

Proposta de Projeto MAC0218

Anderson Andrei da Silva NUSP 8944025

Patrick Abrahão Menani NUSP 8941050

30 de março de 2018

1 Resumo da Proposta

Neste projeto de software pretendemos desenvolver um aplicativo, utilizando Ruby on Rails e um banco de dados em SQLite, que implementa um sistema que conecta pessoas interessadas em contratar programadores para projetos, com programadores que querem desenvolver projetos.

Este aplicativo terá uma página de registro e login, para que os usuários se cadastrem e possam se conectar ao sistema. Ele será composto por uma página de projeto, com descrição do projeto, tempo estimado de duração, profissionais necessários e profissionais já contratados, outro elemento do aplicativo será a página de perfil do programador, onde o programador pode descrever suas experiências em diversas linguagens de programação, assim como um campo de biografia para que o programador possa descrever livremente seu perfil.

O espaço de administração do sistema terá uma ferramenta para que o usuário possa criar um projeto para contratar outros usuários e publicar esses projetos publicamente na plataforma. O espaço terá outra ferramenta para que os programadores possam oferecer seus serviços, podendo escolher dentro de algumas funções, a função a qual ele está procurando, para que essa função fique publicamente disponível na plataforma.

Para que esses dois ambientes possam se conectar, o aplicativo terá uma ferramenta de busca com campos de filtro para programadores e projetos, permitindo aos usuários do aplicativo procurarem projetos para trabalhar ou programadores para trabalhar em seus projetos.

Para os programadores, os projetos terão uma opção de oferecimento de serviços, de forma que os administradores do projeto recebam propostas de prestação de serviços. Para os administradores dos projetos, os perfis públicos dos programadores terão uma função na qual os projetos ofereçam propostas de trabalho para os programadores.

Caso seja possível em tempo hábil da disciplina, pretendemos colocar um sistema de "garantia de serviço", permitindo que tanto os programadores assim como os donos de projeto tenham uma garantia de entrega quanto a entrega do módulo do código, como do pagamento pelo serviço prestado.