



---

Disciplina: Introdução a Técnicas de Programação (ITP) - 2025.2

Unidade 1: Relatório Técnico

Projeto: Prontuário Eletrônico de Pacientes

Aluno: Anderson Pedro do Nascimento

## **Introdução**

O objetivo principal deste projeto foi o desenvolvimento de uma aplicação funcional em linguagem C que permitisse avaliar o aprendizado dos conteúdos iniciais da disciplina de Introdução às Técnicas de Programação. A criação do sistema "Prontuário Eletrônico de Pacientes" serviu como o meio prático para aplicar e solidificar o entendimento de conceitos fundamentais, como a manipulação de variáveis e vetores, o controle de fluxo com laços e condicionais, e a modularização do código através de funções, atuando como a principal forma avaliativa para a Unidade 1.

## **Problemática**

O projeto visa solucionar, em pequena escala, o problema da organização de registros de pacientes. Atualmente, muitos profissionais de saúde ainda utilizam prontuários de papel ou anotações manuais. Essa abordagem, por ser manual e descentralizada, pode colaborar para uma gestão inadequada do histórico do paciente, levando à perda de dados e à dificuldade de acesso rápido às informações. Este projeto oferece uma alternativa digital simples, permitindo que os dados de cada paciente sejam cadastrados, consultados e listados de maneira ágil, centralizando as informações e, consequentemente, facilitando o seu acesso.

## **Justificativa**

A escolha do tema "Prontuário Eletrônico" foi motivada por sua capacidade de exigir a aplicação integrada de todos os conceitos da Unidade 1. O gerenciamento de múltiplos pacientes e seus respectivos dados tornou o uso de vetores, funções e laços de repetição uma necessidade essencial para a solução, representando um desafio completo e ideal para a avaliação do aprendizado.

## **Análise Técnica**

### **Metodologia: Ferramentas Utilizadas**

- Linguagem de Programação: C
- Compilador: GCC (GNU Compiler Collection), utilizado para compilar o código-fonte em um programa executável.
- Editor de Código: Visual Studio Code, utilizado para a escrita e edição do código-fonte.
- Sistema de Versionamento: Git e GitHub, para controle de versão e publicação do projeto.

### **Aplicação dos Conceitos da U1**