




# **BandTec**

**DIGITAL SCHOOL**



# **Tecnologia da Informação**

## ***Metodologias de Gestão***

### ***de Projetos em TI***

**Prof. Thiago Bonacelli**

**[Thiago.Bonacelli@bandtec.com.br](mailto:Thiago.Bonacelli@bandtec.com.br)**



## LEGENDA

- Conteúdo
- **Entregável PI**
- ✓ Conteúdo Finalizado
- ✓ **Entregável Finalizado**



Onde  
Estamos



Semana final das Sprints  
Semana das Entregas de PI

# Metodologias de Gestão de Projetos em TI

## Definição

### Segundo PMI (PROJECT MANAGER INSTITUTE)

**Projeto** é um conjunto de atividades **temporárias**, realizadas em grupo, destinadas a produzir um produto, serviço ou resultado únicos.

Um projeto é temporário no sentido de que tem um **início e fim definidos no tempo**, e, por isso, um **escopo e recursos definidos**.

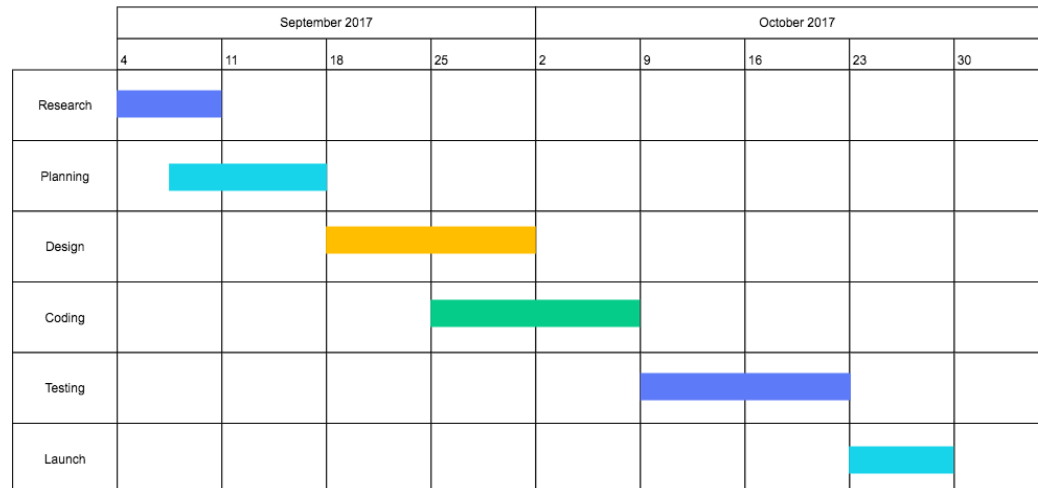


Gráfico Gantt

# O QUE SÃO METODOLOGIAS DE PROJETO?

### Overview:

#### Metodologia Cascata:

As atividades devem ser executadas sequencialmente onde uma tarefa só inicia quando a anterior.

Ex: Bacalhau

#### Metodologia Ágil:

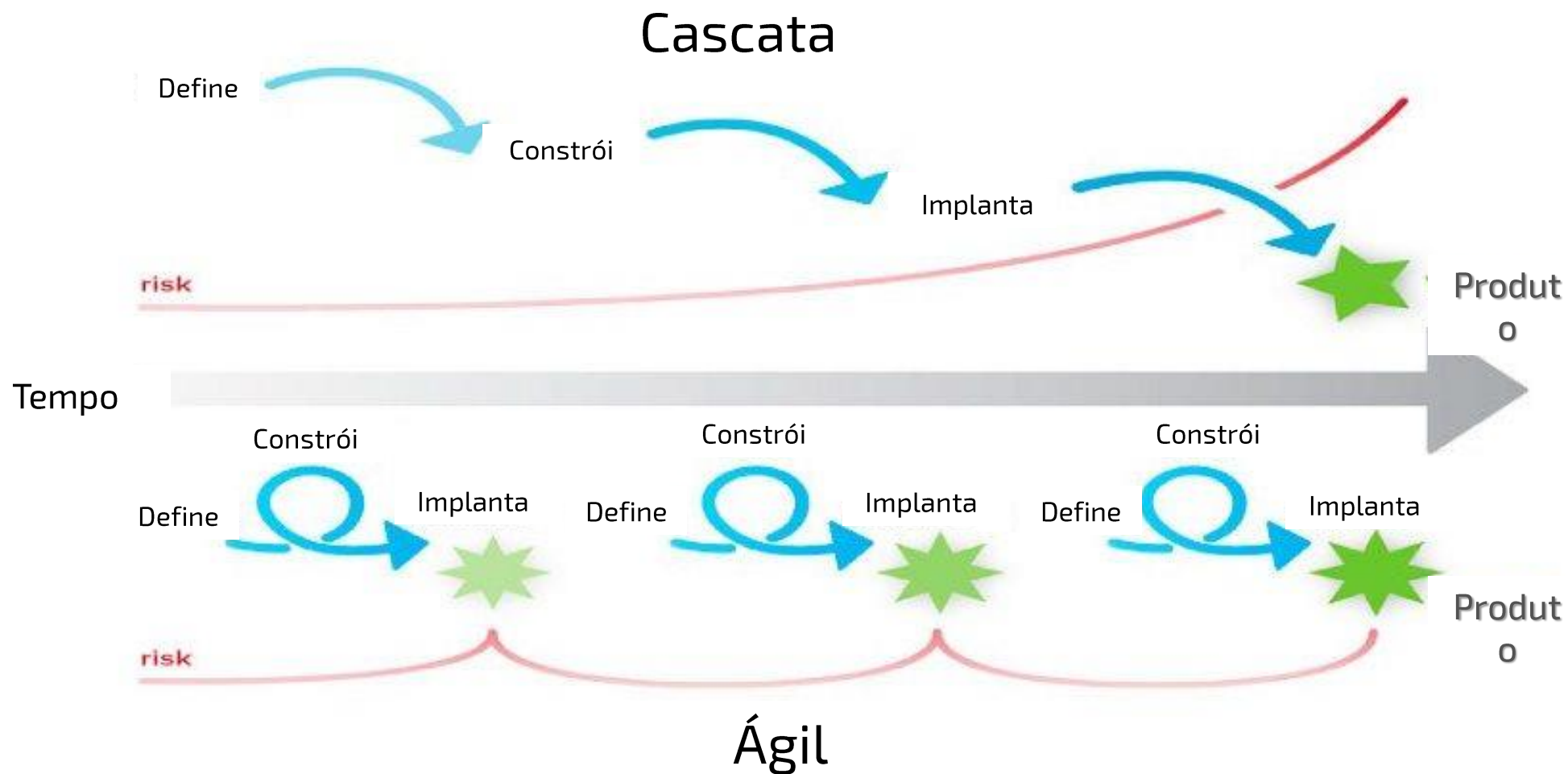
Este modelo é feito em pequenas partes para que assim o cliente receba regularmente um feedback do que está sendo desenvolvido.

