

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará Campus Maracanaú Coordenadoria de Computação Curso de Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Igor Rafael Silva Valente

ATIVIDADE

Assunto:

Operadores e sintaxe.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente Google Classroom.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeOperadoresESintaxeParte2**. As classes devem possuir os nomes informados nas questões. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

- 1. O que é o curto circuito em operadores lógicos? Explique.
- 2. Qual o impacto do uso dos operadores de incremento (++) e decremento (--) antes ou depois de uma variável? Explique. Exemplo: System.out.println(++a) ou System.out.println(a++).
- 3. Usando o operador ternário, escreva um programa em Java que, dada uma variável x (com valor 80, por exemplo), temos y de acordo com a seguinte regra:
 - a. se x é par, y = x / 2
 - b. se x é impar, y = 3 * x + 1
 - c. imprime y
- 4. "Uma String é imutável". Explique o significado desta afirmação e as razões que levaram a este comportamento.

Boa sorte!

Prof. Igor.