INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL



Campus São Paulo do Potengi

Evolução dos Computadores

Prof. Anderson Pablo andersonpablo@hotmail.com.br

INSTITUTO FEDERAL

Evolução Histórica

► Toda evolução tecnológica foi iniciada através de uma necessidade humana;

Por termos a necessidade de efetuarmos cálculos cada vez mais complexos deu-se início aos estudos que culminaram na criação de uma máquina de cálculos automática, o computador.

Evolução

Primeiro ser humano CALCULAR:

pastor de ovelhas

Técnica utilizada:

empilhamento de pedras para controle da quantidade de ovelhas do rebanho



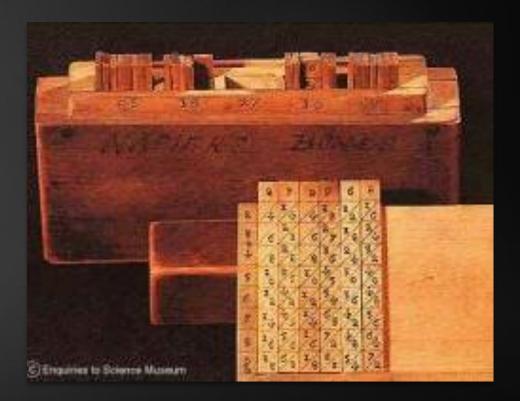
Ábaco (3500 a.C)

- Originário do Oriente Médio (Japão e China)
- primeira calculadora que ajudou o homem a calcular de forma mais rápida;
- Primeiro dispositivo manual de cálculo (+,-,*,/)



Os Bastões de Napier (1610-1614)

▶ John Neper (inventor dos logaritmos naturais): Só depois de muitos séculos sem que qualquer invenção que facilitasse os cálculo fosse apresentada. Surge um conjunto de tabelas móveis para multiplicação e divisão, os bastões de Napier.





Réguas de Cálculo (1621)

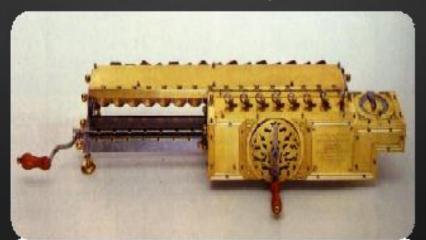
As tabelas de Napier influenciaram a invenção da régua de cálculo, concretizada por William Oughtred, com sua forma circular foi considerada como um dos primeiros dispositivos analógicos de computação. Foram bastante utilizadas até 1970.

- Dos trabalhos conhecidos deste período, destacasse o trabalho de Blaise Pascal (com apenas 19 anos), que em 1642 desenvolveu uma máquina de calcular totalmente mecânica. A máquina, também chamada de Pascaline.
- Foi projetado para ajudar seu pai, um coletor de impostos do governo francês.
- ▶ Operações: + e -



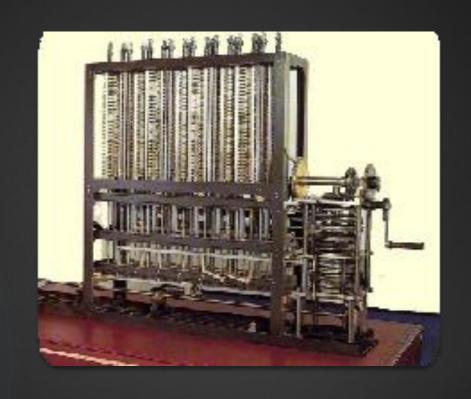


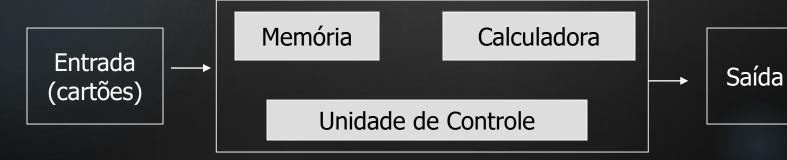
- ▶ Em 1671, o filósofo e matemático alemão, Gottfried Wilhelm von Leibnitz introduziu o conceito de realizar multiplicações e divisões através de adições, subtrações sucessivas e raiz quadrada.
- Sua operação apresentou-se muito deficiente e sujeita a erros, tendo sido, portanto, abandonada.



- ▶ 1801 -> Primeira máquina mecânica programada, desenvolvido por Joseph Marie Jackuard.
- ▶ Tear automático com entrada de dados através de cartões perfurados (forneciam as instruções ao tear).
- Esse processo despertou, já nessa época, temor pelo desemprego, provocando uma grande reação popular contra essa espécie de pré-automação.

