
	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022


# ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

## LINUX VENDAS

	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022


## Sumário

CONTROLE DE REVISÃO	2
INTRODUÇÃO	3
Objetivo do Documento	4
ESPECIFICAÇÃO DE SISTEMA	4
Descrição do Sistema	4
DIAGRAMA DE CASO DE USO	4
UC-1 Manter Configuração de Faturamento	4
DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO	5
ANEXOS	5

	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

## 1 CONTROLE DE REVISÃO

<b>Número do Documento</b>	<b>Versão</b>	<b>Data de Emissão</b>	<b>Descrição das Alterações</b>	<b>Responsável</b>
EDS.0001	1	27/02/2022	Criação do Documento	Anderson

	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

## 2 INTRODUÇÃO

### 2.1 Objetivo do Documento

Este documento tem por objetivo apresentar um detalhamento técnico da **API LINX VENDAS**. A especificação de desenvolvimento de software descreve como o sistema atenderá cada uma das funções ou um agrupamento das mesmas.

## 3 ESPECIFICAÇÃO DE SISTEMA

Neste item deverá ser descrito completamente o comportamento externo do aplicativo-ou subsistema identificado. Descreve também requisitos funcionais, não funcionais, restrições de design e outros  
Fatores necessários para fornecer uma descrição completa e abrangente dos requisitos para o software.


### 3.1 Descrição do Sistema

A api foi criada com intuito de disponibilizar serviços responsáveis pela realização da configuração de faturamento e disponibilização de serviços responsáveis por realizar a venda dos itens. Desenvolvida utilizando o framework spring utiliza como linguagem base o java, sendo por definição uma API REST.

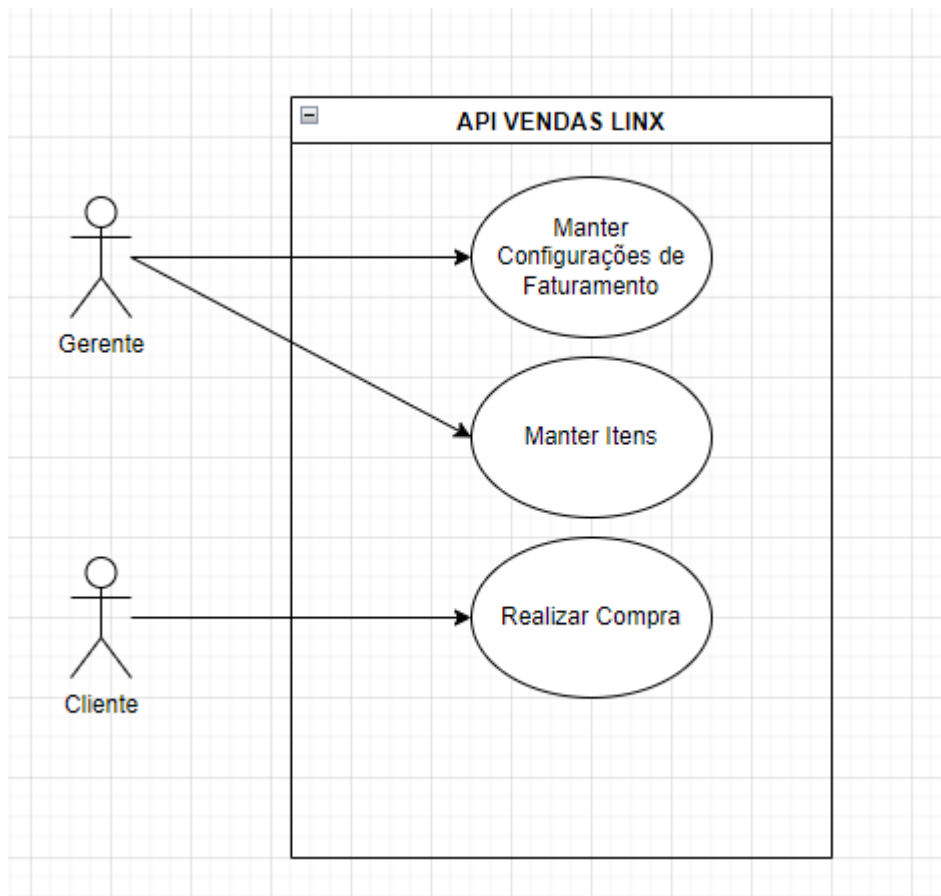
A api está organizada em 3 camadas sendo a de controllers responsável por receber as chamadas HTTP e tratá-las de acordo com os padrões dos verbos HTTP.


A segunda camada é a camada de services responsável por conter as regras de negócios e validações necessárias.

A terceira camada é a de repositories que é responsável pela persistência e queries necessárias para atender as chamadas da camada de services.

	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

#### 4 DIAGRAMA DE CASO DE USO




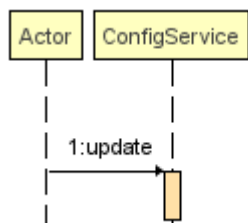
	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

#### 4.1 UC-1 Manter Configuração de Faturamento

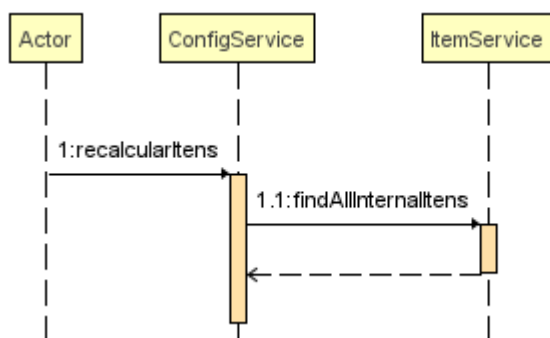
Este caso de uso contém os detalhes para que seja possível executar a realização da manutenção dos parâmetros de faturamento.

Identificador	RQF.001
Requisito	O sistema deverá realizar o rateio das despesas conforme parametrização.
Tipo (Funcional/Não Funcional)	Funcional
Descrição Detalhada	
<p>O usuário deverá informar um valor para as despesas totais (DespesasTotais) da loja e estas despesas deverão ser rateadas igualmente entre os produtos (RateioDespesas), independentemente do valor destes.</p> <p>Caso o valor das despesas não seja informado o valor R\$ 400,00 deverá ser assumido como padrão;</p> <p>Opcionalmente o usuário poderá informar um percentual para margem de lucro (%MargemLucro). Este valor, se existir, deverá ser aplicado para encontrar o preço de venda de cada produto;</p> <p>Todos os valores devem ser superiores a zero, exceto a margem de lucro que poderá ser maior ou igual a zero.</p> <p>           Produto A – CustoCompraA = R\$ 100,00            Produto B – CustoCompraB = R\$ 200,00            Produto C – CustoCompraC = R\$ 300,00         </p> <p>           DespesasTotais = R\$ 600,00            RateioDespesas = DespesasTotais / 3 = R\$ 200,00 (3 produtos A, B e C)            MargemLucro = 10 (Percentual)         </p> <p>           PreçoVendaProdutoA = CustoCompraA + RateioDespesas = R\$ 300,00            PreçoVendaProdutoA = PreçoVendaProdutoA * (1 + MargemLucro/100) = R\$ 330,00         </p> <p>           PreçoVendaProdutoA = R\$ 330,00            PreçoVendaProdutoB = R\$ 440,00            PreçoVendaProdutoC = R\$ 550,00         </p>	
Diagrama de Sequência	
ConfigService.update	

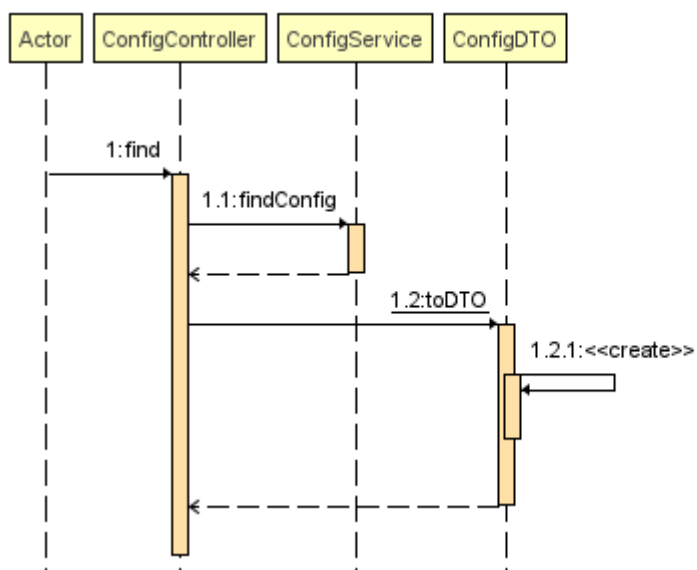
	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022




#### ConfigService.recalcularItens

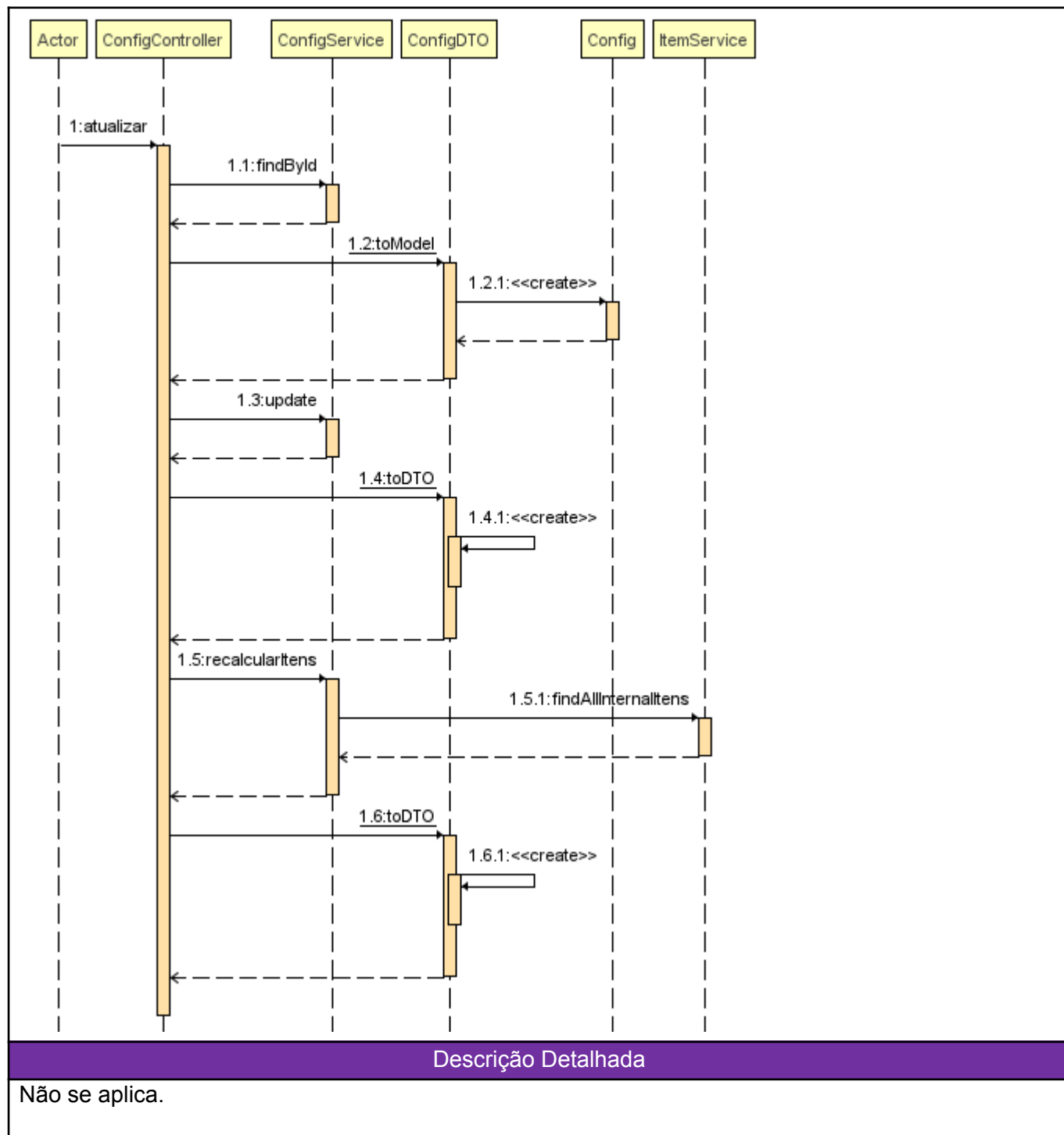


#### ConfigController.find




#### ConfigController.atualizar

	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

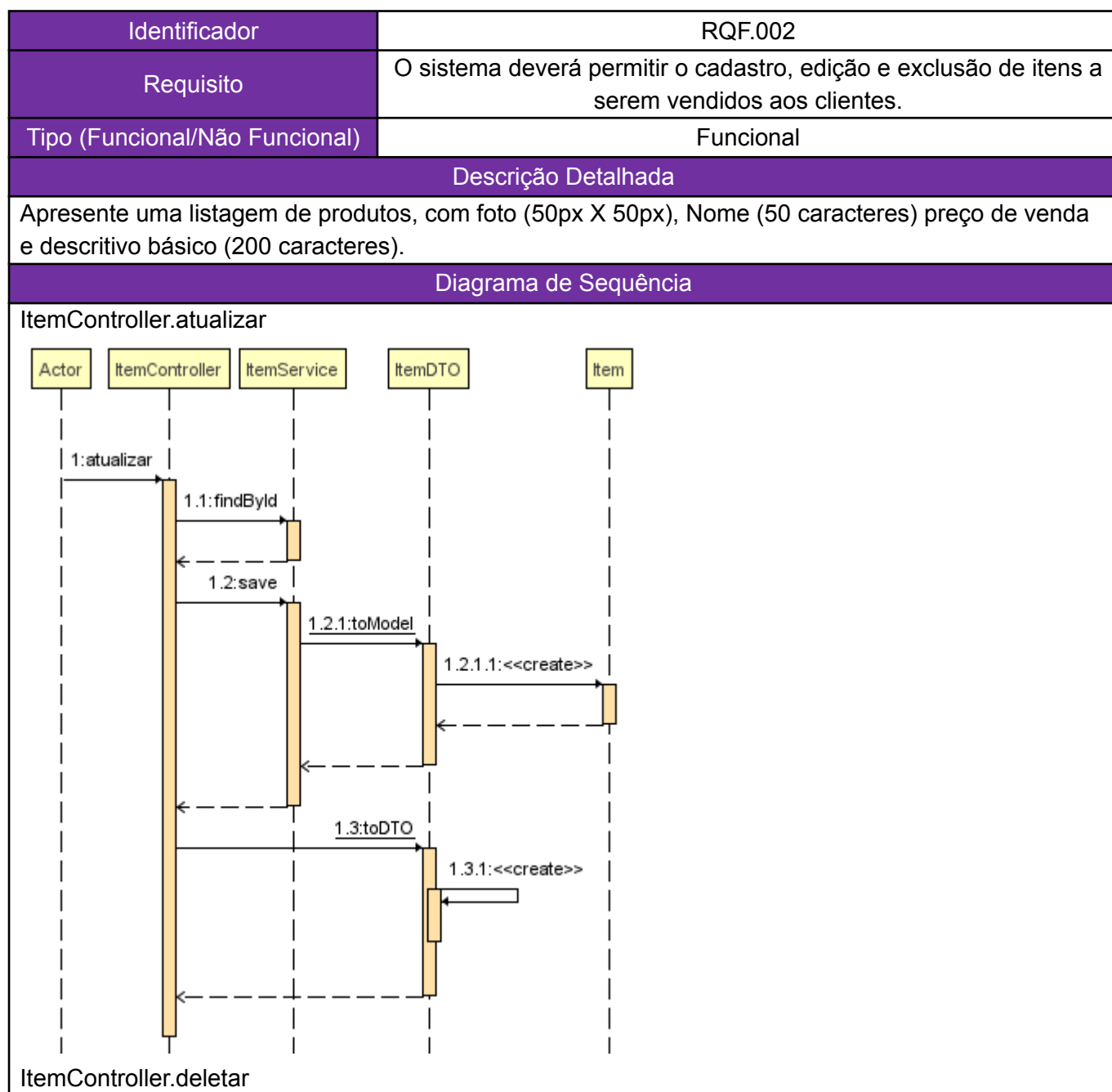





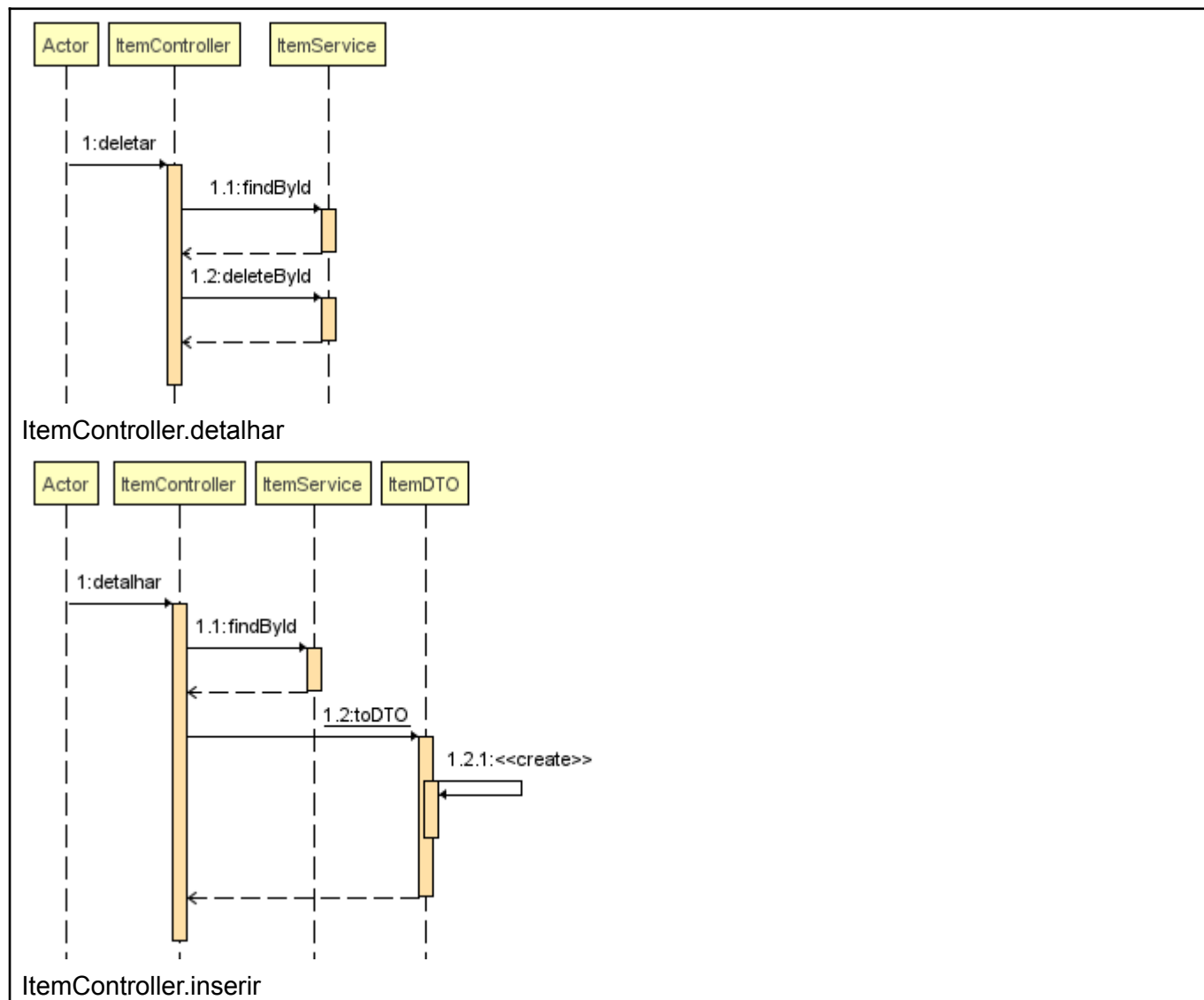
	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022


## 4.2 UC-2 Manter Itens

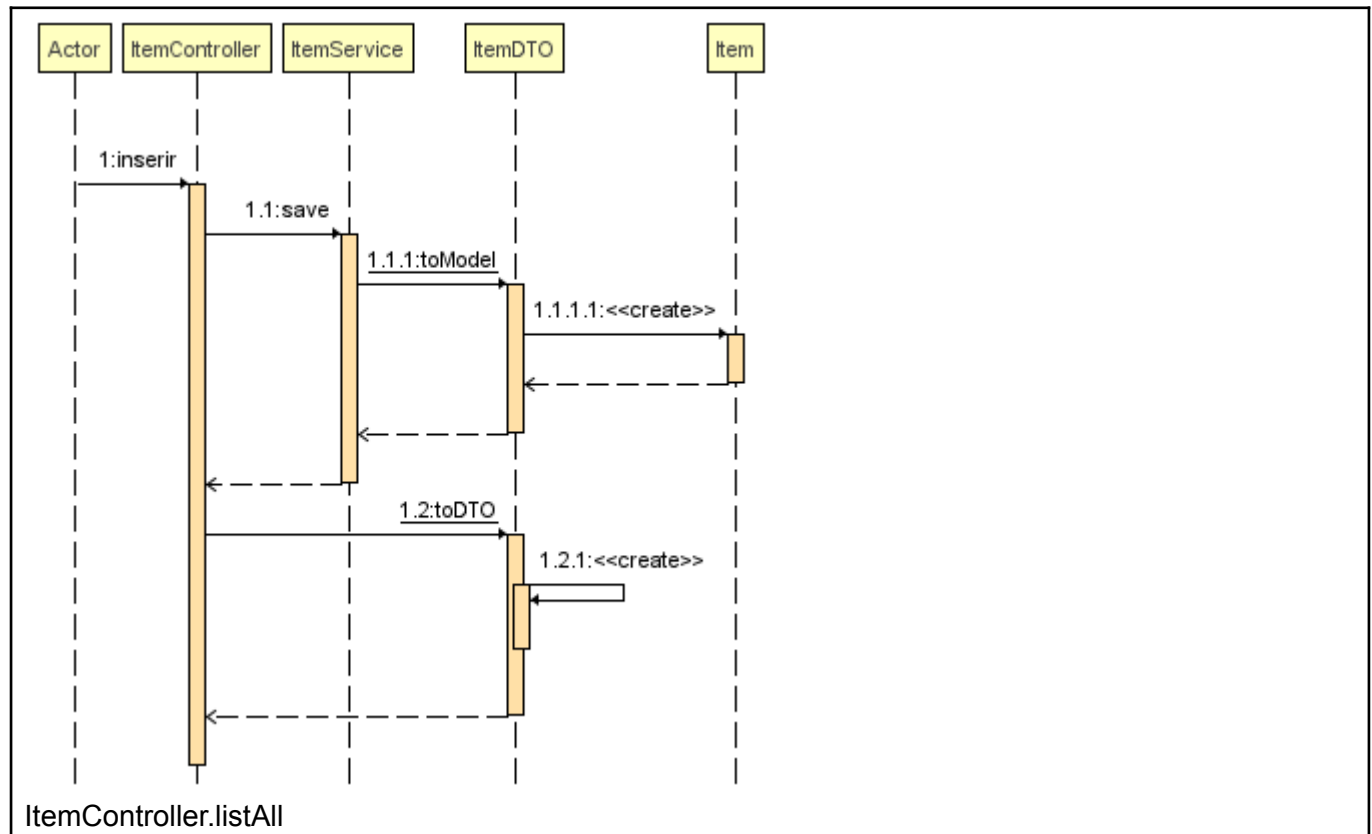
Este caso de uso contém os detalhes para que seja possível executar a manutenção dos dados dos itens para posterior utilização na venda.




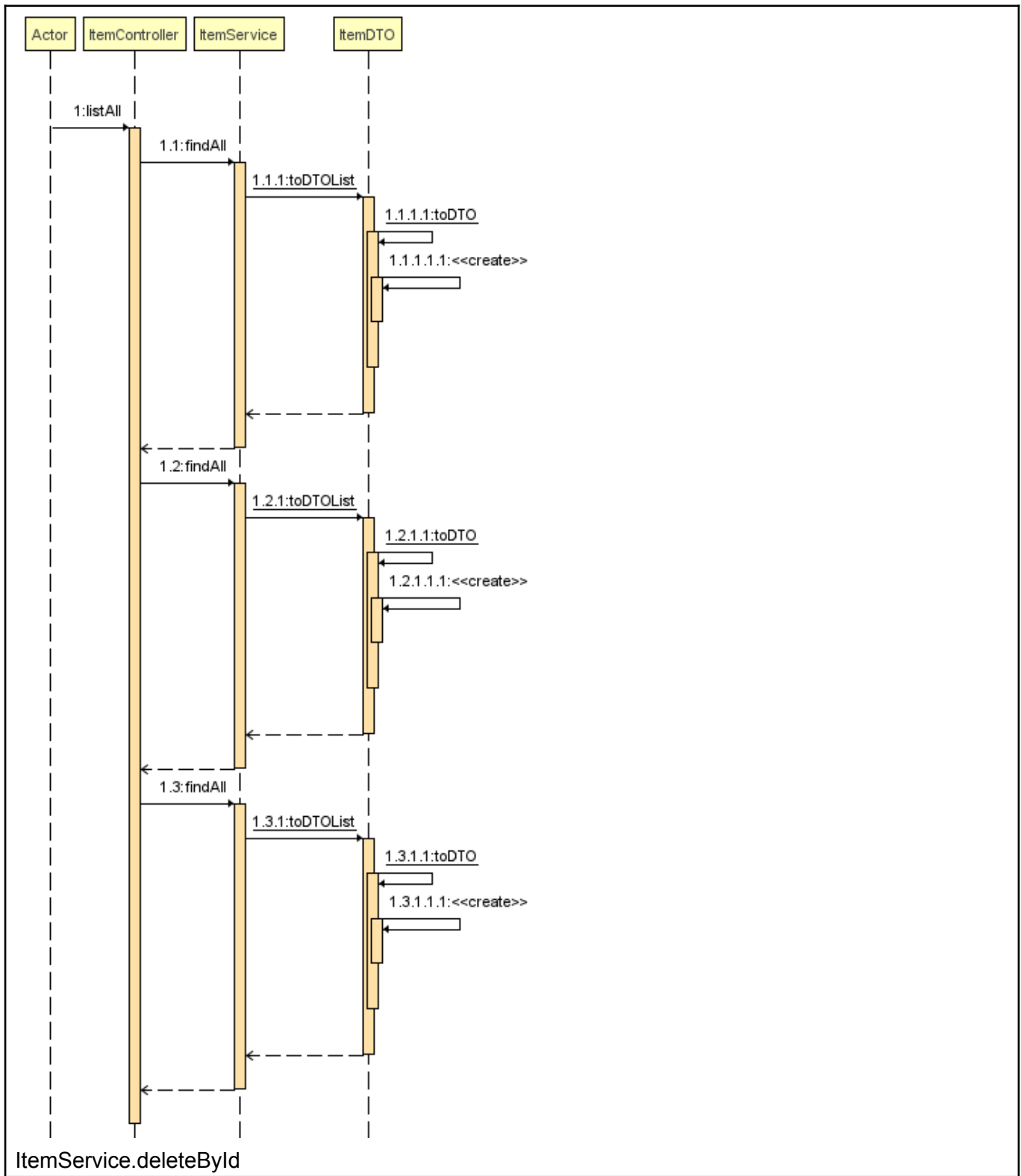
	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022




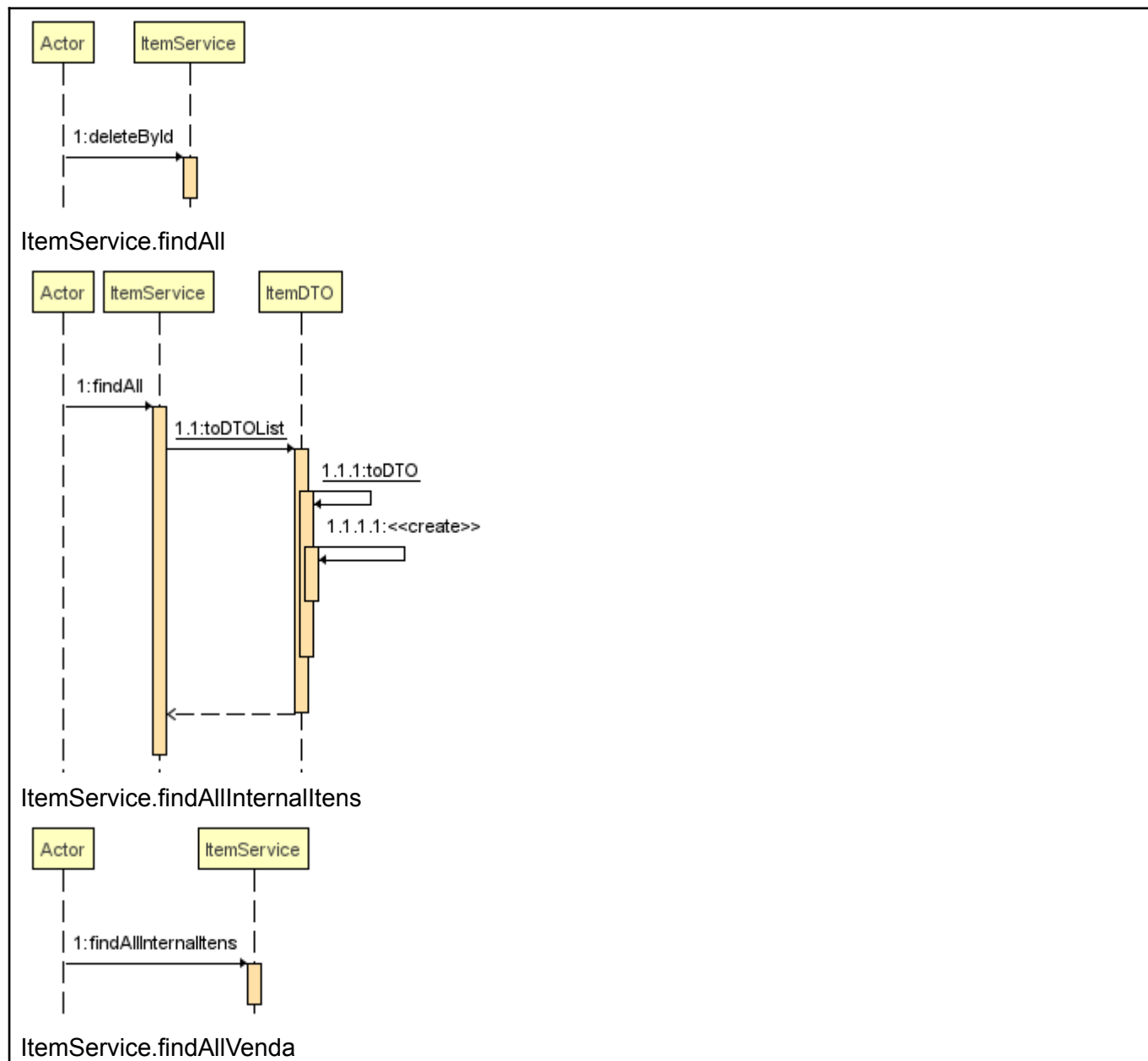
	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022




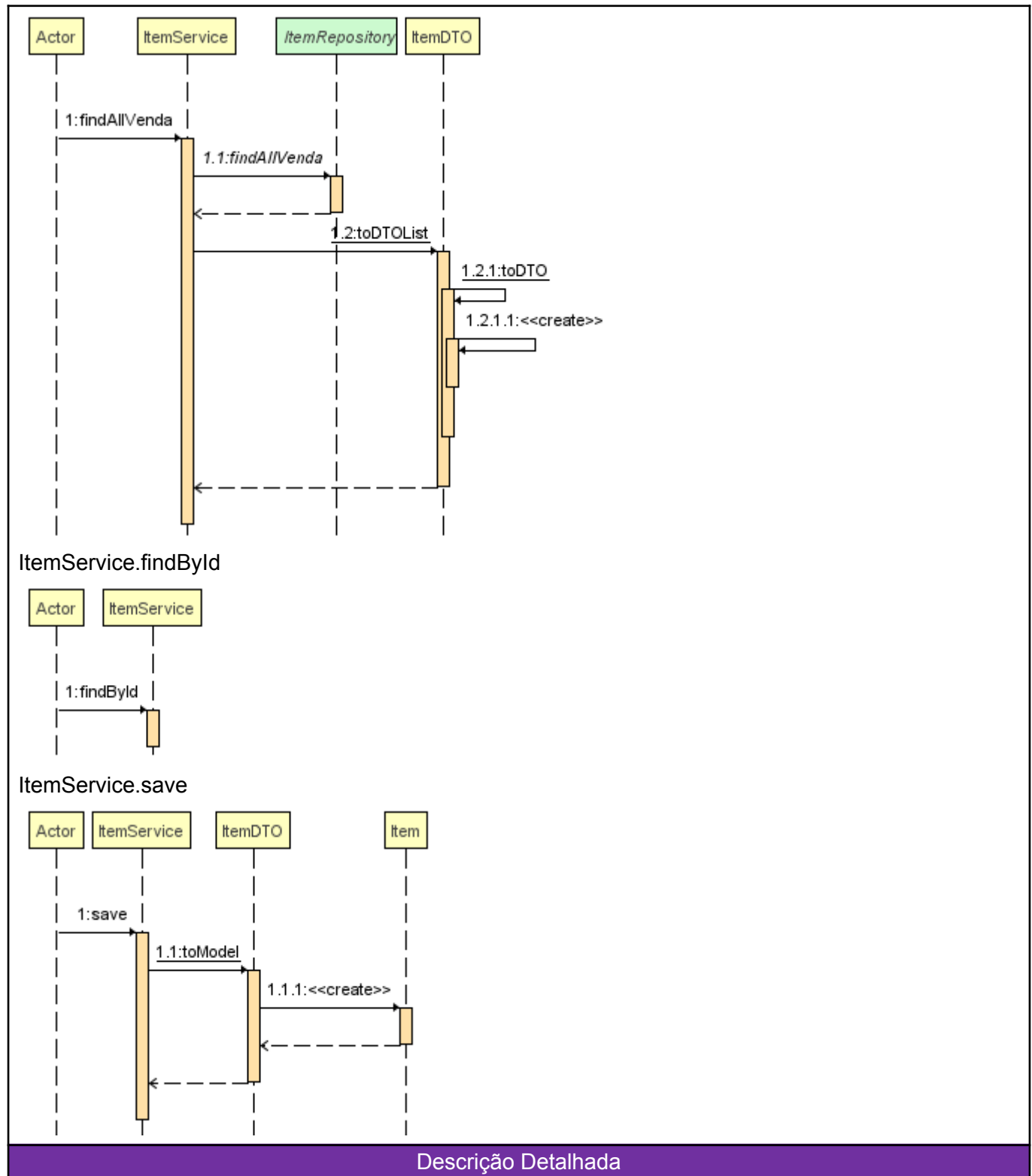
	<p align="center"><b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b></p>	<p align="center"><b>Versão: 01</b></p>
<b>LINX VENDAS</b>		
<p><b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001</p>	<p><b>VERSÃO:</b> 1</p>	<p><b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022</p>




	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022



	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022



	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

Não se aplica.