Ex: Churrasco



# Metodologias de Gestão de Projetos em TI

## Metodologias



# Metodologias de Gestão de Projetos em TI



## CASCATA

Fases bem definidas

Resistência a Mudanças

Foco no produto final planejado

Hierarquia, comando e reporte

Preditividade

Projeto Estruturado

Cliente presente em fases específicas

Testes sólidos



## Metodologias



## ÁGIL

Fases empíricas (baseado na experiência e na observação)

Flexibilidade

Foco no "MVP"

Autonomia, Responsabilidade,  
Colaboração e Comunicação em tempo  
real

Adaptabilidade

Desenvolvimento enxuto

Cliente presente o tempo todo

Correção em tempo real



# Metodologias de Gestão de Projetos em TI

## Metodologias

### Qual metodologia usar



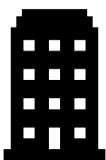
Projeto

- Como está definido o escopo do projeto?
- Como deve ser a documentação do projeto?
- Qual o acordo sobre entregas com o cliente?



Cliente

- Qual a disponibilidade do cliente para o desenvolvimento do projeto?
- Qual nível de exigência do cliente em relação a entrega e a qualidade?
- Qual o risco que se está disposto a assumir para o negócio?



Empresa

- Qual a cultura da empresa?
- Possui Leis e regulamentações que exigem processos e documentações específicas?

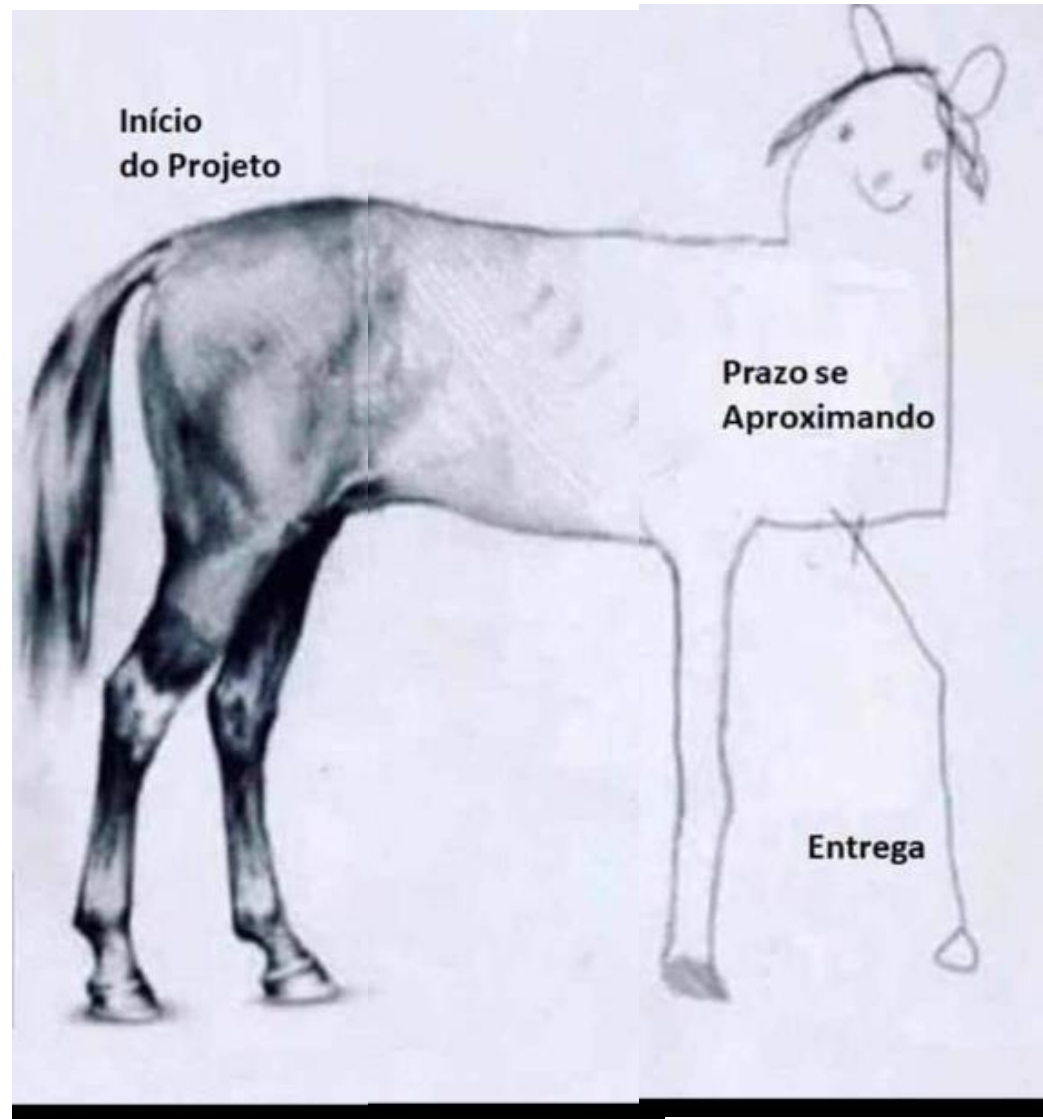


Equipe e  
Processos

- Quão receptivos a mudanças são os profissionais que fazem parte da equipe?
- Qual o tamanho da equipe que irá trabalhar no projeto?
- Qual o nível de conhecimento dos profissionais que fazem parte do time?
- Qual a maturidade dos processos na empresa?

