

**Unidade Curricular:** Modelagem de Software

**Professores:** Samara e Gilmar



Adaptação da técnica de *Gamestorming*, denominada *Crazy 8* ou *8 Steps*.

- ① O *8 Steps* ganhou fama através do *Design Sprint* (Google Ventures).
- ② A ideia do *Crazy 4* (adaptação) é ajudar o time a sair da sua zona de conforto e das ideias mais óbvias, em que:
  - Cada indivíduo do time é convidado a esboçar 4 ideias em 4 minutos (1 minuto por esboço). **CRAZY!**
  - **Observação:**
    - As ideias não precisam estar em sequência;
    - O foco é gerar 4 ideias totalmente diferentes, de forma rápida e visual para o produto/ideia;

**Problema:** Esboçar o funcionamento de um sistema para controlar a entrada e a saída de veículos do estacionamento **UNACAR**.

- Passo a Passo:

- I. Dividir a sala em 6 grupos;
- II. Dobrar uma folha A4 em 4 partes (ou usar o site: <https://canvas.apps.chrome/>);
- III. 1 minuto para a formulação de cada ideia (individual);  
- 4 ideias
- IV. 2 minutos para a formulação da ideia geral (grupo) - 1 folha cartolina ou site;
- V. Um membro de cada equipe apresenta a ideia geral para todos;
- VI. A equipe que apresentar a melhor ideia ganha um prêmio.



