

Compartilhando Código

Kotlin no Android e no iOS

Rafael Toledo
Cafaeltoledo



Kotlin Meetup SP

meetup.com/kotlin-meetup-sp





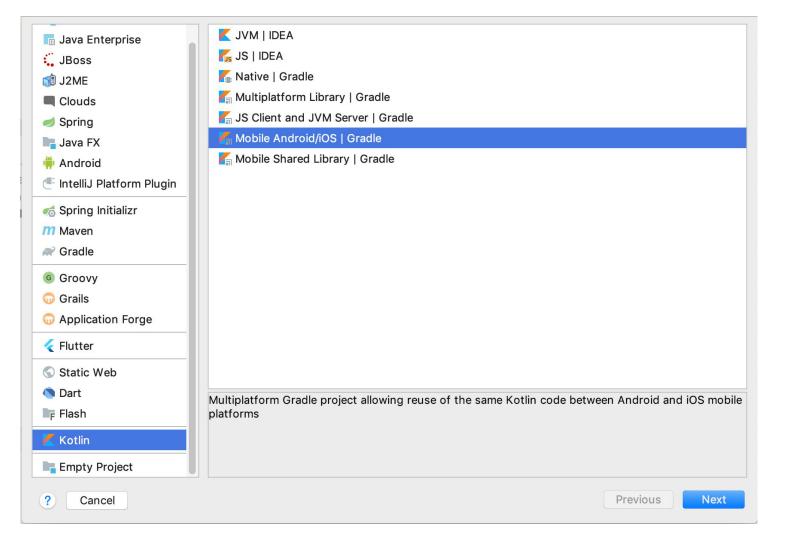
Opcional - baixo risco. Sem grandes decisões sendo tomadas de forma precipitada



Opcional

Nativamente integrado - bom tooling (e evoluindo), integração tranquila







Opcional

Nativamente integrado

Open-Source - é possível propor e contribuir



Opcional

Nativamente integrado

Open-Source

Apoio de **grandes empresas**





Touchlab & Square

Collaborating on Kotlin Multiplatform

TOUCHLAB



Compartilhamento de código não é cross-plataforma



Compartilhamento de código

idealmente código não relacionado a Ul



```
// Common
expect val mainThread: Boolean
// Android
actual val mainThread: Boolean
  get() = Looper.myLooper() === Looper.getMainLooper()
// iOS
actual val mainThread: Boolean
  get() = NSThread.isMainThread()
```

Mas eu preciso fazer tudo isso na mão sempre?



Bibliotecas Multiplataforma

além da standard library do Kotlin



Ktor - clientes HTTP multiplataforma



Ktor

Kotlinx.Coroutines - assincronismo multiplataforma



Ktor

Kotlinx.Coroutines

Kotlinx.IO - IO multiplataforma



Ktor

Kotlinx.Coroutines

Kotlinx.10

Kotlinx. Serialization - serialização multiplataforma (JSON, CBOR e Protobuf)



Ktor

Kotlinx.Coroutines

Kotlinx.10

Kotlinx.Serialization

Kotlinx.AtomicFU - possibilidade de escrita de código thread-safe multiplataforma



Stately (Touchlab) - **biblioteca para auxiliar no gerenciamento de estado e evitar padronizar concorrência, evitando problemas de threading específicos**



Stately (Touchlab)

SQLiter (Touchlab) - wrapper nativo para a biblioteca C++ do SQLite



Stately (Touchlab)

SQLiter (Touchlab)

SQLDelight (Square) - **geração de código de acesso a banco de dados em Kotlin a partir de SQL**



Stately (Touchlab)

SQLiter (Touchlab)

SQLDelight (Square)

OKIO (Square) - WIP - IO eficiente multiplataforma



Stately (Touchlab)

SQLiter (Touchlab)

SQLDelight (Square)

OKIO (Square) - WIP

Multiplatform Settings - storage de chave-valor para Android e iOS





Yet another pending blog post for #kotlin #multiplatform. Currently zipping JVM and iOS (Objc) Firestore API. Can't typealias most things because interface is not 100% aligned. Don't want to wrap/delegate because parallel class graph and a bunch of pointless holder objects.

Traduzir Tweet

12:18 PM · 18 de jul de 2019 · Twitter Web Client

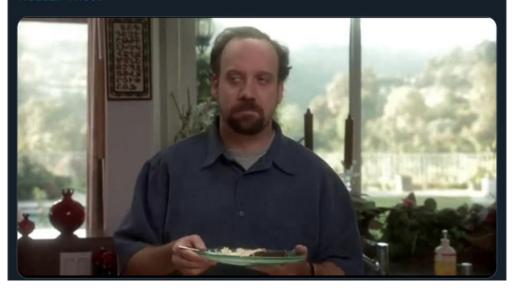
possibilidades...





CollectionReference.add(doc) is async in the JVM (firebase.google.com/docs/reference...) and sync in Objc (firebase.google.com/docs/reference...:). Interesting choice

Traduzir Tweet



dificuldades...



ios

algumas barreiras a serem superadas



Desafios com iOS

Aceitação - iOS 💅 Swift



Desafios com iOS

Aceitação

Integração com tooling Apple

- XCode? github.com/touchlab/xcode-kotlin
- AppCode? \$

Cocoapods? setup moroso



Desafios com iOS

Aceitação

Integração com tooling Apple

Monorepo / Gradle - implica em setup Android SDK / Java para devs iOS



Hands-on!



Hands-on!

github.com/rafaeltoledo



Links!

iOS Architecture with Multiplatform (KotlinConf 2018)

youtube.com/watch?v=Dul17VSiejo

TouchLab & Square Collaborating on Kotlin Multiplatform

medium.com/@kpgalligan/touchlab-square-collaborating-on-kotlin-multiplatform-eb6aa7eb4a4a

DroidCon New York Multiplatform App

github.com/touchlab/DroidconKotlin

Developer Identity & Multiplatform

publicobject.com/2018/11/17/developer-identity-multiplatform/



Valeu!

speakerdeck.com/rafaeltoledo

Rafael Toledo
@_rafaeltoledo

