

# **Título do Projeto: Plataforma de Conexão entre Jovens Aprendizes e Empresas**

## **1. Problema**

O ingresso de jovens no mercado de trabalho brasileiro continua sendo um dos maiores desafios sociais e econômicos da atualidade. Muitos adolescentes e jovens adultos, entre 16 e 24 anos, enfrentam dificuldades para encontrar o primeiro emprego, seja por falta de experiência, ausência de qualificação técnica ou pela inexistência de canais eficazes que conectem talentos iniciantes com empresas dispostas a oferecer oportunidades de aprendizagem. A Lei da Aprendizagem (Lei nº 10.097/2000) garante que empresas de médio e grande porte reservem uma porcentagem de suas vagas para aprendizes. No entanto, a implementação efetiva dessa política é prejudicada pela dificuldade de encontrar e selecionar candidatos adequados, bem como pela falta de plataformas acessíveis e intuitivas voltadas especificamente para esse público. Além disso, muitos jovens não possuem currículos estruturados ou experiência profissional formal, o que dificulta a comunicação de suas competências, habilidades e potenciais às empresas. Por outro lado, empresas interessadas em contratar aprendizes enfrentam obstáculos na triagem de candidatos e na divulgação de vagas de forma direcionada. Dessa forma, a falta de integração entre jovens aprendizes e organizações representa não apenas um problema de empregabilidade, mas também uma perda de oportunidades de desenvolvimento social e profissional.

## **2. Justificativa**

A criação de uma plataforma digital de conexão entre jovens aprendizes e empresas surge como uma resposta prática e inovadora a essa lacuna no mercado de trabalho. Com o avanço da transformação digital, torna-se cada vez mais viável desenvolver soluções tecnológicas que aproximem pessoas e instituições de forma rápida, eficiente e acessível. Uma plataforma que centralize vagas de aprendizagem e ofereça perfis personalizados para jovens permitirá reduzir a desigualdade de oportunidades e estimular o desenvolvimento profissional desde cedo. Além disso, o uso de inteligência artificial (IA) para recomendar vagas compatíveis com o perfil do candidato proporciona uma experiência moderna e personalizada. Essa abordagem aumenta as chances de sucesso no processo seletivo e otimiza o tempo das empresas ao encontrar candidatos mais alinhados com seus requisitos. Outro fator relevante é a inclusão digital e social: ao adotar um design intuitivo, acessível e mobile-first, a plataforma se adapta às necessidades do público jovem, que majoritariamente acessa a internet por dispositivos móveis. Assim, o projeto promove não apenas a empregabilidade, mas também a inclusão tecnológica e social de milhares de jovens em busca de oportunidades.

## **3. Objetivos**

### **3.1 Objetivo Geral**

Desenvolver uma plataforma web interativa que conecte jovens aprendizes a empresas, oferecendo ferramentas para cadastro, busca e recomendação de vagas de aprendizagem, promovendo a inserção profissional e a inclusão social de jovens entre 16 e 24 anos.

### **3.2 Objetivos Específicos**

- Criar um ambiente digital seguro e de fácil uso para cadastro de empresas e candidatos;
- Implementar um sistema de recomendação inteligente de vagas, baseado em compatibilidade de perfis e requisitos;
- Permitir o upload e armazenamento de currículos em formatos PDF e Word;
- Disponibilizar filtros avançados de busca por área, localidade e tipo de contrato;
- Desenvolver um

portal de notícias voltado à formação profissional e direitos do aprendiz; - Aplicar o padrão de arquitetura MVC (Model-View-Controller) para garantir escalabilidade e organização do sistema; - Promover a inclusão digital e o acesso à informação por meio de uma interface moderna e responsiva.

## **4. Público-Alvo**

O público-alvo principal deste projeto são jovens entre 16 e 24 anos que buscam a primeira oportunidade profissional por meio do programa de aprendizagem ou estágios. Esse grupo inclui estudantes do ensino médio, técnico e superior que desejam adquirir experiência prática em suas áreas de interesse. O projeto também atende empresas de pequeno, médio e grande porte que precisam cumprir cotas legais de aprendizes ou desejam investir em formação de novos talentos. Além disso, instituições de ensino e organizações sociais podem utilizar a plataforma como um canal de apoio à empregabilidade juvenil, auxiliando seus alunos a ingressarem no mercado de trabalho.

## **5. Tecnologias Possíveis**

O desenvolvimento da plataforma será baseado em tecnologias modernas, amplamente utilizadas no mercado e de fácil integração entre si, garantindo robustez, escalabilidade e bom desempenho.

- Back-end: Node.js com Express, oferecendo alto desempenho e compatibilidade com bancos NoSQL.
- Front-end: HTML5, CSS3 e JavaScript, priorizando um design responsivo e mobile-first.
- Banco de Dados: MongoDB, com suporte ao armazenamento de arquivos via GridFS.
- Sistema de Recomendação: uso de bibliotecas como Brain.js ou TensorFlow.js para análise de compatibilidade entre perfis e vagas.
- Versionamento: Git e GitHub para controle de versões e colaboração em equipe.

## **6. Considerações Finais**

A Plataforma de Conexão entre Jovens Aprendizes e Empresas propõe uma solução tecnológica acessível e socialmente relevante, voltada à redução da desigualdade de oportunidades e à promoção da inserção profissional juvenil. Com o uso de ferramentas modernas, inteligência artificial e foco em usabilidade, o projeto busca contribuir para a formação de uma ponte entre o potencial dos jovens e as necessidades das empresas, fortalecendo o desenvolvimento econômico e social. Assim, a iniciativa representa não apenas uma aplicação tecnológica, mas também um instrumento de transformação social, incentivando o primeiro passo de muitos jovens rumo ao mundo do trabalho e ao futuro profissional.