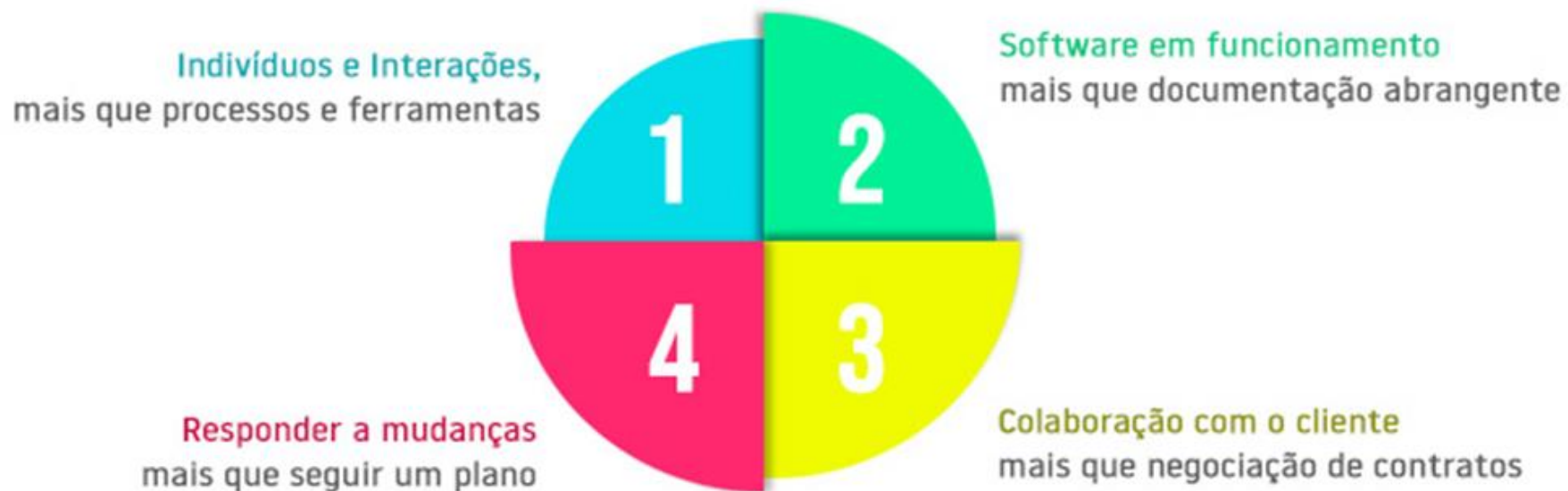
# Metodologias de Gestão de Projetos em TI

## Enquanto isso na vida real...



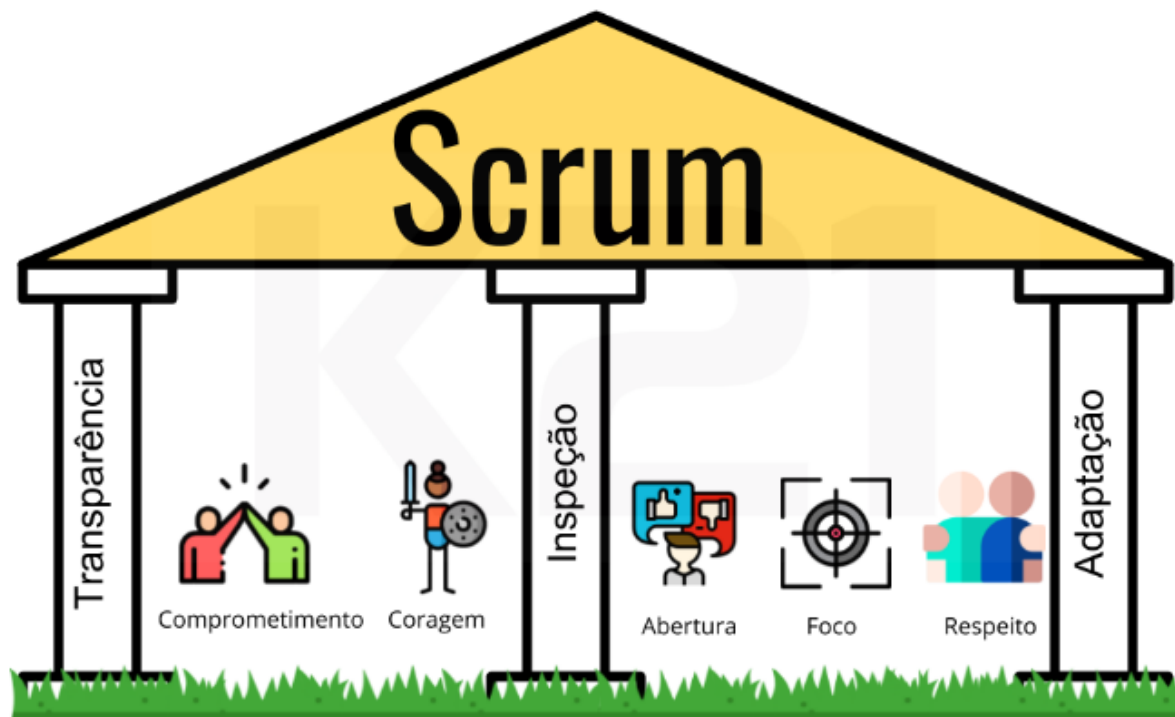
# Metodologias de Gestão de Projetos em TI

## Manifesto Ágil





*Ideia simples: verificar em intervalos regulares se esta indo no caminho certo e é aquilo que realmente as pessoas querem.*



**OBSERVAR**  
**ORIENTAR**  
**DECIDIR**  
**AGIR**

# Scrum

## Equipe



Time



Scrum Master



Product Owner



Cliente



Product Owner

- Decide “o que” deverá ser feito;
- Deve ter habilidade de **encontrar o valor nas atividades** pra priorizar;
- Controla o Backlog e sua priorização;
- Conhece profundamente o negócio.

