



Call Us: (16) 3946-1170 □ Email:

Painel ► Programação de Computadores e Dispositivos Móveis ► 2017-1 ► M2LPBA - 201701 ► Semana 4 ► Questionário Semana 4

Iniciado em sábado, 18 Mar 2017, 08:03

Estado Finalizada

Concluída em sábado, 18 Mar 2017, 08:11

Tempo empregado 8 minutos 2 segundos

Avaliar 10,00 de um máximo de 10,00(100%)

Questão **1**Correto
Atingiu 2,50 de 2,50

O código abaixo está dividido em 3 partes. Notem que o nome da variável **valorQualquer** está assim propositalmente, a fim de evitar que vocês descubram o objetivo do programa com base no nome desta variável. Lembrem-se sempre que os nomes de variáveis devem ser intuitivos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
    //PARTE 1
    float valorQualquer;
    float v[10];
    int i;
    //PARTE 2
    for (i=0;i<10;i++)
        printf("Entre com o elemento %i do vetor ",i + 1);
        scanf("%f",&v[i]);
    //PARTE 3
    valorQualquer = v[0];
    for (i=0;i<10;i++){
        if (v[i] > valorQualquer){
            valorQualquer = v[i];
    //PARTE 4
    printf("\n0 valor encontrado acima eh:%.1f", valorQualquer);
    return(0);
}
```

Dentre as afirmativas abaixo, o que podemos afirmar que está correto?

- I) A parte 2 do programa tem a função de preencher as 5 posições do vetor chamado **v.**
- II) A parte 3 do programa irá primeiramente atribuir o valor armazenado na primeira posição do vetor para a variável **valorQualquer** e após isso, irá analisar o valor armazenado em cada posição deste mesmo vetor. Sempre que o valor armazenado em alguma posição for maior do que o valor armazenado na variável **valorQualquer**, o conteúdo desta variável vai ser substituído pelo valor armazenado na posição corrente do vetor de acordo com a variável **i**.
- III) A função do programa é descobrir qual é o maior valor armazenado no vetor ${\bf v}$.
- IV) A função do programa é descobrir qual é o menor valor armazenado no vetor ${\bf v}$.
- V) No último *printf* (parte 4) do programa, existe o seguinte trecho de código: **%.1f**. Isto é feito para que apenas uma casa decimal da variável do tipo *float* apareça na tela de saída. Se colocarmos apenas **%**f, várias casas decimais aparecerão na saída do programa.

- a. Apenas as afirmativas II, III e V estão corretas
- b. Apenas as afirmativas I, II, III e V estão corretas
- c. Apenas as afirmativas I, III e V estão corretas

- d. Apenas as afirmativas III e V estão corretas
- e. Apenas as afirmativas I, III e IV estão corretas

Questão **2**

Correto

Atingiu 2,50 de 2,50 O objetivo do programa abaixo é realizar a soma de todos os elementos do vetor. Uma das linhas do código foi substituída pelo comentário: SEU CÓDIGO AQUI. Para que o programa consiga realizar o objetivo dele, qual linha de código deve ser inserida no lugar deste comentário?

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(int argc, char **argv)
{
    int soma = 0;
    int v[10];
    int i;

    for (i=0;i<10;i++)
    {
        printf("Entre com o elemento %i do vetor ",i + 1);
        scanf("%d",8v[i]);
    }

    for (i=0;i<10;i++){
        //SEU CÓDIGO AQUI!!!!!
    }

    printf("\n0 valor da soma eh: %d",soma);
    return(0);
}</pre>
```

- \bigcirc a. soma = soma + i;
- \bigcirc b. soma = soma + v[10];
- c. soma = soma + v[i]; √
- \bigcirc d. soma = v[i] + v[i];
- e. soma = v[0] + v[1] + v[2] + v[3] + v[4] + v[5] + v[6] + v[7] + v[8] + v[9] + v[10];

Questão 3

Correto

Atingiu 2,50 de 2,50 Analise o código abaixo e assinale a alternativa correta

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char **argv)
{
    int i, n;
    int vet[5];

    printf("Insira os valores no vetor: \n");
    for (i=0; i<5; i++)
    {
        scanf("%d", &vet[i]);
    }

    printf("Impressao do Resultado: \n");
    for (i=5-1; i>=0; i--)
    {
        printf("%d", vet[i]);
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

- a. O código apresenta um erro de sintaxe e não será compilado
- o b. O resultado final será a impressão somente dos números pares: 24
- d. O resultado final será a impressão dos números decrementado em uma unidade: 0 1 2 3 4
- e. O resultado final será a impressão dos números: 1 2 3 4 5

Questão 4

Correto

Atingiu 2,50 de 2,50 O objetivo do código abaixo é imprimir os elementos pares de um vetor de 5 posições. Um trecho do código foi substituído pelo comentário: SEU CÓDIGO AQUI. Para que o programa consiga realizar o objetivo dele, qual bloco de código deve ser inserido no lugar deste comentário?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char **argv)
{
    int A[5], i;

    A[0] = 2;
    A[1] = 6;
    A[2] = 7;
    A[3] = 9;
    A[4] = 11;

    for(i=0;i<5;i++)
    {
        //SEU CÓDIGO AQUI
    }

    system("pause");
    return 0;
}</pre>
```

Exemplo

Vetor [1,2,3,4,5]

Impressão dos elementos pares: 2 e 4

```
a.
if (A[i] % 2 == 0){
    printf("%d \n", A[i]);
} ✓

b.
if (A[i+2] % 2 = 0){
    printf("%d \n", A[i]);
}

c.
if (A[i+2] == 0){
    printf("%d \n", A[i]);
}
d.
if (A[i] % 2 = 0){
```

```
printf("%d \n", A[i]);
}

e.

if (A[i] / 2 == 0){
    printf("%d \n", A[i]);
}
```



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - Campus Sertãozinho

Info

IFSP Câmpus Sertãozinho
IFSP

Contact us

Rua Américo Ambrósio, 269 - Jd. Canaã - Sertãozinho - SP - Brasil - Cep: 14169-263

Phone: (16) 3946-1170

E-mail:

Copyright © 2015 - Developed by Lmsthemes.com. Powered by Moodle