

beecrowd | 2543

Jogatina UFPR

Por Ricardo Oliveira, UFPR  Brazil

Timelimit: 1

Assim como a maioria dos estudantes de computação, você vive jogando os jogos eletrônicos mais populares atualmente: Liga of Legendas (LOL) e Contra-Strike (CS). Embora você também jogue LOL, você gosta mais é de usar todas suas grandes habilidades para derrotar a equipe terrorista em Contra-Strike! Você é tão empenhado no combate ao terror que é frequentemente comparado com o presidente dos EUA que anunciou a captura e derrota de um grande terrorista da vida real.

Por ser bastante habilidoso, os vídeos de suas jogadas (seus famosos *gameplays*) vivem aparecendo na *Jogatina UFPR*, uma página na internet que publica *gameplays* de alunos da universidade.

A página publica muitos vídeos diariamente. Por isso, pode ser difícil encontrar e contar todos os seus vídeos na página. Entretanto, como você também é programador, você decidiu escrever um programa para auxiliá-lo nesta tarefa. Dada a lista de *gameplays* publicados na página, determine quantos *gameplays* seus de Contra-Strike foram publicados.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de cada caso contém dois inteiros **N** e **I** ($1 \leq N \leq 10^4$, $1000 \leq I \leq 9999$), o número de *gameplays* publicados na página e o seu identificador na universidade, respectivamente.

As próximas **N** linhas descrevem os *gameplays* publicados. Cada *gameplay* é descrito por dois inteiros **i** e **j** ($1000 \leq i \leq 9999$, $j=0$ ou 1), onde **i** é o identificador na universidade do autor do *gameplay*, e $j=0$ se o *gameplay* é de Contra-Strike, ou $j=1$ se é de Liga of Legendas.

A entrada termina com fim-de-arquivo (EOF).

Saída

Para cada caso de teste, imprima uma única linha com um número indicando quantos *gameplays* seus de Contra-Strike foram publicados na página.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
7 5558 5693 1 5558 0 6009 1 5558 1 1566 0 5558 0 8757 1	2