

ATIVIDADE

Assunto:

Operadores e sintaxe.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeOperadoresESintaxeParte1**. As classes devem possuir os nomes informados nas questões. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

1. Sobre tipos primitivos na linguagem Java, responda o que se pede:
 - a. O que são tipos primitivos?
 - b. Qual a diferença entre tipos primitivos e objetos?
 - c. Pesquise e explique a diferença entre o tipo primitivo int e a classe Integer
 - d. Porque os tipos primitivos são mantidos na linguagem Java, uma vez que existem objetos que podem realizar este papel?
2. Sobre tipos de variáveis na linguagem Java, faça o que se pede:
 - a. Quais os tipos de variáveis da linguagem Java?
 - b. Quais as diferenças entre estes tipos?
 - c. Crie um código-fonte simplificado demonstrando a diferença entre as variáveis de classe e de objeto (instância)
3. Sobre constantes na linguagem Java, faça o que se pede:
 - a. Qual palavra-chave é usada para definir uma constante na linguagem Java?
 - b. Explique por que as constantes normalmente possuem o modificador static.

Boa sorte!

Prof. Igor.