***Visão de Negócio do Produto GM - Game Mania***

* **Finalidade**: Apresentar uma visão do projeto GM - Game Mania, contendo especificações e restrições de design, a fim de manter a todos os interessados sobre o sistema desenvolvido.
* **Escopo**: Este documento teve início na fase de levantamento de requisitos e deverá ser usado como base para a modelagem de caso de uso
* **Visão Geral**: É um site de e-commerce que proporciona uma grande variedade de produtos do segmento de tecnologia. Intuitivo, fácil de usar, que vai proporcionar ao usuário/cliente uma ótima experiência e segurança na sua compra.
* **Posicionamento no mercado**:

| **Nome** | Site GM - Game Mania |
| --- | --- |
| **Público-alvo** | Pessoas das classes A, B e C que se interessam pelo mundo gamer. Que prezam pela qualidade de seus produtos |
| **Objetivo** | Proporcionar conhecimento e oferecer produtos de qualidade voltados ao mundo gamer. |

* **Oportunidade de negócios**: Este projeto visa proporcionar oportunidade de negócio no setor tecnológico, trazendo como vantagens aos consumidores das classes A, B e C, que se interessam pelo mundo gamer, alguns benefícios, como: Qualidade dos produtos, consultoria e um ótimo pós-venda.
* **Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes**:

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Cliente | Pessoas responsáveis pela solicitação do produto: Site GM - Game Mania. | Disponibilizar informações necessárias para que a equipe de desenvolvimento possa implementar o produto dentro das diretrizes estabelecidas; realizar o pagamento dentro do que foi acordado; validar e solicitar melhorias. |

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** | **Envolvidos** |
| --- | --- | --- | --- |
| Usuário | Pessoas das classes A, B e C. Que prezam pela qualidade de seus equipamentos tecnológicos | Utilizar o produto | Cadeia de vendas e pós-vendas. |

| **Representante** | Anderson Silva |
| --- | --- |
| **Descrição** | Responsável por todo produto. Desde o levantamento dos requisitos até a implantação/treinamento. |
| **Tipo de formação** | Graduado em sistemas de informação. |
| **Responsabilidade** | Disponibilizar um produto final estável, com usabilidade adequada, que proporciona uma experiência única ao usuário. |
| **Critérios de sucesso** | Concluir o desenvolvimento de todas as documentações. |
| **Envolvimento** | Dedicado integralmente ao projeto |
| **Produtos liberados** | Nenhum |

* **Alternativas e concorrências**: Todos os alunos da turma 3 que estão participando deste curso são fortes concorrentes no mercado.
* **Restrições**: Internet Explorer 11 e anterior não funcionará adequadamente. Somente navegadores mais atuais (Chrome, Firefox, Edge e etc)
* **Requisitos do produto**:

| **Padrões** | Protocolos TCP/IP e HTTP; navegadores compatíveis: Chrome, Firefox, Edge e outros. |
| --- | --- |
| **Requisitos de sistema** | Qualquer sistema operacional. Por questões de performance e custo sugerimos linux |
| **Requisitos de desempenho** | Tempo de execução e resposta em menos de 1 segundo. |
| **Requisitos de suporte** | Por ter uma tecnologia .net core, funciona perfeitamente em qualquer SO. O suporte ao sistema é fornecido por nossos técnicos através de telefone ou chat. |

* **Referências**: Livro Digital SA3. Disponível em: https://senaiead.senai.br/. Acesso em: 13 mar. 2022.