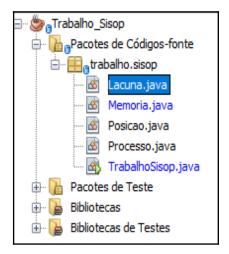
Relatório

Nome: Anderson Rodrigues (96614) e Jean Kistenmacher (80993)

Disciplina: Sistemas Operacionais

Estrutura do Projeto



- TrabalhoSisop.java: Responsável pela inicialização da aplicação e por exibir o menu com as opções de algoritmo.
- **Memória.java:** Responsável por toda a lógica de simulação do gerenciamento de memória.
- Posição.java: Responsável por armazenar dados da posição do arquivo (pid e valor);
- Processo.java: Responsável por armazenar dados do processo (pid, quantidade de memória, inicio e fim da memória e se possui alguma instrução pendente)
- Lacuna.java: Responsável por armazenar dados de lacunas na memória.

TrabalhoSisop.java

- Exibe as opções de algoritmo de gerenciamento de partições no console.
- Valida e captura a seleção do usuário.
- Instância a classe Memória e envia por parâmetro o algoritmo escolhido pelo usuário e também o que foi "printado" no console, para que seja armazenado no arquivo de log.

```
public class TrabalhoSisop {
   public static void main(String[] args) {
           String console = "Escolha o Algoritmo de Gerenciamento de Partições: " + System.lineSeparator()
                    + "1: FIRST-FIT" + System.lineSeparator()
                   + "2: BEST-FIT" + System.lineSeparator()
                   + "3: WORST-FIT" + System.lineSeparator()
                   + "4: CIRCULAR-FIT" + System.lineSeparator();
            System.out.println(console);
           Scanner in = new Scanner(System.in):
            int valorDoConsole = in.nextInt();
            if (valorDoConsole > 4 || valorDoConsole < 1) {
               System.out.println("Algoritmo inválido!");
            } else {
                console += "ALGORITMO ESCOLHIDO = 4" + System.lineSeparator();
               Memoria memoria = new Memoria(valorDoConsole, console);
         catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
```

• Memória.java

1. construtor

 Responsável por inicializar as listas, verificar a existência dos arquivos de log e de memória, e iniciar leitura dos arquivos com os processos.

2. leitorDeProcessos

 Responsável por fazer a leitura dos dois arquivos de processos, preencher variáveis de inicio e fim do arquivo de memória, verificar instruções do processo, gerar logs, listar lacunas e também gerenciar o algoritmo escolhido pelo usuário.

3. verificaGeraArquivoMemoria

Verifica se existe o arquivo de memória criado, caso não existir, cria.

4. preencheMetadeDoArquivo

• Responsável por ocupar metade do arquivo de memória

5. geraDados

Gera conteúdo para preencher metade do arquivo de memória.

6. preenchelnicioFimDaMemoria

• Responsável por buscar a posição de início e fim do arquivo de memória.

7. carregaVariaveisParaLeituraAndEscrita

 Responsável por preencher as variáveis que serão utilizadas para a leitura e escrita do arquivo de memória

8. encerraEscritaNoArquivo

Responsável por encerrar a leitura do arquivo e escrever no arquivo de memória

9. percorreAndPreecheArquivoByFgLacuna

• Responsável por preencher o arquivo de memória ou deixar lacunas.

10. verificaProcesso

Responsável por verificar as instruções do processo, verificar se é uma ES, SW, LW ou se o processo já finalizou e adicionar na fila.

11. bestFit

Responsável por encontrar o melhor espaço para o processo

12. firstFit

Responsável por colocar o processo no primeiro espaço que ele couber

13. worstFit

Responsável por colocar o processo pior espaço, ou seja, no maior espaço.

14. circularFit

Responsável por colocar o processo no espaço, seguindo a sequência do ultimo processo.

15. atualizaProcessoAndLacunaLista

 Responsável por atualizar onde o processo inicia e acaba, e também por atualizar/remover a lacuna.

16. listaLacunas

Responsável por listar no console todas as lacunas

17. verificaGeraArquivoLog

Verifica se existe o arquivo de log criado, caso não existir, cria.

18. GeraLog

Responsável por escrever o valor que recebeu no arquivo de log

```
Memoria (Integer algoritmo, String logMenu) throws IOException [ ... 13 linhas
private void leitorDeProcessos() throws FileNotFoundException, IOException |
private boolean verificaGeraArquivoMemoria() throws IOException {...8 linhas
private void preencheMetadeDoArquivo() throws IOException | {...7 linhas }
private String geraDados() {...7 linhas }
private void preencheInicioFimDaMemoria() throws FileNotFoundException, IOEx
private void carregaVariaveisParaLeituraAndEscrita() throws IOException { . . .
private void encerraEscritaNoArquivo() throws IOException [ ... 6 linhas ]
private void percorreAndPreecheArquivoByFgLacuna(Processo processo, boolean
private void verificaProcesso(String[] data, Processo processo) throws IOExc
private Processo bestFit(Processo processo) {...16 linhas }
private Processo firstFit(Processo processo) {...9 linhas }
private Processo worstFit(Processo processo) {...16 linhas }
private Processo circularFit(Processo processo) { ... 14 linhas }
private Processo atualizaProcessoAndLacunaLista (Processo processo, Integer i
private void listaLacunas() throws IOException {...15 linhas }
private void verificaGeraArquivoLog() throws IOException | {...7 linhas } |
private void geraLog(String msg) throws IOException [...8 linhas]
```

Lacuna.java

• Responsável por armazenar a quantidade de espaço, onde inicia e onde acaba as lacunas.

```
public class Lacuna {
    private Integer qtd;
    private Integer posInicio;
    private Integer posfim;

    Lacuna(int qtd, Integer posInicio, Integer posFim) {...5 linhas }

    public Integer getQtd() {...3 linhas }

    public void setQtd(Integer qtd) {...3 linhas }

    public Integer getPosInicio() {...3 linhas }

    public void setPosInicio(Integer posInicio) {...3 linhas }

    public Integer getPosfim() {...3 linhas }

    public void setPosfim(Integer posfim) {
        this.posfim = posfim;
    }
}
```

· Posicao.java

 Responsável por armazenar o valor e qual processo está armazenado naquela posição do arquivo.

```
public class Posicao {
   private String pid;
   private String value;

Posicao(String pid) {...4 linhas }

public String getPid() {...3 linhas }

public void setPid(String pid) {...3 linhas }

public String getValue() {...3 linhas }

public void setValue(String value) {...3 linhas }
```