

Professora: Samara Leal	Modelagem de Software
Alunos(as):	Orientações: GRUPO de no máximo 5 pessoas.

1) Desenhe um **diagrama de estados** para mapear os estados de objeto do usuário ao mandar uma solicitação para outro na rede social *CasaComigo.com*:

- O usuário só pode enviar solicitações para adicionar outros usuários se estiver cadastrado no sistema.
- Ao enviar solicitações para outros usuários, se passar de 10 dias e o outro usuário não aceitar a solicitação ela é cancelada.
- Ao enviar solicitações para outros usuários e ele aceitar o usuário passa a ser amigo do outro tenho acesso ao seu perfil
- Ao enviar solicitações para outros usuários e eles recusarem o usuário fica com o status de recusado.
- O usuário recusado pode enviar no máximo 3 novas solicitações para o outro. Na quarta tentativa o usuário para a ser bloqueado

2) Desenhe um **diagrama de sequência** para modelar o cenário de caso de uso:

Nome do caso de uso: Revisar Artigos Científicos

Ator: Revisor

Pré-requisito: O revisor de artigos deve ter realizado o seu login na plataforma.

Fluxo normal:

- 1- O revisor de artigos científicos entra na página de artigos para revisão;
- 2- O revisor visualiza a lista de artigos que estão para revisão;
- 3- O revisor seleciona um artigo da lista e clica em “revisar”;
- 4- O artigo é aberto para leitura;
- 5- Após ler o artigo o revisor selecionar a opção “dar o parecer”
 - 5.1 – Se o parecer selecionado for “aprovado” o artigo vai para a lista de artigos aprovados
 - 5.2 – Se o parecer selecionado for “reprovado” o artigo vai para a lista de artigos reprovados
- 6- O revisor tem a opção de inserir um comentário
- 7- O revisor envia o parecer
- 8- O parecer do revisor é enviado ao autor do artigo junto com o comentário

3) Desenhe um **DER** para modelar o problema abaixo:

Uma locadora de veículos mantém um cadastro de todos seus clientes com as informações básicas como RG, CPF, nome, endereço, número do CNH e data de nascimento. Todo cliente cadastrado deve ter realizado pelo menos uma locação. Cada carro da frota é registrado com vários atributos para sua descrição como número de chassi, número da placa, marca, modelo, ano de fabricação, ano do modelo e cor predominante. Quando um cliente aluga um carro, são registradas data e hora de locação. Quando o cliente devolve o veículo, são registrados também a data e hora da devolução. No banco de dados, os carros da frota são organizados por categorias. Uma categoria é descrita por código, um nome de categoria (por exemplo: primeira classe), preço da diária da categoria e uma descrição das características dessa categoria. Todo carro pertence a uma categoria que define suas características e o preço da diária. Para cada carro da frota é mantido um histórico dos consertos e manutenções realizados que deverá conter a data da manutenção, valor pago, descrição do serviço