

Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis

Aula 18 - Flutter - Armazenamento



Professor: Anderson Almada

Exemplo prático

Construir uma aplicação que utiliza de campos de texto

Recupera as informações

Salva no SharedPreference

Carrega do SharedPreference

Crie o projeto

Crie um projeto do zero e se utilize de um Stateful

A propriedade body do Scaffold será um SingleChildScrollView

Primeiros elementos

Vamos inserir primeiro os campos e texto.

• O primeiro e segundo widget da Column são Rows

Primeira linha

```
Row (
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
    children: <Widget>[
         Flexible (
             child: Text("Name:"),
         Flexible (
             child: TextField(
                  controller: name),
```

Segunda linha

```
Row (
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
    children: <Widget>[
         Flexible (
             child: Text("Username:"),
         Flexible (
             child: TextField(
                 controller: username),
```

Crie os controllers

O próximo passo é criar os controllers que estão no TextField

Crie os no começo da classe State

```
var name = TextEditingController();
var username = TextEditingController();
```

Crie um botão

Crie o botão, como filho de Column, que irá disparar a ação de adicionar

```
RaisedButton (
    onPressed: () {
        print (name.text + " " + username.text);
    },
    child: Text("Add"),
)
```

Crie um model

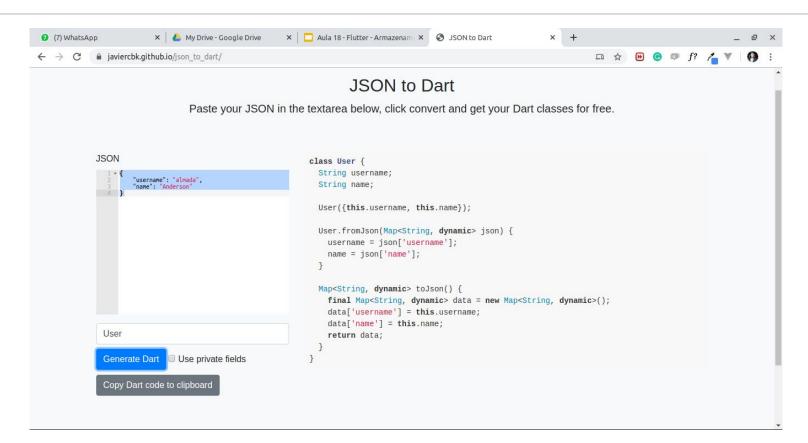
Crie um modelo User que irá representar as informações recuperadas

• Crie a pasta **models** em lib

Crie o arquivo user.dart

- Acesse o site:
 - https://javiercbk.github.io/json_to_dart/

Crie um model



Crie um model

O resultado você copia e cola no arquivo user.dart

Crie um list

• Crie uma lista para armazenar os dados inseridos pelos campos

No começo da classe Stateful

```
var itens = new List<User>();
Construtor() {
   itens = [];
}
```

Crie o tile

```
ListTile tile(String username, String name) => ListTile(
       title: Row(
         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
         children: < Widget > [
           Flexible (
             child: Text (username),
           Flexible (
             child: Text (name),
```

Crie a lista

Esse widget também será filho de Column

```
ListView.builder(
    physics: const NeverScrollableScrollPhysics(),
    shrinkWrap: true,
    itemCount: widget.itens.length,
    itemBuilder: (BuildContext ctxt, int index) {
        return _tile(widget.itens[index].username,
        widget.itens[index].name);
    })
```

Altere a ação do botão

```
RaisedButton (
    onPressed: () {
        setState(() {
            widget.itens.add(User(username: username.text, name: name.text));
        });

        print(name.text + " " + username.text);
},
```

Usando o SharedPreference

Adicione a dependência

Para isso, altere o arquivo pubspec.yaml

```
dependencies:
  flutter:
    sdk: flutter

shared_preferences: ^0.5.4+5
```

Usando o SharedPreference

Um método para carregar as informações

```
load() async {
 var prefs = await SharedPreferences.getInstance();
 var data = prefs.getString('data');
  if (data != null) {
    Iterable decoded = jsonDecode(data);
   List<User> listItens = decoded.map((x) => User.fromJson(x)).toList();
    setState(() {
     widget.itens = listItens;
    });
```

Usando o SharedPreference

Um método para salvar as informações

```
save() async {
  var prefs = await SharedPreferences.getInstance();
  await prefs.setString('data', jsonEncode(widget.itens));
}
```

Links importantes

https://flutter.dev/



Dúvidas??

E-mail: almada@crateus.ufc.br