- ► Entre 1802 e 1822, Charles Babbage (inventor do velocímetro), um matemático e engenheiro britânico, desenvolveu uma Máquina Analítica capaz de executar as quatro operações (somar, dividir, subtrair, multiplicar) armazenar dados em uma memória (de até 1000 números de 50 dígitos) e imprimir resultados.
- ▶ Necessidade de realizar cálculos mais complexos
- Semelhante ao computador atual
- Babbage Considerado o pai da informática
- ► Ada Lovelace (Matemática talentosa), Primeira programadora.





- ▶ 1890: Época do censo dos EUA, **Hermann Hollerith**, funcionário do Departamento de Recenseamento dos E.U.A.
- ▶ Reduziu o tempo do censo de 9 anos para 3 anos
- ► Hollerith fundou uma companhia, a **Tabulating Machine Company**.
- ▶ Maioria das informações era sim ou não
- ▶ Capaz de ler e tabular informações contidas em cartões Reduziu o tempo do censo de 9 anos para 3 anos
- ▶ Perfurou-se 56 milhões de cartões

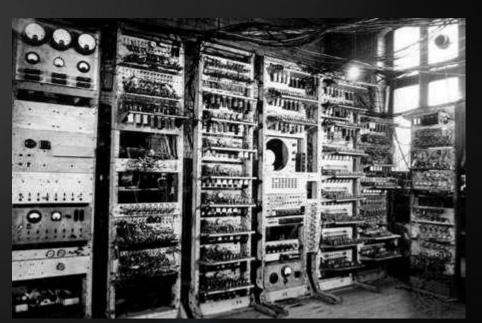
► Em 1924, esta firma mudou de nome, tornando-se a International Business Machines Corporation, hoje mais conhecida como IBM.



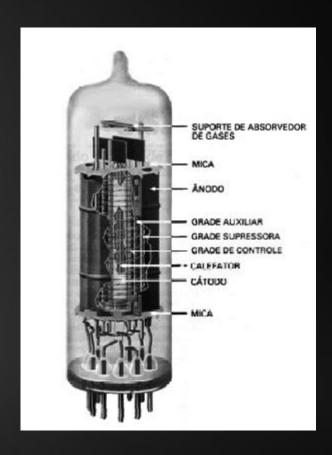
- Em 1944 foi construído o primeiro computador eletromecânico: MARK I; Construído na Universidade de Harvard, pela equipe do professor Howard Aiken;
- Calculadora mecânica e eléctrica;
- ▶ 1° computador eletromecânico
- ▶ Dimensões: 17 m de comprimento e 2 m de altura
- ▶ Pesava 30 toneladas
- ▶ Envolvido por uma caixa de vidro e de aço inoxidável

- ▶ 760.000 peças, 800km de fios, 420 interruptores para controle;
- ▶ Realizava uma soma em 0,3s, uma multiplicação em 0,4s e uma divisão em cerca de 10s.
- ▶ 15 anos em serviço
- ▶ Produzido com Relés
- Produziu tabelas com fins militares e científicos



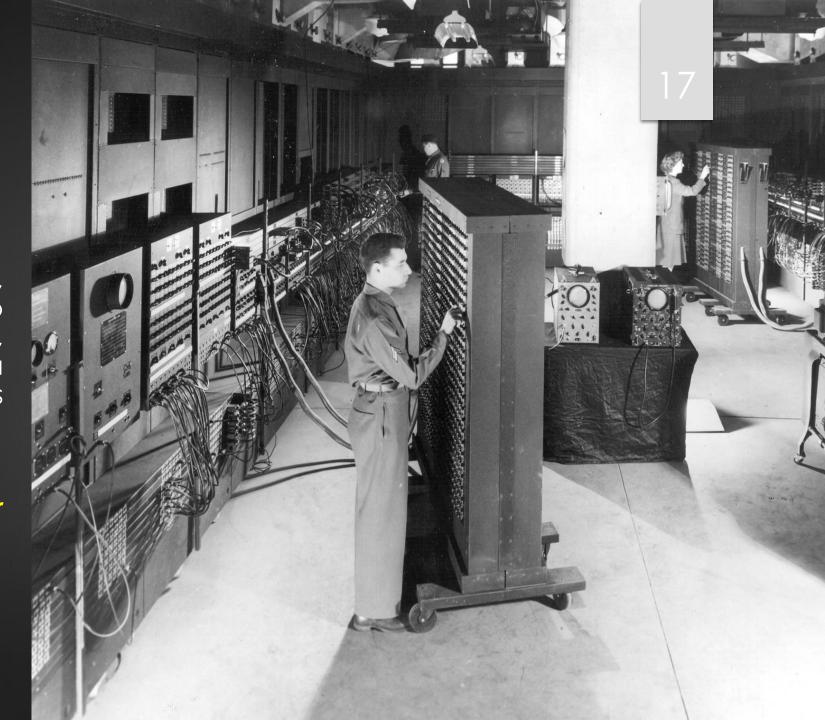


- ► Circuitos eletrônicos e válvulas
- ▶ Precisava ser reprogramado a cada tarefa
- ▶ Grande consumo de energia
- Problemas devido a muito aquecimento
- ▶ Memória: Cartões perfurados
- ▶ Uso restrito (científico e militar)



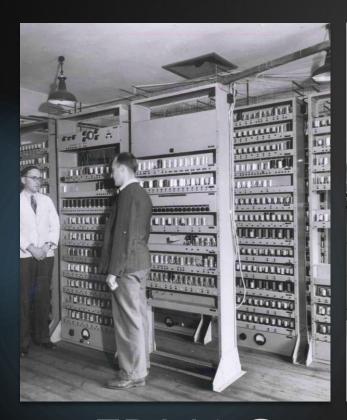
Válvula é um dispositivo que conduz a corrente elétrica num só sentido.

