

Desenvolvimento de Software para WEB

Aula 14 - Servlets + MVC + DAO

Professor: Anderson Almada

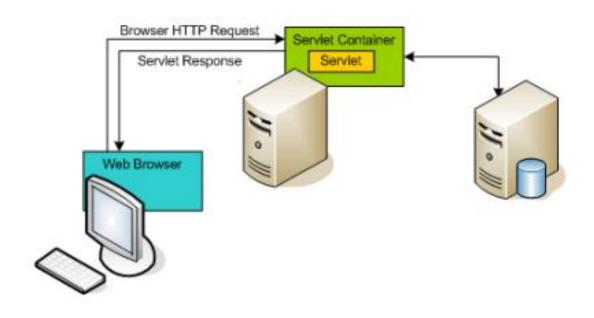
Servlet

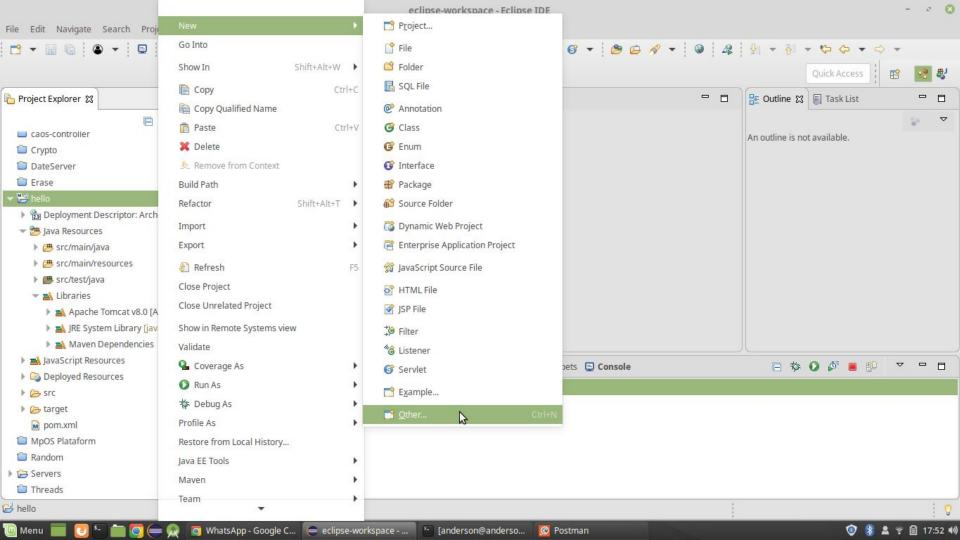
Classe que terá capacidade de gerar conteúdo HTML

 O nome "servlet" vem da ideia de um pequeno servidor cujo objetivo é receber chamadas HTTP, processá-las e devolver uma resposta ao cliente.

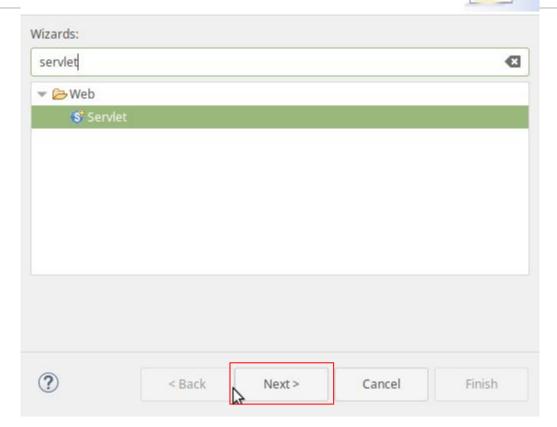
 Cada servlet é um objeto Java que recebe tais requisições (request) e produz algo (response), como uma página HTML dinamicamente gerada.

