



# Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis

Aula 6 - Android - Idiomas - Layout - Widgets



Professor: Anderson Almada

# Internacionalização

---

- Crie qualificadores para os idiomas
  - values (Por padrão: **en\_US**)

- strings.xml

```
<resources>
```

```
    <string name="app_name">My Application</string>
```

```
    <string name="hello">Ok</string>
```

```
</resources>
```

# Internacionalização

---

- Crie um português (pt):

- values-pt

- strings.xml

```
<resources>
```

```
    <string name="app_name">Meu app</string>
```

```
    <string name="hello">Oi</string>
```

```
</resources>
```

# Internacionalização

- Crie um francês (fr)
  - values-fr
    - strings.xml

```
<resources>
```

```
    <string name="app_name">Meu app frances</string>
```

```
    <string name="hello">Salut</string>
```

```
</resources>
```

# Layouts

---

- O layout define a estrutura visual para uma interface do usuário, como a IU de uma atividade ou de um widget de aplicativo.
- É possível declarar um layout de dois modos:
  - Declarar elementos da IU em XML.
  - Instanciar elementos do layout em tempo de execução.

# Layouts

---

- LinearLayout
  - Horizontal
  - Vertical
- RelativeLayout
- ConstraintLayout

# ScrollView

---

- Scroll vertical para possibilitar ver todos os elementos

# Widgets

---

- Button
- EditText
- Toast
- ToggleButton
- CheckBox
- RadioButton (RadioGroup)
  - <https://pastebin.com/y5it8Vgy>
- AlertDialog
  - <https://pastebin.com/JuXjSNJz>



# Widgets

---

- Spinner
  - <https://pastebin.com/hzzNzEzw>
- ListView
  - <https://pastebin.com/QKVN4EGu>

# Exercício 1

---

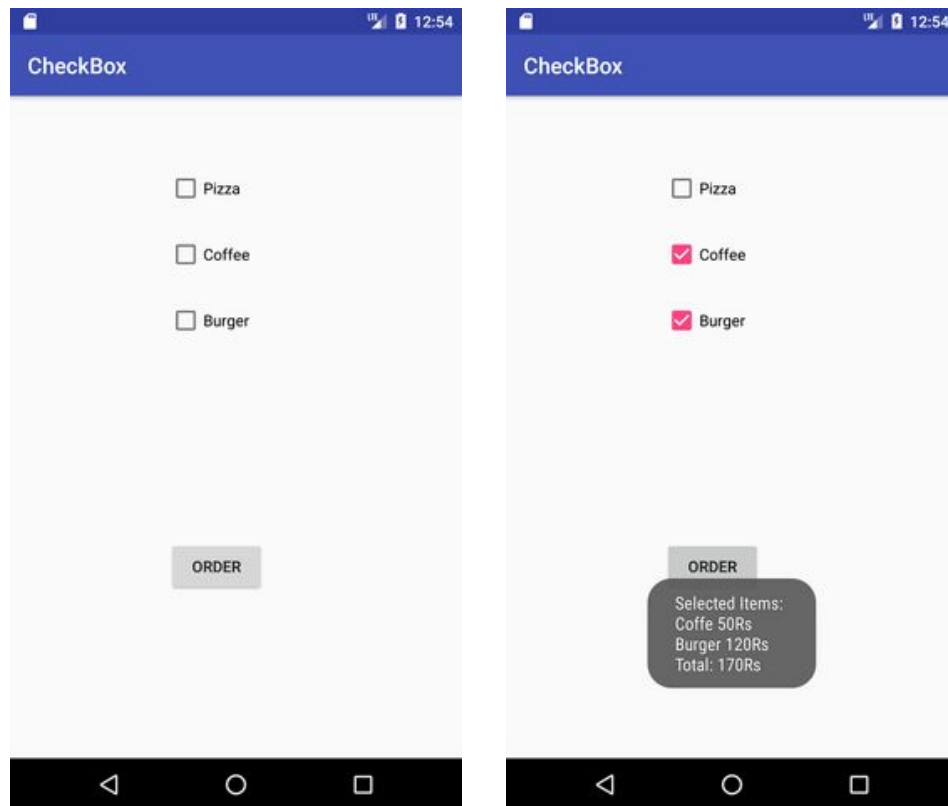
- Crie um novo projeto
  - TerceiroApp
  - package: br.ufc.crateus.terceiroapp
- No layout
  - Crie três caixas de seleção (CheckBox)
    - Pizza, Refri, Hamburger
  - Crie um botão com texto **CALCULAR**

# Exercício 1

---

- No java
  - Recupere os três elementos
  - Insira o evento de escuta de clique no botão
  - Faça com que no momento do clique do botão, seja calculado o valor total da conta

# Exercício 1



## Exercício 2

---

- Extensão
  - Crie seis caixas de texto, duas para cada checkbox (inserir a quantidade e o valor)

## Exercício 3

---

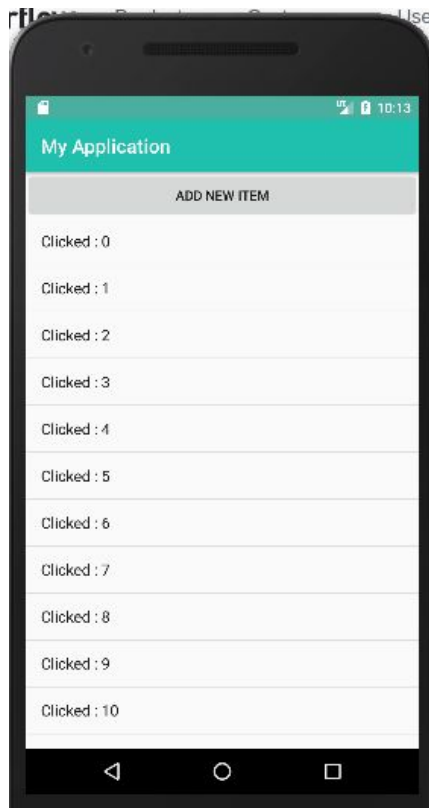
- Crie um novo projeto
  - QuartoApp
  - package: br.ufc.crateus.quartoapp
- No layout
  - Crie um botão
  - Crie uma lista

## Exercício 3

---

- No java
  - Sempre que for clicado no botão, um novo item deve ser adicionado
  - Dica: procure por **notifyDataSetChanged()**

## Exercício 3





# Link importante

---

- <https://www.javatpoint.>



# Dúvidas??

E-mail: [almada@crateus.ufc.br](mailto:almada@crateus.ufc.br)