



BandTec

DIGITAL SCHOOL

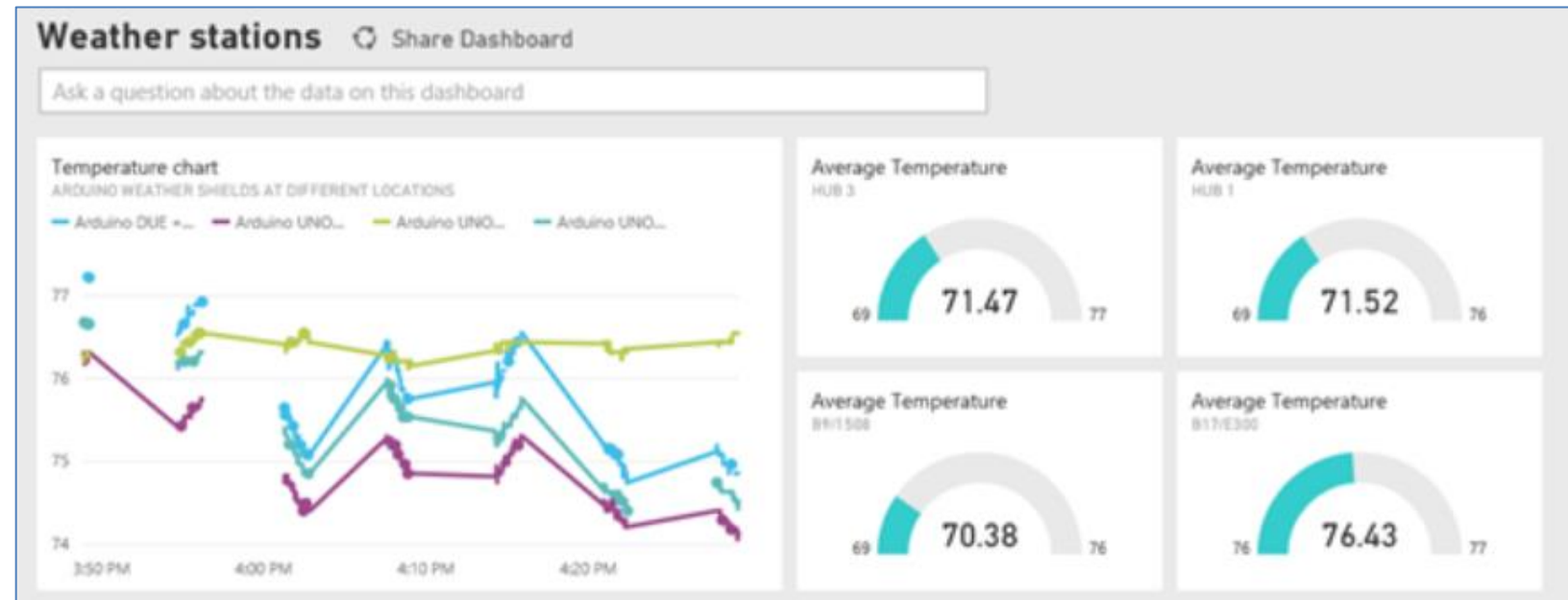
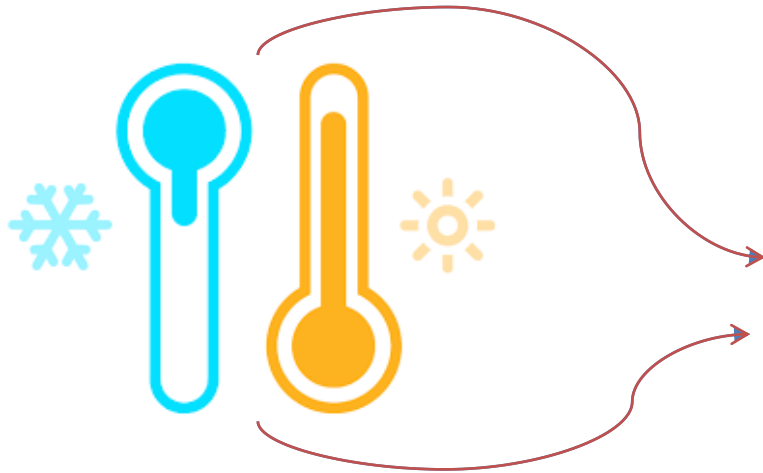
Agenda da aula

- Continuação das apresentações da atividade 01
- Direcionadores para o Projeto do semestre
- Detalhamento da Sprint 1

Pesquisa e Inovação – 1º Semestre

Projeto do Semestre :

Solução de IoT para aquisição e gravação de registros (eventos), para posterior consulta via aplicação web.