Servlet





New Select a wizard Create a new Servlet



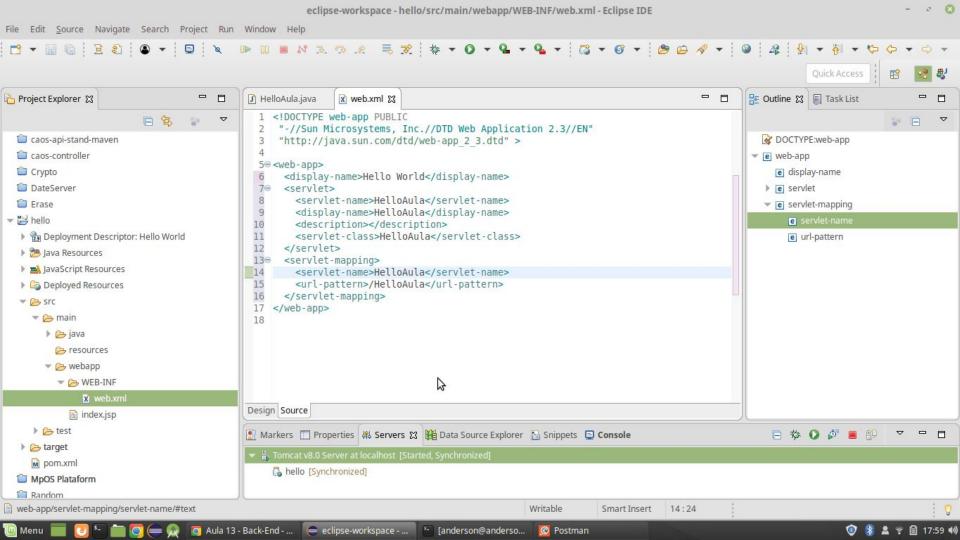
Create Servlet

Create Servlet

Specify class file destination.

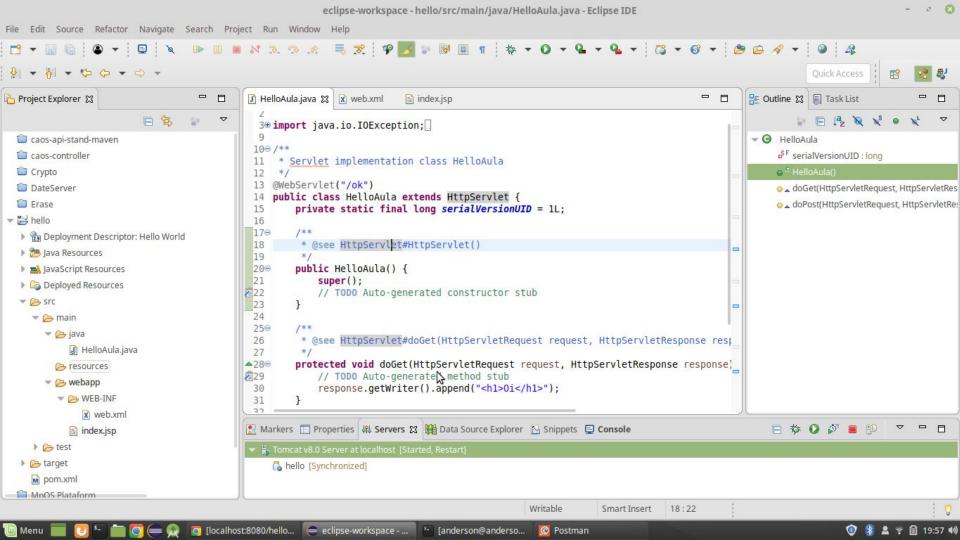


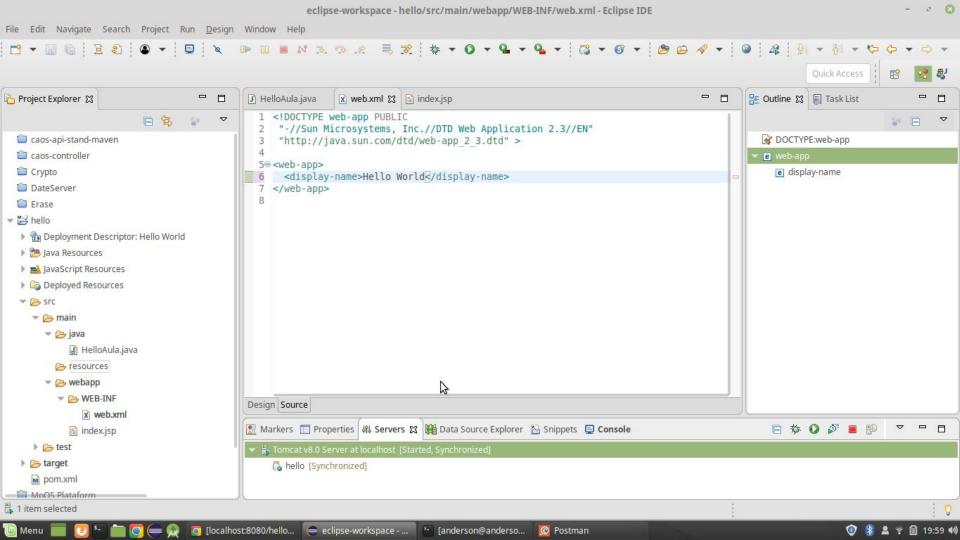
Project:	hello		3	*
Source fol <u>d</u> er:	/hello/src/main/java			Br <u>o</u> wse
Java pac <u>k</u> age:				Bro <u>w</u> se
Class na <u>m</u> e:	HelloAula			
<u>S</u> uperclass:	javax.servlet.http.HttpServlet			Brows <u>e</u>
Use an exist	ing Servlet class or JS	iP .		
Class na <u>m</u> e:	HelloAula			Browse



