



Atividade em Grupo





Estrutura de repetição

1. Escreva um programa Java que gera um número aleatório (randômico) entre 0 e 10 (incluindo estes dois valores) e peça ao usuário para adivinhá-lo. Use um laço while para registrar as tentativas feitas e, a cada tentativa, dê dicas informando se o número gerado é maior ou menor que a tentativa feita. Finalmente mostre a quantidade de tentativas feitas até que o número fosse acertado.
2. Faça um programa para receber o nome de um aluno e informar 2 notas, em seguida calcular a média do aluno e apresentar ao final a média calculada e a situação de Aprovação do aluno. (aprovado com média ≥ 6).
3. Faça um programa para receber os nomes de 4 candidatos a líder de uma turma, em seguida receber os votos dos alunos existentes na sala, e ao final mostrar o total de votos de cada candidato e ainda o candidato vencedor da eleição.

Obrigada

