

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define TAMANHO 50

//Este código cria um programa que recebe dados
//via teclado e grava em um arquivo, dando um
//conceito de persistência.

int main() {
    char text[TAMANHO];
    FILE* fp;

    printf("Digite o texto que deseja gravar num arquivo? \n");
    fgets(text, TAMANHO, stdin);

    if((fp = fopen("arquivo.txt", "w"))==NULL){
        printf("O arquivo não pode ser aberto.\n");
        exit(1);
    }

    fputs(text, fp);
    fclose(fp);

    return 0;
}
```