Importante

Sempre que não atualizar, restart o tomcat



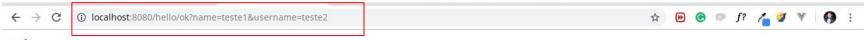


Parâmetros - Formulários

```
<form action="http://localhost:8080/hello/ok" method="get">
    Name: <input type="text" name="name" id=""><br>
    Username: <input type="text" name="username" id=""><br>
    <button type="submit">Send</button>
</form>
```



Resposta no servidor



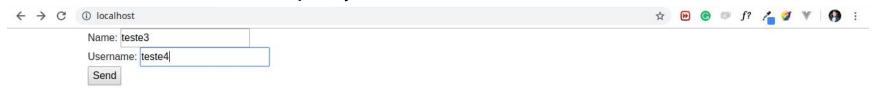
Oi

Parâmetros - Formulários

```
<form action="http://localhost:8080/hello/ok" method="post">
   Name: <input type="text" name="name" id=""><br>
   Username: <input type="text" name="username" id=""><br>
   <button type="submit">Send</button>
</form>
```



Requisição POST no frond-end



Resposta no servidor



Oi

Parâmetros - Servidor - 1

Parâmetros - Servidor - 2

getParameter(String nomeParametro):

- Retorna o valor relativo a um determinado parâmetro passado;
- Esse parâmetro pode ser um dado de um formulário submetido ou um dado passado na URL;
- O retorno de getParameter sempre é String.
- O nome do parâmetro é case sensitive.
- Se o parâmetro não existir na requisição, getParameter retorna null.

Parâmetros - Servidor - 3

getParameterValues(String nomeParametro):

- Retorna os valores relativos a um determinado parâmetro passado;
- Use esse método quando um dado de um formulário tiver mais de um valor (um "select", por exemplo)

O retorno de getParameterValues é um array de Strings

Sessões - 1

HttpSession session = request.getSession();

getSession(), sem parâmetros, sempre cria uma sessão, caso ela não exista.

Com o parâmetro **boolean**, indica se deve criar ou não sessão caso ela não exista