- Decide “como” será feito;
- Dono do **fluxo e ritmo** de trabalho;
- Elimina obstáculos;
- Treina e integra a equipe no Scrum.



Scrum Master



Time

- **É autônoma e multifuncional;**
- Menor é melhor;
- A culpa é idiota;
- **Transcendência.**

- **Participa** como um parceiro

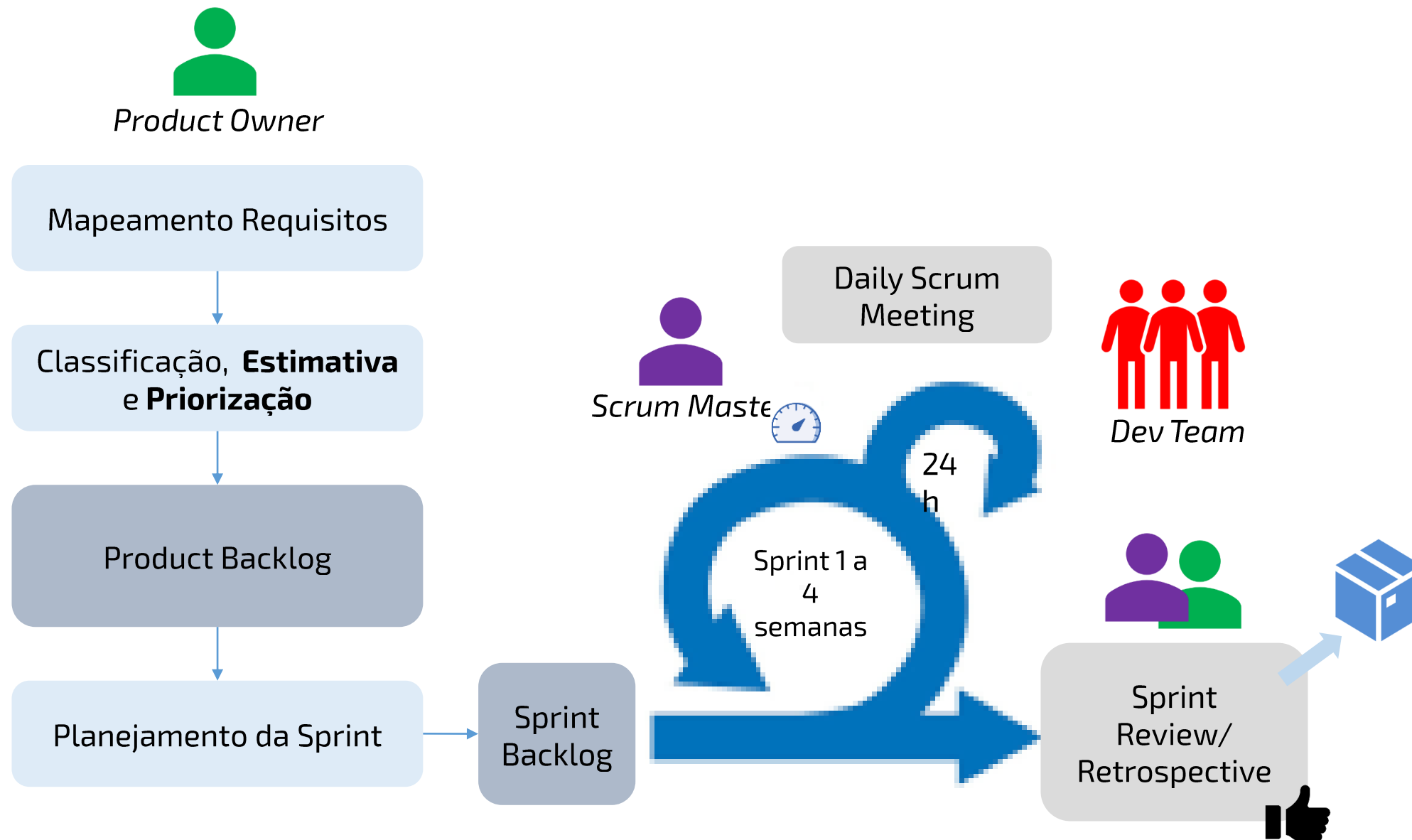


Cliente

***Todos integrantes devem saber o que os outros estão fazendo e o que esta acontecendo no projeto. O progresso deve ficar claro para todos. Tudo deve ficar as claras.***

