



INSTITUTO FEDERAL
SÃO PAULO
Câmpus Sertãozinho

☎ Call Us: (16) 3946-1170 ✉ Email:

Painel ► Programação de Computadores e Dispositivos Móveis ► 2017-1 ► M2LPBA - 201701 ►
Semana 2 ► Questionário Semana 2

Iniciado em domingo, 5 Mar 2017, 22:32

Estado Finalizada

Concluída em domingo, 5 Mar 2017, 22:46

Tempo empregado 13 minutos 53 segundos

Avaliar 10,00 de um máximo de 10,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 3,00 de 3,00

Suponhamos o código abaixo. Neste código, existe uma indicação de local de onde será introduzido um novo trecho de código. Este trecho de código deverá indicar para um usuário deste programa, se o valor de x é maior que zero ou se o mesmo é igual ou menor que zero. Dentre as alternativas abaixo, qual contém o código que fará isso?

```
#include <iostream>

int main(int argc, char** argv) {
    int x;
    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d",&x);

    //*****//
    //***** SEU CÓDIGO AQUI!!! *****//
    //*****//

    return 0;
}
```

Escolha uma:

- ☐ a.


```
if(x<0){
    printf("O valor é maior que zero");
}else{
    printf("O valor é igual ou menor que zero");
}
```
- ☐ b.


```
if(x<=0){
    printf("O valor é maior que zero");
}else{
    printf("O valor é igual ou menor que zero");
}
```
- ☐ c.


```
if(x==0){
    printf("O valor é igual que zero");
}else{
    printf("O valor é menor que zero");
}
```
- ☒ d.


```
if(x>0){
    printf("O valor é maior que zero");
}else{
    printf("O valor é igual ou menor que zero");
}
```

Questão **2**

Correto

Atingiu 3,00 de 3,00

De acordo com o código abaixo, é possível afirmar que.

```
#include <iostream>

int main(int argc, char** argv) {
    int x;
    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d",&x);

    if(x>0 && x<10){
        printf("Voce entrou na PARTE 1 do codigo");
    }

    if(x<=0 && x>-10){
        printf("Voce entrou na PARTE 2 do codigo");
    }

    if(x>=10){
        printf("Voce entrou na PARTE 3 do codigo");
    }

    return 0;
}
```

I) Se o usuário digitar o valor 5, será impresso na tela: "Voce entrou na PARTE 1 do codigo"

II) Se o usuário digitar o valor 10, será impresso na tela: "Voce entrou na PARTE 3 do codigo"

III) Se o usuário digitar o valor -6, será impresso na tela: "Voce entrou na PARTE 2 do codigo"

IV) Se o usuário digitar o valor 0, será impresso na tela: "Voce entrou na PARTE 1 do codigo"

V) Se o usuário digitar o valor -11, será impresso na tela: "Voce entrou na PARTE 2 do codigo"

Escolha uma:

- ☒ a. Estão corretas apenas as alternativas I, II e III. ✓
- ☐ b. Estão corretas apenas as alternativas I e III.
- ☐ c. Estão corretas apenas as alternativas I, II, III e V.
- ☐ d. Todas as alternativas estão corretas.
- ☐ e. Estão corretas apenas as alternativas I, II e IV.

Questão 3

Correto

Atingiu 4,00 de 4,00

Abaixo, temos um algoritmo para classificar um triângulo de acordo com seus ângulos.

Caso queira entender um pouco mais sobre estas classificações, indico o link: <http://escolakids.uol.com.br/classificacao-dos-triangulos.htm>

Observação:

- Triângulo retângulo: possui um ângulo reto (90 graus);
- Triângulo obtusângulo: possui um ângulo obtuso (ângulo maior que 90 graus);
- Triângulo acutângulo: possui 3 ângulos agudos (ângulo menor que 90 graus).
- A soma de todos os ângulos deve ser 180.

```
#include <iostream>

int main(int argc, char** argv) {
    int x, y, z, soma;
    printf("Digite o valor de um dos angulos do triangulo: ");
    scanf("%d",&x);

    printf("Digite o valor do segundo angulo do triangulo: ");
    scanf("%d",&y);

    printf("Digite o valor do terceiro angulo do triangulo: ");
    scanf("%d",&z);

    soma = x + y + z;

    //se a soma é diferente de 180
    if(soma!=180){
        printf("A soma dos angulos deve ser 180");
    }else{
        if(x==90 || y==90 || z==90){
            printf("Este triangulo eh reto.");
        }else if(x>90 || y>90 || z>90){
            printf("Este triangulo eh obtuso.");
        }else {
            printf("Este triangulo eh acutangulo.");
        }
    }
    return 0;
}
```

De acordo com o código, o que é possível dizer?

- Se o usuário digitar os valores 30, 90 e 50, o programa irá informar que a soma dos ângulos deve ser 180 e, além disso, informará que o triângulo é reto.
- Se o usuário digitar os valores 20, 90 e 70, o programa irá informar que o triângulo é reto.
- Se o usuário digitar os valores 40, 40 e 90, o programa irá informar que a soma dos ângulos deve ser 180 .
- Se o usuário digitar os valores 110, 50 e 20, o programa irá informar que o triângulo é obtuso.
- Se o usuário digitar os valores 70, 40 e 70, o programa irá informar que o triângulo é reto.

Escolha uma:

- ☐ a. Apenas as afirmativas III, IV estão corretas
- ☐ b. Apenas as afirmativas I, III, IV estão corretas

- ☐ c. Apenas as afirmativas II, III, V estão corretas
- ☒ d. Apenas as afirmativas II, III, IV estão corretas ✓
- ☐ e. Apenas as afirmativas II, III, IV, V estão corretas



INSTITUTO FEDERAL
SÃO PAULO
Câmpus Sertãozinho

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - Câmpus Sertãozinho

Info

IFSP Câmpus Sertãozinho

IFSP

Contact us

Rua Américo Ambrósio, 269 - Jd. Canaã - Sertãozinho - SP - Brasil - Cep: 14169-263

☎ Phone: (16) 3946-1170

✉ E-mail: