

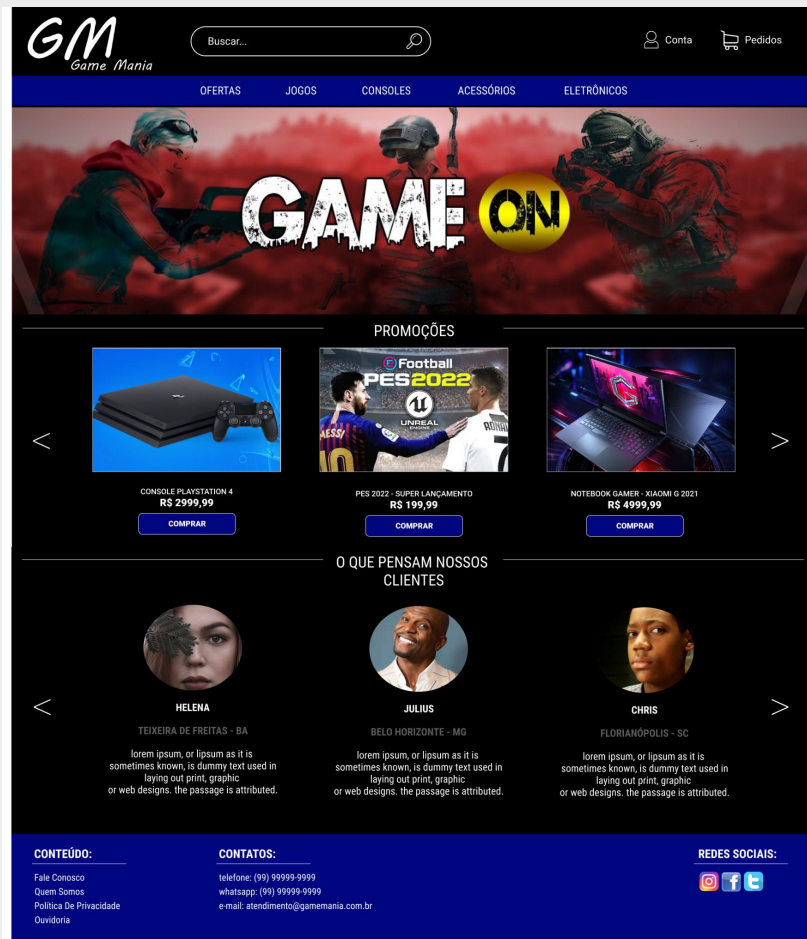


Projeto e-commerce Game Mania

Apresentação dos protótipos para validação do cliente

Projeto Game Mania: Desktop

- Analisando os requisitos apresentados no briefing. Seguimos as orientações referente às cores; Os produtos de tecnologia (não apenas games) e um “Quem Somos” onde podemos mostrar a visão e a missão da empresa (descrito a entrevista)
- Com base nos conselhos UX e UI, sequi questões como uma visão do sistema em Z, conteúdo mais clean.



Projeto Game Mania: Mobile

- Pensando na responsividade, tiramos o menu e a busca e passamos para dentro de um menu sanduíche
- Pela questão da pouca largura, optamos por manter as navegações, mas mostrando apenas um por vez, nos carrosséis



Projeto Game Mania: Tablet

- Pensando na responsividade, tiramos o menu e a busca e passamos para dentro de um menu sanduíche
- Pela questão da pouca largura, optamos por manter as navegações, mas mostrando apenas um por vez, nos carrosséis