# Scrum

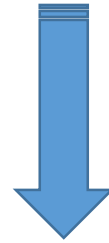
## Macro Processo





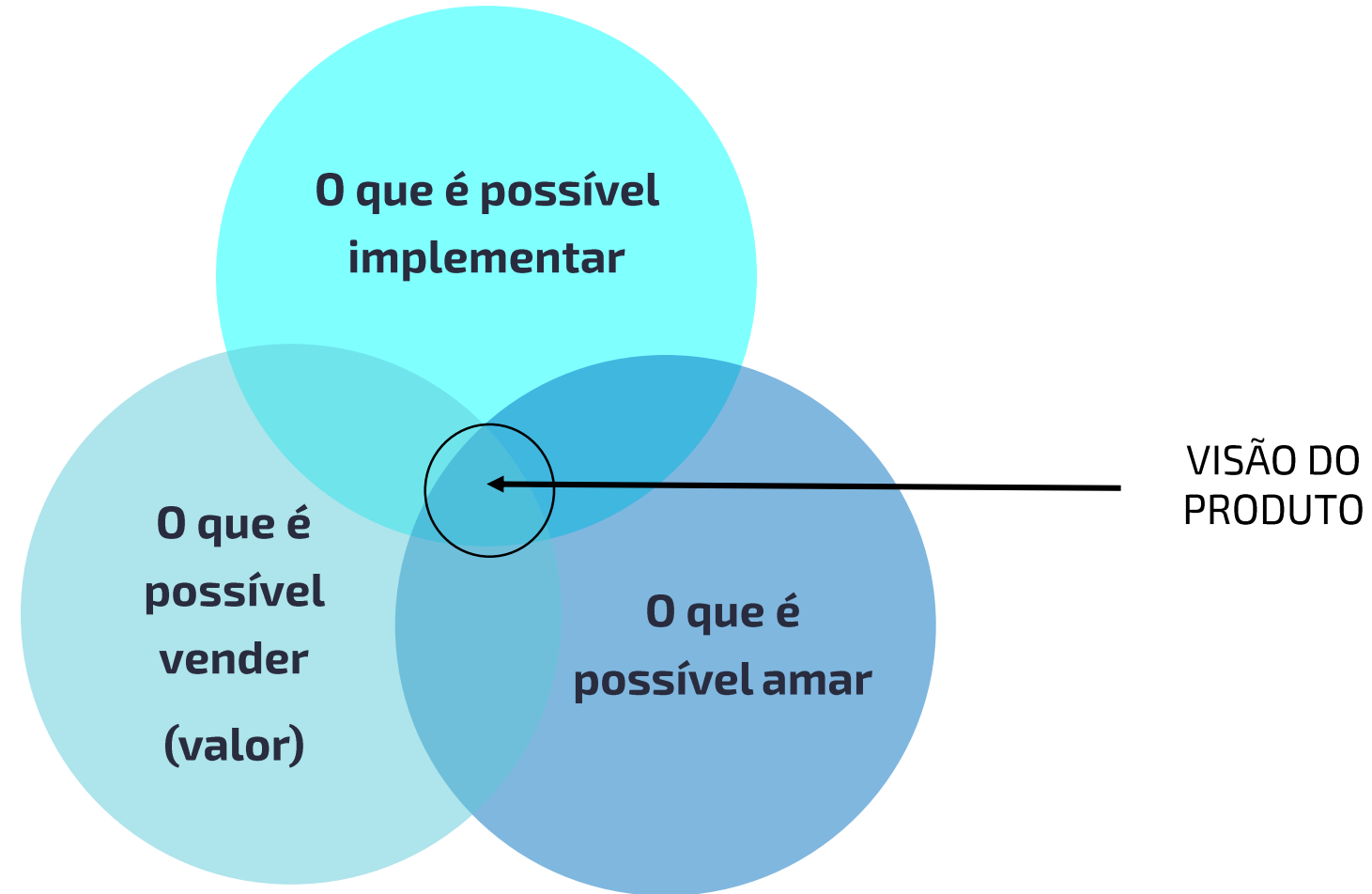


**PRIORIZAÇÃO E ESTIMATIVA**



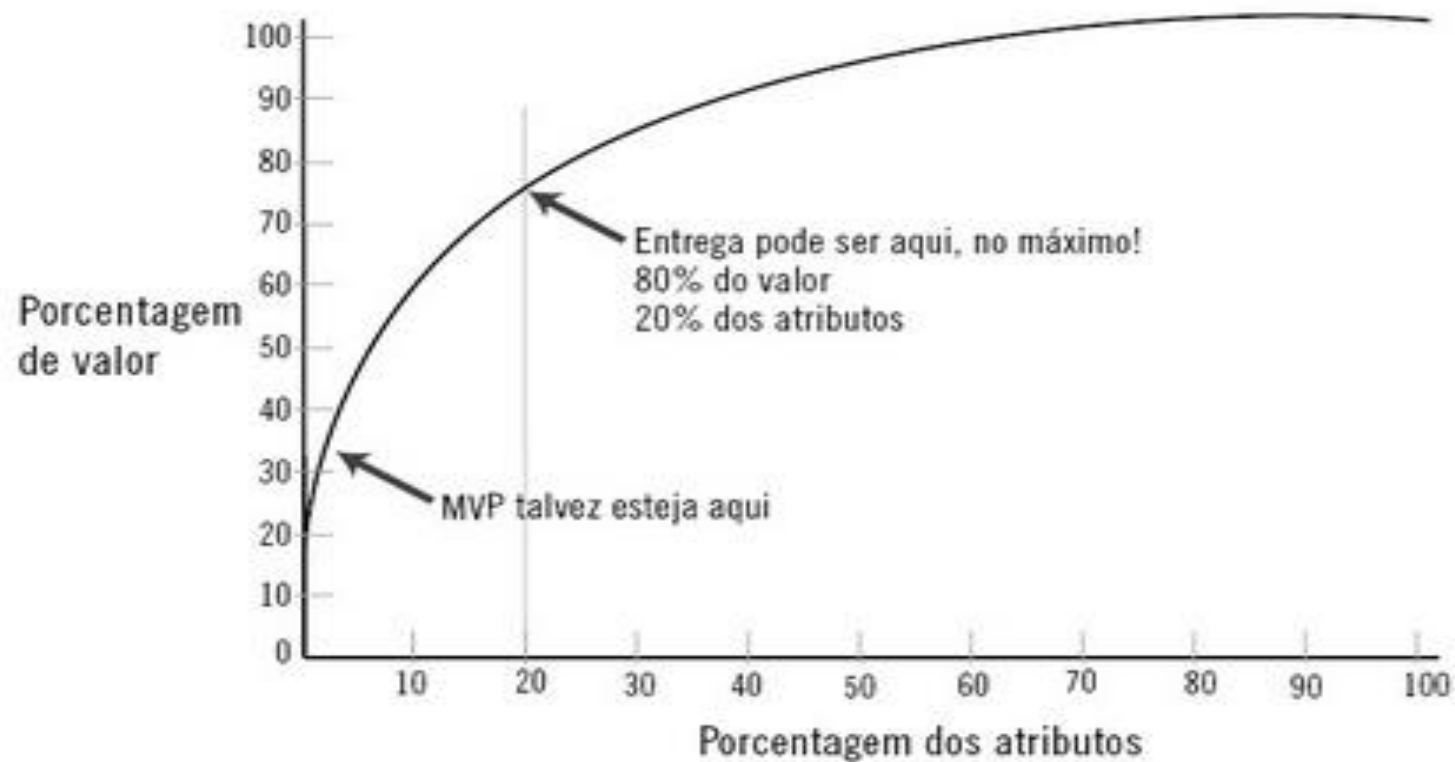
**FOCO E PRAZO**

## Priorização: Equilíbrio de Atributo



## Priorização: Curva de Valor

### CURVA DE VALOR — ENTREGA RADICALMENTE MAIS RÁPIDA

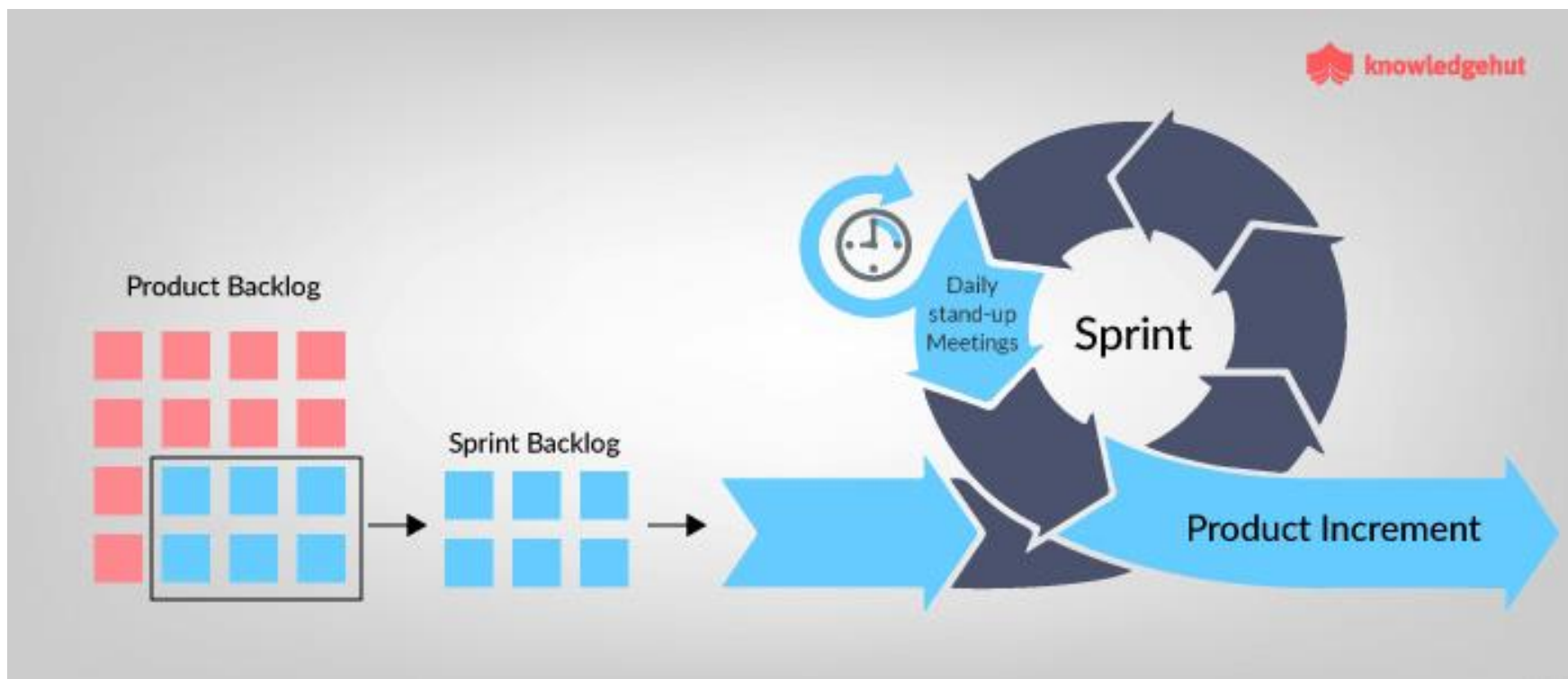




| Requisito  | Tamanho |
|--|---------|
| O SW deve permitir que o Coordenador solicite passagem aérea   | Gigante |
| O SW deve permitir que o coordenador efetue a manutenção de PJ | Pequeno |

- Estimar em tamanho, não em data nem prazo;
- Tamanhos relativos e referências fazem mais sentido para nós, exemplo, P, M, G;
- Associar tamanhos a números com proporção “agradável” entre eles, exemplo, a sequencia de Fibonacci: 3, 5, 8, 13, 21...;
- Calcular total de pontos do Product Backlog e Sprint Backlog;
- A velocidade da entrega será medida em pontos a cada Sprint (gráfico Burndown) pelo Scrum Master;
- A estimativa de prazo do projeto será determinada pelo Scrum Master, após determinar a velocidade de entrega da equipe por Sprint, após rodar algumas Sprints.

**Sprint Backlog** é uma parte da lista de requisitos do **Product Backlog**, que surge a partir do que foi levantado e **priorizado** pelo **Product Owner** para ser **desenvolvido neste Sprint**

