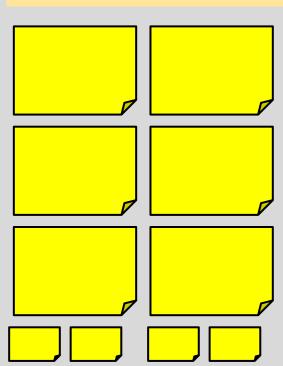
ATENÇÃO:

Por favor não desenhe seu PMC aqui, pois, este arquivo é compartilhado por todos, faça uma cópia e depois faça o modelo Criando seu modelo:

- 1 Selecionar no menu a opção: Arquivo e depois a opção: Fazer uma cópia
- 2 Dê um novo nome para o modelo e clique no botão OK para efetivar a cópia do modelo ou Cancelar para abortar a cópia.

Alerta:

Projetos criados no Canvas serão apagados sem aviso prévio.



GP

JUSTIFICATIVAS Passado

problemas é

demorada

manual

Protocolo é



SIstema de protocolos

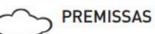
PITCH





Cordenadores de Curso

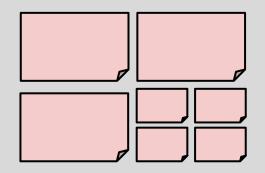
Diretoria da Facisa



Quando eu for instalar o sistema de protocolos os coordenadores irão liberar seus funcionários para o treinamento



A adesão ser muito grande



Passo: Preencher o modelo com as informações.

Preenchendo o Modelo:

- Escrever nos post its amarelos e arrastar para o canvas
- Utilize os post its rosas para indicar exceções ou alertas

Para duplicar post its, selecione e tecle CTRL + D

- Para definir o GP e Pitch basta clicar nas caixas de texto (ambas na cor verde), para salvar para teclar Enter

Publicando o Modelo:

1 - Selecionar no menu a opção: Arquivo e depois a opção

Fazer download como:

Opções:

12 segundos

- Documento PDF
- Imagem: PNG, SVG ou JPG

Outras opções:

- Imprimir o modelo
- Enviar por e-mail como anexo

Veja o vídeo: Como fazer um plano de projeto em

- Compartilhar modelo

-(4) 900k

OBJ SMART

BENEFÍCIOS Futuro

Protocolo seja

Melhorar a

problemas

José Finocchio Junior

resposta de

velocidade para

a resolução dos

computadorizado

Desenvolver um sistema para gerencia de protocolos para UniFacisa até dezembro de 2017.

REQUISITOS

Cadastrar Aluno

Verificar situação de aluno

Cadastrar funcionario

Verificar protocolo

S C S EQUIPE

GP: Anderson Henry

Devs: Pedro, João, Maria

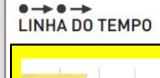
GRUPO DE ENTREGAS

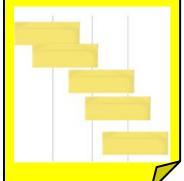
1.Cadastrar Funcionário

2. Cadastrar protocolo

3. Cadastrar Aluno

4. Verificar protocolo





\$\$\$custos

-(1) 500k

-(2) 700k

-(3) 1.2 mi

-(5) 400k

RESTRIÇÕES

Tem que ser desenvolvido na linguagem de programação Java.

Project Model Canvas