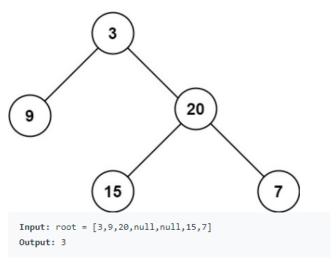
資料結構 HW2 題目

1. 給定一個二元樹的 root,返回它的最大深度。 (二元樹的最大深度是從根節點到最遠葉節點的最長路徑上的節點數。)

Example 1:



Example 2:

```
Input: root = [1,null,2]
Output: 2
```

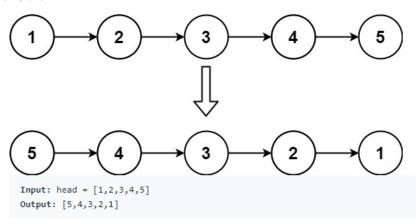
Example 3:

```
Input: root = []
Output: 0
```

Example 4:

```
Input: root = [0]
Output: 1
```

2. 給定一個單向鏈結串列的 head,請反轉單向鏈結串列,並返回反轉後的單向鏈結串列



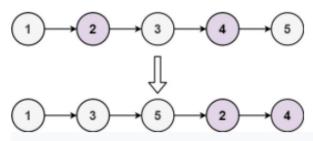
3. 奇數+偶數單向鏈結串列

- 給定一個單向鏈結串列的 head,將所有具有奇數索引的節點組合在一起,然後再接上具有偶數索引的節點,並返回重新排序的單向鏈結串列。
- 第一個節點是奇數,第二個節點是偶數,依此類推。
- 請注意,偶數組和奇數組中的相對順序應與輸入中的順序相同。

【限制】

- n ==鏈結串列中的節點數, 0 <= n <= 104
- -106 <= 節點值 <= 106

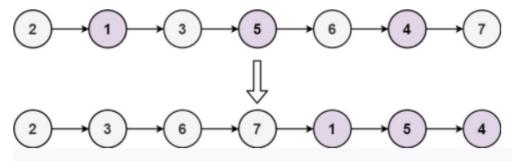
Example 1:



Input: head = [1,2,3,4,5]

Output: [1,3,5,2,4]

Example 2:



Input: head = [2,1,3,5,6,4,7]

Output: [2,3,6,7,1,5,4]

4. 二元樹的 ZigZag 路徑定義如下:

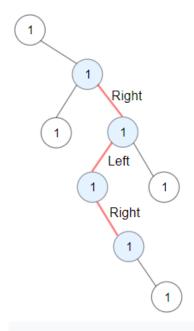
- 1) 選擇二元樹中的任何節點和方向(向右或向左)。
- **2)** 如果當前方向為右,則移動到當前節點的右子節點;反之,移動到左子 節點。
- 3) 依從右向左或從左向右的方式更改方向。
- 4) 重複第二步驟和第三步驟,直到無法在樹中移動為止。

【補充】

- ZigZag 長度定義為訪問的節點數 -1。(單個節點的長度為 0)
- 返回包含在該樹中的最長 ZigZag 路徑

【限制】

- 樹中的節點數在[1,5*104]範圍內
- 1 <= 節點值 <= 100

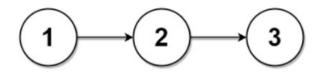


- 5. 給定一個單向鏈結串列的 head 和一個整數 k,將單向鏈結串列分成 k 個 連續的單向鏈結串列。
 - 分完後的每個部分的長度應盡可能相等:任何兩個部分的大小差異不 應超過一個,因這可能會導致某些部分為空。
 - ➤ 每 part 應按輸入列表中的出現順序排列,較早出現的 part 的大小應恆 大於或等於較晚出現的 part。

【限制】

- 樹中的節點數在[0,1000]範圍內
- 節點值<= 1000 ;1 <= k <= 50

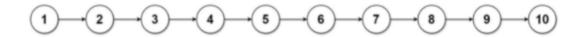
Example 1:



Input: head = [1,2,3], k = 5
Output: [[1],[2],[3],[],[]]

Explanation:

Example 2:



Input: head = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10], k = 3

Output: [[1,2,3,4],[5,6,7],[8,9,10]]

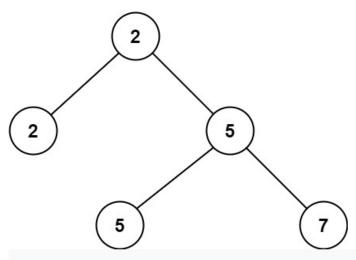
6. 在二元樹中找出第二小的數字

● 給定一個皆由非負值節點組成的非空特殊二元樹,其中該樹中的每個節點恰好有兩個或零個子節點,如果該節點有兩個子節點,則該節點的值為其兩個子節點中較小的值,也就是 root.val = min(root.left.val, root.right.val) 恆成立。請以這樣一棵二元樹,求整個樹中所有節點值中的第二個小值,若不存在,則輸出 -1。

【限制】

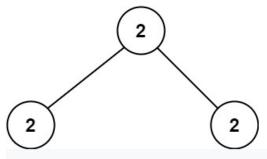
- 樹中的節點數在[1,25]範圍內
- 1 <= Node.val <= 2³¹ 1
- 樹的每個內部節點都符合 root.val == min(root.left.val, root.right.val)

Example 1:



Input: root = [2,2,5,null,null,5,7]
Output: 5

Example 2:



Input: root = [2,2,2]

Output: -1