- Em 1943, um projeto britânico, sob a liderança do matemático Alan Turing, colocou em operação uma série de máquinas mais ambiciosas: o COLOSSUS.
- Utilizado para decifrar códigos;
- Primeiro computador eletrônico digital do mundo



- Primeiro computador digital eletrônico
- Dezoito metros de comprimento por dois metros e meio de largura (aproximadamente um terço da área de um campo de futebol)
- Dezoito mil válvulas
- ► Trinta toneladas
- ► Capacidade para reter em memória setenta e quatro números de vinte e três algarismos
- ▶ 5000 adições ou 300 multiplicações por segundo.

- John Von Neuman tinha sido consultor no projeto ENIAC;
- Propõe o conceito de programa armazenado;
- Através desse conceito, surgiram o EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer), o IBM 650 (oprimeiro computador da IBM), e o UNIVAC (Universal Automatic Computer), que foi o primeiro computador a ser fabricado em linha.
- ► Em 1961 chegou o primeiro computador no Brasil: um UNIVAC 1105, ainda com válvulas, para o IBGE.







EDVAC

UNIVAC

IBM 650

2ª Geração (1955-1965)

- ▶ Uso de transístores em substituição às válvulas
- Mais rápido com menor consumo de energia
- ▶ Menores dimensões (100x menor que a válvula)
- ► Maior durabilidade e confiabilidade
- ▶ Tamanho gigantesco
- ▶ Capacidade de processamento muito pequena
- ► Memória: Fitas magnéticas
- ► Início do uso comercial

2ª Geração (1955-1965)

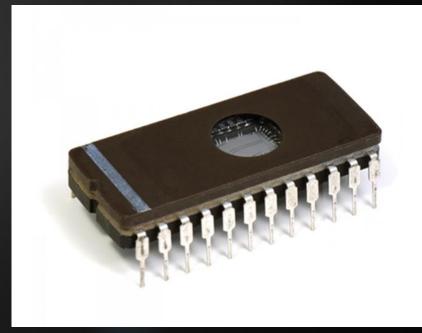
O primeiro produzido comercialmente foi o PDP5.

Um dos computadores mais comercializados nesta época foi o IBM 7090, que eram comercializados a um custo de três milhões de dólares. Já no início dos anos 60, a IBM passou a produzir os computadores da linha IBM 7040, que eram menos poderosos que seus predecessores, mas de custo bastante inferior.



3ª Geração (1965-1980)

- Principais características
- ▶ introdução dos circuitos integrados (chip)
- criação de minicomputadores
- ▶ introdução do conceito de compatibilidade
- desenvolvimento de software
- evolução dos diversos componentes

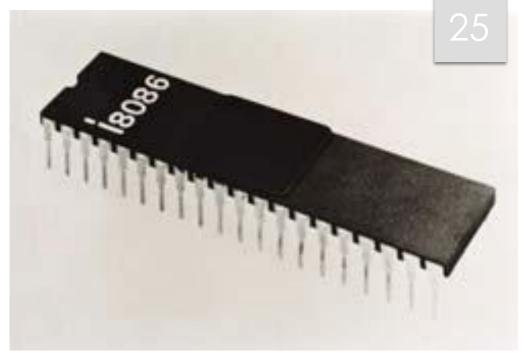


4ª Geração – Geração dos Computadores pessoais (1980-dias atuais)

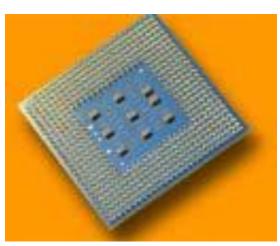
- Aparece o microprocessador (toda a unidade de processamento em um único circuito integrado)
- Surgem os softwares integrados
 - ▶Processadores de texto, planilhas eletrônicas, gerenciadores de BD, gerenciadores de comunicação
- Surgiram os microcomputadores,
- supercomputadores
- ► Continuação do processo de miniaturização
- ► Memória: Disquetes

1970: microprocessadores

► Evolução desde a sua introdução







5ª Geração (Presente-Futuro)

- Robótica
- Realidade Virtual (Multimídia)
- Inteligência Artificial
- Era On-Line Internet
- Linguagem Natural









ATIVIDADE 1.