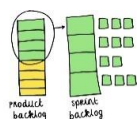


| ID ▾ | Requisito ▾  | Classificação ▾ | Tamanho ▾ | Ordem Execução ▴ ▾ | Sprint ▾                  |
|------|--|-----------------|-----------|--------------------|---------------------------|
| RF1  | O software deve permitir que o coordenador efetue a manutenção (consulta, inclusão, exclusão e alteração) de pessoas jurídicas.                | Essencial       | 21        | 1                  | Sprint 1<br>dd-mm a dd-mm |
| RF2  | O software deve permitir que o coordenador efetue a manutenção (consulta, inclusão, exclusão e alteração) de pessoas físicas.                  | Essencial       | 8         | 2                  | Sprint 1<br>dd-mm a dd-mm |
| RF3  | O software deve permitir que o coordenador solicite passagem aérea.  | Essencial       | 13        | 3                  | Sprint 1<br>dd-mm a dd-mm |
| RF4  | O software deve permitir que o coordenador solicite diárias.   | Importante      | 21        | 4                  | Sprint 2<br>dd-mm a dd-mm |
| RF7  | O software deve permitir que os avaliadores consultem as solicitações e realizem a aprovação ou reprovação das mesmas, caso estejam pendentes. | Essencial       | 3         | 5                  | Sprint 2<br>dd-mm a dd-mm |
| RF10 | O software deve permitir que os coordenadores consultem o status das suas solicitações.  | Essencial       | 3         | 6                  | Sprint 2<br>dd-mm a dd-mm |
| RF8  | O software deve enviar e-mail para os solicitantes e coordenadores sobre a aprovação ou reprovação de suas solicitações.                       | Importante      | 5         | 7                  | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |
| RF5  | O software deve permitir que o coordenador solicite suprimentos.   | Importante      | 8         | 8                  | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |
| RF6  | O software deve permitir que o coordenador solicite transferência de recursos entre projetos.  | Desejável       | 21        | 9                  | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |
| RF9  | O software deve permitir que as solicitações sejam impressas a qualquer instante, independente do status, pelos coordenadores                  | Importante      | 3         | 10                 | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |

| ID   | Requisito  | Classificação | Tamanho | Ordem Execução | Sprint                    |
|------|--|---------------|---------|----------------|---------------------------|
| RF1  | O software deve permitir que o coordenador efetue a manutenção (consulta, inclusão, exclusão e alteração) de pessoas jurídicas.                | Essencial     | 21      | 1              | Sprint 1<br>dd-mm a dd-mm |
| RF2  | O software deve permitir que o coordenador efetue a manutenção (consulta, inclusão, exclusão e alteração) de pessoas físicas.                  | Essencial     | 8       | 2              | Sprint 1<br>dd-mm a dd-mm |
| RF3  | O software deve permitir que o coordenador solicite passagem aérea.  | Essencial     | 13      | 3              | Sprint 1<br>dd-mm a dd-mm |
| RF4  | O software deve permitir que o coordenador solicite diárias.   | Importante    | 21      | 4              | Sprint 2<br>dd-mm a dd-mm |
| RF7  | O software deve permitir que os avaliadores consultem as solicitações e realizem a aprovação ou reprovação das mesmas, caso estejam pendentes. | Essencial     | 3       | 5              | Sprint 2<br>dd-mm a dd-mm |
| RF10 | O software deve permitir que os coordenadores consultem o status das suas solicitações.  | Essencial     | 3       | 6              | Sprint 2<br>dd-mm a dd-mm |
| RF8  | O software deve enviar e-mail para os solicitantes e coordenadores sobre a aprovação ou reprovação de suas solicitações.                       | Importante    | 5       | 7              | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |
| RF5  | O software deve permitir que o coordenador solicite suprimentos.   | Importante    | 8       | 8              | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |
| RF6  | O software deve permitir que o coordenador solicite transferência de recursos entre projetos.  | Desejável     | 21      | 9              | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |
| RF9  | O software deve permitir que as solicitações sejam impressas a qualquer instante, independente do status, pelos coordenadores                  | Importante    | 3       | 10             | Sprint 3<br>dd-mm a dd-mm |

42

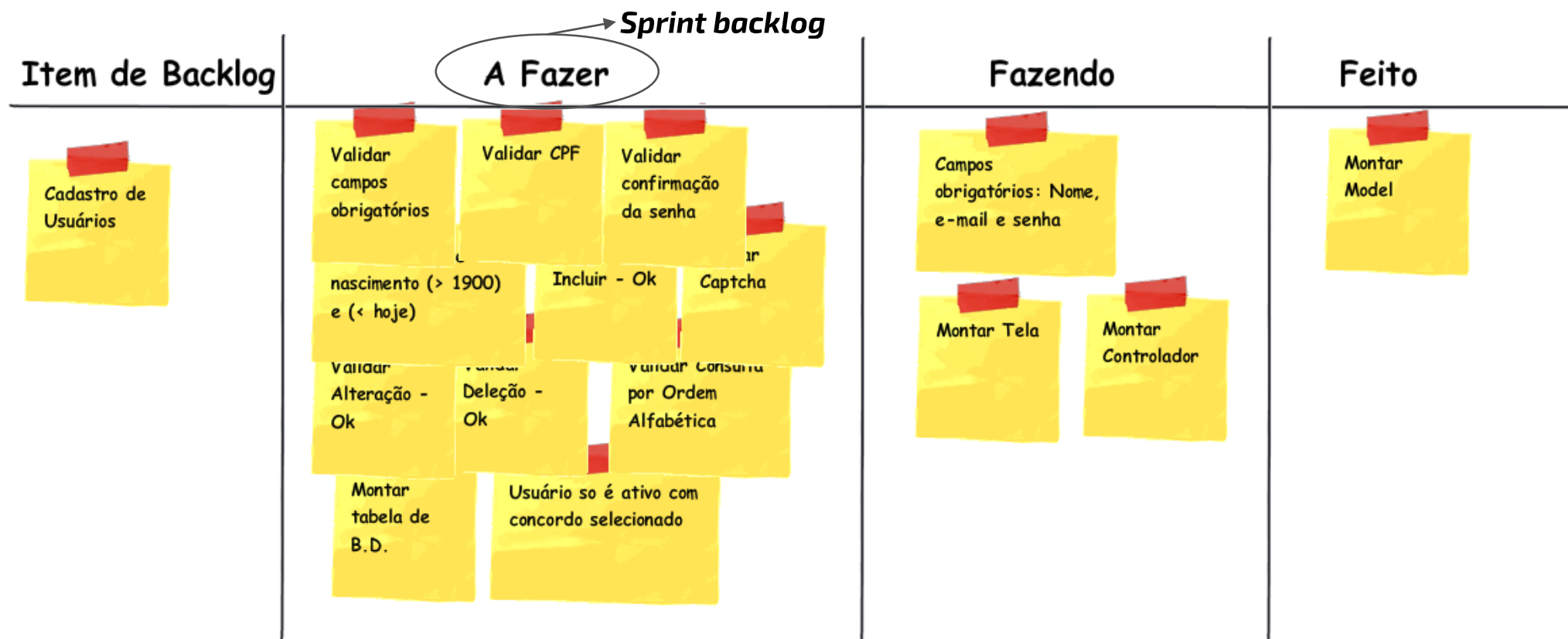
64



O **Sprint Backlog** representa tudo o que deverá ser feito durante a próxima Sprint do projeto. Ele surge a partir do que foi levantado e **priorizado** no **Product Backlog** pelo **Product Owner**.



