# Planificaci n y elaboraci n de proyectos Consejo Estatol de Estatol de Estatol de de Madicina





## Contenido de un proyecto

de proyectos puede ser muy grande

P gina 4





#### Principales:

P g.2 Aproximaciones conceptuales: Plan, Programa, Eje, Proyecto, Actividad y Tarea

P g.3 Cualidades personales y planificaci n general

P g.4 Contenido de un proyecto

P g.12 Evaluaci n de un proyecto

P g.13 Criterios de selecci n de un proyecto y publicidad

P g.15 Conclusiones



# Empezar un proyecto. Fijar las bases

un proyecto **Empezar** un **proyecto** es

Porqu empezar

mucho mejor que so ar toda la vida con empezar uno. Har s algo que el 90% de la gente no se atreve a hacer.

La idea central sobre la elaboraci n de proyectos es que no hay una normativa fija. Tu intuici n y tu creatividad van a

Un proyecto es un documento en el que se

funcionamiento de las organizaciones (ONG's,

Administraciones P blicas, empresas, etc.) se

produce a menudo mediante la realizaci n de

proyectos. A lo largo de tu vida, sin duda, te

ver s involucrado en m s de uno, o tendr s

algunas ideas que desear s llevar a cabo a

trav s de proyectos.

planifican una serie de actividades de

determinados resultados y objetivos. El

cualquier tipo con el fin de alcanzar

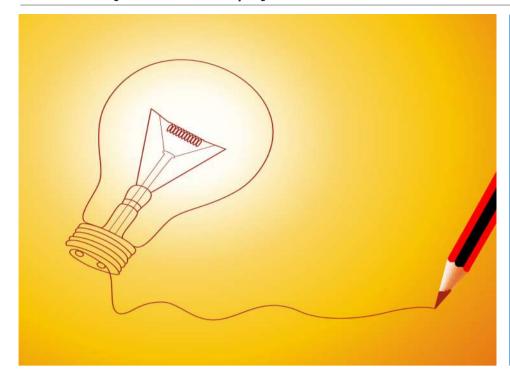
ser siempre sin duda lo m s importante de tu proyecto. A n as, existen unas pautas que te servir n para organizar las ideas, precisar los objetivos y concretar una serie de actividades espec ficas.

En ocasiones, los proyectos abusan de frases huecas y rimbombantes y enuncian grandes prop sitos que se quedan en papel mojado; es bueno que desarrolles tu capacidad comercial a la hora de presentar tus ideas en un proyecto, pero los contenidos del proyecto siempre ser n lo m s importante.

Federico P rez Ouirante \*Con la ayuda del IJRM







Es tan
importante
tener una
buena idea
como saber
compartirla

# APROXIMACIONES CONCEPTUALES: PLAN, PROGRAMA, EJES, PROYECTO, ACTIVIDAD Y TAREA.

Conviene que sepas diferenciar estos t rminos, para evitar confusiones y causar buena impresi n a quien eval e o califique tu proyecto. Si bien utilizamos estos t rminos de manera indistinta en el lenguaje corriente, dentro de la terminolog a de la planificaci n se utilizan con alcances diferentes. Cada uno de estos t rminos indica distintos niveles de concreci n.

Comencemos con el alcance y significado de **plan**, que es el t rmino de car cter m s global. Un plan hace referencia a las decisiones de car cter general. Desde el punto de vista de la Administraci n, por ejemplo, el plan tiene por finalidad trazar el curso deseable del desarrollo nacional o del desarrollo de un sector.

Un **programa**, en sentido amplio, trata de concretar las l neas generales contenidas en un plan. Un plan, por tanto, est constituido por un conjunto de programas. Y un programa es un conjunto organizado y coherente de servicios que se descompone en varios proyectos de similar naturaleza.

Concretando m s, tenemos lo que se denomina **proyecto**. Un proyecto es un conjunto de actividades concretas,

relacionadas y coordinadas entre s , que se realizan con el fin de resolver problemas. La diferencia entre un programa y un proyecto radica en la magnitud, diversidad y especificidad, habida cuenta de que un programa est constituido por una constelaci n o conjunto de proyectos.

Si queremos concretar m s todav a, podemos hablar tambi n de actividades y tareas. La **actividad** es la acci n de intervenci n sobre la realidad necesaria para alcanzar los objetivos espec ficos de un proyecto. Y la **tarea** es la acci n que tiene el m nimo grado de concreci n y especificidad. Un conjunto de tareas configura una actividad, entre las muchas que hay que realizar dentro de un proyecto.

Otro concepto importante es el de **eje**. Un eje es cada una de las materias que trata un plan, programa o proyecto. Los planes no s lo se dividen en programas, ni los programas s lo en proyectos, ni los proyectos s lo en actividades; todos ellos pueden constar de varios ejes. La clasificaci n por ejes es una clasificaci n vertical o por materias, a diferencia de las anteriores no es una clasificaci n que pueda hacerse por criterios geogr ficos o por fechas.

En **conclusi n**, un proyecto consiste en la ordenaci n de un conjunto de actividades relacionadas entre s que, combinando recursos humanos, materiales, financieros y t cnicos, se realizan con el prop sito de conseguir un determinado objetivo o resultado. Todo proyecto se realiza dentro de los l mites de un presupuesto y un periodo establecidos.

Podemos se alar las siguientes caracter sticas de los proyectos:

- Todo proyecto tiene una duraci n determinada.
- En los proyectos se combina la utilizaci n de recursos humanos, t cnicos, financieros y materiales.
- Todo proyecto tiene que alcanzar productos y resultados, de acuerdo con los objetivos previstos en su dise o.



# CUALIDADES PERSONALES NECESARIAS PARA DESARROLLAR UN PROYECTO

Naturalmente, la variedad de proyectos es tan grande que no siempre son necesarias las mismas aptitudes; en ocasiones, ser n necesarios conocimientos especializados y otras veces ser n m s importantes las habilidades sociales o comunicativas. Sin embargo, por regla general, existen una serie de cualidades personales que siempre suelen resultar muy tiles y positivas.

Son cualidades en cierta manera innatas, pero que tambi n puedes cultivar y desarrollar. Las que nos parecen de mayor incidencia para preparar y realizar un proyecto son las siguientes:

**Creatividad:** Tener buenas ideas es probablemente m s dif cil que encontrar recursos financieros o personas para desarrollarlas. Debes intentar que tu

proyecto resulte innovador y rupturista; tratar de encontrar necesidades o carencias sociales a las que nadie est respondiendo y hacerlo t . Eso le dar mucha originalidad y atractivo a tu proyecto.

**Sensibilidad:** para percibir y tratar los problemas, actitudes y necesidades de los diferentes actores sociales implicados en las tareas del proyecto.

**Sociabilidad:** Un proyecto exige que trabajes o te relaciones con otras personas. Es muy importante saber tratar a las personas y no ser t mido.

Flexibilidad y estabilidad: Son dos cualidades que, a primera vista, pueden aparecer como contradictorias, pero que en la pr ctica de la planificaci n y de la acci n social se necesitan

complementariamente. Tienes que intentar ajustarte r pidamente a las situaciones imprevistas; pero, al mismo tiempo, tienes que realizar esa adaptaci n de modo tal que la incidencia de los problemas inesperados no te hagan perder de vista tus objetivos iniciales.

Capacidad para crear sinergias: Esta cualidad significa que un proyecto tiene que intentar que sus actividades permitan el cumplimiento de varios

objetivos a la vez.

Capacidad de s ntesis: es decir, debes tener la capacidad de quedarte con las ideas principales de las cosas, poder resumir tu proyecto lo m s posible y saber diferenciarlo de los dem s.

## PLANIFICACI N DEL PROYECTO

Antes de ponerte a redactar un proyecto es muy recomendable que te tomes tu tiempo en planificarlo. No te pongas a "llenar folios" atropelladamente. T mate tu tiempo para ver si se te ocurren buenas ideas o descubres inconvenientes que no te hab as planteado.

Un buen m todo para planificar el proyecto y concebir sus l neas generales consiste en convocar **un grupo de trabajo** que te aporte las ideas, orientaciones y recomendaciones que se les vayan ocurriendo en relaci n con tu futuro proyecto. Otra t cnica que se utiliza en ocasiones es la llamada *lluvia de ideas o brainstorming*, que consiste en tratar de escribir en un papel el mayor n mero posible de ideas, aunque no est n bien desarrolladas, con objeto de poder decidir luego entre las m s prometedoras. En general, es bueno cualquier

m todo con el que recopiles informaci n general sobre el tema que vas a tratar en tu proyecto y que te sirva para recapacitar sobre tu proyecto y para compartir informaci n y conocimientos con personas con experiencia.

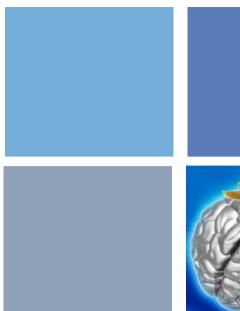
En definitiva, la planificaci n consiste en organizar y racionalizar aquello que quieres hacer, con el prop sito de alcanzar determinados objetivos. La planificaci n es, en definitiva, puro sentido com n. Cuando planifiques un proyecto, tienes que contestarte a las preguntas de la tabla.

Las respuestas a estas diez cuestiones te proporcionar n los datos y la informaci n m nima para poder tomar una serie de decisiones que te pueden ayudar a considerar y descartar propuestas y a organizarte adecuadamente.



Qu	Quieres hacer	Descripci n y finalidad	
Por qu	Lo quieres hacer	Fundamentaci n	
Para qu	Se quiere hacer	Objetivos	
Cu nto	Quieres conseguir	Metas	
D nde	Se quiere hacer	Localizaci n f sica Cobertura espacial	
C mo	Se va a hacer	Actividades y tareas Metodolog a	
Cu ndo	Se va a hacer	Calendario	
A qui nes	Va dirigido	Destinatarios o beneficiarios	
Qui nes	Lo van a hacer	Recursos humanos	
Con qu	Se va a hacer	Recursos materiales	
	Se va a costear	Recursos financieros	













# Contenido de un proyecto

## Todas las cosas a tener en cuenta

Una vez que has planificado tu proyecto, ya puedes ponerte a redactarlo. A pesar de todo, tienes que mentalizarte de que tu planificaci n siempre se va a encontrar con muchas incertidumbres. Nadie puede predecir el futuro y es posible que cambien las circunstancias bajo las cuales ideaste tu proyecto. En principio, tu proyecto debe constar de las partes que enumeramos a continuaci n, aunque la variedad de proyectos puede ser tan grande que, en ocasiones, tendr s que apartarte un poco del esquema que te estoy dando en este cuaderno. **Para dise ar bien un proyecto tienes que incluir los siguientes contenidos:** 

Nombre o t tulo de un proyecto.

**Descripci** n: explicaci n breve del proyecto. **Fundamentaci** n: razones por las que se necesita realizar el proyecto.

**Finalidad:** qu problema social se contribuye a resolver con el logro de los objetivos del proyecto.

Referencia a las instituciones: aquella en cuyo nombre se presenta el proyecto, aquella a la que se dirige el proyecto o de la que se solicita una subvenci n, etc.

**Objetivos:** qu se espera conseguir del proyecto en caso de que tenga xito.

**Resultados:** que logros relacionados con los objetivos pueden garantizarse a corto, medio y largo plazo.

**Destinatarios directos e indirectos:** a qui n va dirigido el proyecto.

**Productos:** qu instrumentos y materiales deben adquirirse o producirse para conseguir los objetivos del proyecto.

**Localizaci** n: lugar en donde se va a realizar el proyecto, regiones a las que va a afectar, etc.

Actividades, tareas y metodolog a: qu tipo de acciones formar n parte del proyecto y c mo se realizar n.

**Calendario:** en cu nto tiempo se realizar n las actividades y se lograr n los resultados previstos.

**Recursos:** qu recursos humanos y financieros se necesitan para realizar las actividades y lograr el objetivo propuesto y c mo van a consequirse.

**Presupuesto:** qu gastos van a realizarse y, si acaso, qu ingresos pueden obtenerse con la realizaci n del proyecto.

Responsables y estructura

administrativa: qui n ejecutar el proyecto.

**Pre-requisitos:** cu les son los factores externos que deben existir para asegurar el xito del proyecto.

**Evaluaci n:** qu m todos e indicadores se van a utilizar para garantizar en el futuro la correcta realizaci n de las actividades previstas.

**Divulgaci n de los resultados:** cu les ser n las acciones que permitir n dar a conocer el proyecto.

A continuaci n vienen recogidos con m s detalladamente las diferentes partes de los proyectos.



#### Nombre o t tulo

Evidentemente tu proyecto debe tener un nombre. Haz un esfuerzo para que el nombre resulte sencillo siempre que sea posible. Al poner t tulo a un proyecto existe una tendencia muy normal a hacer t tulos muy largos y complicados. Cuando te dirijas a un p blico general, es preferible perder algo de rigor y denominar a tu proyecto de la manera lo m s simple posible, o bien utilizar alg n lema o juego de palabras. Tambi n es muy com n utilizar un acr nimo para simplificar el t tulo.

Debes indicar, de una manera sint tica, aquello que se quiere hacer (creaci n de un centro social, de un servicio de ayuda a domicilio, de un taller de artesan a, etc.). Si el proyecto formara parte de un programa m s amplio, ser necesario que hagas referencia a ste.

#### La incre ble importancia del nombre

Aunque esta parte muchas veces se subestima, la denominaci n del proyecto es un punto clave, pues tener el nombre correcto puede ser la diferencia entre atraer a los posibles sponsors o no

No debes confundir el t tulo del proyecto con el enunciado de un problema (por ejemplo: "Falta de participaci n de los j venes"), ni considerar el t tulo como equivalente a la soluci n del problema (por ejemplo: "Proyecto de desarrollo integral de los j venes"). Estos son errores bastante frecuentes que debes evitar para poder seguir desarrollando adecuadamente el dise o del proyecto. Una mala

denominaci n te puede conducir a una formulaci n imprecisa o muy amplia de objetivos, falta de concreci n de las actividades, etc.

## Descripci n del Proyecto

L gicamente, la denominaci n s lo sirve para identificar r pidamente el proyecto, pero es insuficiente para tener una idea completa acerca de qu trata. Tu proyecto debe empezar realizando una descripci n amplia del proyecto, definiendo la idea central de lo que pretendes hacer.

En algunos casos, esta descripci n hay que hacerla contextualizando el proyecto dentro del programa del que forma parte. Tampoco conviene que hagas una descripci n excesivamente extensa, ya que a lo largo del proyecto ir s ofreciendo informaci n complementaria. Basta con que la persona que desea conocer el proyecto pueda tener, de entrada, una idea exacta acerca de lo fundamental del mismo.