- ✓ Utilizar Arduino e/ou Simulador de sensores para aquisição dos eventos (registros)
- ✓ Utilizar o Banco de Dados para persistência dos dados
- ✓ Página web básica
 - ✓ Website Institucional
 - ✓ Cadastro e Login do Usuário
 - ✓ Tela de consulta dos Dados (grid)
 - ✓ Gráficos da variação dos registros
 - ✓ Métricas estatísticas (analíticas)

Sprint 1



08, 09, 11/Mar

- Contexto de Negócio
- Problema/Solução Técnica
- Início do Projeto
- Projeto configurado no GitHub
- Doc. de Contexto de Negócio
- Doc. de Justificativa do Projeto
- Desenho de Solução
- Entregáveis demais disciplinas

Sprint 2



19/Abr

- Planejamento e Gestão do Projeto
- Riscos no Projeto / Comunicação
- Projetos atualizado no GitHub
- Protótipo das telas do sistema
- Backlog e Sprints
- Planilha de Riscos do Projeto
- Diagramas de Arquitetura
- Site Estático v1 local
- Modelo de Dados v1
- Teste integrado Arduino

Sprint 3



31/Mai

- Gestão de Configuração
- Homologação de Software
- Técnicas de Apresentação do Projeto
- Manual de Instalação
- Doc. do Projeto Atualizada
- PPT da Apresentação do Projeto
- Planilha de Homologação do Projeto
- Prévia (Demonstração da Solução + Apresentação)



Final de Semestre



- Apresentação PI
- Avaliação Integrada

LEGENDA

- Conteúdo
- Entregável PI
- ✓ Conteúdo Finalizado
- ✓ Entregável Finalizado



Onde Estamos



Semana final das Sprints

Semana das Entregas de PI

Direcionadores do Projeto

Opções possíveis para o uso de Sensores :

✓ Sensor de Temperatura



✓ Sensor de Umidade



✓ Sensor de Luminosidade

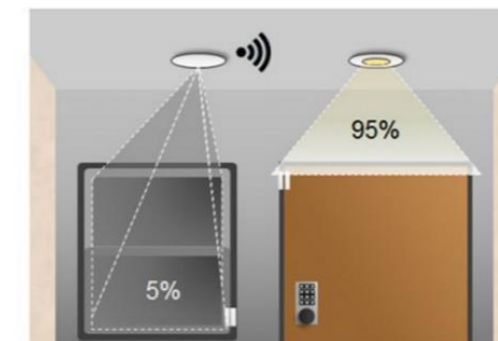
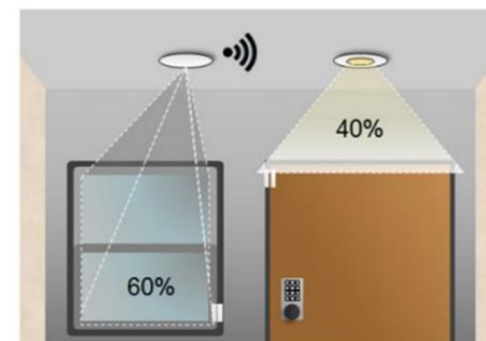


Figure 1. Light Sensing for Building Automation

Sprint 1



08, 09, 11/Mar



introdução

- Contexto de Negócio
- Problema/Solução Técnica
- Início do Projeto
- Projeto configurado no GitHub
- Doc. de Contexto de Negócio
- Doc. de Justificativa do Projeto
- Desenho de Solução
- Entregáveis demais disciplinas

Sprint 01 – 08, 09, 11/Mar

Pesquisa & Inovação

- Projeto criado e configurado no GitHub
- Documento de Contexto de Negócio
- Documento de Justificativa do Projeto
- Desenho de Solução - Diagrama

Algoritmos

- Protótipo do Site Institucional
- Tela de simulador financeiro (individual)

TI – Tecnologia da Informação

- Planilha de Requisitos / Backlog do Projeto

Banco de Dados

- Tabelas criadas no MySQL - Protótipo- Individual
- Execução de Script de Inserção de Registros
- Execução de Script de Consulta de Dados

Arquitetura de Computadores

- Preparar Arduino/Simulador
- Executar Código Arduino/Simulador
- Escolher e testar o sensor no Simulador

LEGENDA

- Conteúdo
- Entregável PI



Conteúdo F



Entregável

Gestão do Tempo

Planejamento

Comunicação

Foco

Execução



Entrega

Atividade 02

Atividade 02 a - Separação dos grupos do Projeto do Semestre

- Quantidade de pessoas que seja possível gerenciar as atividades do grupo
- Mínimo de 5 integrantes

Atividade 02 b – Pesquisa e apresentação de conceito

- “Perca” ou “Perda” ? Qual o correto ? Quando utilizar um ou outro ?
- 01 slide – Professor vai escolher 1 integrante de cada grupo para explicar

Atividade 02 c – Tema do Projeto do Semestre

- Discussão sobre alternativas de solução que serão propostas pelo grupo (1 a 2 propostas por grupo)
- Contextualização da Solução
- Principais requisitos (funcionalidades)

Atividade 02 c – Tema do Projeto do Semestre

- Discussão sobre alternativas de solução que serão propostas pelo grupo (1 a 2 propostas por grupo)
- Contextualização da Solução – Responder as perguntas de contextualização.
- Determinar quem é o cliente / usuário da solução
- Listar Principais requisitos (funcionalidades) da solução

APOIO PARA A ATIVIDADE

