

# Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis

Aula 3 - Java - Revisão

Professor: Anderson Almada

# Tipos primitivos

TIPO	TAMANHO
boolean	1 bit
byte	1 byte
short	2 bytes
char	2 bytes
int	4 bytes
float	4 bytes
long	8 bytes
double	8 bytes

#### IF-ELSE

```
int idade = 15;
boolean amigoDoDono = true;
if (idade < 18 && amigoDoDono == false) {
    System.out.println("Não pode entrar");
} else {
    System.out.println("Pode entrar");
}</pre>
```

### WHILE

```
int idade = 15;
while (idade < 18) {
    System.out.println(idade);
    idade = idade + 1;
}</pre>
```

### **FOR**

```
for (int i = 0; i < 10; i = i + 1) {
        System.out.println("olá!");
}</pre>
```

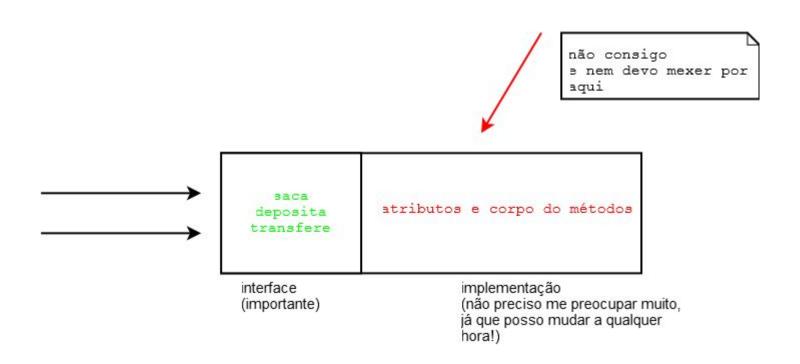
### **CLASS**

```
class Cliente {
    String nome;
    String sobrenome;
    String cpf;
class Conta {
    int numero;
    double saldo;
    Cliente titular;
        // ..
```

#### **CLASS**

```
class Carro {
    // Métodos
   void liga() {
        System.out.println("O carro está ligado");
    void acelera(double quantidade) {
        double velocidadeNova = this.velocidadeAtual + quantidade;
        this.velocidadeAtual = velocidadeNova;
```

## Encapsulamento



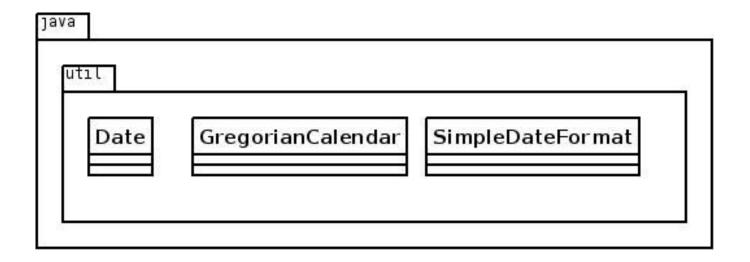
#### Getters e Setters

```
class Conta {
   private String titular;
   private double saldo;
   public double getSaldo() { return this.saldo; }
   public void setSaldo(double saldo) { this.saldo = saldo; }
   public String getTitular() { return this.titular; }
   public void setTitular(String titular) { this.titular = titular; }
```

#### Construtor

```
class Conta {
    String titular;
    int numero;
    double saldo;
    // construtor
    Conta(String titular) {
        this.titular = titular;
    // Métodos
```

#### Pacotes



# Herança

```
class Funcionario {
    private String nome;
    private String cpf;
    private double salario;
}
```

### Herança

```
class Gerente extends Funcionario {
   private int senha;
   private int numeroDeFuncionariosGerenciados;
   public boolean autentica(int senha) {
        if (this.senha == senha) {
            System.out.println("Acesso Permitido!"); return true;
        } else {
            System.out.println("Acesso Negado!"); return false;
```

# Herança - Sobrescrita

```
class Funcionario {
    //
    public double getBonificacao() {
        return this.salario * 0.10;
    }
}
```

# Herança - Sobrescrita

```
class Gerente extends Funcionario {
    //
    public double getBonificacao() {
        return this.salario * 0.15;
    }
}
```

### Polimorfismo

```
Funcionario funcionario1 = new Gerente();
funcionario1.setSalario(5000.0);
controle.registra(funcionario1);

Funcionario funcionario2 = new Funcionario();
funcionario2.setSalario(1000.0);
controle.registra(funcionario2);
```

### Classe abstrata

```
public abstract class Funcionario {
    public abstract double getBonificacao();
    // outros atributos e métodos
}
```

### Interface

```
public interface Autenticavel {
    boolean autentica(int senha);
}
```

### Exceções

```
try {
   for (int i = 0; i <= 15; i++) {</pre>
       cc.deposita(i + 1000);
       System.out.println(cc.getSaldo());
       if (i == 5) {
           cc = null;
} catch (NullPointerException e) {
   System.out.println("erro: " + e);
```

### Arrays

```
Conta[] minhasContas = new Conta[10];
minhasContas[0] = new ContaCorrente();
minhasContas[1] = new ContaPoupanca();
```

#### List

```
List lista = new ArrayList();
lista.add("Manoel");
lista.add("Joaquim");
lista.add("Maria");
List<ContaCorrente> contas = new ArrayList<ContaCorrente>();
contas.add(c1);
contas.add(c3);
contas.add(c2);
```

### Map

```
Map<String, ContaCorrente> mapaDeContas = new HashMap<>();
mapaDeContas.put("diretor", c1);
mapaDeContas.put("gerente", c2);
```

# Link importante

• <a href="https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos">https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos</a>



# Dúvidas??

E-mail: almada@crateus.ufc.br