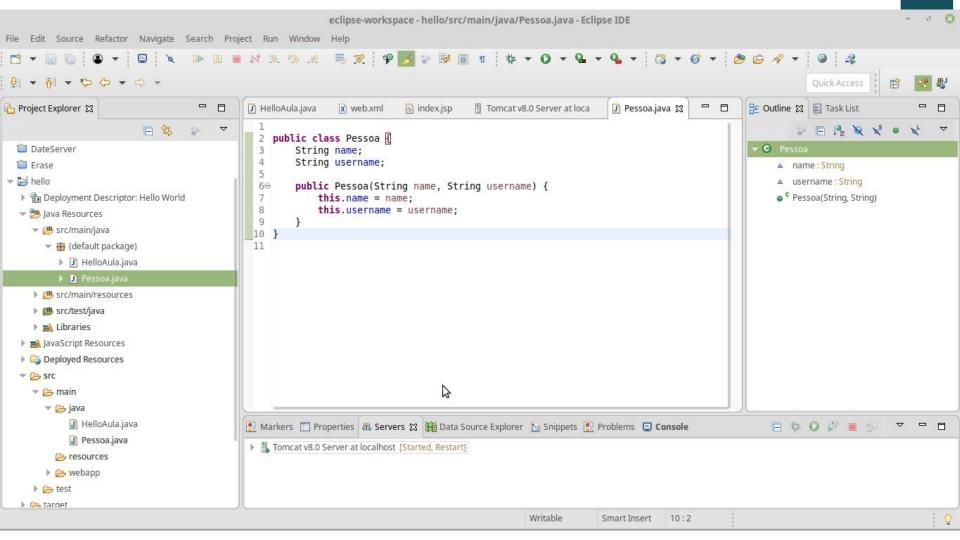
Sessões - 2

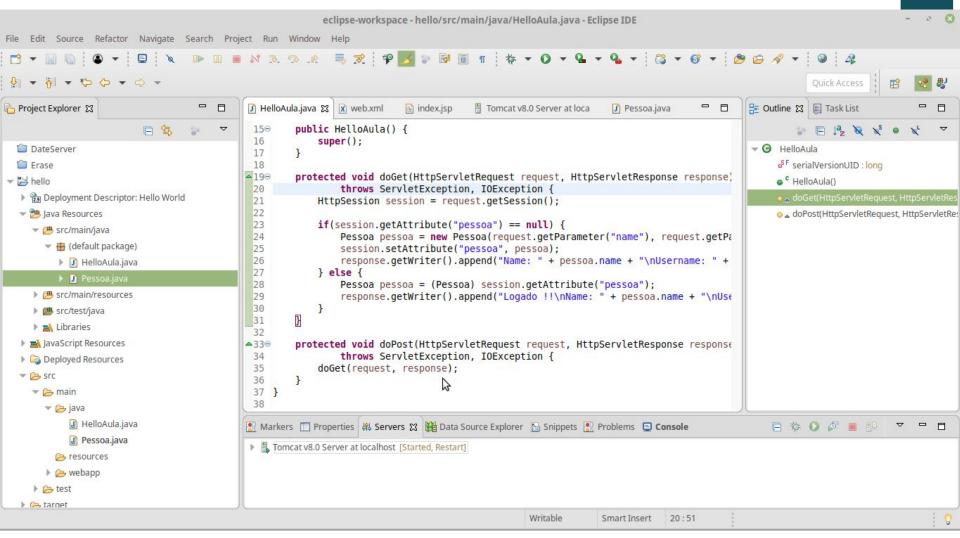
setAttribute(String name, Object o): Guarda um objeto na sessão.

Object **getAttribute**(String name): Obtém um determinado objeto armazenado na sessão. Caso ela não exista, o método retorna null.

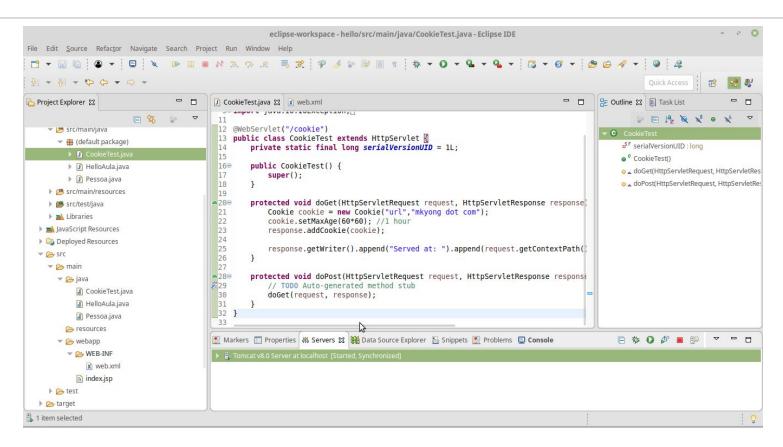
removeAttribute(String name): Remove o atributo da sessão.

