



INSTITUTO FEDERAL
SÃO PAULO
Câmpus Sertãozinho

☎ Call Us: (16) 3946-1170 ✉ Email:

Painel ► Programação de Computadores e Dispositivos Móveis ► 2017-1 ► M3LPBD - 201701 ►
Semana 2 ► Questionário Semana 2

Iniciado em segunda, 3 Abr 2017, 20:59

Estado Finalizada

Concluída em segunda, 3 Abr 2017, 21:00

Tempo empregado 1 minuto 5 segundos

Avaliar 10,00 de um máximo de 10,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 3,00 de 3,00

Transcreva o código abaixo (método main) para o NetBeans ou IDE equivalente. Analise o código juntamente com a sua saída de execução e responda corretamente:

```

17 public static void main(String[] args) {
18
19     int n1;
20     n1 = 6;
21
22     if (n1 % 2 == 0) {
23         System.out.println("x");
24     }
25     else{
26         System.out.println("y");
27     }
28 }

```

I – O programa não irá apresentar nenhuma saída. Pois no Java, todas as saídas/resultados são realizadas/apresentados em Interfaces Gráficas.

II – O “x” e o “y” (das linhas 23 e 26) poderiam ser substituídos respectivamente pelas mensagens “Número Ímpar” e “Número Par”, garantindo o mesmo sentido do programa original.

III – Se $n1=7$, a mensagem apresentada ao final da execução do programa será “y”.

IV – O Java não faz distinção entre letras maiúsculas ou minúsculas, ou seja, a linha 23 poderia ser substituído pelo comando - `System.out.println("x");`

Escolha uma:

- ☐ a. Todos os itens estão corretos
- ☐ b. Os itens I e III estão corretos
- ☐ c. Os itens II e III estão corretos
- ☒ d. Somente o item III está correto ✓
- ☐ e. Os itens I, II e III estão corretos

Questão **2**

Correto

Atingiu 4,00 de 4,00

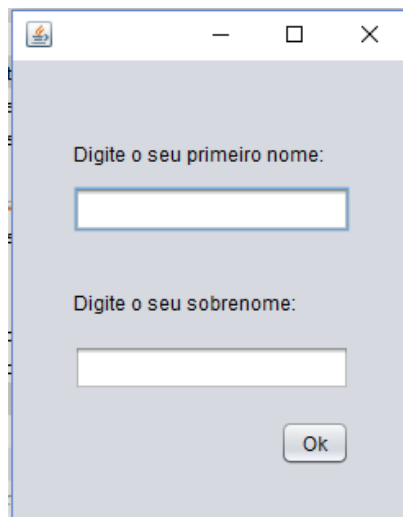
O código abaixo (apresentado no vídeo deste módulo), apresenta a seguinte Interface Gráfica.

Houve a inserção de duas novas linhas (105 e 106) no método que realiza o evento de click no botão "Ok". Transcreva e analise a inserção destas duas linhas e assinale a alternativa correta.

```

97 private void jButtonOkActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
98     if (jTextFieldNome.getText().isEmpty() || jTextFieldSobrenome.getText().isEmpty()){
99         JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "O usuário deve digitar o nome e o sobrenome", "Erro de utilização", 0);
100     }else{
101         String msg = "Bem vindo " + jTextFieldNome.getText() + " " + jTextFieldSobrenome.getText();
102         JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, msg, "Welcome", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
103     }
104
105     jLabel1.setForeground(Color.blue);
106     jTextFieldNome.setBackground(Color.red);
107 }

```



Escolha uma:

- ☐ a. Logo ao executar o programa, a cor de fundo do jTextFieldNome será alterada para o vermelho.
- ☐ b. As cores do jLabel1 e do jTextFieldNome serão alteradas respectivamente para as cores vermelho e amarelo.
- ☐ c. Logo ao executar o programa, a cor do jLabel1 será alterada para o azul.
- ☐ d. O programa não irá executar. Pois no Java, toda alteração de cor deve ser realizada na aba "Projeto", inserindo nas propriedades de cada elemento.
- ☒ e. As cores do jLabel1 e do jTextFieldNome serão alteradas somente se o usuário clicar no botão "Ok". ✓

Questão **3**

Correto

Atingiu 3,00 de
3,00

Em relação aos conceitos de classe, objeto e atributos, os itens abaixo (relacionados ao contexto do mundo real), representam respectivamente:

- **pneuFrontalDireito, pneuFrontalEsquerdo, pneuTraseiroDireito, pneuTraseiroEsquedo, pneuStep.**

- **Pneu.**

- **pressão, modelo, aro, fabricante.**

Escolha uma:

- ☒ a. objetos, classe e atributos. ✓
- ☐ b. atributos, classe e objetos.
- ☐ c. objetos, atributos e classe.
- ☐ d. classe, objetos e atributos.
- ☐ e. classe, atributos e objetos.



INSTITUTO FEDERAL
SÃO PAULO
Câmpus Sertãozinho

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - Campus Sertãozinho

Info

IFSP Câmpus Sertãozinho

IFSP

Contact us

Rua Américo Ambrósio, 269 - Jd. Canaã - Sertãozinho - SP - Brasil - Cep: 14169-263

☎ Phone: (16) 3946-1170

✉ E-mail: