



## Enunciados

### Parte 1

1. Escreva um algoritmo para calcular o consumo médio de um automóvel (medido em km/l), dado que são conhecidos a distância total percorrida e o volume de combustível consumido para percorrê-la (medido em litros).
2. Em uma festa, homens pagam 20 reais de entrada e as mulheres pagam 17. Crie um programa que pergunta quantos homens e quantas mulheres participaram da festa e calcula o valor total arrecadado com as entradas.
3. Escreva um programa que ajuda os alunos a calcularem as notas desta disciplina. O programa deve perguntar as notas da primeira e da segunda prova, calcular a média aritmética entre elas, e exibir na tela.
4. Escreva um programa que solicita o nome de 3 alimentos e então exibe o nome dos 3 separados por vírgulas. Ex: maçã, pera, banana.



## Parte 2

1. Faça um algoritmo que receba um número e mostre uma mensagem caso este número seja maior que 10.
2. Escrever um algoritmo que leia dois valores inteiros e informe qual deles é o maior.
3. Escrever um algoritmo que leia dois valores inteiros e informe se os números são iguais.
4. Solicite que o usuário digite um número. Informe então se este número é par ou ímpar.
5. Crie um programa que receba um número inteiro e informe se este número é múltiplo de 10.

## Parte 3

1 - Escreva um programa que solicita um número inteiro. Exiba uma mensagem de erro se o número informado estiver entre 15 e 25 ou entre 45 e 50.

2 - Faça um algoritmo que receba um número e mostre uma mensagem caso este número seja maior que 80, menor que 25 ou igual a 40.

3 - Escrever um algoritmo que leia três valores inteiros e verifique se eles podem ser as medidas dos lados de um triângulo.

Exemplo:

```
let ladoA = 10
```

```
let ladoB = 10
```

```
let ladoC = 10
```

MENSAGEM:

"Os números digitados formam um TRIÂNGULO! (TRUE)"

"Os números digitados NÃO FORMAM um triângulo! (FALSE)"

4 - Crie um programa que pergunte o nome do usuário.

Exiba uma mensagem diferenciada caso o nome digitado

seja "William", "Rafael" ou "JavaScript".

## Parte 4

7 - Solicite que o usuário digite uma palavra de 6 caracteres.

Se for digitada uma palavra inválida, peça novamente, até que ele digite uma palavra correta.

## Parte 5

1 - Crie um vetor de caracteres de 10 posições. Insira a letra "JS" em todas as posições.