

Com relação à UX (User experience) e UI (User Interface), são conceitos que envolvem a projeção de uma experiência agradável ao usuário final, analisando todas as etapas envolvidas, desde o acesso inicial até o recebimento final e pós-venda, bem como uma interface gráfica agradável, que facilite a navegação bem como o interesse e facilidade de acesso às informações publicadas no site. Nesses pontos, de uma forma geral para as três apresentações (Desktop, Mobile e Tablet) tentou-se elaborar as telas para atender o indicativo do cliente quando ressaltou pontos cruciais do seu interesse no projeto como cores, aspecto geral minimalista, linguagem clara, simples, objetiva e que contemplasse o seu público alvo que segundo a informação era composto de jovens de 14 até adultos de 40 anos. Os pontos mais relevantes foram acessos claros e fáceis (visualização), objetivos, intuitivos e simples, que traduzissem os aspectos ressaltados pelo contratante. O trabalho de desenvolvimento das três apresentações (Desktop, Mobile e Tablet), respeitando suas resoluções, proposições e especificidades, procurou evidenciar e traduzir os pontos propostos que numa síntese do podcast do cliente foram:

- Atender o objetivo por alavancar mais vendas, por isso uma ênfase nas imagens dos produtos na parte central e dos canais de vendas (televendas, site, informações da loja física e contatos).
- Melhorar a divulgação e os serviços, por isso uma apresentação mais clean, simples nas cores e conteúdo, atender de uma forma geral o público alvo de 14 a 40 anos, como são gerações diferentes, uma abordagem mais neutra contemplaria todas as faixas etárias sem pender para uma ou outra.
- Facilitar a divulgação para o e-commerce, vendas pelo próprio site. Por isso buscou-se imagens dos produtos comercializado na loja física, bem como os disponíveis em estoque (ponto salientado no podcast).
- Foi elaborada uma logomarca para atender a especificidade dos projetos como se tivesse já sido fornecida pelo cliente, aliás, neste aspecto, o cliente havia informado que também não tinha uma identidade visual pré-definida.
- A linguagem foi simples, clara e objetiva, frases curtas e simples para destaque de informação e publicidade.
- O site, além de contemplar os anúncios de vendas, também buscou aprofundar o relacionamento com o cliente, destacando partes como logos

visuais e fácil para efetivar cadastro e login, Newsletter e um link Top News para despertar e reter a atenção do usuário, pelo menos gerar curiosidade. Foram criados itens que proporcionassem facilidade de vendas tais como informação de tele vendas, horário, e-mail e endereço da loja física. Também foi criado um campo para cadastro, login e acompanhamento de compras on-line. Procurou-se destacar as informações com visual claro e fácil. Também foi disponibilizado uma informação e link de acesso das redes sociais da loja (facebook e Instagram).

De um modo geral buscou-se atender os aspectos relevantes contratados sob a visão do contratante, site minimalista, simples, objetivo, cores claras, notadamente o branco, azul claro para facilitar a interação com o branco e preto e o preto

O que mais senti dificuldade é a total falta de prática e conhecimento prévio sobre o desenvolvimento dessas apresentações. Tive muita dificuldade com o figma também, pois desconhecia totalmente a ferramenta e também nunca tive oportunidade de trabalhar com algo que envolvesse questões de design e publicidade, minhas noções são mínimas nesses campos. Apesar da dificuldade enfrentada em todas as etapas, tentei , diante do possível e com minha grande limitação, atender as demandas das atividades. A experiência foi interessante e trouxe uma base que atende o meu objetivo com o curso que é ter uma noção sobre programação e desenvolvimento na criação e elaboração de sites, uma vez que não pretendo atuar na área, só busco realmente compreender um pouco mais sobre web desing, informática para a internet e suas vertentes.

Abaixo estão as descrições e links para acesso:

Desktop , Resolução 1920 x 1010 :

<https://www.figma.com/file/msgwQQI7RNUyqSw3HOZdP4/Desktop>

<https://github.com/andersonmarques1/atividades-UC9/blob/master/Desktop-1.png>

Mobile, Resolução 320 x 640 :

<https://www.figma.com/file/PA7gjeW4TNQSVHv1NeA9dU/Mobile>

<https://github.com/andersonmarques1/atividades-UC9/blob/master/Mobile-1.png>

Tablet, Resolução 768 x 985 :

<https://www.figma.com/file/OtvvKxjzFOJkGpfvxq1Hc5/tablet>

<https://github.com/andersonmarques1/atividades-UC9/blob/master/tablet-1.png>

**Anderson Ricardo Marques.**