

Como usar os arquivos

Os arquivos anexos **não funcionam como um projeto independente!**

- 1) Criar um projeto com: **flutter create nome_projeto**
- 2) Substituir os arquivos e pastas do projeto criado. Normalmente: **lib** e **pubspec.yaml**
- 3) Pode ser necessário ajustar os arquivos **AndroidManifest.xml** / **Info.plist** para adicionar assets (imagens, fontes...)
- 4) Na pasta do projeto: **flutter packages get**
- 5) Na pasta do projeto: **flutter run**