### 4.3 UC-3 Realizar Venda

Este caso de uso contém os detalhes para que seja possível executar a realização de uma venda para um cliente.

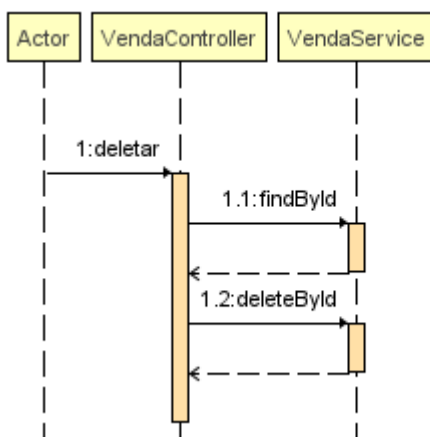
Identificador	RQF.003
Requisito	O sistema deverá realizar a venda de produtos ao cliente e a manutenção das vendas.
Tipo (Funcional/Não Funcional)	Funcional

#### Descrição Detalhada


A partir de uma lista deve ser possível o usuário colocar produtos em uma cesta de compras. O usuário deverá poder informar a quantidade de itens para cada produto na cesta. À medida que as quantidades são alteradas o valor total de cada produto, bem como o total da compra devem ser recalculados.

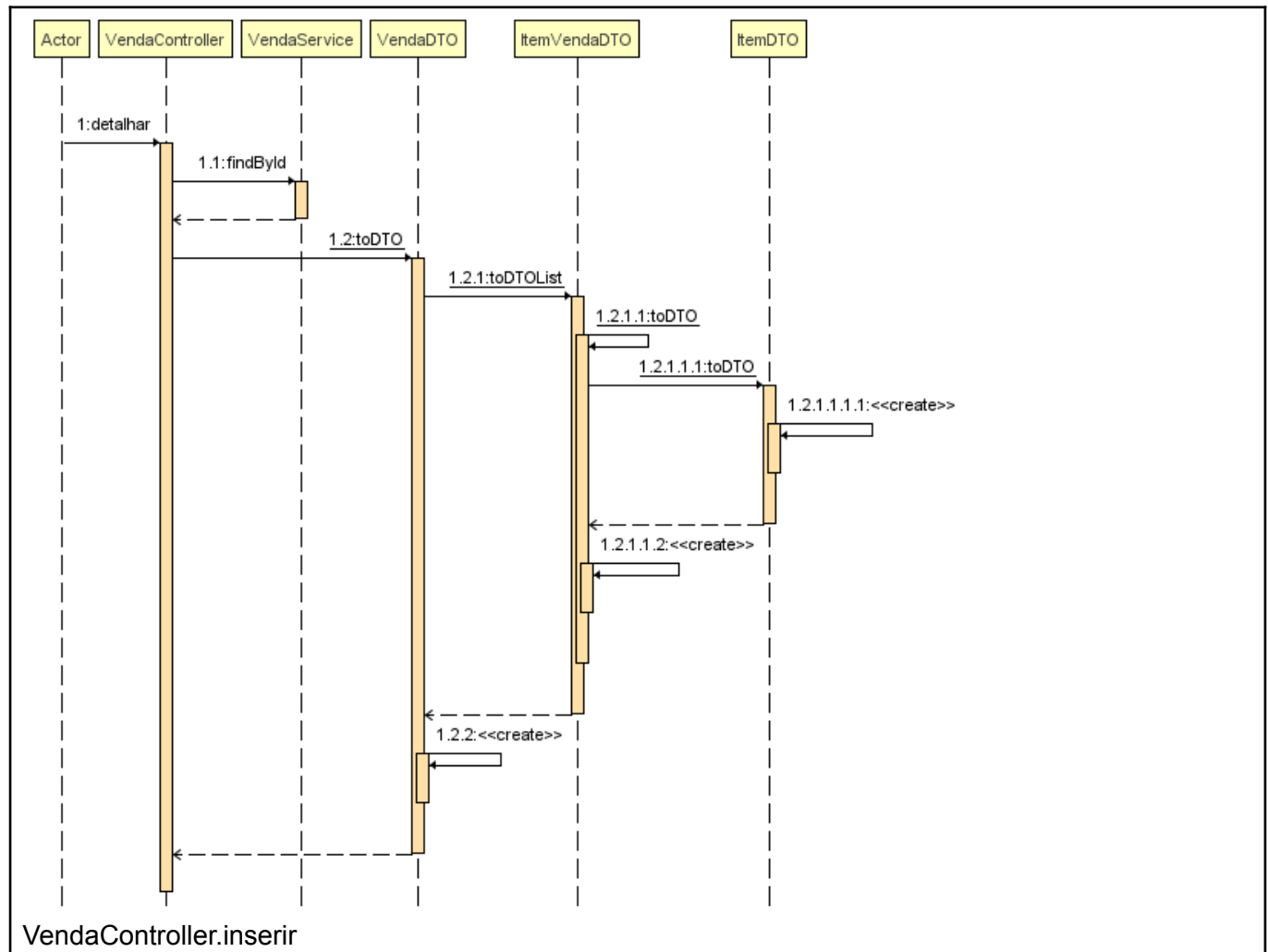
#### Diagrama de Sequência

VendaController.deletar



VendaController.detalhar

	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022







## ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

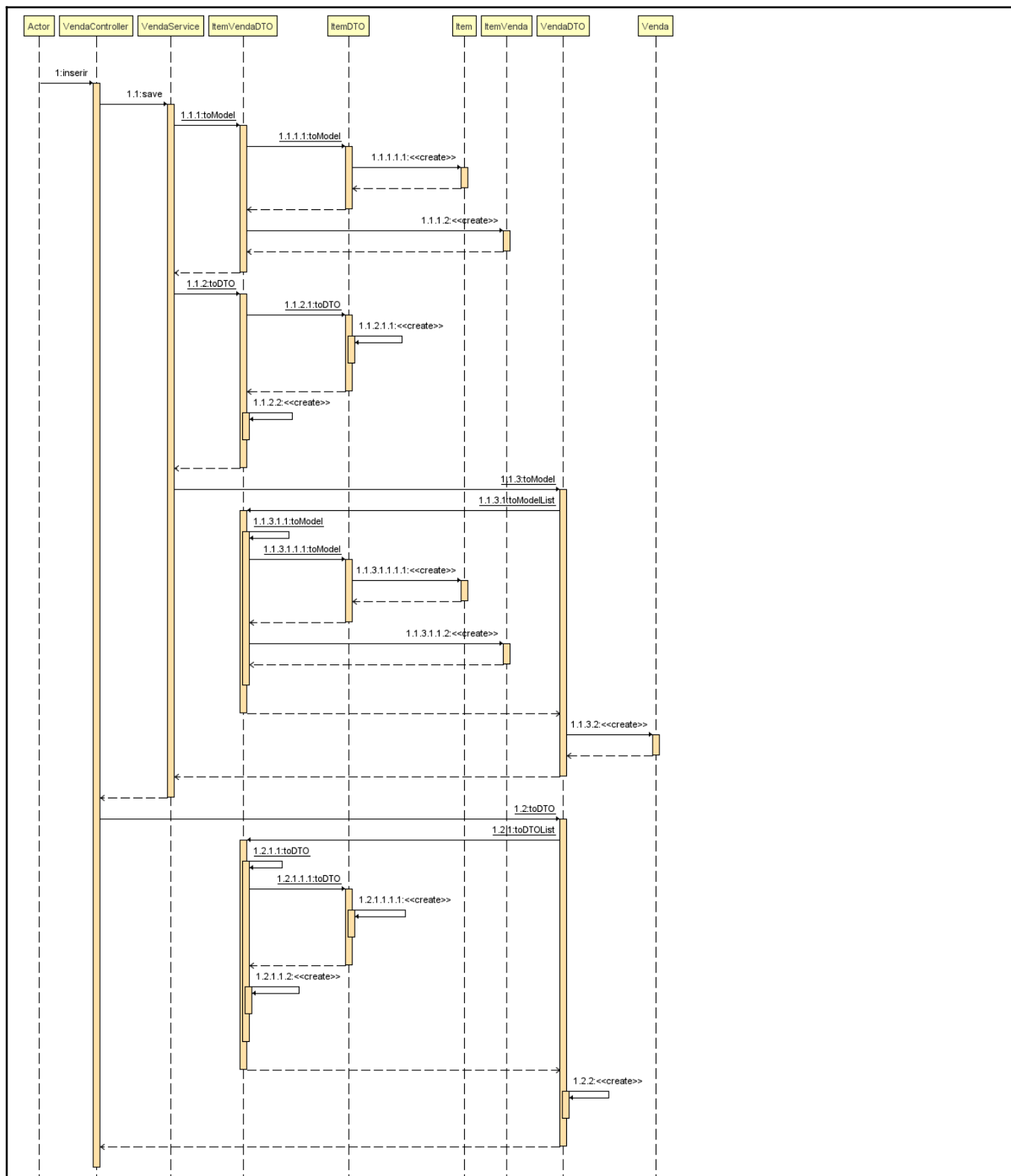
Versão: 01


### LINX VENDAS

Nº DOCUMENTO:  
EDS.0001

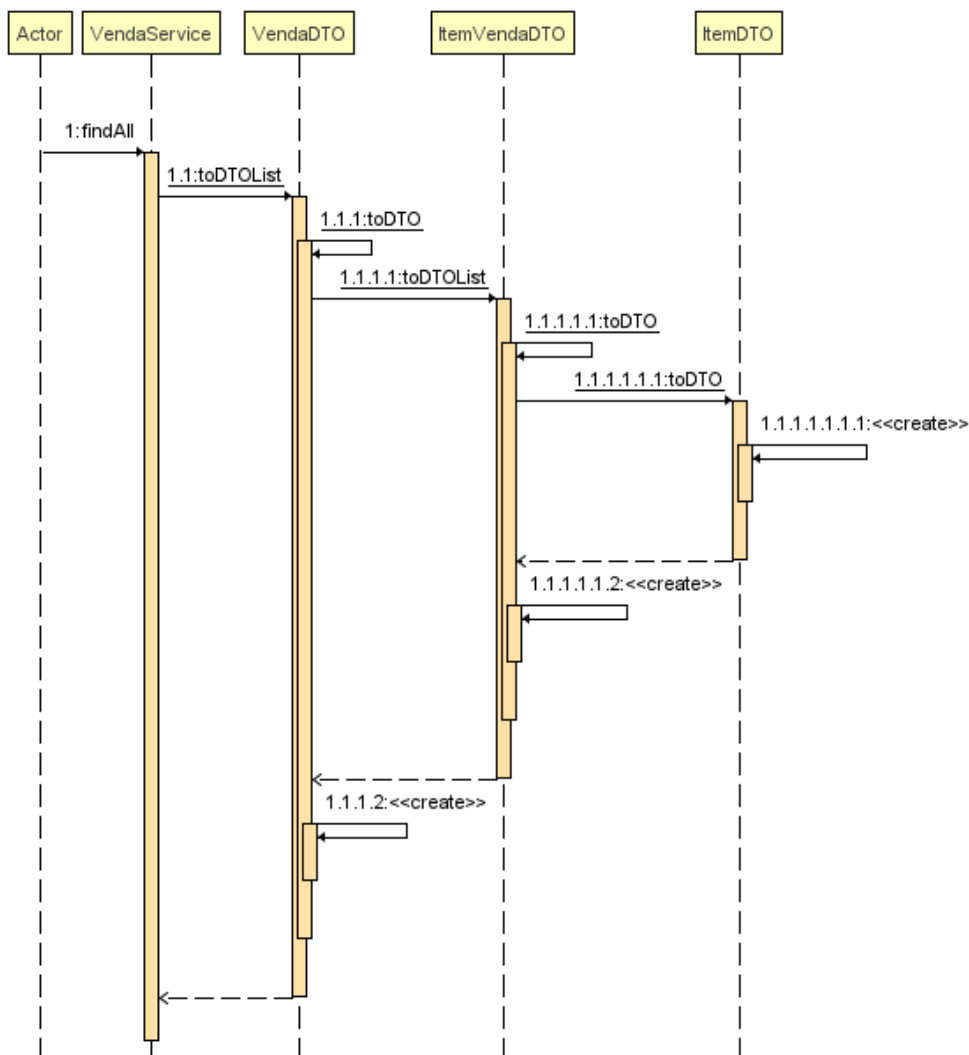
VERSÃO:  
1

DATA DE EMISSÃO:  
27/02/2022

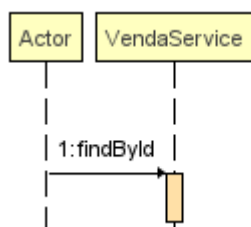


	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

#### VendaService.findAll



#### VendaService.findById



#### VendaService.save



## ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

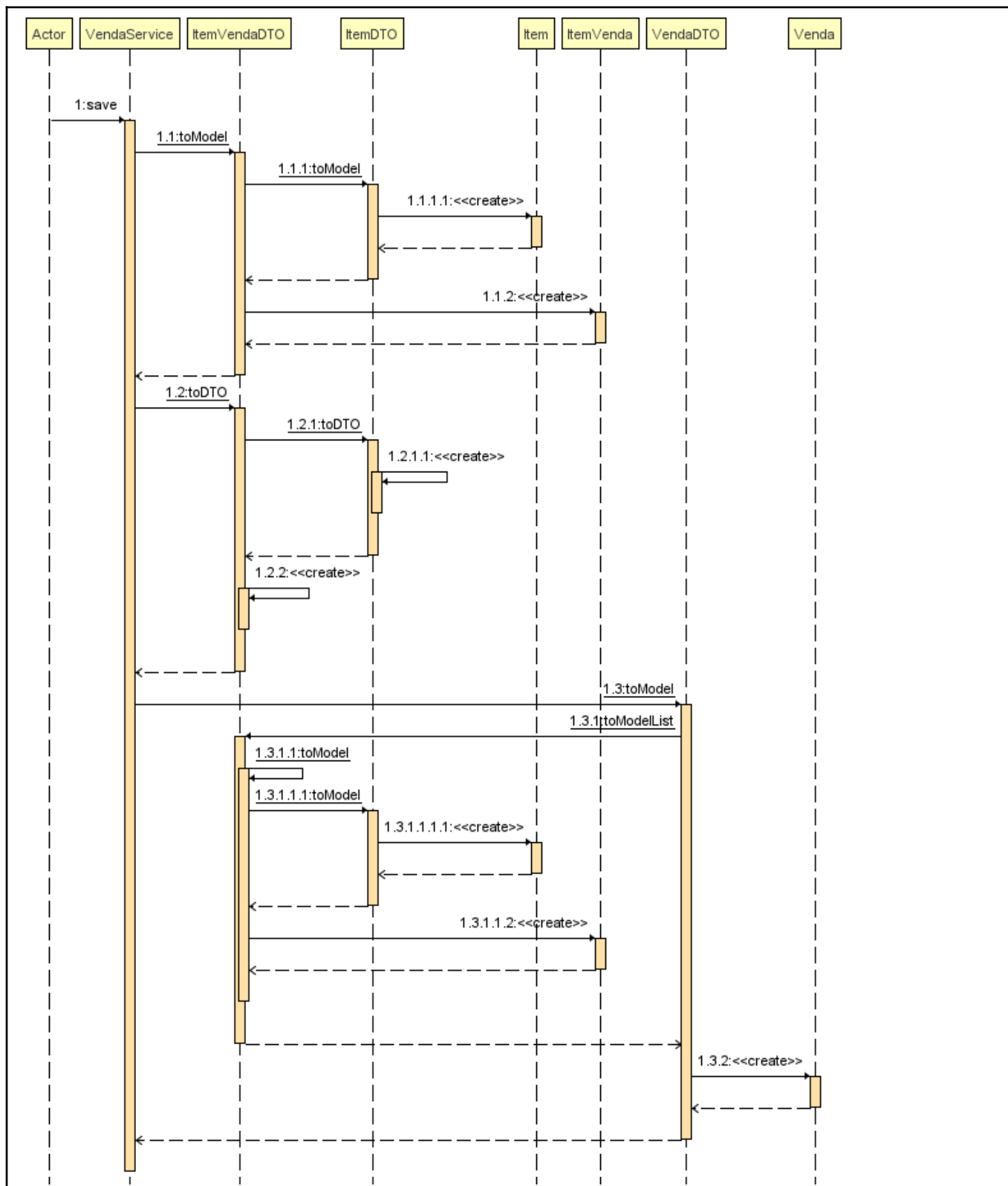
