



# Anderson Mário Neto

## UX Designer

Designer com experiência em projetos web e mobile. Especialista em prototipagem interativa, acessibilidade digital e design centrado no usuário. Domino Figma, Framer, Adobe XD e Photoshop para criação de experiências funcionais e visuais eficazes.

### Ferramentas



### Contacto

- +244 944 818 215
- netoanderson192@gmail.com
- Camama Camama, Luanda - Angola

### Habilidades

#### Pesquisa e Levantamento de Requisitos

- Entrevistas com usuários e stakeholders
- Criação de personas, jornadas e fluxos de usuário
- Análise de problemas e definição de escopo funcional

#### Design de Interfaces e Prototipagem

- Criação de wireframes, mockups e protótipos interativos
- Testes de usabilidade e iteração com base em feedback do usuário
- Aplicação de princípios de design centrado no usuário (DCU)

#### Acessibilidade e Responsividade

- Aplicação de boas práticas de design acessível (WCAG)
- Design responsivo com foco em dispositivos móveis e compatibilidade cross-browser

### Formação Académica

#### IMETRO

Instituto Superior Politécnico Metropolitano de Angola

Frequência Universitária: Ciência da Computação

Luanda, desde 2022 até 2026

### Projectos

#### Marketplace

Abril até agora

##### Marketplace de distribuição de água

- Responsável pelo design da experiência do usuário e fluxo completo da plataforma.
- Criação de protótipos em Figma com foco em acessibilidade e usabilidade.
- Desenvolvimento de wireframes e testes de usabilidade com usuários reais.
- Colaboração com desenvolvedores na implementação de um sistema híbrido (web/app).

#### Privet Solutions

Janeiro 2025

##### Plataforma de Vendas e Serviços Personalizados

- Criação de protótipos no Figma e refinamento visual no Framer.
- Desenvolvimento do site (front end) responsivo.
- Implementação de boas práticas de design visual alinhadas à identidade da marca

#### SGEK

Fevereiro 2025

Layout de Sistema de Gestão Escolar Kitata

#### Catraio Investimentos

Dezembro 2024

Redesigner do Site no Figma