# Fundamentaci n o justificaci n

En esta parte tienes que explicar las razones que justifican la realizaci n del proyecto. Para que la fundamentaci n sea completa y correcta, tienes que tratar dos cuestiones:

1. Tienes que explicar la importancia y la urgencia del problema a solucionar. Los problemas que pueden dar lugar a un proyecto pueden ser muy variados: hay una necesidad y no existe un servicio para satisfacerla, el servicio existente es insuficiente, se quiere mejorar la calidad de la prestaci n, etc. Aparte de mencionar la existencia del problema, tambi n tienes que referirte a su importancia y prioridad. No s lo hay que considerar razones t cnicas, sino tambi n las razones pol ticas. Cuando expongas este tipo de razones pol ticas, puedes hacer referencia a tus convicciones personales, pero tambi n a

planes existentes y programas ya aprobados que tambi n resalten esas razones pol ticas que justifican tu proyecto. Asimismo, es bueno que indiques los efectos de la no intervenci n.

# 2. Tienes que justificar que tu proyecto es la soluci n m s adecuada para resolver el problema.

A menudo, estos dos aspectos, complementarios pero distintos, suelen confundirse. Muchas veces se da por hecho que el problema a resolver es muy importante, sin explicar esa importancia. Otras veces se aportan datos acerca del problema que se pretende resolver con el proyecto, pero no se justifica que el proyecto es lo mejor que se puede hacer en esa situaci n.

# Finalidad del proyecto

Hay que distinguir entre lo que es la finalidad del proyecto y lo que es el objetivo u objetivos del proyecto. La finalidad de un proyecto es m s bien una aspiraci n a solucionar un problema bastante general. El objetivo fija unos resultados perfectamente alcanzables mediante la realizaci n del proyecto.

No siempre es necesario explicar finalidades ltimas. Normalmente, son m s importantes los objetivos. Existe a veces la tendencia a exagerar la finalidad de un proyecto, o bien a expresarla en t rminos vagos y abstractos. Sin embargo, muchas veces los proyectos son tan peque os y concretos que no es necesario formular este tipo de fines. S lo cuando se trata de proyectos que se insertan dentro de programas o planes m s amplios y tendentes a lograr el desarrollo de algunas reas o sectores generales, conviene aclarar cu les son esos fines ltimos que justifican la existencia del proyecto.



Es muy importante marcar unos objetivos realistas

## Referencia a las Instituciones

Cuando se trate de un proyecto que est s preparando para una instituci n dentro de la que trabajas, este punto lo puedes obviar o reducir bastante, ya que esa informaci n la conocer n todos. Sin embargo, cuando presentes el proyecto a una entidad ajena, conviene que dediques atenci n a este tema.

Si presentas tu proyecto a t tulo individual a una organizaci n que apenas te conoce, deber s adjuntar tu **curriculum** personal. Si presentas el proyecto a una entidad externa, pero en nombre de otra asociaci n u organizaci n a la que perteneces, tendr s que indicar cu l es y explicar brevemente con qu instalaciones cont is y qu proyectos hab is realizado en el pasado. Tambi n puede ser conveniente mencionar cu les son las prioridades de tu organizaci n, vuestras relaciones con otras instituciones, etc.

En caso de que tu proyecto se presente a una instituci n solicitando una subvenci n o buscando alg n tipo de financiaci n, puede ser muy pr ctico adjuntar toda esta informaci n (que suele ser amplia) en un dossier aparte del proyecto. Todo ello, con el fin de no abultar innecesariamente el documento que contenga el proyecto.



Un proyecto sin objetivos no es un proyecto; podr ser un estudio, un trabajo u otra cosa, pero no un proyecto. Es importante que te esfuerces en definir bien los objetivos de manera precisa y tratando de utilizar criterios concretos, comprobables y objetivables.

A veces conviene hacer una distinci n entre objetivo principal o general, y los objetivos espec ficos o complementarios:

- El **objetivo principal**, llamado tambi n objetivo general, es el prop sito central del proyecto. A veces viene dado por los objetivos generales de un programa.
- Los **objetivos espec ficos**, inmediatos o complementarios, son especificaciones o pasos que hay que dar para alcanzar o consolidar el objetivo general. No es necesario formular objetivos de este tipo en todos los proyectos. La necesidad de su formulaci n vendr dada por el grado de generalidad o

abstracci n que tenga el objetivo general.

No debes confundir –como ocurre con frecuencia- *los objetivos* (que hacen referencia al fin deseado) y *los medios* para alcanzar los objetivos o los resultados, que son las realizaciones pr cticas del proyecto. As , por ejemplo, cuando se dice "analizar", "celebrar un seminario", "realizar una investigaci n", etc., se est haciendo referencia a medios y resultados; consecuentemente, son t rminos que no debes utilizar para definir objetivos.

#### Resultados

Los resultados de un proyecto son los logros y realizaciones alcanzados gracias a la ejecuci n del proyecto. Un proyecto habr tenido xito en la medida en que los resultados se hayan aproximado a los objetivos iniciales. Tanto los resultados como los objetivos pueden dividirse o clasificarse tanto de manera cuantitativa como cualitativa, as como a corto, medio o largo plazo. En principio, cuando redactes un proyecto puedes trazar unos objetivos y garantizar la realizaci n de unas actividades, pero desconocer s que resultados vas a alcanzar realmente con tu proyecto. A pesar de todo, conviene que hagas una menci n a los resultados que esperas conseguir con cierta probabilidad.

Los resultados concretan los objetivos, estableciendo cu nto, cu ndo y d nde se realizar n stos. Procura ser preciso en tu proyecto; aunque te parezca que los objetivos y resultados de tu proyecto son humildes, no trates de corregirlo con grandes frases, vaquedades o promesas irrealizables.

Los resultados de tu proyecto tienen que cumplir algunos requisitos:

que su realizaci n pueda comprobarse, que est n ordenados seg n una secuencia temporal l gica, que su realizaci n sea esencial para conseguir el objetivo propuesto, que sean realizables con los recursos disponibles.

Otra cuesti n importante es la **divulgaci n de los resultados.** Esta divulgaci n dar prestigio a tu organizaci n y permitir que otras personas puedan realizar proyectos similares, los cuales facilitar n el



CCEEM
Consejo Estatal de Estudiantes
de Medicina

cumplimiento de los objetivos y finalidades trazados en tu proyecto. La divulgaci n se puede realizar de las siguientes formas:

> Informando de los resultados alcanzados a la organizaci n que financia tu proyecto, incluso si sta no te lo exige.

Informando por iniciativa propia a organizaciones o personas que puedan estar interesadas en conocer los resultados del proyecto.

Publicando documentos informativos en prensa general o especializada.

Creando una p gina web informativa, lo cual es frecuente en los proyectos de cierta envergadura.

Etc.

#### **Destinatarios**

Se trata de identificar a los destinatarios inmediatos y a los destinatarios finales o indirectos. Generalmente, se trata de dos tipos de destinatarios bastante diferenciados.

Cuando te refieras a los destinatarios finales, evita el uso de t rminos generales v vagos tales como "sectores desfavorecidos", "campesinos pobres", etc. Empl alos nicamente si quieres darle a tu proyecto un perfil pol tico. En otro caso, dise a tu proyecto identificando con precisi n a los destinatarios. Para ello,, puede estar bien que utilices: Datos demogr ficos de tipo estad stico: (por ejemplo: n mero de adultos que vieron interrumpida su escolarizaci n durante la Guerra Civil, n mero de inmigrantes que llegaron a Murcia sin estudios b sicos); Indicadores socioecon micos: (por ejemplo: % de trabajadores con contrato temporal, n mero de familias con ingresos por debajo del salario m nimo, etc.).

## **Productos**

Los productos son los materiales y las herramientas que debes confeccionar para poder ejecutar tu proyecto. Son, por tanto, medios para conseguir los fines y los objetivos. Es normal que te cueste distinguir entre los resultados y los productos. La diferencia est en que la obtenci n de los productos no depende de factores externos.

La obtenci n de los productos depende de c mo gestiones el proyecto, de tu competencia y eficacia.

Los productos consisten, a menudo, en la edici n de folletos, CD-ROM, DVD's, p ginas web, etc, directamente relacionadas con tu proyecto.

#### Localizaci n

La localizaci n de un proyecto es el lugar en donde se realizar. Por otra parte, tu proyecto tambi n debe se alar cu l es su cobertura espacial, es decir, debes indicar la zona que cubrir el proyecto, los lugares pr ximos al lugar de ejecuci n del proyecto que tambi n se beneficiar n del mismo.

Por tanto, es necesario que expliques:

La zona a la que va a afectar el proyecto: Pedan a de..., municipio de Murcia, Regi n de Murcia, etc. La sede o local desde el que vas a realizar el proyecto.

En ocasiones, la cobertura espacial suele indicarse no s lo en t rminos geogr ficos, sino tambi n en t rminos demogr ficos (se alando el n mero de habitantes que se ver n beneficiados).

# Actividades, tareas y metodolog a

La ejecuci n de cualquier proyecto consiste en realizar un conjunto de actividades y tareas, con objeto de obtener los productos del proyecto y alcanzar buenos resultados que cumplan los objetivos marcados. Intenta que las actividades y tareas se sucedan en un orden l gico e indica de manera concreta y precisa cu les son las actividades que hay que ejecutar, as como las diferentes tareas en que se dividen las actividades.

(continuaci n)

Una metodolog a clara facilita mucho el xito de la actividad





Cuando describas las actividades y tareas de tu proyecto tienes que tratar los siguientes puntos:

Especifica las actividades y tareas a realizar.

Se ala una fecha de inicio y de terminaci n de cada actividad. Se ala la cantidad y calidad de los recursos necesarios (recursos humanos, servicios, equipo, dinero, bienes, etc.) para cada actividad y tarea.

Indica los m todos y t cnicas que se utilizar n para realizar las diferentes actividades.

En el caso de proyectos de trabajo social o de animaci n, es bueno que utilices t cnicas e instrumentos que promuevan la participaci n de la gente en el desarrollo del proyecto.

Calendario

Otro de los aspectos esenciales en la elaboraci n de un proyecto es la determinaci n de la duraci n de cada una de las actividades. Elaborar un calendario permitir a quien juzgue tu proyecto establecer si existe una distribuci n uniforme del trabajo, si los plazos son realistas, si los l mites de tiempo asignados a cada actividad (m nimo y m ximo) son proporcionados entre s o hay desajustes graves, etc.

Para realizar el calendario, existen diferentes t cnicas. El m s simple y conocido es el **cronograma** o diagrama de Gantt. Consiste en una matriz de doble entrada, en la que se anotan, en las l neas, las distintas actividades que componen un proyecto, y en las columnas, el tiempo durante el cual se desarrollar n esas actividades. Una barra horizontal frente a cada actividad representa el periodo de duraci n de la misma.

La longitud de la barra indica las unidades de tiempo, se alando la fecha de inicio y la fecha de terminaci n de la actividad. Para realizar un cronograma similar solamente se requiere: Ordenar las actividades cronol gicamente, determinando aquellas que se pueden realizar simult neamente. Estimar la duraci n de cada actividad. Determinar en qu fecha va a comenzar cada actividad y en qu fecha se va a concluir. Hay que contemplar la posibilidad de que se produzcan retrasos o se den situaciones imprevistas.

Por Itimo, queremos indicar que el calendario definitivo del proyecto debes elaborarlo una vez realizado el calendario financiero

que explicamos en el punto siguiente. Es importante tener en cuenta que para la realizaci n de cada actividad vas a necesitar dinero

Recursos
(Materiales y
t cnicos, humanos
y financieros)

Todo proyecto requiere para su realizaci n una serie de recursos (bienes, medios, servicios, etc.) para realizar las actividades, obtener los productos y lograr el objetivo inmediato. Cuando elabores tu proyecto es conveniente que distingas tres tipos de recursos: materiales y t cnicos, humanos y financieros.

Recursos Materiales y T cnicos: Tu proyecto debe especificar las herramientas, equipos, instrumentos, infraestructura f sica y tecnolog as que necesitas para llevar acabo el proyecto.

Recursos Humanos: Para ejecutar algunos proyectos, hay que disponer de personas adecuadas y capacitadas para realizar las tareas previstas. Por consiguiente, deber s hacer constar en tu proyecto la cantidad de personal, las cualificaciones requeridas y las funciones a realizar, indicando qui n es responsable de qu y c mo est distribuido el trabajo. En ocasiones, incluso, puede ser necesario formar a los recursos humanos para que el proyecto pueda llevarse a cabo. En estos casos hay que establecer qu formaci n ha de tener el personal que se necesita.

Cada vez es m s frecuente la formaci n de recursos humanos para los proyectos de voluntariado y los proyectos de realizaci n de actividades socio-culturales. Aunque la formaci n de voluntarios sea importante, es m s importante su buena disposici n y sus ganas de trabajar. En los proyectos de investigaci n, los de car cter acad mico o los de car cter laboral es m s frecuente contar con personas ya formadas.

Recursos Financieros: Un proyecto en el que no hay recursos financieros no es mucho m s que una declaraci n de buenos prop sitos. Por consiguiente, debes realizar una estimaci n de los fondos que puedes obtener, con indicaci n de las diferentes fuentes con las que podr s contar: subvenciones, aportaciones de socios o colaboradores, cr ditos o pr stamos, presupuesto ordinario de tu organizaci n, pago del servicio por los usuarios, etc. Los recursos financieros sirven para pagar los otros recursos: humanos, materiales y t cnicos. Con ello, quedar establecida la estructura financiera del proyecto (qui n o qu financia qu).



#### Planificaci n y elaboraci n de proyectos



Pero ello no basta; adem s, tienes que elaborar un calendario financiero. No s lo hay que prever los gastos, sino tambi n el momento en que van a producirse. No s lo debes tener ingresos para pagar tus gastos; tambi n es necesario que tengas los ingresos antes de pagar tus gastos o bien, de no ser as , al menos debes prever ese desfase y pensar en la manera de afrontarlo (con tu propio dinero, solicitando aplazamientos a los acreedores a los que debes pagar, etc.). Normalmente, la elaboraci n de un proyecto conlleva unos peque os gastos iniciales que, a menudo, deben pagarse confiando en recibir m s tarde algunos ingresos.

La valoraci n de las contribuciones en especie:
Las contribuciones en especie guardan mucha relaci n con este apartado relacionado con los recursos. La valoraci n de las contribuciones en especie consiste en transformar los recursos materiales y humanos en recursos financieros y tiene especial importancia en el caso de las organizaciones y proyectos de voluntariado o car cter social.

Cuando **solicites una subvenci n** para la realizaci n de un proyecto, muchas veces las Administraciones te exigen que t aportes una cantidad equivalente a un determinado porcentaje de la subvenci n. En ocasiones ser una cantidad que t jam s podr s aportar en met lico.

Sin embargo, se permite incluir dentro de esa cantidad los recursos humanos y materiales que puedas destinar a ese proyecto. Obviamente, no constituyen contribuciones en especie los recursos materiales y humanos que se van a financiar con la propia subvenci n, sino nicamente los que t aportes aut nomamente.

Para incluir los recursos como aportaci n propia al proyecto, deber s dar una valoraci n econ mica razonable de esos recursos humanos y materiales. No importa si son recursos que t obtengas de forma gratuita (por ejemplo, el trabajo de voluntarios); debes hacer una valoraci n de los recursos a precios normales del mercado.

Ejemplo: Los fondos Estructurales de la Uni n Europea financian la realizaci n de proyectos por parte de las Administraciones P blicas. La Uni n Europea exige que la Administraci n que solicita la ayuda aporte un m nimo del 15% del coste del proyecto, si bien el porcentaje var a





seg n la regi n de que se trate. Esa aportaci n propia puede consistir en recursos humanos o financieros a los que se les da una valoraci n econ mica.

### Presupuesto

Acabamos de hablar de la necesidad de que tu proyecto especifique los recursos financieros con los que vas a contar, as como las fechas de los ingresos y los gastos del proyecto. Esta idea es coincidente con el concepto de presupuesto. El presupuesto es la relaci n de gastos e ingresos de tu proyecto.

Aunque te parezca una repetici n, es muy importante que incluyas un apartado sobre recursos financieros y otro sobre el presupuesto. Por un lado puedes hacer una menci n gen rica a los recursos financieros y un calendario financiero aproximado. En otro apartado, es aconsejable que hagas un presupuesto que especifique m s en qu se va a gastar el dinero y en el que figuren cifras e importes concretos. De esta manera, quien s lo quiera tener una idea aproximada del proyecto, simplemente leer el apartado de los recursos financieros, sin entrar a examinar el presupuesto, que resulta un poco complicado por la abundancia de cifras y partidas.

#### C mo se hace un presupuesto.

El presupuesto recoge los gastos y, si los hay, los ingresos que vayas a obtener por la realizaci n de tu proyecto. Normalmente, s lo podr hacer una previsi n de los ingresos. Los gastos, sin embargo, deben ser **exactos y estar suficientemente desglosados o individualizados;** el presupuesto debe especificar claramente cada una de las partidas, enunciando los gastos de personal, material, equipo, gastos de funcionamiento, etc., todo ello expresado en euros o en la moneda nacional del pa s donde se vaya a presentar el proyecto.

Para hacer un presupuesto, conviene que **conozcas la diferencia entre un gasto y una inversi n**. En ambos casos se asume una obligaci n econ mica a cambio de un producto o servicio. Sin embargo, en el caso de las inversiones, el bien adquirido permanece en tu patrimonio o en el de tu organizaci n durante m s de un ejercicio econ mico, de manera que la obligaci n econ mica que hayas contra do puedes "repartirla" entre

#### Planificaci n y elaboraci n de proyectos



varios ejercicios econ micos. En consecuencia, si tu organizaci n tiene nimo de lucro no conviene que tengas gastos superiores a tus ingresos, pero s es razonable que, ocasionalmente, tus ingresos no cubran la suma de los gastos y las inversiones, ya que las inversiones de hoy se compensar n con ingresos futuros.

Por ejemplo, el pago del alquiler de un local es un gasto, ya que est s adquiriendo un derecho que se agota al final del a o. Sin embargo, si tu organizaci n adquiere un local, estamos ante una inversi n, porque la propiedad del local se prolonga m s all del ejercicio econ mico. Y no hay motivo para preocuparse si, por haber comprado el local, tu organizaci n ha tenido m s pagos que cobros, ya que el coste de adquisici n del local se ir compensando con ingresos de a os futuros.

Como ves, los gastos y las inversiones tienen una naturaleza muy distinta. Por eso es bueno que en tu presupuesto especifiques ques gasto y que es inversion.

La estructura del presupuesto va en funci n de las actividades y del tipo de gastos e ingresos que se vayan a generar. Entre los conceptos o l neas presupuestarias m s comunes, destacan:

Gastos generales o de funcionamiento: aqu debes recoger alquileres de locales electricidad, agua, gas, gastos de oficina (papeler a, tel fono, comunicaciones, etc.), limpieza, seguros, impuestos indirectos, etc.

Gastos de edici n, promoci n y difusi n. Incluye el coste de la preparaci n de folletos, CD Roms, v deos o DVD divulgativos, celebraci n de conferencias, anuncios, etc. Gastos o inversiones en materiales: Gastos de adquisici n de equipos inform ticos, mobiliario, maquinaria, veh culos,

inmuebles, libros, etc. Asistencias t cnicas: Incluye en esta partida los gastos derivados de la contrataci n de estudios, servicios de auditor a, de consultor a, jur dicos, etc. Inversiones en activos inmateriales: patentes, gastos en investigaci n y desarrollo que hayan permitido obtener resultados, concesiones administrativas, etc. Inversiones en activos financieros (acciones de otras sociedades, bonos, participaciones en fondos de pensiones, etc.). Imprevistos: En todo proyecto debes prever una cierta cantidad de dinero para gastos imprevistos. La suma que se suele calcular es el 5% del total de presupuesto de gastos.

#### Gastos e inversiones.

Gastos de personal: Especifica los distintos niveles retributivos de cada categor a laboral (personal t cnico, auxiliares administrativos, etc.).

Gastos de viaje: Incluye los gastos de los billetes de transporte y las dietas: alojamiento, alimentaci n y otros gastos necesarios para realizar actividades fuera del lugar habitual de residencia.

#### Ingresos.

La ejecuci n de algunos proyectos permite obtener ingresos econ micos. De hecho, si tu organizaci n tiene nimo de lucro, los ingresos deber n ser superiores a los gastos. Si esperas conseguir ingresos realizando tu proyecto, deber s mencionarlo cuando lo est s redactando. Los ingresos pueden ser muy variados:

Ingresos por la organizaci n de conciertos, conferencias, seminarios, etc.
Ingresos por la comercializaci n de productos en tiendas o mercadillos.
Ingresos por donativos o subvenciones.
Etc.



# Responsables y estructura administrativa

Otro elemento importante de tu proyecto va a consistir en especificar c mo vas a organizarte para realizarlo. Con otras palabras, en este apartado debes especificar c mo vas a repartir el trabajo a las personas encargadas de ejecutar y llevar a cabo las actividades.

Para ello, conviene hacer figurar en el dise o del proyecto las siguientes cuestiones:

Organigrama, donde aparezcan claramente se aladas las funciones del personal del proyecto, se alando qui n es el responsable y de qu parte del proyecto.

Manual de procedimientos, en el que se indica c mo desempe ar el trabajo y cu les son las normas y procedimientos de car cter t cnico y administrativo que se han de seguir para llevar a cabo las actividades y tareas. La redacci n de un manual de procedimientos es aconsejable si perteneces a una organizaci n grande y el manual se va aprovechar para otros proyectos. En otro caso, es una tarea muy trabajosa.

Mecanismos de coordinaci n del proyecto con otras personas externas a tu organizaci n que vayan a prestarte ayuda.



Sistemas que vas a utilizar para la evaluaci n interna y el seguimiento.

Canales de informaci n: a qui n hay que informar, qu tipo de informaci n se le debe facilitar, en qu soporte (cara a cara, telef nico, por escrito, etc.), con qu objetivo (facilitar datos e informaci n, consultar una toma de decisiones, asesorar, informar acerca de las actividades realizadas, etc.) y con qu frecuencia (diaria, semanal, quincenal, mensual, trimestral, anual).

Existen tres formas principales de estructurar los proyectos desde el punto de vista organizativo: funcional, por proyecto y matricial; cada una de ellas tiene sus ventajas e inconvenientes. Debes buscar el tipo de organizaci n que mejor se adapte a las circunstancias y caracter sticas concretas del proyecto.