Versão: 01


### LINX VENDAS

Nº DOCUMENTO:  
EDS.0001

VERSÃO:  
1

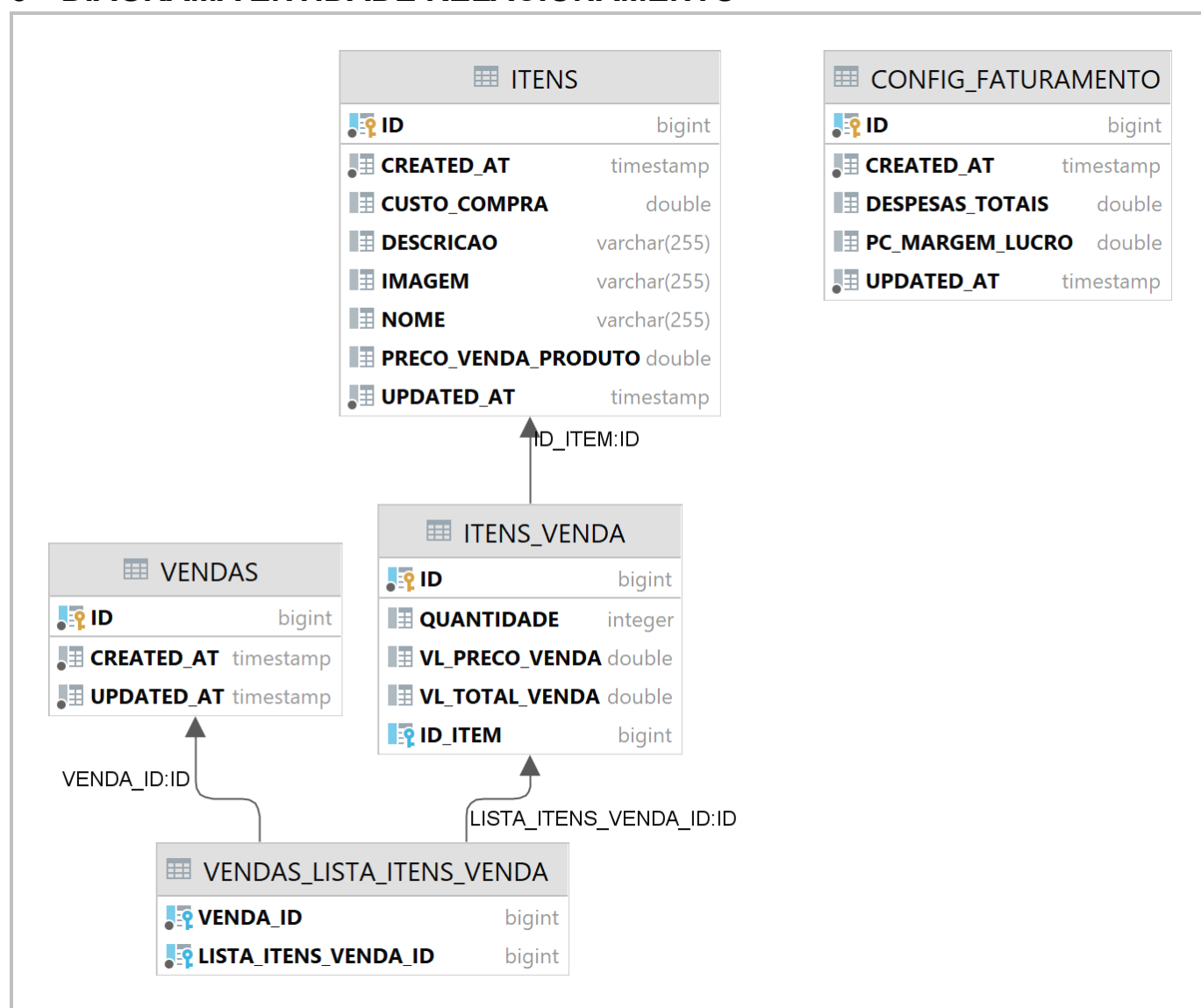
DATA DE EMISSÃO:  
27/02/2022




	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

<b>Descrição Detalhada</b>
Não se Aplica.

## 5 DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO



	<b>ESPECIFICAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>	<b>Versão: 01</b>
<b>LINUX VENDAS</b>		
<b>Nº DOCUMENTO:</b> EDS.0001	<b>VERSÃO:</b> 1	<b>DATA DE EMISSÃO:</b> 27/02/2022

## 6 ANEXOS

Arquivo	Caminho
Documentação da API disponível ao executar o projeto	<a href="http://localhost:8080/swagger-ui.html">http://localhost:8080/swagger-ui.html</a>