getId(): Retorna o número da sessão. Toda sessão tem um número único

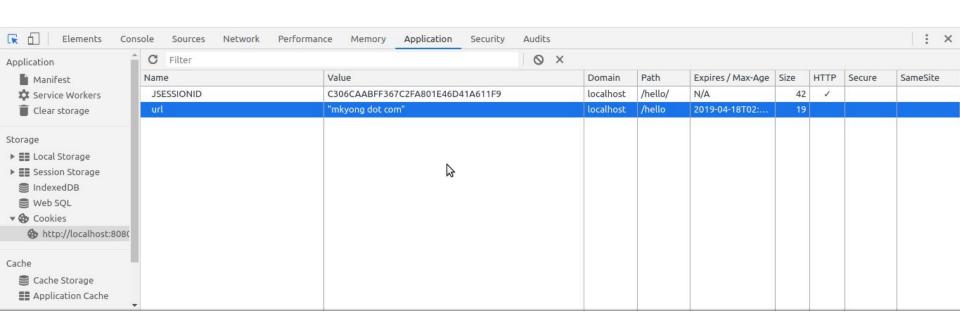




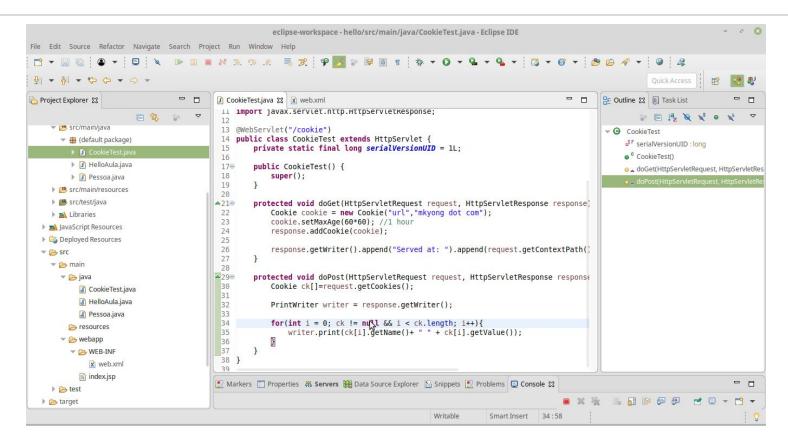
Cookies - 1







Cookies - 2



Redirecionamento

response.sendRedirect("http://...");

- Padrão arquitetural
- Separar o projeto em três camadas independentes, que são o modelo, a visão e o controlador.

 Reduzir o acoplamento, facilitar a manutenção e reutilização em outros projetos

Controller

 A comunicação entre interfaces e regras de negócios é definida através de um controlador, e é a existência deste controlador que torna possível a separação entre as camadas.

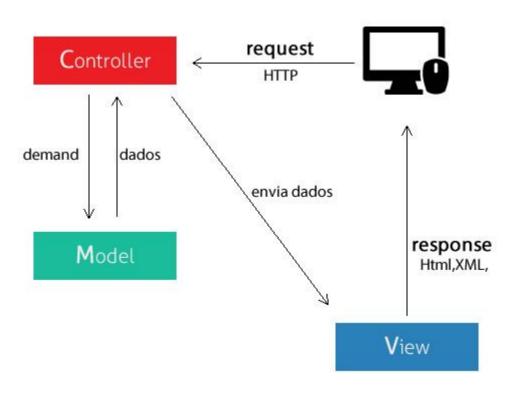
 Quando um evento é executado na interface gráfica, como um clique em um botão, a interface irá se comunicar com o controlador que por sua vez se comunica com as regras de negócios.

Model

- O Model realiza a operação matemática e retorna o valor calculado para o Controller, que também é o único que possui conhecimento da existência da camada de visualização.
- Tendo o valor em "mãos", o intermediador o repassa para a interface gráfica que exibirá para o usuário. Caso esta operação deva ser registrada em uma base de dados, o Model se encarrega também desta tarefa.

Input ➤ Processing ➤ Output

Controller ➤ Model ➤ View



O diálogo das camadas

- View: Fala Controller! O usuário acabou de pedir para acessar o Facebook!
 Pega os dados de login dele ai.
- **Controller:** Blz. Já te mando a resposta. Ai model, meu parceiro, toma esses dados de login e verifica se ele loga.
- Model: Os dados são válidos. Mandando a resposta de login.
- Controller: Blz. View, o usuário informou os dados corretos. Vou mandar pra vc os dados dele e você carrega a página de perfil.
- View: Vlw. Mostrando ao usuário...

Data Access Object

 O padrão de projeto DAO surgiu com a necessidade de separarmos a lógica de negócios da lógica de persistência de dados.

- Este padrão permite que possamos mudar a forma de persistência sem que isso influencie em nada na lógica de negócio, além de tornar nossas classes mais legíveis.
- Classes DAO são responsáveis por trocar informações com o SGBD e fornecer operações CRUD e de pesquisas

Data Access Object

- Elas devem ser capazes de buscar dados no banco e transformar esses em objetos ou lista de objetos,
- Deverão receber os objetos, converter em instruções SQL e mandar para o banco de dados.

Exercício

- Faça a pagina inicial de login.html
- Faça um Servlet de login onde ele irá autenticar o usuário pelo nome e senha.
- Caso o nome e a senha n\u00e3o esteja correto redirecione para a p\u00e1gina erro.html
 de erro informando qual foi o erro.
- Caso esteja tudo correto, crie a sessão e redirecione para a página index.html informando o login do usuário.

Links importantes

https://www.caelum.com.br/apostila-java-web/servlets/

https://www.caelum.com.br/apostila-java-web/mvc-model-view-controller/

https://www.oracle.com/technetwork/java/dataaccessobject-138824.html



Dúvidas??

E-mail: almada@crateus.ufc.br