#### Organizaci n funcional.

La gesti n del proyecto se lleva a cabo dentro de un organismo ya existente y en el que participan los funcionarios, profesionales o t cnicos del mismo. La realizaci n del proyecto es, en este caso, una actividad m s, dentro de las que ya est realizando esa unidad.

#### Organizaci n por proyecto.

Consiste en crear una unidad de gesti n que desaparece cuando ste se termina. En este caso, existe un responsable o coordinador general del proyecto y la unidad de gesti n se estructura de acuerdo con las necesidades del proyecto.

#### Organizaci n matricial.

Cada proyecto es dirigido por un director, pero el resto del personal pertenece a diversas unidades administrativas del organismo responsable. Cada persona depende, en este caso, de una doble jefatura: del director del organismo y del director del proyecto. Este litimo s lo tiene autoridad sobre los t cnicos, en los aspectos espec ficos del proyecto. Mediante este tipo de organizaci n, se pretende contar con

las ventajas de las dos modalidades anteriores, al mismo tiempo que se procura atenuar las debilidades de ambas, lo que no siempre se consigue.

### **Pre-requisitos**

Los pre-requisitos son los factores externos sobre los cuales t no puedes tener ning n tipo de control, pero que resultan esenciales para el xito del proyecto. Es necesario que en el dise o del proyecto especifiques claramente cu les son esos factores externos de los que depende el xito del proyecto. Un pre-requisito puede ser la concesi n de una subvenci n, sin la cual el proyecto no puede realizarse. Los pre- requisitos tambi n pueden ser decisiones pol ticas, productos de otros proyectos, etc. Nunca debes se alar cuestiones que conciernan a las partes implicadas en el proyecto (recursos humanos, material, obligaciones propias, etc.), ya que ello no queda fuera del control del proyecto.

Identificando los pre-requisitos de tu proyecto, consigues tres cosas:

Mejoras la probabilidad de xito de tu proyecto, ya que conocer s las posibles dificultades.

Reduces la incertidumbre de tu proyecto, ya que puedes prever con m s exactitud los resultados que vas a consequir.

Si estableces unos pre-requisitos y luego esos prerequisitos no se cumplen y fracasa tu proyecto, nadie te podr acusar de ese fracaso, ya que podr s argumentar que se debi a causas externas. Estos pre-requisitos o factores externos tienen una gran importancia: si en tu proyecto obtienes los productos previstos, podr s lograr las metas y los objetivos, pero ese xito no depende s lo de la obtenci n de los productos.

Los pre-requisitos deben ser razones o factores concretos. Adem s, debes justificar que es probable que los pre-requisitos se cumplan. Si su cumplimiento es improbable, lo es tambi n el cumplimiento de los objetivos y tu proyecto resultar poco interesante.





# EVALUACIÓN DE UN PROYECTO

La mayor a de los proyectos son evaluados antes, durante o despu s de su ejecuci n. Esa evaluaci n la pueden hacer los destinatarios del proyecto, la organizaci n que lo financia o la propia organizaci n que realiza el proyecto. La evaluaci n de tu proyecto no siempre la realiza un tercero; tambi n te puedes auto-evaluar. La autoevaluaci n de tu proyecto puede ser de gran ayuda, ya que es una ocasi n para enriquecer y reorientar el proyecto hacia la consecuci n de los objetivos.

La evaluaci n de tu proyecto ser , generalmente, m s positiva si se realiza sobre la base de una colaboraci n estrecha entre el responsable del proyecto y el responsable de la evaluaci n. En la medida en que sea posible, debes brindar tu colaboraci n a quien eval a tu proyecto, prest ndote a dar explicaciones, ofrecer detalles, etc.

Para realizar una evaluaci n son necesarios unos **indicadores**. Los indicadores de una evaluaci n son los instrumentos que permiten medir la progresi n hacia las metas propuestas. Es muy positivo que **ya menciones estos indicadores en el propio dise o del proyecto.** De este modo, le facilitar s el trabajo a tu evaluador.

Para que los indicadores sean v lidos y permitan una buena medici n de los resultados del proyecto, deben reunir algunas condiciones:

**Independencia.** No conviene que uses el mismo indicador para medir diferentes metas y objetivos. Cada meta debe tener un indicador propio.

**Verificabilidad.** Los indicadores deben ser datos objetivos y comprobables. Esto permite que objetivamente el indicador tenga el

mismo significado tanto para un defensor como para un oponente del proyecto.

Accesibilidad. Es necesario que los indicadores puedan conocerse f cilmente. No tiene mucho sentido utilizar indicadores cuya obtenci n lleve mucho tiempo y esfuerzo. Lo ideal es usar indicadores publicados por otras instituciones o que se puedan obtener mediante el seguimiento ordinario del proyecto.

**Relevancia.** Es necesario que elijas indicadores que guarden relaci n con las metas a alcanzar. De todas formas, no siempre podr encontrar indicadores directamente cuantificables de lo que queremos medir. En esos casos, hay que utilizar indicadores de sustituci n o indirectos. Cuanto m s indirecto es el indicador, mayor es el peligro de que influyan factores extra os.

#### MODELOS DE EVALUACI N

La evaluaci n abarca tres fases: evaluaci n previa (ex-ante), evaluaci n continua y evaluaci n final (ex-post).

El objetivo de la **evaluaci n previa** es mejorar la calidad final del proyecto en preparaci n. La evaluaci n previa, salvo que se trate de una auto-evaluaci n, suele tener lugar en el marco de un proceso de selecci n de proyectos, ya que normalmente se realiza para seleccionar uno de entre varios proyectos que compiten por la misma financiaci n. La selecci n de proyectos se trata en el cap tulo siguiente.

La **evaluaci n continua** se desarrolla durante toda la *vida* del proyecto y pretende ir corrigiendo sobre la marcha los posibles errores que se vayan detectando en la ejecuci n de las actividades. Sirve para examinar si el dise o de tu proyecto sigue siendo el adecuado y para determinar los resultados provisionales y las posibles repercusiones de esos resultados. Como consecuencia de la evaluaci n continua, suelen emitirse informes intermedios de evaluaci n.

La **evaluaci n final** es la que se realiza una vez terminado el proyecto. Esta evaluaci n te permitir :

Conocer una evaluaci n, propia o ajena, del logro de resultados en cuanto a productos, metas, objetivos y finalidades.

Obtener ense anzas y experiencias para otros proyectos que realices en el futuro.

Quien eval a tu proyecto tambi n podr en ocasiones aplicar a su trabajo (convocatoria de subvenciones, etc.) los conocimientos derivados de la evaluaci n del proyecto.

Toda evaluaci n, con independencia del momento y el sujeto que la realice, posee un aspecto **cuantitativo**, otro **cualitativo** y otro de **seguimiento econ mico**.

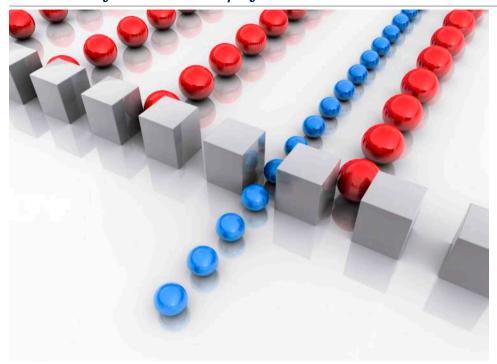
La **evaluaci n cuantitativa** se realizar principalmente a trav s de un seguimiento de los indicadores apropiados.

