

Desafio - Programa de troco

Você está encarregado de desenvolver a lógica de troco para uma máquina de vendas. Essa máquina aceita notas e moedas, sendo:

Notas:

- R\$100
- R\$50
- R\$20
- R\$10
- R\$5
- R\$2

Moedas:

- R\$1
- R\$0,50
- R\$0,25
- R\$0,10
- R\$0,05

A máquina fornece o troco **APENAS** em moedas. Você deve criar um código capaz de, dado o custo do produto e o valor pago pelo usuário, devolver quais e quantas moedas devem ser entregues para o usuário, sempre na menor quantidade de moedas possível.

Exemplo:

- Produto: R\$ 5,50
- Valor pago: R\$ 10,00

Troco:

- R\$ 4,50 -> quatro moedas de 1 real e uma moeda de 50 centavos.

BÔNUS

Considerar estoque de moedas na máquina.

Exemplo:

- Produto: R\$ 5,50
- Valor pago: R\$ 10,00
- Estoque de moedas: 20 moedas de R\$0,50 e 100 moedas de R\$0,05.

Troco:

- R\$ 4,50 -> nove moedas de 50 centavos.

A resposta poderá ser entregue em qualquer linguagem de programação