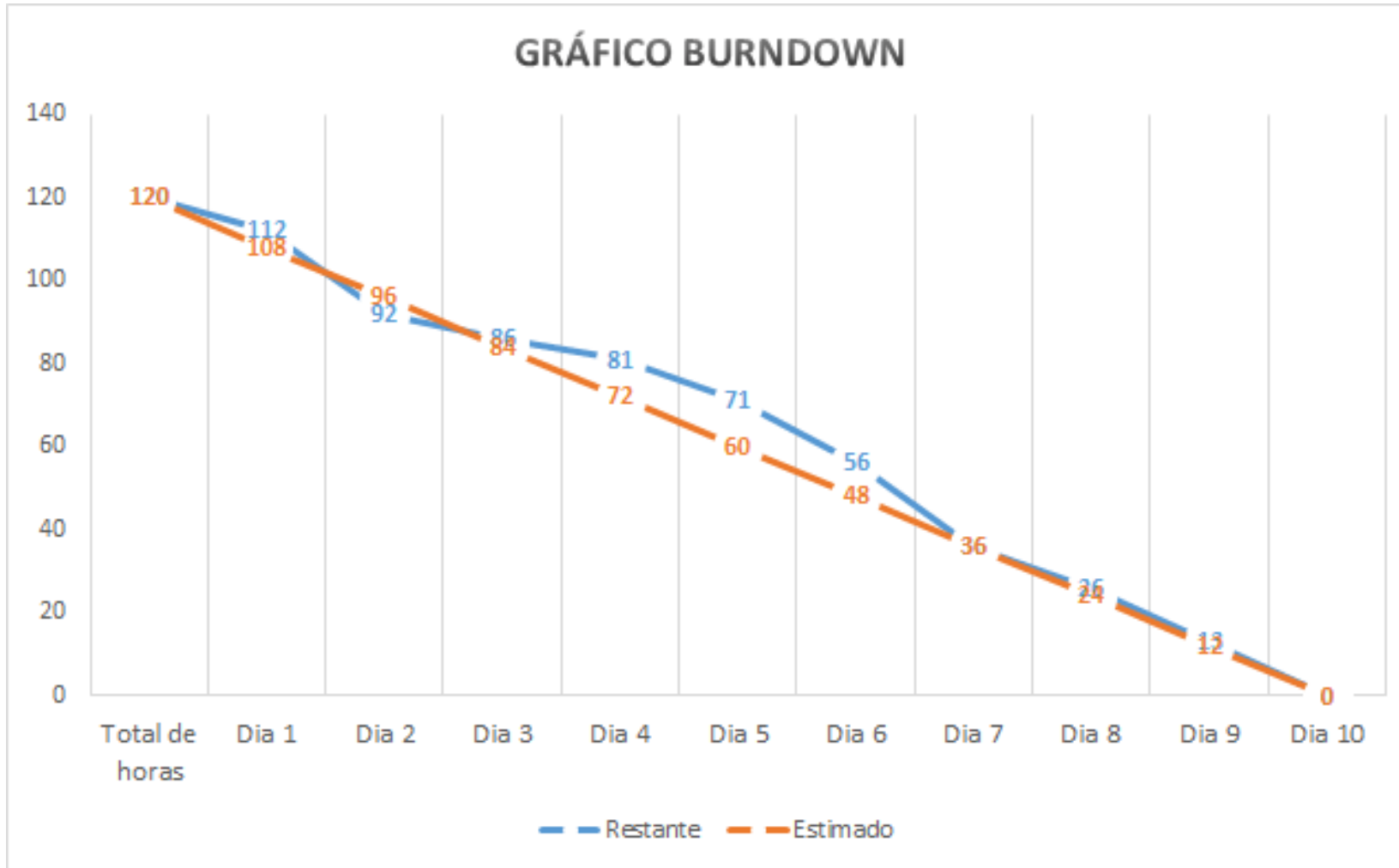
## Ferramentas de Gestão do Projeto



- Coluna “Em validação” pode ser adicionada entre “Fazendo” e “Feito”;
- Definição de “Feito”;
- Pontos de atenção podem ser incluídos no rodapé do quadro;
- Gráfico de Burndown pode ser adicionado no quadro.



## Ferramentas de Gestão do Projeto



**Mede a velocidade das entregas em pontos restantes.**



## **Atividade No. 05 – Sobre o projeto de PI: Product e Sprint Backlog**

- Rever o Product Backlog: **reavaliar requisitos** (incluir, ajustar, excluir);
- Rever a classificação (essencial, desejável, importante) **e ordenar em sequencia de execução**;
- **Estimar os pontos** para cada requisito (Fibonacci 3 a 21);
- Definir o **Sprint Backlog**.
  - ✓ **Em grupo** – mesmo grupo do projeto de PI;
  - ✓ O resultado da discussão deverá ser entregue ao professor **via Moodle, por apenas um dos integrantes do grupo**;
  - ✓ Incluir, no arquivo entregue, o **nome completo e RA de todos os participantes**;
  - ✓ Nomenclatura do arquivo para subir no Moodle: **TI-Aula5-Backlog-NOMEDOGRUPO.xlsx**
  - ✓ Esta atividade é um entregável do Projeto de PI, ou seja, poderá ser **solicitada pelo professor de PI**.



Obrigado!

**BandTec**  
DIGITAL SCHOOL

[Thiago.bonacelli@bandtec.com.br](mailto:Thiago.bonacelli@bandtec.com.br)