La **evaluaci n cualitativa** se suele realizar b sicamente a trav s de entrevistas y cuestionarios con los socios, expertos, representantes locales y beneficiarios o destinatarios del proyecto.

El **seguimiento econ mico** consiste en vigilar el cumplimiento del presupuesto inicialmente dise ado. Este tipo de seguimiento o evaluaci n econ mica puede hacerse preparando una serie de cuadros. Es importante, por tanto, ir redactando, de forma mensual, un listado de los gastos ejecutados, incluyendo la copia de las facturas y su justificante de pago. Si realizas el proyecto en coordinaci n con otros socios u otras instituciones, es conveniente que los socios se env en mutuamente estos listados cada cierto tiempo.







# CRITERIOS DE SELECCI N DE PROYECTOS

## Un proyecto tiene que pasar, normalmente, un examen.

Casi todos los proyectos deben ser seleccionados en competencia con otros. Esa selecci n la realiza tu propia organizaci n u otra que concede subvenciones. Cuando prepares tu proyecto debes tener en cuenta, por tanto, ese momento decisivo que constituye la selecci n de proyectos.

La selecci n y la evaluaci n de proyectos se diferencian en que la primera siempre se realiza antes de la ejecuci n del proyecto. La selecci n de proyectos tiene por objetivo investigar el dise o del proyecto, su coherencia interna, su grado de adaptaci n a la realidad social, etc. Cuando se pretende seleccionar proyectos, suelen hacerse dos tipos de an lisis.

#### An lisis coste-beneficio.

Este tipo de an lisis es fundamental cuando se trata de proyectos productivos (concurso de ideas emprendedoras, taller artesanal, cooperativa, etc.). Consiste en analizar en cada momento o fase del proyecto el nivel de costes y beneficios econ micos, comparando uno y otro a los efectos de determinar la oportunidad y la rentabilidad del proyecto. Los an lisis de coste-beneficio y valoraci n son una parte fundamental de las ciencias

econ micas y exceden el contenido de este manual.

En todo caso, ten en cuenta que los an lisis coste-beneficio son siempre de tipo cuantitativo. De modo orientativo, puedes usar la siguiente f rmula:

Rentabilidad=Beneficios/(Gastos+inversiones)

Este tipo de an lisis se complica cuando se trata de evaluar proyectos sociales o culturales. En primer lugar, los proyectos sociales y culturales no suelen ser econ micamente rentables, sino que suponen p rdidas para la organizaci n que los financia directa o indirectamente. En segundo lugar, estos proyectos no se deben evaluar nicamente por sus beneficios o sus

p rdidas; tambi n es importante su valor cultural o redistributivo.

En cualquier caso, aunque no se trate de un an lisis coste-beneficio, s es conveniente que, cuando prepares un proyecto de tipo social o cultural, utilices indicadores de tipo econ mico para demostrar que el volumen de gastos no es excesivo.

Un ejemplo de estos indicadores ser el siguiente:

Gastos+Inversiones/N mero de beneficiados

EJEMPLO: Tu organizaci n tiene la

posibilidad de realizar tres proyectos alternativos:

el proyecto A, que es un proyecto de integraci n de inmigrantes; el proyecto B que es un proyecto de formaci n tecnol gica; y el proyecto C, que es un proyecto de educaci n sexual.

De todos ellos, sin embargo, est s obligado a elegir uno por problemas presupuestarios o falta de tiempo. La f rmula anteriormente vista nos permite escoger el proyecto m s til:

Proyecto A=	Gastos +Inversiones	— =20 / 50 =4;	
Floyecto A=	Número de beneficiarios		
Proyecto B=	Gastos +Inversiones	- = 3	
	Número de beneficiarios		
Proyecto C=	Gastos +Inversiones Número de beneficiarios = 2		

Esta clase de an lisis nos permite ir evaluando la rentabilidad de los proyectos, aun cuando no generen beneficios econ micos. En este caso, el Proyecto A es mejor que el proyecto B y el B es mejor que el C.

#### An lisis de tipo social

Adem s del an lisis coste-beneficio, tu proyecto, si es de tipo social o cultural, va a ser objeto, por parte de quien lo eval e o seleccione, de un an lisis de tipo social, tambi n llamado balance social.



El balance social requiere:

Que el proyecto identifique a los destinatarios directos e indirectos de tu proyecto.

Que el proyecto identifique las necesidades sociales que pretende satisfacer.

A partir de ah, el rgano encargado de la selecci n de los proyectos valorar la importancia social de las metas y los objetivos y la adecuaci n de las actividades y tareas a esas metas y objetivos. El balance social, no obstante, no es una f rmula matem tica, sino m s bien un juicio pol tico o t cnico-pol tico. Los intereses de cada colectivo social son muy distintos y suelen entrar en conflicto entre s . Quien seleccione tu proyecto en concurrencia competitiva con otros, se inclinar por unos u otros intereses.

Sin embargo, es normal que la organizaci n que seleccione y clasifique los proyectos comunique con anterioridad los criterios que va utilizar para la selecci n de proyectos. Lo mejor, por tanto, es que sigas esos criterios de selecci n.

La valoraci n t cnico-pol tica de tu proyecto se realiza **siguiendo un sistema de ponderaci n** que se compone de los pasos siguientes:

- En primer lugar, se jerarquizan, por orden de importancia, los criterios de selecci n de proyectos. Esta ponderaci n tiene car cter pol tico.
- 2) Una vez ponderados los criterios de selecci n, se punt a el grado de cumplimiento de los distintos criterios de selecci n por parte de cada proyecto. Esta decisi n no es pol tica, sino t cnica.
- 3) En tercer lugar, se multiplican las ponderaciones del apartado 1) por las puntuaciones del apartado 2). Cada proyecto obtiene una puntuaci n ponderada por criterio de selecci n.
- 4) Se suman las puntuaciones ponderadas de cada proyecto obtenidas en el apartado 3).

## DIVULGACION Y PUBLICIDAD DEL PROYECTO

Aparte de preparar un buen proyecto, es necesario que los dem s se enteren de ello. Las actividades de divulgaci n y publicidad suelen tener lugar en todas las fases de un proyecto, desde los momentos iniciales del programa hasta la presentaci n de los resultados finales.

De nada sirve un buen proyecto si los destinatarios lo desconocen, ya que en ese caso no vas a poder realizar las actividades oportunamente. En los proyectos de dimensi n media o grande conviene costear anuncios y publicidad en la prensa, radio y televisi n. Tambi n es aconsejable crear una p gina web en la que expliques brevemente en qu consiste tu proyecto. Si tienes los conocimientos oportunos, este medio publicitario te resultar muy barato y podr s permit rtelo para cualquier proyecto. En los proyectos de dimensi n m s modesta es muy til el boca a boca y el contacto directo con personas que t crees que podr n ser destinatarios de tu proyecto.

Junto a la divulgaci n inicial de las actividades a realizar, tiene mucho

inter s la divulgaci n de los resultados del proyecto, de lo que ya se ha hablado en otro apartado. La difusi n de los resultados consiste en explicar si se han alcanzado los objetivos, si se ha avanzado en la

alg n

problema social

importante, etc.

posible para que

esa divulgaci n

organizaciones

la que trata tu proyecto. De

este modo,

esas

relacionadas con la materia sobre

lleque a las

personas y

Debes hacer lo

personas y organizaciones no perder n recursos en investigar o tratar algo sobre lo que t ya has trabajado, lo cual ocurre a menudo. Cuando un proyecto consigue una divulgaci n amplia de sus resultados, se dice que ha tenido un **efecto multiplicador**, y ello prestigia a la organizaci n que lo ha ejecutado.

