

Plano de Ensino - 2022/1º SEMESTRE		
Curso: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (BACHARELADO)		Disciplina: PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES
1º SEMESTRE	Graduação	C/H Semestral: 60
PROFESSOR RESPONSÁVEL		PROFESSOR EXECUTOR
Kadidja Valeria Reginaldo de Oliveira		Kadidja Valeria Reginaldo de Oliveira
EMENTA		
Estudo dos aspectos tais como: conceitos, técnicas e ferramentas relacionados ao desenvolvimento de programas para computador.		
REQUISITOS		
Não há requisitos.		
OBJETIVOS		
<i>Cognitivos</i>	Adquirir conhecimentos por meio da aplicação prática dos conceitos fundamentais para o desenvolvimento de algoritmos.	
<i>Habilidades</i>	Desenvolver o pensamento crítico e a habilidade de pensar conceitualmente. Integrar a teoria apreendida à prática do desenvolvimento de software. Desenvolver a aprendizagem autônoma e as relações interpessoais.	
<i>Atitudes</i>	Valorizar o desenvolvimento de trabalhos em equipe, bem como a interação no processo de aquisição do conhecimento. Respeitar a opinião do outro. Cooperar nos trabalhos em equipe. Participar das aulas ativamente tanto em sala de aula quanto no ambiente virtual de ensino.	
UNID.	C/H	CONTEÚDO
I	3	Conceitos básicos de programação: Fundamentos, introdução a computação, aplicações.
II	6	Computadores e linguagens de programação: diferenças e classificações.
III	6	Operações aritméticas e variáveis, divisão inteira, tipos numéricos e constantes, métodos e parâmetros.
IV	6	Métodos e memória, atributos, variáveis booleanas
V	6	Loops e laços de repetição
VI	6	Condicionais e condicionais aninhados
VII	6	Fundamentos de classes, objetos e métodos.
VIII	21	Conceitos básicos para construção de algoritmos, Constantes; Variáveis; Identificadores; Palavra-reservada. Constantes.
ESTRATÉGIA DE ENSINO		
Exposição de conteúdo, disponibilização de conteúdo no Blackboard. Exercícios de fixação de aprendizagem desenvolvidos individualmente e/ou em grupo. Aplicação de conceitos em atividades práticas com cenários para resolução de problemas. Entrega de atividades por meio do Ambiente Virtual de Aprendizagem (Blackboard).		

RECURSOS DISPONÍVEIS	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aula em laboratório de informática.</li> <li>- Ambiente virtual para disponibilização de conteúdos e recebimento de atividades.</li> </ul>	
AVALIAÇÃO	
<p>O semestre letivo é composto por 02 (duas) avaliações de aprendizagem, com conteúdos cumulativos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avaliação Regimental (A1): 5,0 (cinco)</li> <li>- Avaliação Docente (A2): 5,0 (cinco)</li> </ul> <p>Para as disciplinas que não possuem PRI as avaliações A1 e A2 são de responsabilidade de cada docente.</p> <p>A Nota Final (NF) é obtida pelo somatório de A1 e A2. Assim: <math>A1 + A2 = NF</math></p> <p>Para aprovação o estudante deverá obter NF igual ou superior a 6,0 (seis) e, no mínimo, 75% (setenta e cinco por cento) de presenças.</p> <p>Se a NF for inferior a 6,0 (seis) e o estudante tiver obtido ao menos 1,0 (um) na A1 ou na A2, poderá realizar uma Avaliação Final (AF), correspondente a 5,0 (cinco). Neste caso, a AF substituirá a menor nota lançada no sistema, seja A1 ou A2.</p>	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
<p>MANZANO, José Augusto N. G. Estudo dirigido de linguagem C. 17. São Paulo Erica 2013 ISBN 9788536519128. (e-book)</p> <p>SOFFNER, Renato. Algoritmos e programação em linguagem C. São Paulo Saraiva 2013 ISBN 9788502207530. (e-book)</p> <p>TUCKER, Allen. Linguagens de programação : princípios e paradigmas. 2. Porto Alegre AMGH 2014 ISBN 9788563308566. (e-book)</p>	<p>AHO, Alfred V; SETHI, Ravi; LAM, Monica S; ULLMAN, Jeffrey D. Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2008. ISBN 9788588639249. (e-book)</p> <p>MANZANO, José Augusto N. G. Programação de computadores com Java. São Paulo Erica 2014 ISBN 9788536519494. (e-book)</p> <p>MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. 2.ed. São Paulo: Pearson, 2008. ISBN 9788576051916. (e-book)</p> <p>SCHILDT, Herbert. Java para iniciantes. 6. Porto Alegre Bookman 2015 ISBN 9788582603376. (e-book)</p> <p>SZWARCFITER, Jayme Luiz. Estruturas de dados e seus algoritmos. 3. Rio de Janeiro LTC 2010 ISBN 978-85-216-2995-5. (e-book)</p>