



Heurísticas

Jones Granatyr

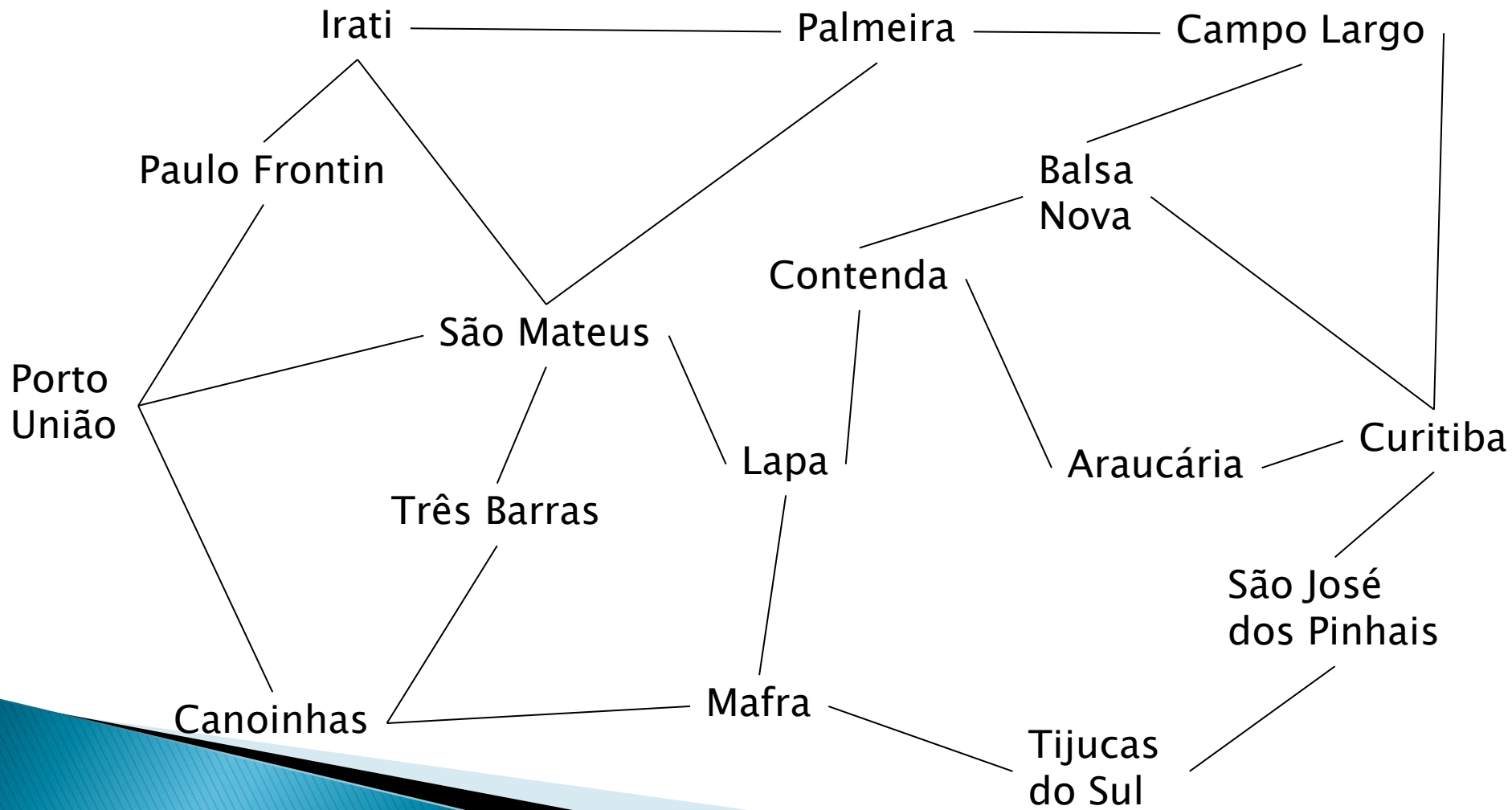
Heurísticas

- ▶ Escolher a melhor jogada no xadrez
 - 10^{56} – 1 seguido de 56 zeros
 - Superior ao número de elétrons no universo
- ▶ Maneira para resolver um problema
- ▶ Indicam escolhas que a máquina deve priorizar
- ▶ Técnicas de ajuda a descoberta (*heuriskein* – encontrar)
- ▶ Quente ou frio

1	8	2
	4	3
7	6	5



1	2	3
4	5	6
7	8	



Linha reta entre todas as cidade e o objetivo

Cidade	Distância (linha reta)
Porto União	203
Paulo Frontin	172
Canoinhas	141
Três Barras	131
São Mateus do Sul	123
Irati	139
Curitiba	0
Palmeira	59
Mafra	94
Campo Largo	27
Balsa Nova	41
Lapa	74
Tijucas do Sul	56
Araucária	23
São José dos Pinhais	13
Contenda	39

Conclusão