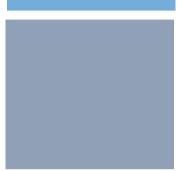












# Conclusiones

# ldeas b sicas y puntos clave

Vistas ya las diferentes partes y aspectos de un proyecto, las ideas m s importantes que tienes que tener en cuenta para preparar un proyecto son las siguientes:

No hay una normativa fija para la elaboraci n de proyectos. Lo m s importante la iniciativa, la creatividad y las ganas de trabajar. Tambi n te ayudar tener un car cter abierto, flexible y sensible.

La posible variedad de proyectos es enorme: culturales, empresariales, de voluntariado, de entretenimiento, acad micos, etc.

Igualmente, los proyectos pueden tener un alcance muy diverso: local, regional, nacional o internacional. Los proyectos internacionales exigen m s esfuerzo, m s coordinaci n y m s recursos, pero permiten aprender de otras culturas y compartir experiencias.

Un proyecto consta de una serie de actividades a trav s de las cuales se pretenden alcanzar unos objetivos y finalidades. Los proyectos, en ocasiones, deben adaptarse a planes y programas de alcance m s amplios. Asimismo, si presentas tu proyecto a una convocatoria de subvenciones tambi n deber s adaptarte a las condiciones de la convocatoria.

Debes meditar mucho los contenidos y la estructura de tu proyecto antes de entrar de lleno a redactarlo. De este modo no perder s nunca la visi n de conjunto. Si deseas obtener informaci n o ayuda econ mica es bueno que hables con mucha gente para discutir tu proyecto. Puede ayudarte alguna ONG o las Administraciones P blicas, incluida la Uni n Europea, que desarrollan pol ticas de apoyo a la juventud y que cuentan con rganos especializados.

En todo caso, **las ayudas p blicas no son imprescindibles** para realizar un buen proyecto. En la medida de lo posible, respeta el calendario y el presupuesto que hayas determinado en un principio.

Ten en cuenta que tu proyecto ser normalmente evaluado por alguna persona u organizaci n. Si conoces sus criterios de evaluaci n, procura adaptarte a ellos.

Intenta dar publicidad y difusi n a tu proyecto. Haz que la lectura de los materiales que edites sea f cil y procura ser lo m s pr ctico y concreto posible. No abuses de vaguedades e ideas grandilocuentes.



# PUNTOS B SICOS Y ESTRUCTURA DE UN PROYECTO

- 1. Presentaci n
- 2. FUNDAMENTACI N, FINALIDADES Y OBJETIVOS
- 3. ACTIVIDADES PREVISTAS

- 4. METODOLOG AS Y PLANIFICACI N
- 5. EVALUACI N Y SEGUIMIENTO
- 6. PREVISI N DE RECURSOS

**ANEXOS** 

#### Presentaci n

Datos de la entidad

Entidad-A o de constituci n-Nº actual de socios

Denominaci n del programa, duraci n del programa (fecha de inicio y fin), mbito de actuaci n del programa (municipio, barrio, pedan a)

Nº de destinatarios previstos (n mero de beneficios directos, n mero de beneficiarios indirectos), perfil de los destinatarios (edades, g nero, procedencia, socios-no socios...)

Estructura organizativa (Comit organizador de la actividad)

# Fundamentaci n, finalidades y objetivos

Fundamentaci n y necesidades del programa Finalidad y objetivos generales Objetivos espec ficos

## Actividades previstas

Descripci n espec fica de cada actividad o grupo de actividades

Puede a adir o eliminar cuadros descriptivos individuales que precise para cada actividad

En el caso de que el n mero de actividades previstas superes la cantidad de 20 actividades deber n agruparse en temas o bloques de actividades de un nico descriptivo de la actividad (reuniones, campa as, taller semanal...)

Actividad n mero...

Denominaci n

Fecha y lugar de realizaci n

Nº de participantes en la actividad

Caracter sticas de los participantes (edades, g nero, procedencia, socios-no socios...)

Descripci n y organizaci n de la actividad

Coste de la actividad (se puede detallar)

Resumen general de las actividades

N mero total de las actividades previstas N mero total de las participantes previstos

Previsi n gasto total por actividades

# Metodolog as y planificaci n

Forma de trabajo y organizaci n de la entidad para desarrollar el proyecto

La organizaci n y planificaci n de las actividades De qu forma implicar is en la preparaci n y desarrollo de las actividades a los socios y/o a los participantes de las actividades

## Evaluaci ny seguimiento

Propuestas para la evaluaci n del programa:

Planificaci n (Qu evaluar, responsables e implicados en la evaluaci n, c mo, cu ndo)

Indicadores de evaluaci n

T cnicas (reuniones, cuestionarios, observaciones, registros,...

Otros recursos

### Previsi n de recursos

Infraestructuras, espacios a utilizar

Recursos Materiales y T cnicos previstos

Prevenci n de los Recursos Humanos – Con el n mero de profesionales (que cobran) y n mero de voluntarios

Recursos y soportes previstos para la publicidad y la divulgaci n del programa y actividades (folletos, carteles, revistas, web, megafon a, radio, prensa...)

Previsi n de Recursos econ micos

- 1.- Previsi n de GASTOS detallado
  - o Gasto total de actividades
  - Otros gastos de car cter general (locales, material, seguros personal contratado, tel fono, asesor a...=
  - Otros (especificar)

Total Previsi n de Gastos

2.- Previsi n de INGRESOS detallado

Aportaci n de la Asociaci n Aportaci n de los participantes

- Otras subvenciones
- o Otros servicios
- o Departamentos municipales

Otras instituciones o entidades (especificar)

Otros ingresos previstos

Diferencia Previsi n GASTOS-INGRESOS

#### **ANEXOS**

Programa de Actividades Publicidad y soportes gr ficos Soporte inform tico (indica tipo y contenidos) Cartas de recomendaci n (se puede unir a la Presentaci n) Otros (indica tipo y contenidos)



UAB Universitat Autònoma de Barcelona

UAH Universidad de Alcalá

UAM Universidad Autónoma de Madrid UAX Universidad Alfonso X El Sabio

UB Universitat de Barcelona
UC Universidad de Cantabria
UCa Universidad de Cádiz

UCEU-CH Universidad CEU Cardenal Herrera

UCEU-SP Universidad CEU San Pablo

UCLM-Alb Universidad de Castilla la Mancha (Albacete)
UCLM-CR Universidad de Castilla la Mancha (Ciudad Real)

UCM Universidad Complutense de Madrid

UCo Universidad de Córdoba

UCV Universidad Católica de Valencia

UdG Universitat de GironaUdL Universitat de Lleida

UEM Universidad Europea de Madrid UEx Universidad de Extremadura UFV Universidad Francisco de Vitoria

UGr Universidad de Granada

UIC Universitat Internacional de Cataluña

UJI Universidad Jaume I
ULL Universidad de La Laguna

ULPGC Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

UMa Universidad de Málaga

UMH Universidad Miguel Hernández

UMu Universidad de Murcia UNav Universidad de Navarra UOv Universidad de Oviedo

UPF-UAB Universitat Pompeu Fabra-Autónoma de Barcelona
UPV-EHU Universidad del Pais Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatea

URJC Universidad Rey Juan Carlos URV Universitat Rovira i Virgili US Universidad de Sevilla USal Universidad de Salamanca

USC Universidade de Santiago de Compostela

UV Universitat de Valencia
UVa Universidad de Valladolid
UZ Universidad de Zaragoza

www.ceem.org.es Por el Futuro de la Medicina