativo para controle de gastos financeiros pessoais, com sistema de balanceamento, criação de transações e filtragem integrados. Deploy: Financial-control | Repositório: Financial-control

LabeCommerce

Projeto front-end de e-commerce com carrinho de compras, filtros, ordenação e persistência de dados local.

Deploy: <u>Landing-Page</u> | <u>Repositório: Landing-Page</u>